



Дисциплина ЛААГ (линейная алгебра и аналитическая геометрия)



Кафедра высшей
математики
ТПУ

Лектор:

доцент

Тарбокова

Татьяна

Васильевна

СОДЕРЖАНИЕ ТЕОРЕТИЧЕСКОГО РАЗДЕЛА ДИСЦИПЛИНЫ ЛААГ

- Тема 1. **Линейная алгебра**
- Тема 2. **Векторная алгебра**
- Тема 3. **Аналитическая геометрия на плоскости**
- Тема 4. **Аналитическая геометрия в пространстве**

Группа:	Д-4Г21 Д-2ДХС1 Д-Ж21															Кол-во работ:	
																инд. др. заданий	4
																лабораторных	0
Семестр:	осенний 2012/13	Преподаватель:	Тарбонова Татьяна Васильевна	Кафедра:	ВМ											курсовых	0

Учебные недели	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Всего баллов
	5-11 ноября	12-18 ноября	19-25 ноября	26 ноября - 2 декабря	3-9 декабря	10-16 декабря	17-23 декабря	24-30 декабря	31 декабря - 6 января	7-13 января	14-20 января	21-27 января	28 января - 3 февраля	4-10 февраля	11-17 февраля	
Темы для изучения	Тема 1		Тема 2		Тема 3		Тема 4				Зачётная неделя	Экзаменационная сессия				
Разделы / главы учебной пособия (соответствующие темам)	1	2	3	4-8		9	10	11	12	13						
Видеолекции учебные видеофильмы	Видео-лекция 1		Видео-лекция 2		Видео-лекция 3		Видео-лекция 4									
Дополнительные интернет-ресурсы	Ссылка 1	Ссылка 2														
Учебные занятия (вебинары) – лекции (ЛК), практики (ДР)		ЛК 1		ДР 1		ЛК 2		ЛК 3				ДР 2				
Консультации (вебинары)						КС 1						КС 2				
Индивидуальные домашние задания			Отправка ИДЗ 1 9-12бал.		Отправка ИДЗ 2 8-12бал.		Отправка ИДЗ 3 8-12бал.		Отправка ИДЗ 4 8-12бал.							33-48
Рубежный контроль						ПК 0-12										0-12
Промежуточный контроль														Зачёт		22-40
min – max баллов за неделю			8-12		8-12	0-12	8-12			8-12		33-60		22-40		=55-100

Внимание! Студент допускается к сдаче экзамена/зачёта, если до начала зачётной недели он выполнил и сдал все ИДЗ, ЛБ и набрал 33 и более баллов.

Экзаменационная/зачётная работа считается сданной, если студент набрал за неё 22 и более баллов.

Рейтинг-план дисциплины:

Учебная работа	Обозначение	Кол-во баллов	Всего баллов	Оценки
Учебные занятия – лекции (<u>вебинары</u>)	ЛК 1-4 ПР 1-4	0	0	
Индивидуальные домашние задания	ИДЗ 1-4	8-12	33-48	< 8 – <u>неудовл.</u> , 8-9 – <u>удовл.</u> , 10-11 – хорошо, 12 – отлично
Рубежный контроль	РК	0-12	0-12	
Итого баллов к зачётной неделе			33-60	≥ 33 – «допуск» к экзамену (сданы все ИДЗ и ЛБ)
Экзаменационная/зачётная работа			22-40	< 22 – <u>неудовл.</u> , 22-31 – <u>удовл.</u> , 32-35 – хорошо, 36-40 – отлично
Итого баллов по дисциплине			55-100	≥ 55 – зачтено, < 55 – не зачтено

Томский политехнический университет - Учебные пособия - Windows Internet Explorer


http://portal.tpu.ru/SHARED/t/TOKTV/page_3

Файл Правка Вид Избранное Сервис Справка

Томский политехнический университет - Учебные ...

Главная > Персональные сайты > Тарбокова Татьяна Васильевна > Учебные пособия

Вход

Сегодня
14 октября 2011 / Пятница /
Неделя нечетная
 [Расписание](#)

Главная

Биография

Научно-методическая работа

Учебные пособия

Учебная работа ЭНИН

Учебная работа ИПР

Материалы для Заочного Отделения

Лабораторные работы

Рейтинг учебных достижений студентов

Обратная связь

Тарбокова Татьяна Васильевна
кандидат педагогических наук
[Кафедра высшей математики](#)
Доцент
Тел.: 8 (3822) 56-37-29
[написать сообщение](#)

Учебные пособия

1. Опорные конспекты


2. Линейная и векторная алгебра и аналитическая геометрия


3. Предел и непрерывность функции одного аргумента


4. Производная и её приложения


5. Сборник олимпиадных задач по высшей математике


6. Неопределённый интеграл


 [ОК математики вуза \(С.1-57\)](#)


 [ОК математики вуза \(С.58-110\)](#)


 [Алгоритмы 1](#)


 [Задания 1](#)


 [Ответы 1](#)


 [Алгоритмы 2](#)


 [Задания 2](#)


 [Ответы 2](#)


 [Алгоритмы 3](#)


 [Задания 3](#)


 [Ответы 3](#)

 [Условия задач](#)


 [Задачи с решениями](#)

 [Алгоритмы 4](#)

 [Ответы 4](#)

