

Первая пара. Динамическое пр-е и рекурсия

Григорьева Анастасия
Викторовна
мат-мех + Академическая гимназия
СПбГУ

Тел. +7(904)646-03-15
Личные сообщения в vk:
<https://vk.com/id969>

С этой пары и далее

C++

Python останется вашим любимым калькулятором. То есть выручалкой для простых маленьких задач.



Почему C++?

Когда попадаешь на заключительный этап Всероссийской олимпиады школьников, почему-то оказывается, что 95% участников используют именно C++

Краткий синтаксис C++

Тут собраны самые распространенные операторы для начинающих:

https://docs.google.com/document/d/1fB68AchuPRgxv2kd39e_r3YIiRfMпyс0YFR4ZqKDEZM/edit

А именно...

```
min(a,b)
min(a, min(b,c))
```

```
#include <vector>
vector <long long> a(n);
```

```
int a, b; //целочисленные переменные
char g[1000]; массив из символов
```

Точка с запятой после каждого оператора

```
a = 6 //В переменную a запишется 6
a==6; //А так сравнится, не равно ли a шести.
```

```
/* Это комментарий
на несколько
строк*/
```

```
cin >>a >>b;
```

```
cout<< a+b;
```

Остаток от деления на 5:
d%5

```
Оператор условия
if ( (a>7) && (a%2==0) )
{
...
}
else
{
...
}
```

Имперсанты логических операций:
|| или
&& и

Цикл пошаговый:
for (int i=0; i<N; i++)
{
...
}

Или вот цикл "пока"
while (i<20)
{
i = i +1;
}

Чтобы не закрывалось окно консольного приложения, в конце программы добавить:
system("pause");

Синтаксис C++

```
cin >> a >> b;  
cout << y << o;
```

```
if (...) {...;}  
else {...;}  
while (...) {...}
```

```
for (int i=0; i<N; i++) {...}
```

```
int A[n];  
int A[100] = {0}
```

Инструменты

- Он-лайн компилятор например www.onlinegdb.com/
- informatics.msk.ru

Информатикс

Анастасия Григорьева

В начало

- Личный кабинет
- Календарь
- Личные файлы
- Банк контента
- Мои курсы
- SiriusD18
- SiriusN19
- ОП Лицей ВШЭ
- Отбор-М6-9
- Красногвардейский

Информатикс

Поиск курса Применить

Мои курсы

- Информатика.Регионы 2018.Отбор
Дистанционный учебно-отборочный курс
- Информатика.Регионы 2019.Отбор
Дистанционный учебно-отборочный курс
- Олимпиадное программирование в АГ

Что происходит

- Старая версия сайта доступна по ссылке <https://old.informatics.msk.ru> (в режиме readonly с 14.08)
- Если у вас что-то не работает, пишите в чат поддержки в телеграмм, общение на свободные темы идет в чате флудильне
- Для авторизации учителей, заливки новых задач нужно завести тикет

К задаче №

Рекурсия



Лозунг

Рекурсия – мы хотим, чтобы наш код повторял какую-то мысль человека.

Рекурсия

- Чтобы понять рекурсию, надо понять рекурсию
- Не забывайте условие выхода из рекурсии
- Не забывайте возвращать значения из рекурсивной функции
- Вербовка по телефону
- Какая самая типичная задача для рекурсии?

Типичные задачи на рекурсию

- $n!$
- Числа Фибоначчи
- Ханойские башни
- Сортировки (**QuickSort, MergeSort**)
Самые эффективные из универсальных – рекурсивные
- Быстрое возведение в степень
- Множество других

Первый пример. Факториал

n!

