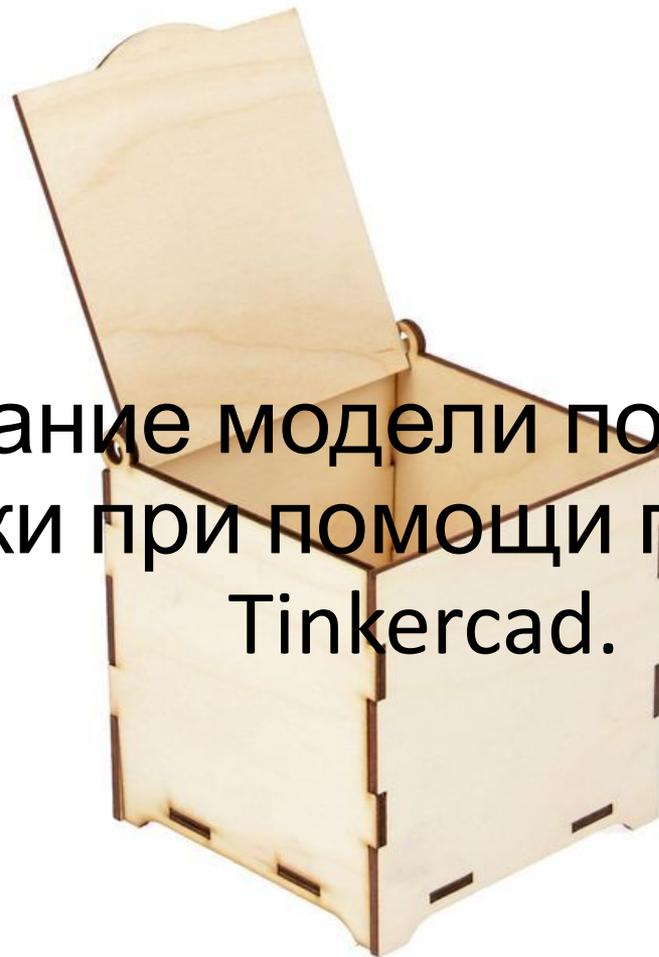


Tinkercad

Создание модели подарочной коробки при помощи программы Tinkercad.



Брифинг.

Цель: создать 3D модель простейшей шкатулки.

Задачи:

1. Ознакомиться с основными составными частями шкатулки.
2. Просмотреть оба видеоролика.
3. Определить порядок действий.
4. Создать модель.
5. Продемонстрировать результат учителю.
6. *Доработать модель. Создать тиснение: надписи, узоры. Сделать прорези.

Основные части.

Шкатулка состоит из двух типов заготовок.

Первый тип – дно или крышка(2шт).

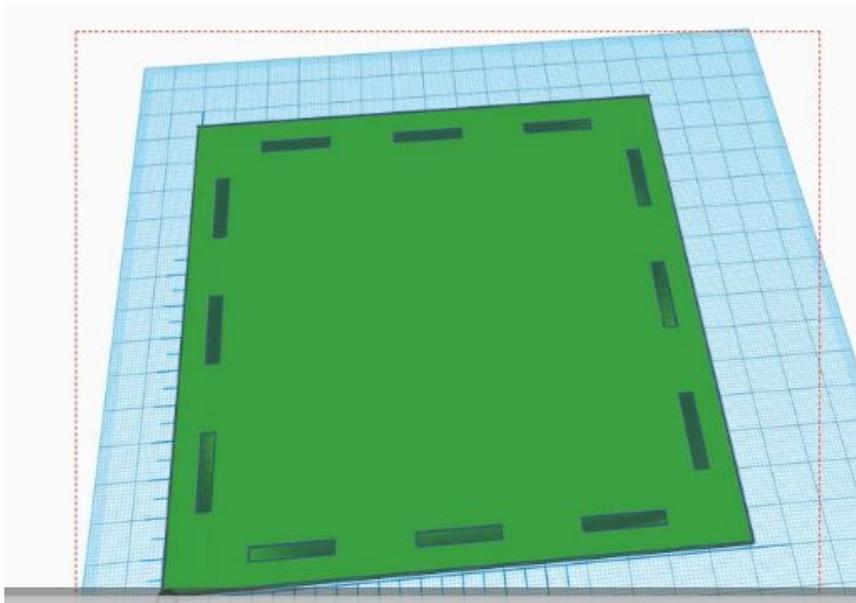
Состоит из квадратной пластины $140*140*3\text{мм}$ (д*ш*в) и отверстий $20*3*3\text{мм}$.

Отверстия расположены с интервалом 20мм .

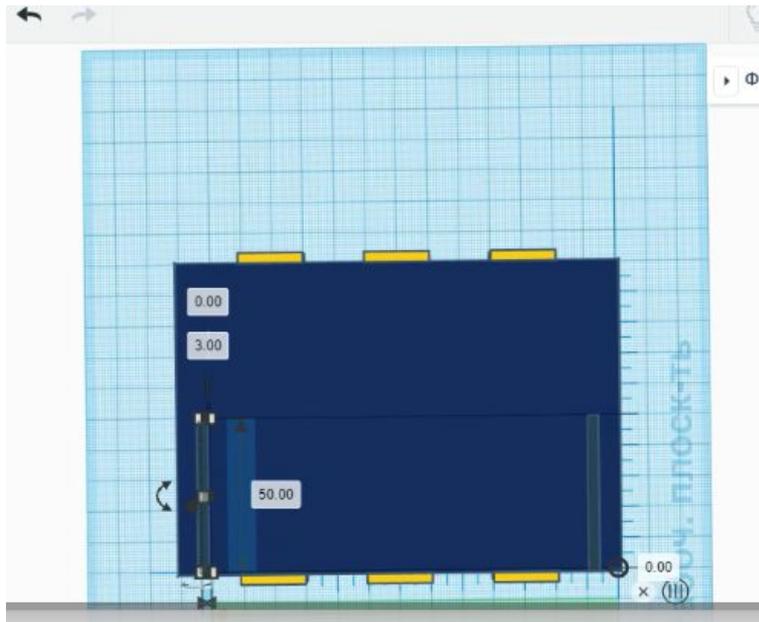
Второй тип – боковая стенка(4шт).

Состоит из прямоугольной пластины $140*100*3\text{мм}$, выступов $20*3*3\text{мм}$ и отверстий $50*3*3\text{мм}$.

Создание заготовок.



Первая заготовка



Вторая заготовка

Определите порядок действий.

Действия:

Копировать фигуру

Создать фигуру

Установить линейку

Развернуть

Объединить

Установить

размеры

Переместить

Проверка.

Основные критерии оценки:

- точность выполнения
- командная работа
- рациональная работа
- дополнительные элементы
- скорость выполнения

Доработка.

Если у вас осталось время, украсьте свою шкатулку.....