 [Опорные конспекты 4 \(ОК\)](#)


поиск по порталу:




Дополнительные Интернет-ресурсы


Ссылка 2. http://portal.tpu.ru/SHARED/t/TOKTV/Page_121



 [Определения и теоремы курса](#)


Лекции


 [Матрицы и действия над ними](#)


 [Определители. Ранг матрицы. Системы линейных уравнений](#)


 [Векторная алгебра](#)

 [Аналитическая геометрия](#)

 [Кривые и поверхности 2-го порядка](#)


 [Введение в математический анализ](#)


 [Производная функции одного аргумента](#)


 [Неопределённый интеграл](#)


Практика


 [Задачи практических занятий](#)


 [Примеры решения задач](#)


 [Образец заданий 1-й контрольной работы](#)

 [Образец заданий 2-й контрольной работы](#)


 [Образец заданий 3-й контрольной работы](#)


 [Решение задач образца КР-3](#)


 [Нахождение угла между кривыми средствами MathCAD](#)


 [Образец заданий 4-й контрольной работы](#)


Опорные конспекты (ОК)

 [Линейная и векторная алгебра](#)


 [Аналитическая геометрия](#)


 [Предел функции одного аргумента](#)

 [Производная функции одного аргумента](#)

 [Неопределённый интеграл](#)

Индивидуальные задания (ИДЗ)

 [Линейная и векторная алгебра, аналитическая геометрия \("Уч. пособия" в меню персонального сайта\)](#)

 [Введение в математический анализ \("Уч. пособия" в меню персонального сайта\)](#)

Тема 1. Линейная алгебра

Разделы

- 1. Матрицы и действия над ними
- 2. Определители и их вычисление
- 3. Системы линейных уравнений

Матрицы, определители и действия над ними

§ Матрицы и действия над ними

Определение матрицы	Матрицей размера $m \times n$ называется прямоугольная таблица элементов некоторого множества (например, чисел или функций), имеющая m строк и n столбцов. Элементы, из которых составлена матрица, называются <i>элементами матрицы</i> .
---------------------	---

Матрицы могут обозначаться так:

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = (a_{ij}), (i = \overline{1, m}, j = \overline{1, n})$$

$$\mathbf{A} = (a_{ij}), (i, j = \overline{1, n})$$

Виды матриц

Определение видов матриц

1. Если $m = n$, то матрицу называют *квадратной*, порядка n .
2. Если $m \neq n$, то матрицу называют *прямоугольной*.
3. Матрицу, все элементы которой равны нулю, называют *нулевой*.
4. Элементы a_{11}, a_{22}, a_{kk} (где $k = \min\{m, n\}$) будем называть *элементами главной диагонали матрицы*.

Квадратная матрица, у которой все элементы, стоящие вне главной диагонали, равны нулю, называется *диагональной*:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

5. Диагональная матрица, у которой все элементы главной диагонали равны 1, называется *единичной*.

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Обозначают: E или E_n .

6. Пусть $A = (a_{ij})$ – квадратная матрица порядка n .

Элементы $a_{1n}, a_{2n-1}, a_{3n-2}, \dots, a_{nl}$ будем называть *элементами побочной диагонали матрицы*.

Произведение матриц

Произведение матриц $A \cdot B$ существует только в тех случаях, когда число столбцов матрицы A равно числу строк

матрицы B , то есть $A_{m \times n} \cdot B_{n \times p} = C_{m \times p}$. При этом матрица-

произведение имеет число строк матрицы A и число столбцов матрицы B .

Произведение матриц

Произведением матрицы-строки, имеющей n столбцов, на матрицу-столбец, имеющий столько же строк, называется матрица, состоящая из одного элемента, который равен сумме произведений соответствующих

элементов перемножаемых матриц: $A_{1 \times n} \cdot B_{n \times 1} = C_{1 \times 1}$,

Произведение матрицы-строки на матрицу-столбец

$$\text{ИЛИ } (a_{11} \quad a_{12} \quad \dots \quad a_{1n}) \begin{pmatrix} b_{11} \\ b_{21} \\ \vdots \\ b_{n1} \end{pmatrix} = (a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + \dots + a_{1n}b_{n1}).$$

$$\text{Например, } C = (-1 \quad 2 \quad 0 \quad 4) \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -4 \\ 3 \end{pmatrix} = (-1 \cdot 0 + 2 \cdot 2 + 0 \cdot (-4) + 4 \cdot 3) = (16).$$



Пример

- Можно ли умножить матрицы:
- (ответьте: 1) да или нет, 2)...)?
- 1) $A = (3, -1, 0, 8)$ $B = (9, 4, -2, 5)$
- 2) $A = (-6, -1, 0)$ $B = \begin{bmatrix} 0 \\ -2 \\ 10 \end{bmatrix}$
- 3) $A = (5, 0, -3)$ $B = \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \end{bmatrix}$

Произведение матриц

Произведением матрицы $A = (a_{ij})$, имеющей m строк и n столбцов, на матрицу $B = (b_{ij})$, имеющую n строк и p столбцов, называется матрица $C = (c_{ij})$, имеющая m строк и p столбцов, у которой элемент c_{ij} равен сумме произведений элементов i -й строки матрицы A и j -го столбца матрицы B ,

$$|c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{in}b_{nj}, \quad \begin{pmatrix} i = 1, 2, \dots, m, \\ j = 1, 2, \dots, p. \end{pmatrix}.$$