*$n! = 1 * 2 * 3 * \dots * n$. С другой стороны,*

$$n! = \begin{cases} 1, & \text{если } n \leq 1, \\ (n-1)! * n, & \text{если } n > 1. \end{cases}$$

```
double Factorial(int N)
{
    double F;
    if (N<=1) F=1.; else F=Factorial(N-1)*N;
    return F;
}
```

Еще пример

Определим функцию $K(n)$, которая возвращает количество цифр в заданном натуральном числе n :

$$K(n) = \begin{cases} 1, & \text{если } n < 10, \\ K(n/10) + 1, & \text{если } n \geq 10. \end{cases}$$

```
int K(int N)
{
    int Kol;
    if (N<10) Kol=1; else Kol=K(N/10)+1;
    return Kol;
}
```

Нод

Рекурсивная реализация алгоритма Евклида

```
int gcd(int a, int b) {  
    if (b == 0)  
        return a;  
    return gcd(b, a % b);  
}
```

Нерекурсивная реализация алгоритма Евклида

```
int gcd(int a, int b) {  
    while (b > 0) {  
        a %= b;  
        swap(a, b);  
    }  
    return a;  
}
```

Алгоритм быстрого возведения в степень

Применяя алгоритм быстрого возведения в степень для $595^{703} \pmod{991}$:

Имеем $n = 703 = (1010111111)_2 = 2^0 + 2^1 + 2^2 + 2^3 + 2^4 + 2^5 + 2^7 + 2^9$.

$$595^{703} = (((((((((595^2 \cdot 595)^2)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((238^2 \cdot 595)^2)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((261^2)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((733^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((167 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((265^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((342^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((605^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((733^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((167 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= (((((((((265^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)^2 \cdot 595)$$

$$= \mathbf{342}.$$

$$33^{52} = \left(\left(\left(33 \cdot \left((33 \cdot 33^2)^2 \right)^2 \right)^2 \right)^2 \right)^2$$

$$a^k = \begin{cases} \left(a^{k/2} \right)^2, & \text{если } k \text{ чётное} \\ a \cdot a^{k-1}, & \text{если } k \text{ нечётное} \end{cases}$$

Числа Фибоначчи №201

- Рекурсия – не волшебная пилюля
- Запустите кто-нибудь сейчас считать Числа Фибоначчи рекурсивно.
- Пятое (5), десятое (55), тридцатое (832040), 45-ое (1134903170).
- Эта задача решается с помощью ДП

Факториал №351

- $10! = 3628800$
- `Unsignet long fact(int n) {...}`

Выражение № 612

В блокноте + на доске

Динамическое программирование



начало

Лозунг ДП

Действуем максимально лениво! Не пересчитываем то, что когда-то уже посчитали.

ДП – решение сложных задач через более простые

Схема. Всегда в голове.

- База
- Переход
- Общая задача = по структуре маленьким
- Что есть ответ?

Для сильно опережающих

- Спиралька № 1470
- Ханойские башни №3050
- Рюкзак с выводом № 3090
- Таблица №1150

Снова Числа Фибоначчи №201

- Можно и в массив, главное – не пересчитывайте заново с первого
- Можно тремя переменными
- Как поменять два числа? Какие способы вы знаете? Помните как мы вычисляли среднее по величине из трёх?
- Какое число вмещается в тип `int`? 49ое вместится?

