#### Лекция № 2

# «ОСНОВНЫЕ ЗАКОНЫ ДИНАМИКИ МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ»

#### УЧЕБНЫЕ ВОПРОСЫ:

- 1. Первый закон Ньютона. Инерциальные системы отсчета.
- 2. Второй и третий законы Ньютона.
- 3. Единицы измерения механических величин.
- 4. Принцип относительности Галилея. Закон сложения скоростей.
- 5. Силы в природе.
- 6. Законы изменения и сохранения импульса. Центр масс.
- 7. Основные положения статики.
- 8. Динамика материальной точки, движущейся по окружности.
- 9. Динамика вращательного движения твердого тела с неподвижной осью вращения

#### Вопрос 1.

# ПЕРВЫЙ ЗАКОН НЬЮТОНА. ИНЕРЦИАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ ОТСЧЕТА

### <u>СИЛА</u>

это векторная физическая величина, характеризующая взаимодействие между телами.

Обозначение <u>F</u>, измеряется в [H]

### ПЕРВЫЙ ЗАКОН НЬЮТОНА (закон инерции)

Существуют в природе такие системы отсчета, относительно которых любое тело сохраняет состояние покоя или равномерного прямолинейного движения, если на него не действуют другие тела или действие этих тел скомпенсировано.

# Такие системы отсчета называют ИНЕРЦИАЛЬНЫМИ (ИСО)

Любые две ИСО движутся относительно друг друга равномерно и прямолинейно

### Вопрос 2.

# ВТОРОЙ И ТРЕТИЙ ЗАКОНЫ НЬЮТОНА

#### ВТОРОЙ ЗАКОН НЬЮТОНА

В инерциальной системе отсчёта <u>ускорение</u> материальной точки прямо пропорционально действующей силе (или равнодействующей всех сил) и направлено вдоль неё <u>a</u> ~ F. Коэффициент пропорциональности в СИ обозначается через т и называется массой

# В системе СИ второй закон Ньютона может быть представлен в следующем общем виде

$$ma = F$$
;  $(ma_x = F_x; ma = F)$ .

#### <u>импульс</u>

(или количество движения)

$$p = m\vec{v}$$

#### Поскольку

$$ma = m \cdot \frac{dv}{dt} = \frac{dp}{dt},$$

# то второй закон Ньютона может быть представлен в так называемой импульсной форме:

$$\frac{dp}{dt} = F$$

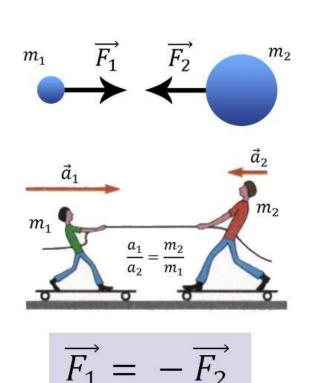
#### **MACCA**

качественно характеризует инертность тела, т.е. его способность изменять состояние движения или покоя под действием силы:

$$\frac{F}{a} = const = m.$$

## ТРЕТИЙ ЗАКОН НЬЮТОН

Силы, с которыми любые два тела А и В взаимодействуют между собой, равны между собой по величине и противоположны по направлению:



### Вопрос 3.

## ЕДИНИЦЫ ИЗМЕРЕНИЯ МЕХАНИЧЕСКИХ ВЕЛИЧИН

В физике принято какие-либо величины принимать за <u>основные</u> (сравниваемые с эталоном), а единицы измерения других (производных) величин вводить пользуясь формулами зависимости производной величины от основных.

#### Величины и единицы измерения в системе СИ

Физическая величина	Обозначение	Единица изме- рения	Обозначение
	Основные един	ницы измерения	
Длина	L	Метр	M
Macca	M	Килограмм	КГ
Время	T	Секунда	С
Сила электриче- ского тока	I	Ампер	A
Температура	T	Кельвин	K
Количество ве- щества	ν	Моль	моль
Сила света	$I_{\rm v}$	Кандела	Кд
	Дополнительные с	диницы измерения	
Плоского угла	φ	Радиан	рад
Телесного угла	θ	Стерадиан	стерад

<u>1 метр (м)</u> – это расстояние, проходимое в вакууме ЭМВ за 1/299 792 458 долю секунды (земной меридиан около 40000 км);

1 секунда (с) — это промежуток времени равный 9 192 631 770 периодам излучения, соответствующего переходу между двумя сверхтонкими уровнями основного состояния атома цезия-133 (в сутках содержится примерно 86400 с);

1 килограмм (кг) — это масса платиново-иридиевой эталонной гири, хранящейся в Международной палате мер и весов, находящейся в Севре (бывшее предместье Парижа, ныне с ним слившееся).