Пример произведения матриц

$$\begin{aligned} A \cdot B &= \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 7 & 10 & 13 \\ 8 & 11 & 14 \\ 9 & 12 & 15 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 0 \cdot 7 + 2 \cdot 8 + 3 \cdot 9 & 0 \cdot 10 + 2 \cdot 11 + 3 \cdot 12 & 0 \cdot 13 + 2 \cdot 14 + 3 \cdot 15 \\ 4 \cdot 7 + 5 \cdot 8 + 6 \cdot 9 & 4 \cdot 10 + 5 \cdot 11 + 6 \cdot 12 & 4 \cdot 13 + 5 \cdot 14 + 6 \cdot 15 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 43 & 58 & 73 \\ 122 & 167 & 212 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

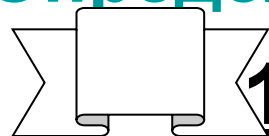
Задание. Найдите произведение матриц

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Решение.

$$\begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 5 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (-1) \cdot (-3) + 0 \cdot 1 \\ 2 \cdot (-3) + 5 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \end{bmatrix}$$

§ Определители, их вычисление и свойства



1. Понятие определителя

- **Определителем порядка n** квадратной матрицы n -го порядка называют **число**, соответствующее этой квадратной матрице.
- **Определитель** числовой матрицы **первого порядка** равен числу, являющемуся элементом этой матрицы.

Элементы, строки, столбцы матрицы A называются соответственно *элементами*, *строками*, *столбцами определителя* матрицы.

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{n1} & a_{n2} & \boxtimes & a_{nn} \end{vmatrix}$$

Элементы, строки, столбцы матрицы называются соответственно *элементами*, *строками*, *столбцами определителя* матрицы.

- **Минором** M_{ij} элемента a_{ij} определителя n -го порядка называется определитель $(n-1)$ -го порядка, полученный из данного определителя вычеркиванием элементов i -й строки и j -го столбца.

- **Алгебраическим дополнением** A_{ij} элемента a_{ij} называется
- минор этого элемента,
- умноженный на $(-1)^{(i+j)}$:

$$A_{ij} = (-1)^{(i+j)} \cdot M_{ij}$$

Теорема Лапласа. *Определитель равен сумме произведений всех элементов любой строки (столбца) на их алгебраические дополнения, т.е.*

$$|\mathbf{A}| = a_{i1} A_{i1} + a_{i2} A_{i2} + \dots + a_{in} A_{in}$$

$$|\mathbf{A}| = a_{1j} A_{1j} + a_{2j} A_{2j} + \dots + a_{nj} A_{nj}$$

Определитель второго порядка равен разности произведений элементов главной диагонали и элементов побочной диагонали.

$$|A| = a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \dots + a_{in}A_{in} \quad A_{ij} = (-1)^{(i+j)} \cdot M_{ij}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11} \cdot (-1)^{1+1} \cdot a_{22} + a_{12} (-1)^{1+2} \cdot a_{21} = \\ = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$$

Вычисление определителя третьего порядка

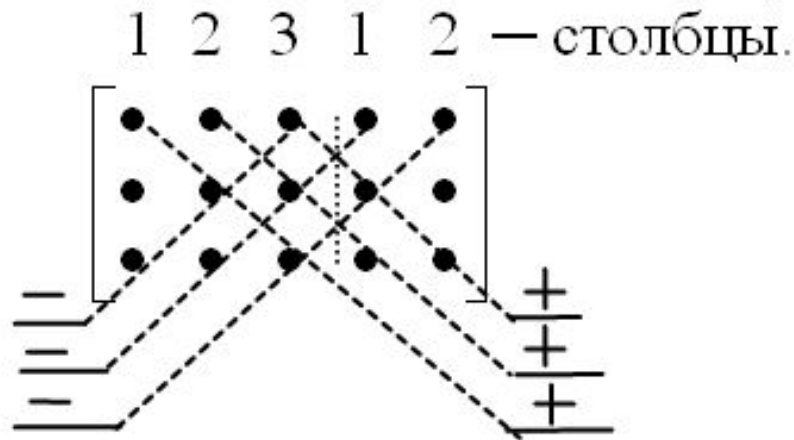
$$|A| = a_{1j}A_{1j} + a_{2j}A_{2j} + \dots + a_{nj}A_{nj} \quad A_{ij} = (-1)^{(i+j)} \cdot M_{ij}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{12}(-1)^{1+2} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{22}(-1)^{2+2} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{32}(-1)^{3+2} \begin{vmatrix} a_{11} & a_{13} \\ a_{21} & a_{23} \end{vmatrix} =$$

$$= -a_{12}(a_{21}a_{33} - a_{31}a_{23}) + a_{22}(a_{11}a_{33} - a_{31}a_{13}) - a_{32}(a_{11}a_{23} - a_{21}a_{13}).$$

Правило треугольников и таблица Саррюса для вычисления определителей третьего порядка

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{array}{ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{array} - \begin{array}{ccc} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{array}$$



Определитель треугольного вида равен произведению элементов главной диагонали

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a_{nn} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} a_{33} \dots a_{nn}.$$

§ Ранг матрицы

1. Понятие ранга матрицы. Теорема о базисном миноре

Минором M_k порядка k матрицы A называется любой определитель k -го порядка этой матрицы, составленный из элементов, стоящих на пересечении любых её « k » столбцов и любых её « k » строк.