Камни. 1119

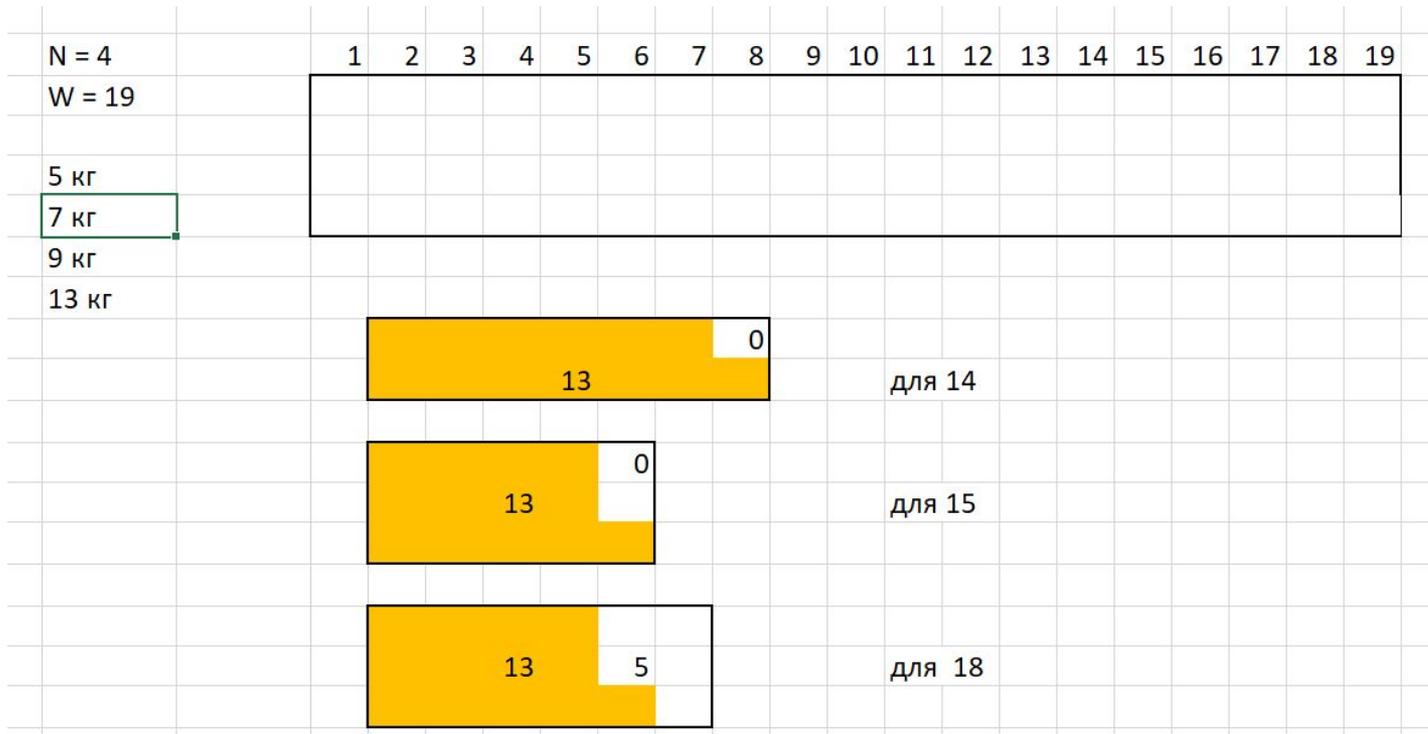
Дано N золотых слитков массой m_1, \dots, m_N . Ими наполняют рюкзак, который выдерживает вес не более M . Какую наибольшую массу золота можно унести в таком рюкзаке?

Решение

- Сформируем матрицу A , в которой номер строки – номер камня, номер столбца – набранный вес
- В нулевой столбец запишем нули
- Max и сортировки – в `<algorithm>`
- `vector` из `vector`-ов
- Кто найдет опечатку в таблице?

Камни. 1119

Дано N золотых слитков массой m_1, \dots, m_N . Ими наполняют рюкзак, который выдерживает вес не более M . Какую наибольшую массу золота можно унести в таком рюкзаке?



Камни. 1119

Дано N золотых слитков массой m_1, \dots, m_N . Ими наполняют рюкзак, который выдерживает вес не более M . Какую наибольшую массу золота можно унести в таком рюкзаке?

N = 4		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
W = 19	5 кг	0	0	0	0	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	7 кг	0	0	0	0	5	5	7	7	7	7	7	12	12	12	12	12	12	12	12
5 кг	9 кг	0	0	0	0	5	5	7	7	9	9	9	12	12	14	14	16	16	16	16
7 кг	13 кг	0	0	0	0	5	5	7	7	9	9	9	12	13	14					
9 кг																				
13 кг																				

Где опечатка?

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
1	0	0	0	0	0	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
2	0	0	0	0	0	5	5	7	7	7	7	7	12	12	12	12	12	12	12	12
3	0	0	0	0	0	5	5	7	7	9	9	9	12	12	14	14	16	16	16	16
4	0	0	0	0	0	5	5	7	7	9	9	11	12	12	14	14	16	16	18	18
5	0	0	0	0	0	5	5	7	7	9	9	11	12	13	14	14	16	16	18	18

- Аккуратно с выходом за границы массива
- Не забудьте: `if ((j-p[i]) >=0) {сравниваем A[i,j], else {A[i,j] = из строки выше}}`
- `cout<<endl;`

ДП бывает очень разное!

Это была двумерная динамика.

Теперь двумерная, но совсем другого рода.

Задача «о максимальном пути», она же -
Черепашка

Путешествия развивают ум, если, конечно, он у вас есть.