# 1 ньютон (H) - единица силы – это сила, которая телу массой 1 кг сообщает ускорение 1 м/с<sup>2</sup>

$$[F] = \frac{\kappa \mathcal{E} \cdot \mathcal{M}}{c^2}$$

$$1 \frac{\kappa c \cdot M}{c^2}$$
 - единица импульса – это импульс тела массой 1 кг, движущегося со скоростью 1 м/с, [p] = кг м/с

#### КИЛОГРАММ-СИЛА

1 кгс – это сила, которая телу массой 1 кг сообщает нормальное ускорение свободного падения д=9,80655  $M/C^{2}$  (которое имеет место на широте Севра).

1  $\kappa c = g(H) = 9,80655 H = 9,81 H$ 

### Вопрос 4.

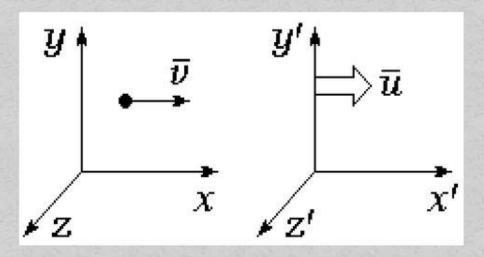
# ПРИНЦИП ОТНОСИТЕЛЬНОСТИ ГАЛИЛЕЯ. ЗАКОН СЛОЖЕНИЯ СКОРОСТЕЙ

# ПРИНЦИП ОТНОСИТЕЛЬНОСТИ ГАЛИЛЕЯ

Законы механики инвариантны (не меняют свой вид) относительно перехода из одной ИНЕРЦИАЛЬНОЙ СИСТЕМЫ ОТСЧЕТА в другую

#### Принцип относительности Галилея

Система отсчета K' движется относительно K со скоростью  $\overline{u}=const$ 



#### Преобразования Галилея.

$$x = x' + ut'$$
  
 $y = y'$   
 $z = z'$   
 $t = t'$ 

$$v_x = v_x' + u_x$$
  $\overline{v} = \overline{v}' + \overline{u}$ 

$$\overline{v} = \overline{v}' + \overline{u}$$

$$\bar{a} = \bar{a}'$$

$$\overline{F} = \overline{F}'$$

$$m = m'$$

$$\overline{F} = m\overline{a}$$

$$\overline{F}' = m\overline{a}'$$

Все законы механики одинаковы для всех ИСО. Никакими опытами по механике невозможно определить, движется ли данная инерциальная система отсчета или покоится.

### Вопрос 5.

### СИЛЫ В ПРИРОДЕ

#### ЗАКОН ВСЕМИРНОГО ТЯГОТЕНИЯ

любые два тела притягиваются между собой, причём величина силы притяжения двух точечных тел прямо пропорциональна величинам их масс и обратно пропорциональна квадрату расстояния между ними:

$$F = \gamma \frac{m_1 \cdot m_2}{r^2},$$

#### ГРАВИТАЦИОННАЯ ПОСТОЯННАЯ

$$\gamma = 6.685 \cdot 10^{-11} M^3 / \kappa c \cdot c^2$$

# ЭЛЕКТРОМАГНИТНЫЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ,

определяемые законом Кулона и силой Лоренца, значительно превосходят гравитационные

#### СИЛА ТРЕНИЯ

- это касательная составляющая силы, возникающей при соприкосновении двух поверхностей

$$F_n = \mu N$$

СИЛА ТРЕНИЯ ПОКОЯ

$$F_{c\kappa} = \mu N$$

СИЛА ТРЕНИЯ СКОЛЬЖЕНИЯ

СИЛА ТРЕНИЯ КАЧЕНИЯ

 - нормальная составляющая контактной силы, называемая силой нормального давления

# Воздействующая на данное тело сила со стороны другого тела, ограничивающего движение данного тела, называется СИЛОЙ РЕАКЦИИ

#### СИЛА СОПРОТИВЛЕНИЯ

- это сила, действующая на тело, которое движется в газообразной или жидкой среде

При достаточно малых скоростях сила сопротивления пропорциональна скорости

$$F_{c}=-rV$$

При больших скоростях

$$F \sim V^2$$

(*r* - коэффициент сопротивления)