Минор M_k матрицы A называется её базисным минором,

если он отличен от нуля,

а все миноры матрицы A более высокого порядка $k+1, k+2, \dots, t$ равны нулю или не существуют.

Строки (столбцы) базисного минора называют базисными строками (столбцами)

Рангом матрицы A называется порядок её базисного минора.

Обозначают: $r(A)$ или $\text{rang}(A)$.

2. Методы нахождения ранга матрицы

1) Метод окаймляющих миноров.

Пусть M_s – минор порядка s . Окаймляющим минором для минора M_s называется любой минор порядка $s+1$, содержащий минор M_s .

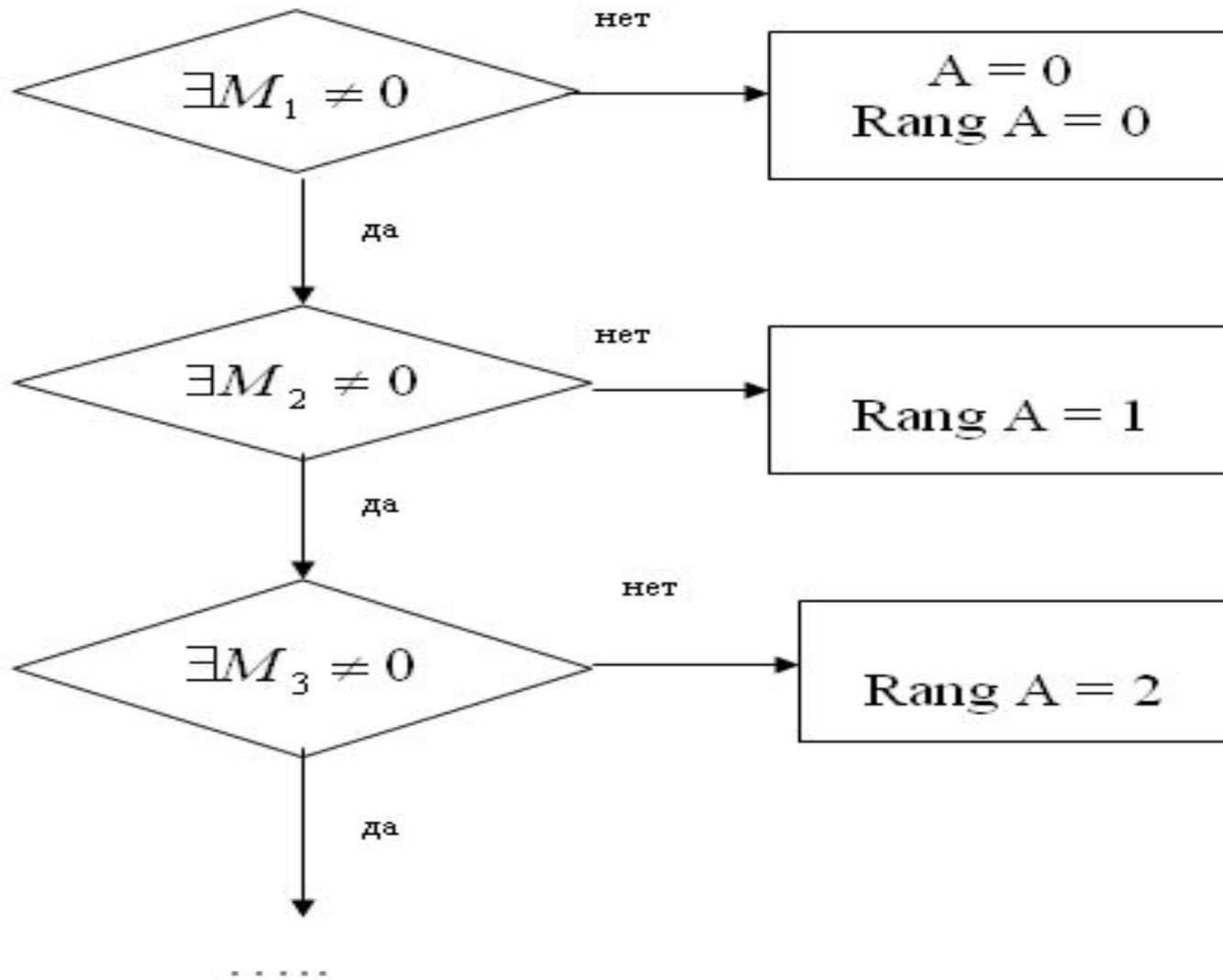
ТЕОРЕМА. Если в матрице A есть минор k -го порядка, отличный от нуля, а все окаймляющие его миноры равны нулю или не существуют, то ранг матрицы A равен k .

Найти ранг матрицы можно по следующей схеме

(Метод окаймляющих миноров):

- а) Находим в матрице минор M_k порядка k , отличный от нуля (где $k \geq 1$).
- б) Ищем его окаймляющий минор M_{k+1} отличный от нуля. Если такого минора не существует, то ранг матрицы равен k . Если окаймляющий минор $M_{k+1} \neq 0$, то рассматриваем окаймляющие миноры для M_{k+1} и т.д.