Гилберт Честертон

Задача «Черепашка» № 2965

9	8	6	2
10	11	13	11
3	7	12	8
5	9	13	9

Дана прямоугольная таблица (n строк, m столбцов), в клетках которой записаны целые числа. Черепашка находится в левой нижней клетке, и ей необходимо попасть в правую верхнюю клетку. За один ход Черепашка может переместиться в соседнюю верхнюю или правую клетку. Требуется найти путь Черепашки с максимальной суммой элементов.



Решение задачи «Черепашка». П.П.

- Полный перебор вариантов – универсальный способ решения. Но рассмотрим его потенциальные возможности
- Пусть дана таблица 4x4. Любой путь состоит из трёх перемещений вверх и трех перемещений вправо, т.е. длина пути равна шести. Другими словами, дано 6 шагов, из них 3 выбираются для перемещений вверх, оставшиеся 3 – для перемещений вправо определяются однозначно. Т.о. количество способов выбора трех перемещений из шести

В общем случае C_{n+m-2}^{n-1}

$$C_6^3 = \frac{6!}{3!3!} = 20$$

- При нахождении суммы (стоимости) пути потребуется 5 операции сложения, всего 100 операций. Оценим время решения задачи для компьютера с миллионным быстродействием (см. презентация предыдущих занятий о сложности алгоритмов и быстродействии на примере задачи о тупоугольном треугольнике)

Длительность вычислений

Размер таблицы	Длина пути	Количество путей	Количество операций сложения	Приблизительное время решения задачи
4×4	6	20	100	0,0001 с
8×8	14	3432	44616	0,045 с
31×31	60	$\sim 10^{17}$	$\sim 59 \times 10^{17}$	$\sim 200\ 000$ лет

Итак, возможности полного перебора вариантов ограничены.



Решение задачи «Черепашка». Д.П.

9	8	6	2
10	11	13	11
3	7	12	8
5	9	13	9

a

27	40	58	65
18	32	52	63
8	21	39	47
5	14	27	36

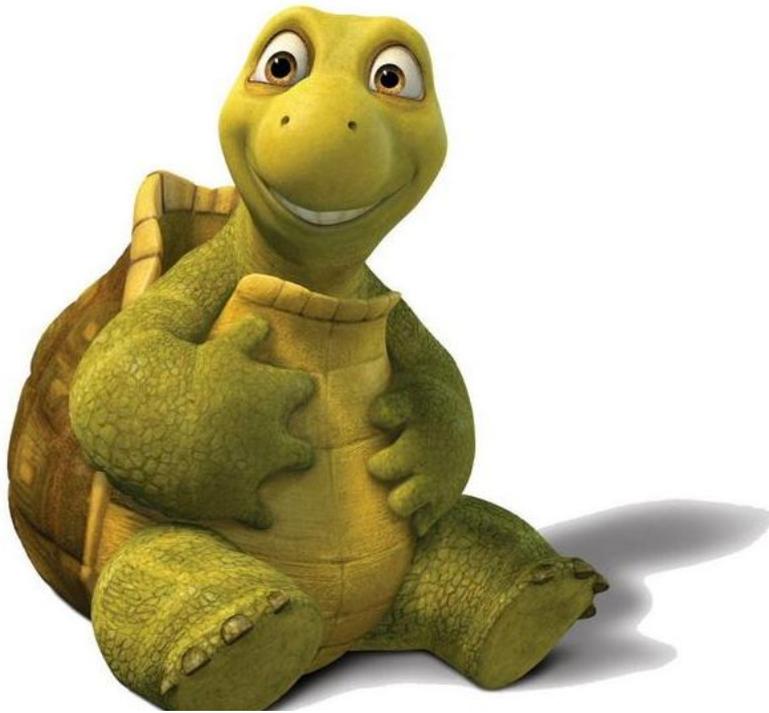
б

Вычисление пути

27	40	58	65
18	32	52	63
8	21	39	47
5	14	27	36

После полного вычисления B мы находим стоимость пути Черепашки (для рассматриваемого примера она равна 65), но не сам путь (он выделен на рис. жирным шрифтом). Для нахождения пути Черепашки следует выполнить «обратный просмотр» массива B . Его суть: из значения $B[i, j]$ вычитаем $A[i, j]$ и смотрим, которое из двух чисел — $B[i-1, j]$ или $B[i, j-1]$ — равно полученному числу. Осуществляем переход по равенству и продолжаем до тех пор, пока не будет достигнут элемент $B[1, 1]$.

