

АВТОР: СЫРОВОЙ
МИРОСЛАВ

УЧЕНИК 11А
КЛАССА.

ВОЗРАСТ: 18 ЛЕТ.

Старинные русские игры

Цель проекта:

- ▶ В современном мире большинство детей отдаёт предпочтение гаджетам и компьютерам, всё меньше занимаясь прогулками и весельем вне дома. Именно поэтому я решил уделить время и силы на создание данного проекта.
- ▶ Целью данного проекта является возвращение памяти о старинных русских играх в обиход. Напомнить взрослому поколению о былых временах и показать молодому поколению, как раньше развлекались, не имея гаджетов.

Актуальность проекта

- ▶ Когда я был совсем юн и мал для меня не существовало никаких компьютеров и телефонов, потому что меня это не интересовало. Сейчас же я, как и большинство моих сверстников, не могу выйти из дома, не взяв телефон, наушники или даже планшет. А ведь раньше было море различных игр, в которые мы весело играли после школы, садика или длительных походов. Сейчас же сложно представить человека, который не зависел бы от гаджетов в любой степени. Кому-то дорог телефон, другому его плеер, третьему важен его ноутбук. Поэтому, я считаю, важно напомнить всем о том, что досуг необязательно проводить за электронными приборами, ведь так просто выйти с друзьями на улицу и весело провести там время.

Команда и целевая аудитория:

- ▶ В качестве команды были отобраны лица, имеющие опыт в проведении старинных игр. Основным требованием при отборе команды является знание подобных игр, информация об их проведении.
- ▶ Данный проект направлен на представителей младшего поколения, детей возрастом от 8 до 14 лет. Именно в этом возрасте дети чаще углубляются в компьютеры, забывая о реальном мире.

Этапы реализации:

- ▶ Проект рассчитан на проведения трёх основных этапов.
- ▶ Первый этап: Это сбор участников и организаторов проекта в условленном месте (двор школы).
- ▶ Второй этап: Брифинг, в котором всем участникам расскажут о том, какие есть игры и чем можно заняться с друзьями на улице или во дворе.
- ▶ Третий этап: Реализации основы проекта. Все участники смогут проявить себя во время различных игр и узнать, что весело бывает не только за компьютером.

Реализация проекта:

Первый этап:	Второй этап:	Третий этап:
<p>Во время собрания организаторы раздали участникам различный инвентарь: верёвки-канаты (перетягивание каната), деревянные битки (городки), повязки на глаза (салочки).</p>	<p>Во время проведения второго этапа все участники смогли ознакомиться с правилами игр, узнать их историю и даже задать интересные вопросы.</p>	<p>На игры было выделено несколько часов (2-3ч), чтобы все участники смогли лучше узнать о старинных русских играх и понять, во что играли их родители в их возрасте.</p>

Результаты:

- ▶ В качестве результатов мы приведём некоторые цитаты участников проекта.
- ▶ "Мне понравилась игра Салочки. Вроде не сложная, но и попотеть приходится..." - Веснук Алексей.
- ▶ "Во время игры в городки важную роль играет зрение, а иначе просто невозможно сбить сразу все битки." - Соловьёва Елизавета.
- ▶ "Неважно насколько ты сильный - в перетягивании каната побеждает команда!" - Беляков Дмитрий.