Схема метода окаймляющих миноров



2) Метод элементарных преобразований.

Элементарными преобразованиями матрицы называются преобразования следующего вида:

- а) умножение строки (столбца) на число $\alpha \neq 0$;
- б) прибавление к i -й строке (столбцу) k -й строки (столбца),
умноженной на число $\alpha \neq 0$;
- в) перестановка i -й и k -й строки (столбца);
- г) вычеркивание одной из двух пропорциональных или равных строк (столбцов);
- д) вычеркивание нулевых строк (столбцов).

Матрица **B** называется *эквивалентной* матрице **A**, если она может быть получена из **A** элементарными преобразованиями.

Обозначают: **A** ~ **B**.

ТЕОРЕМА. Эквивалентные матрицы имеют равные ранги.

ТЕОРЕМА. Любая матрица \mathbf{A} эквивалентна некоторой треугольной или трапециевидной матрице, не содержащей нулевых и пропорциональных строк. Причем эта треугольная или трапециевидная матрица может быть получена из \mathbf{A} элементарными преобразованиями **только строк**.

Найти ранг матрицы можно по следующей схеме (**метод элементарных преобразований**):

- 1) с помощью элементарных преобразований строк получаем для матрицы \mathbf{A} эквивалентную треугольную или трапециевидную матрицу \mathbf{B} ;
- 2) находим в матрице \mathbf{B} базисный минор и

Пример

$$\begin{bmatrix} 1 & -7 & -3 & 4 & 2 & -3 \\ 2 & -13 & -4 & 5 & 5 & -5 \\ 1 & -6 & -1 & 1 & 3 & -2 \\ 3 & -20 & -7 & 9 & 7 & -8 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{matrix} (-2) & (-1) & (-3) \end{matrix}} \begin{bmatrix} 1 & -7 & -3 & 4 & 2 & -3 \\ 0 & 1 & 2 & -3 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -3 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -3 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Ранг данной матрицы равен двум.

Свойства матриц и определителей

Действие	Матрица $A_{m \times n}$ (таблица из m строк и n столбцов)	Определитель Δ порядка n (число для матрицы $A_{n \times n}$)
Транспонирование	$Rang(A) = Rang(A^T)$	Δ не изменяется
Перестановка двух строк	Ранг не изменяется	Δ меняет знак
Умножение одной строки на число $\lambda \neq 0$	Ранг не изменяется	Δ изменяется в λ раз (Δ умножается на число λ)
Умножение всех строк на число λ	A изменяется в λ раз (A умножается на число λ)	Δ изменяется в λ^n раз (Δ умножается на число λ^n)
Умножение одной строки на число λ и сложение с соответствующими элементами другой строки	Ранг не изменяется	Δ не изменяется
Получение нулевых и пропорциональных строк	Ранг не изменяется при вычёркивании всех нулевых и пропорциональных строк, кроме одной из ненулевых	$\Delta = 0$

Вычисление определителей четвёртого и более высоких порядков

- 1. Выбрать **рабочую строку** (столбец) такую, где есть хотя бы одна единица. Рабочую строку (столбец) не изменяем.
- 2. Выбрать **столбец** (строку), в котором нужно получить **нули** вместо всех элементов, кроме элемента в рабочей строке. Обычно - это столбец (строка) с нулями или числами, близкими к единице.
- 3. Каждый элемент рабочей строки (столбца) умножить на число, противоположное элементу, на месте которого надо получить ноль,
- и соответствующие элементы рабочей строки (столбца) и изменяемых строк (столбцов) сложить (**элементарные преобразования строк (столбцов)**).
- 4. Разложить определитель по элементам столбца (строки), в котором получили нули, применяя теорему Лапласа. **Порядок определителя при этом понижается на единицу.**

§ Системы линейных уравнений

1. Основные понятия

Уравнение называется *линейным*, если неизвестные в нём содержатся только в первой степени

и между собой не перемножаются,

т.е. если оно имеет вид

$$a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n = b$$

где a_i, b – известные заданные числа,
 x_1, x_2, \dots, x_n

- неизвестные уравнения.

a_i называются *коэффициентами уравнения*,

b называется *свободным членом*.

Если $b = 0$, то уравнение называется *однородным*.

Если $b \neq 0$, уравнение называется *неоднородным*.

Рассмотрим
 систему m линейных уравнений
 с n неизвестными,
 т.е. систему вида

$$\left\{ \begin{array}{l} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \boxed{} + a_{1n}x_n = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \boxed{} + a_{2n}x_n = b_2, \\ \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{} \quad \boxed{} \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \boxed{} + a_{mn}x_n = b_m. \end{array} \right. \quad (1)$$

Обозначим через \mathbf{A} и \mathbf{A}^* следующие

матрицы:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & a_{m2} & \boxtimes & a_{mn} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{A}^* = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \boxtimes & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \boxtimes & a_{2n} & b_2 \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ a_{m1} & a_{m2} & \boxtimes & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

Матрицу \mathbf{A} называют *основной матрицей* системы (1),
матрицу \mathbf{A}^* – *расширенной матрицей* системы (1).