Вычисление пути



Естественно, что следует предусмотреть ситуации наличия одной соседней клетки. Рекурсивный вариант реализации этой логики имеет следующий вид:

```
Procedure Way(i, j: LongInt);
Begin
  If (i=1) And (j=1) Then Exit;
  If (i=1) And (j>1) Then Way(i,j-1)
  Else If (i>1) And (j=1) Then Way(i-1,j)
  Else
    If B[i,j]-A[i,j]=B[i-1,j]
      Then Way(i-1,j)
      Else Way(i,j-1);
  Write(i, ' ', j, '; ');
End;
```

В рассмотренном варианте массив B формировался, начиная с элемента $B[1,1]$.

Временная сложность решения — $O(n \cdot m)$. Для вычисления каждого значения B требуется максимум две операции — сравнение и сложение. Для таблицы размером $n = 300$, $m = 300$ общее количество операций меньше 1 000 000, т. е. компьютер с миллионным быстродействием выполнит задачу менее чем за одну секунду.

С вычислением пути это задача

№ 619

А теперь одномерная динамика.

Но эта задача чем-то напоминает «Камни»

Копилка №625

- Она же – банкомат
- Разные виды монет, и их сколько угодно.
- Вес фиксированный
- Бывает недостижимый вес
- Python ловит TL на $N > 42$. Это максимум 44 балла из 100

Если не откроется таблица

	w													
j	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Pmin	0	-1	2	6	4	8	6	10	8	12	10	INT_MAX	INT_MAX	INT_MAX
	P	W												
	0	6	3											
	1	2	2											
	2	1	15											

w[i] вес i-ой монеты
p[i] стоимость i-ой монеты

$$Pmin[w] = Pmin[j-w[kind]] + p[kind]$$

ДЗ



Количество конфет =
 $\max(0; \text{количество на } 100 - \text{количество на } 0)$

Списано = 0 обоим за задачу

Сдавать тут:

<https://informatics.msk.ru/mod/statements/view.php?id=87032#1>

Можно задавать мне вопросы по VK или телеграмм в процессе решения

1. Факториал №351
2. Числа Фибоначчи №201
3. Камни № 1119
4. Черепашка № 2965

Для опережающих

1. Выражение № 612
2. Спиралька № 1470
3. Черепашка (+путь) № 619
4. Копилка № 625

Вторая пара.

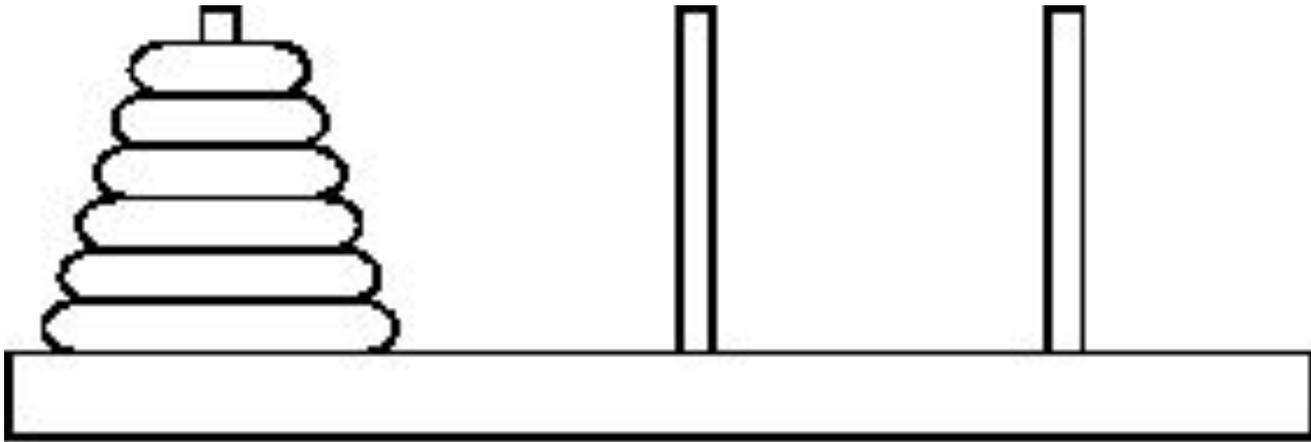
Продолжение ДП и рекурсии



Григорьева Анастасия
Викторовна
мат-мех + Академическая гимназия
СПбГУ

...еще раз про рекурсию

Ханойские башни № 3050



Void Hanoi(n , i , j , k)

Решение

```
#include <iostream>
using namespace std;
void hanoi(int number, int from, int to, int free)
{
    if (number != 0)
    {
        hanoi(number - 1, from, free, to);
        cout << number << ' ' << from << ' ' << to << '\n';
        hanoi(number - 1, free, to, from);
    }
}
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    hanoi(n, 1, 3, 2);
}
```

Интересные разбиения. Без номера

Недавно на кружке по математике Миша узнал про разбиения на слагаемые. Разбиением числа n на слагаемые называется представление его в виде суммы неубывающего набора натуральных чисел. Например, $9 = 1 + 2 + 2 + 4$ является разбиением числа 9 на слагаемые.

Миша называет разбиение интересным, если никакие два слагаемых в наборе не равны и не отличаются ровно на 1. Так, например, разбиение, приведенное выше не является интересным, а разбиение $9 = 1 + 3 + 5$ — является.

Помогите Мише вывести все интересные разбиения числа n на слагаемые.

Формат входных данных

На ввод подается одно целое число n ($1 \leq n \leq 80$).

Формат выходных данных

Выведите все интересные разбиения числа n на слагаемые. Разбиения можно выводить в любом порядке. Соблюдайте формат из примера.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
9	9=1+3+5 9=1+8 9=2+7 9=3+6 9=9

Решение

- Для генерации всех интересных разбиений применим рекурсию. В качестве параметров будем передавать уже сгенерированный фрагмент разбиения, последнее использованное число и сумму, которую осталось набрать.
- Когда разбиение полностью готово, выводим его.

Код «Интересные разбиения»

```
void doit(int ii){
    for (int i = ii; i <= n; i++){
        if (i + s == n){

            cout<<n << "=";
            for (int j = 0; j < sl.size(); j++)cout << sl[j] <<'+';
            cout << i;
            cout << endl;
            break;
        }
        else if (i + s < n){
            sl.push_back(i);
            s+=i;
            doit(i + 2);
            sl.pop_back();
            s-=i;
        }
        if (i + s > n) break;
    }
}
```

А теперь снова ДП

Возрастающая

ПОДПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ №613

Даны N целых чисел X_1, X_2, \dots, X_N . Требуется вычеркнуть из них минимальное количество чисел так, чтобы оставшиеся шли в порядке возрастания.

Ограничения: $1 \leq N \leq 10\,000$, $1 \leq X_i \leq 60\,000$, время 4 с.

Ввод из файла `incseq.in`. В первой строке находится число N . В следующей строке — N чисел через пробел.

Вывод в файл `incseq.out`. В первой строке выводится количество невычеркнутых чисел, во второй — сами невычеркнутые числа через пробел в исходном порядке. Если вариантов несколько, вывести любой.

Пример

Ввод

6
2 5 3 4 6 1

1 5 3 7 1 4 10 15

Вывод

4
2 3 4 6

Пример

Для каждого члена исходной последовательности нужно вычислить максимальную длину возрастающей подпоследовательности, оканчивающейся этим элементом.

Для примера

2 5 3 4 6 1

эта характеристика будет выглядеть так:

1 2 2 3 4 1

Важно про НВПП

- Подпоследовательность – это не обязательно числа, идущие подряд

- Считаем вместе:

- 1 4 5 6 7
 - База
 - Переход
 - Ответ

Κοδ

```
3 n = int(input())
4 x = list(map(int, input().split()))
5 x.insert(0, 0)
6 r = [0]
7 q = [0]*(n+1)
8 ans = []
9 for i in range(1, n+1):
10     a = x[i]
11     for j in range(-1, -1-len(r), -1):
12         if a > x[r[j]]:
13             q[i] = r[j]
14             if j == -1:
15                 r.append(i)
16         else:
17             if a < x[r[j+1]]:
18                 r[j+1] = i
19         break
20 c = r[-1]
21 while c != 0:
22     ans.append(x[c])
23     c = q[c]
24 print(len(ans))
25 ans.sort()
26 print(*ans)
```

Задача о рюкзаке



Рюкзак № 3089

Вектор из пар:

`vector<pair<int, int>> K(n+1)`

`K[i].first`

`K[i].second`

В остальном вспоминаем задачу Камни.