Пусть \mathbf{X} – матрица-столбец неизвестных,

\mathbf{B} – матрица-столбец свободных членов,

$$\text{т.е.} \quad \mathbf{X} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \boxtimes \\ x_n \end{pmatrix} \quad \mathbf{B} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \boxtimes \\ b_m \end{pmatrix}$$

Тогда систему (1) можно записать в виде матричного уравнения $\mathbf{AX}=\mathbf{B}$. Его называют *матричной формой* системы (1).

ТЕОРЕМА Кронекера – Капелли.

Система линейных уравнений (1) совместна тогда и только тогда, когда ранг основной матрицы системы равен рангу её расширенной матрицы, т.е. $r(\mathbf{A}) = r(\mathbf{A}^)$.*

2. Методы решения систем линейных уравнений

Матричный метод.

ОПРЕДЕЛЕНИЕ. Обратной к матрице A называется матрица, обозначаемая A^{-1} , такая, что $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$.

Преобразование матричных уравнений

$$AX = C \Leftrightarrow (A^{-1}A)X = A^{-1}C = X$$

$$XB = C \Leftrightarrow X(BB^{-1}) = CB^{-1} = X$$

$$AXB = C \Leftrightarrow (A^{-1}A)X(BB^{-1}) = A^{-1}CB^{-1} = X$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot X + 2 \cdot \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ 5 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow AX + 2B = C \Rightarrow AX = C - 2B.$$

Квадратная матрица, определитель которой отличен от нуля, называется *невырожденной*.

ТЕОРЕМА. Пусть \mathbf{A} – квадратная матрица. Матрица \mathbf{A} имеет обратную тогда и только тогда, когда её определитель $|\mathbf{A}|$ отличен от нуля. Причем обратная матрица \mathbf{A}^{-1} может быть найдена по формуле:

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{|\mathbf{A}|} \cdot \mathbf{S}^T$$

где \mathbf{S} – матрица из алгебраических дополнений элементов матрицы \mathbf{A} , т.е.

$$\mathbf{S} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \boxtimes & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \boxtimes & A_{2n} \\ \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes & \boxtimes \\ A_{n1} & A_{n2} & \boxtimes & A_{nn} \end{pmatrix}$$

Матрица \mathbf{S}^T называется союзной (или присоединенной, или взаимной) для матрицы \mathbf{A} . Нахождение решения по формуле $\mathbf{X} = \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{B}$ называют **матричным методом решения системы**.

Пример

- Решить систему уравнений
 - матричным методом.
 - Решение.
- $$\begin{cases} x_1 - 5x_2 = 11, \\ 3x_1 + 2x_2 = -1 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} 1 & -5 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = 17 \neq 0, \quad S = \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}, \quad S^T = \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ -3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \frac{1}{17} \begin{bmatrix} 2 & 5 \\ -3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 11 \\ -1 \end{bmatrix} = \frac{1}{17} \begin{bmatrix} 22 - 5 \\ -33 - 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}.$$

- Проверка!!!

Метод Крамера

ТЕОРЕМА (Крамера). Если в системе линейных уравнений число уравнений m и число неизвестных n совпадает, и $|\mathbf{A}| \neq 0$, то система совместна и имеет единственное решение, которое может быть найдено по формулам

$$x_i = \frac{D_i}{D} \quad (i = 1, 2, \dots, n) \quad (*)$$

где $D = |\mathbf{A}|$, а D_i – определитель, получаемый из определителя D заменой его i -го столбца на столбец свободных членов.

Формулы (*) называются **формулами Крамера**.

Пример

- Решить систему уравнений
- методом Крамера.
- Решение.

$$\begin{cases} x_1 - 5x_2 = 11, \\ 3x_1 + 2x_2 = -1 \end{cases}$$

$$x_1 = \frac{\begin{vmatrix} 11 & -5 \\ -1 & 2 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & -5 \\ 3 & 2 \end{vmatrix}} = \frac{22 - 5}{2 + 15} = \frac{17}{17} = 1; \quad x_2 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 11 \\ 3 & -1 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} 1 & -5 \\ 3 & 2 \end{vmatrix}} = \frac{-1 - 33}{2 + 15} = \frac{-34}{17} = -2;$$

- Проверка!!!

Метод Гаусса (метод исключения неизвестных)

- Две системы называются *эквивалентными (равносильными)*, если их решения совпадают.
- К эквивалентной системе можно перейти с помощью элементарных преобразований расширенной матрицы этой системы.

Исключение неизвестных обычно осуществляют элементарными преобразованиями строк расширенной матрицы СЛУ.

В результате расширенная матрица СЛУ приводится к трапецеидальному виду, который позволяет легко выделить базисный минор основной матрицы системы.

- Неизвестные, коэффициенты при которых вошли в базисный минор называются ***базисными неизвестными***.
- Неизвестные, коэффициенты при которых не вошли в базисный минор, называются ***свободными неизвестными***.