Рюкзак с восст.ответа № 3090

Задача «Таблица» №1150

Рассмотрим прямоугольную таблицу размером $n \times m$. Занумеруем строки таблицы числами от 1 до n , а столбцы — числами от 1 до m . Будем такую таблицу последовательно заполнять числами следующим образом.

Обозначим через a_{ij} число, стоящее на пересечении i -ой строки и j -ого столбца. Первая строка таблицы заполняется заданными числами — $a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1m}$. Затем заполняются строки с номерами от 2 до n . Число a_{ij} вычисляется как сумма всех чисел таблицы, находящихся в «треугольнике» над элементом a_{ij} . Все вычисления при этом выполняются по модулю r .

По модулю это значит остаток от деления.

$$23 \bmod 7 = 23 \% 7 = 2$$

$$(a + b) \% c = a \% c + b \% c$$

				$a_{i,j}$		

Пояснение

Например, если таблица состоит из трёх строк и четырёх столбцов, и первая строка состоит из чисел 2, 3, 4, 5, а $r = 40$ то для этих исходных данных таблица будет выглядеть следующим образом (взятие по модулю показано только там, где оно приводит к изменению числа):

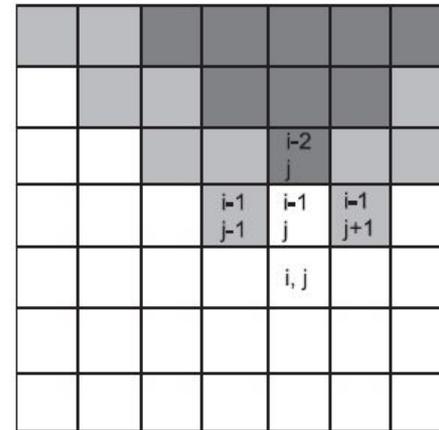
2	3	4	5
$5 = 2 + 3$	$9 = 2 + 3 + 4$	$12 = 3 + 4 + 5$	$9 = 4 + 5$
$23 = 2 + 3 + 4 + 5 + 9$	$0 = (2 + 3 + 4 + 5 + 5 + 9 + 12) \bmod 40 = 40 \bmod 40$	$4 = (2 + 3 + 4 + 5 + 9 + 12 + 9) \bmod 40 = 44 \bmod 40$	$33 = 3 + 4 + 5 + 12 + 9$

Требуется написать программу, которая по заданной первой строке таблицы ($a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1m}$), вычисляет последнюю строку, как описано выше.

Решение

База динамики (первая строка) нам явно задана. Рассмотрим два варианта вычисления значения в ячейке с использованием уже вычисленных данных.

В первом варианте нам достаточно завести массив B в котором мы будем накапливать ответы для ячеек. Очевидно, первая строка массива B совпадает с первой строкой массива A . Рассмотрим, как можно вычислить значение ячейки $B[i, j]$. Треугольник с вершиной в точке (i, j) состоит из треугольников с вершинами в точках $(i - 1, j - 1)$, $(i - 1, j + 1)$ а также из точек $(i - 1, j)$ и (i, j) . В то же время, треугольник с вершиной в точке $(i - 2, j)$ перекрывается дважды, что приводит к двукратному суммированию значений в этом треугольнике. Избежать этого очень просто — достаточно один раз вычесть уже подсчитанную для этого треугольника сумму. Таким образом, в итоге получим следующую формулу $B[i][j] = B[i - 1][j - 1] + B[i - 1][j + 1] - B[i - 2][j] + A[i - 1][j] + A[i][j]$. Пользуясь этой формулой легко подсчитать массив, содержащий ответ.



Покупка билетов № 212

Выбираем минимум из трёх предыдущих

Сумма (без номера). Муниц.этап

Задача G. Сумма

Задано целое положительное число n . Требуется найти число способов представить его в виде суммы нечетных слагаемых. При этом разбиения, отличающиеся только порядком слагаемых, считаются одинаковыми.

Например, число 6 можно представить следующими способами: $1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1$, $1 + 1 + 1 + 3$, $3 + 3$, $1 + 5$.

Формат входных данных

На вход подается число n ($1 \leq n \leq 1000$).

Формат выходных данных

Выведите число способов представить n в виде суммы нечетных слагаемых.

Примеры

стандартный ввод	стандартный вывод
6	4

Разбор. Сумма. Видео:

<https://youtu.be/e9Y4iTUpSyA>

Решение на 14 баллов. Можно было просто перебрать все возможные разбиения на нечётные слагаемые и посчитать их количество.

Правильное решение. Будем решать динамическим программированием и считать следующую величину: $d[\text{какая сумма получена}][\text{последнее слагаемое, которое мы брали}]$. Пересчёт следующий:

$$d[i][j] = \begin{cases} d[i][j-1], & j - \text{чётное} \\ d[i][j-1] + d[i-j][j], & j - \text{нечётное} \end{cases}$$

Ответ будет храниться в $d[n][n]$.

Если всё считать в `integer`, то количество баллов равно 62.

Если всё считать в `int64`, то количество баллов равно 74.

Если всё считать с помощью длинной арифметики, то количество баллов равно 100.

Числа. ДП на подотрезках.

Дана последовательность чисел a_1, a_2, \dots, a_n .

За одну операцию разрешается удалить любое (кроме крайних) число, заплатив за это штраф, равный произведению этого числа на сумму соседних. Требуется удалить все числа, кроме крайних, с минимальным суммарным штрафом.

Приведем пример оптимальной последовательности операций для начальной последовательности 1 50 51 50 1.

Удаляем четвертое число, штраф $50 \times (1 + 51) = 2600$, получаем 1 50 51 1.

Удаляем третье число, штраф $51 \times (50 + 1) = 2601$, получаем 1 50 1.

Удаляем второе число, штраф $50 \times (1 + 1) = 100$.

Итого, штраф 5301.

Требуется написать программу, которая по заданному целому числу n , и последовательности a_1, a_2, \dots, a_n найдет минимальный возможный суммарный штраф.

Формат входных данных

На ввод подается число n и затем n чисел a_1, a_2, \dots, a_n ($1 \leq n \leq 100$, $-100 \leq a_i \leq 100$).

Формат выходных данных

Вашей программе требуется вывести единственное число — минимальный возможный штраф.

Пример

стандартный ввод	стандартный вывод
5 1 50 51 50 1	5301

Решение ниже. Либо видео:

<https://youtu.be/pq4pA8PzP5w>

- Заполняем сначала таблицу штрафов d бесконечно большим числом или недостижимым (для этой задачи хватит 3000000)
- В $d[l][r]$ будем хранить минимально возможный штраф, получившийся, если мы верно решим задачу на промежутке от позиции l до позиции r . То есть минимальный, если удалять будем грамотно.
- Считаем для какого-то $A[end]$, который будет последним внутри этого отрезка, который мы удалим.
- Тогда останется на предпоследнем шаге $A[l]$, $A[end]$, $A[r]$. А штраф к тому моменту накопится как сумма штрафов на промежутке (от l до end) и (от end до r).

Код. Числа.

```
cin >> n;

long long a[n];
long long d[n][n];

for (int i = 0; i < n; ++i){
    cin >> a[i];
}

for (int len = 2; len <= n; ++len){
    for (int l = 0; l <= n - len; ++l){
        int r = l + len - 1;
        if (len == 2) {
            d[l][r] = 0;
        } else {
            d[l][r] = 1000000000;
            for (int end = l + 1; end <= r - 1; ++end){
                d[l][r] = min(d[l][r], a[end] * (a[l] + a[r]) + d[l][end] + d[end][r]);
            }
        }
    }
}

if (n == 1){
    d[0][n-1] = 0;
}

cout << d[0][n-1];
```

Эффективные алгоритмы