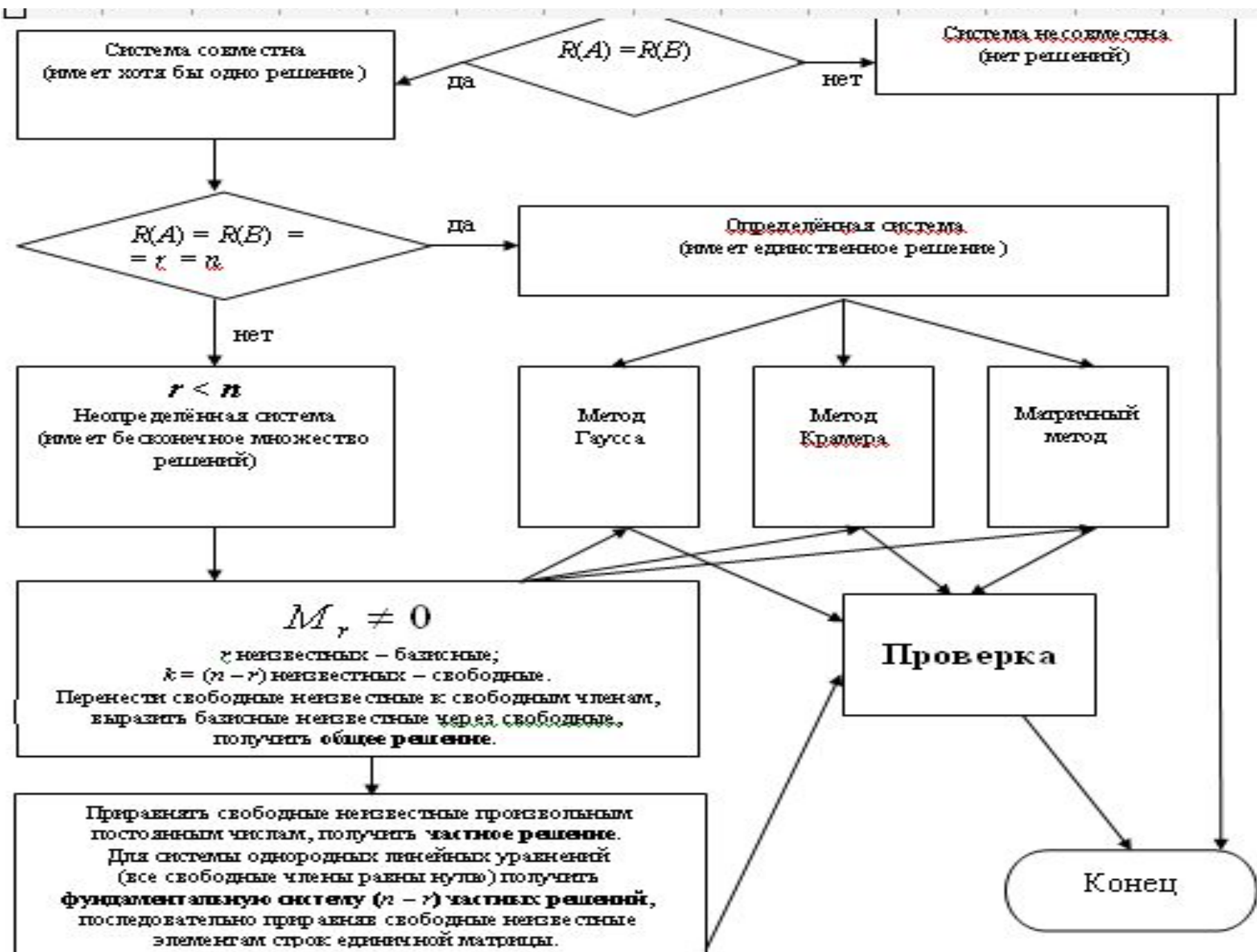
- Если n – число неизвестных системы, r – её ранг, то
- r неизвестных системы – базисные,
- $k = n - r$ свободные.

- Если ранг основной и расширенной матриц СЛУ совпадает с числом неизвестных СЛУ, то свободных неизвестных нет. В этом случае СЛУ имеет **единственное решение** (определённая СЛУ).
Если ранги основной и расширенной матриц СЛУ равны, но меньше числа неизвестных СЛУ, то СЛУ неопределённая. В этом случае находят **общее решение** СЛУ.

- Решение СЛУ, в котором базисные неизвестные выражены через свободные неизвестные, называется **общим решением** СЛУ.

Решение, которое получается из общего путём присваивания свободным неизвестным числовых значений, называется **частным решением** СЛУ.

- **Общее решение системы линейных уравнений** можно получить, руководствуясь, например, следующим планом:
- а) выбрать базисный минор (обычно это минор, под главной диагональю которого – все нули);
- б) перенести свободные неизвестные к свободным членам, то есть в правые части уравнений;
- в) обратным ходом метода Гаусса выразить базисные неизвестные через свободные неизвестные.



Пример

- Решить систему уравнений
 - методом Гаусса.
- $$\begin{cases} x_1 - 5x_2 = 11, \\ 3x_1 + 2x_2 = -1 \end{cases}$$

Решение.

$$\begin{bmatrix} 1 & -5 & : & 11 \\ 3 & 2 & : & -1 \end{bmatrix}^{(-3)} \cong \begin{bmatrix} 1 & -5 & : & 11 \\ 0 & 17 & : & -34 \end{bmatrix};$$

$$\begin{cases} x_1 - 5x_2 = 11, \\ 17x_2 = -34, \end{cases} \quad x_2 = -2, \quad x_1 = 1.$$

Проверка!!!

Пример 1. Решение систем линейных алгебраических уравнений матричным методом

$$A := \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad |A| = 12 \quad B := \begin{pmatrix} 12 \\ 16 \\ 8 \end{pmatrix} \quad \text{rank}(A) = 3 \quad \text{Система имеет единственное решение}$$

$$X := A^{-1} \cdot B \quad X = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \text{Проверка} \quad A \cdot X = \begin{pmatrix} 12 \\ 16 \\ 8 \end{pmatrix}$$

Пример 2.

$$A1 := \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & -2 \\ 2 & 5 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & 2 & -1 \\ -1 & -6 & -4 & -1 \end{pmatrix} \quad B1 := \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{rank}(A1) = 3$$

F - базисный минор.
1-я, 2-я, 3-я неизвестные - базисные,
4-я - свободная.
Переносим свободную неизвестную к свободным членам, получаем матрицу D(c).

$$F := \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 2 & 5 & 3 \\ 3 & 4 & 2 \end{pmatrix} \quad |F| = -3 \quad \text{Общее решение } X(c) \quad \text{Проверка}$$

$$D(c) := \begin{pmatrix} 1 + 2 \cdot c \\ 1 \\ 1 + c \end{pmatrix} \quad X(c) := F^{-1} \cdot D(c) \quad X1 := \begin{pmatrix} \frac{1}{3} + c \\ -\frac{1}{3} - c \\ \frac{2}{3} + c \\ 0 \end{pmatrix} \quad A1 \cdot X1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Пример 3.

$$A0 := \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & -1 & 1 & 3 \end{pmatrix} \quad B0 := \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad F1 := \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix} \quad |F1| = 0$$

F1 не может быть базисным минором. Поищем другой.

$$F0 := \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad |F0| = -2 \quad \text{Базисные неизвестные 1-я, 2-я, 4-я; свободные - 3-я, 5-я.}$$

$$D0(u, v) := \begin{pmatrix} -u - 2 \cdot v \\ u - v \\ u - 2 \cdot v \end{pmatrix} \quad \text{Проверка}$$

$$X0(u, v) := F0^{-1} \cdot D0(u, v) \quad X0(u, v) \rightarrow \begin{pmatrix} -v \\ u \\ -v \end{pmatrix} \quad \text{Общее решение } X0(u, v) \quad X0(1, 0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Проверка} \quad X0(0, 1) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad A0 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad A0 \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Calculator

sin cos tan ln log
n! i |x| Γ nΓ
e^x 1/x () x² x^y
π 7 8 9 /
1/2 4 5 6 ×
÷ 1 2 3 +
:= . 0 - =

Graph

Plotting and graphing tools

Symbolic

→ ↗ Modifiers
float complex assume
solve simplify substitute
factor expand coeffs
collect series parfrac
fourier laplace ztrans
invfourier invlaplace invztrans
n^T → n⁻¹ → |n| →

Greek

α β γ δ ε ζ
η θ ι κ λ μ
ν ξ ο π ρ σ
τ υ φ χ ψ ω
Α Β Γ Δ Ε Ζ
Η Θ Ι Κ Λ Μ
Ν Ξ Ο Π Ρ Σ
Τ Υ Φ Χ Ψ Ω

Programming

Add Line ←
if otherwise
for while
break continue
return on error

Найти общее решение СЛУ и какое-либо частное решение СЛУ

$$\begin{cases} x_1 - 7x_2 - 3x_3 + 4x_4 + 2x_5 = -3, \\ 2x_1 - 13x_2 - 4x_3 + 5x_4 + 5x_5 = -5, \\ x_1 - 6x_2 - x_3 + x_4 + 3x_5 = -2, \\ 3x_1 - 20x_2 - 7x_3 + 9x_4 + 7x_5 = -8. \end{cases}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & -7 & -3 & 4 & 2 & * & -3 \\ 2 & -13 & -4 & 5 & 5 & * & -5 \\ 1 & -6 & -1 & 1 & 3 & * & -2 \\ 3 & -20 & -7 & 9 & 7 & * & -8 \end{bmatrix} \xrightarrow{\begin{matrix} (-2) & (-1) & (-3) \end{matrix}} \begin{bmatrix} 1 & -7 & -3 & 4 & 2 & * & -3 \\ 0 & 1 & 2 & -3 & 1 & * & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -3 & 1 & * & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -3 & 1 & * & 1 \end{bmatrix}$$

Запишем эквивалентную СЛУ:

$$\begin{cases} x_1 - 7x_2 - 3x_3 + 4x_4 + 2x_5 = -3, \\ x_2 = -2x_3 + 3x_4 - x_5 + 1. \end{cases} \quad \text{O.P.:} \quad \begin{cases} x_1 = -11x_3 + 17x_4 - 9x_5 + 4, \\ x_2 = -2x_3 + 3x_4 - x_5 + 1. \end{cases}$$

ПРОВЕРКА. Пусть свободные неизвестные равны нулю:

$$x_3 = x_4 = x_5 = 0.$$

Тогда базисные неизвестные получим из общего решения:

$$x_1 = 4; x_2 = 1.$$

Подставим это частное решение в КАЖДОЕ уравнение ДАННОЙ СЛУ

и получим тождества. Это означает, что СЛУ решена верно.



**СПАСИБО ЗА
ВНИМАНИЕ**