#### СИЛА УПРУГОСТИ

- это сила, возникающая при упругой деформации и в общем случае, как следует из закона Гука, пропорциональна деформации

$$x : F^{ynp} = -kx$$

где k - коэффициент упругости

### Вопрос 6.

# ЗАКОНЫ ИЗМЕНЕНИЯ И СОХРАНЕНИЯ ИМПУЛЬСА. ЦЕНТР МАСС

# ЗАКОН ИЗМЕНЕНИЯ ИМПУЛЬСА материальной точки

Изменение импульса материальной точки равно импульсу действующей силы

$$\Delta p = \int_{0}^{t} F dt$$

# ПОЛНЫМ ИМПУЛЬСОМ (количеством движения)

системы, состоящей из МТ называется векторная величина, равная геометрической сумме импульсов всех точек системы:

$$\stackrel{\bowtie}{P}_{\Sigma} = \stackrel{\bowtie}{p_1} + \stackrel{\bowtie}{p_2} + \stackrel{\bowtie}{\square} + \stackrel{\bowtie}{p_n}$$

$$\Delta p_{i} = \int_{0}^{t} \left(\sum_{k\neq i}^{n} F_{ki}\right) dt + \int_{0}^{t} F_{i} dt$$

$$0 \quad k=1 \quad 0 \quad k\neq i$$

# Произведя суммирование аналогичных выражений для всех МТ, входящих в систему i=1,2,...,n, получаем

$$\sum_{i=1}^{n} \Delta p_{i} = \int_{0}^{t} \left(\sum_{i=1}^{n} \sum_{k\neq i}^{n} F_{ki}\right) dt + \int_{0}^{t} \left(\sum_{i=1}^{n} F_{Bi}\right) dt$$

$$0 = 1 \quad i = 1 \quad 0 \quad 0 \quad i = 1 \quad 0 \quad 0 \quad i = 1 \quad 0 \quad 0 \quad i = 1 \quad 0 \quad 0 \quad i = 1 \quad 0 \quad i = 1 \quad 0 \quad 0 \quad i = 1 \quad 0 \quad 0 \quad i = 1 \quad 0 \quad 0 \quad 0$$

# ЗАКОН ИЗМЕНЕНИЯ ПОЛНОГО ИМПУЛЬСА СИСТЕМЫ

изменение полного импульса системы равно импульсу результирующей внешней силы:

$$\Delta P_{\Sigma} = \int_{0}^{t} F_{pBc} dt$$

$$\frac{dP_{\Sigma}}{dt} = F_{pBC}$$

действующая на систему результирующая внешняя сила равна изменению полного импульса системы за единицу времени

#### **ЦЕНТР МАСС СИСТЕМЫ**

- это такая условная точка пространства, радиус-вектор которой определяется по формуле:

$$R_{\mu M} \equiv \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{n} m_i r_i$$

# Иными словами ЦМС – это точка с координатами

$$X_{LIM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{n} m_i x_i$$
;  $Y_{LIM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{n} m_i y_i$ ;  $Z_{LIM} = \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{n} m_i z_i$ ,

где  $M=m_1+m_2+...+m_n$  - полная масса всей системы

# ЦМС обладает рядом интересных свойств

$$P_{\Sigma} = \sum_{i=1}^{n} P_{i} = \sum_{i=1}^{n} m_{i} \frac{dr_{i}^{\mathbb{N}}}{dt} = \frac{d}{dt} \left( \sum_{i=1}^{n} m_{i} r_{i}^{\mathbb{N}} \right) = M \frac{d}{dt} \left( \frac{1}{M} \sum_{i=1}^{n} m_{i} r_{i}^{\mathbb{N}} \right) = M \frac{dR_{\text{LLM}}}{dt} = M v_{\text{LLM}},$$

Система МТ, как целое, подчиняется уравнению, аналогичному второму закону Ньютона:

$$Ma_{\mu M} = F_{pBc}$$

# ТЕОРЕМА О ДВИЖЕНИИ ЦЕНТРА МАСС

ЦМС движется так, как двигалась бы МТ с массой равной массе всей системы, и если бы все внешние силы были приложены к этой точке

# ЗАКОН СОХРАНЕНИЯ ИМПУЛЬСА

# В замкнутой (изолированной) механической системе полный импульс сохраняется

$$P_{\Sigma} = const$$

$$m_1\ddot{v}_1 + m_2\ddot{v}_2 + ... + m_n\ddot{v}_n = m_1\ddot{u} + m_2\ddot{u}_2 + ... + m_n\ddot{u}_n$$

## Вопрос 7.

# ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ СТАТИКИ

Законы сложения и разложения сил, а также условия их равновесия изучаются в разделе механики, называемой СТАТИКОЙ

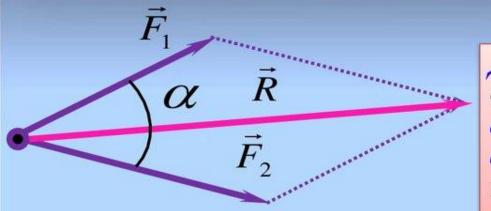
РЕЗУЛЬТИРУЮЩЕЙ (или равнодействующей) двух или более сил  $F_1, F_2, ..., F_n$ , приложенных к телу, называется такая сила  ${\cal F}_{pc}$  , результат действия которой на тело оказывается таким же, как и результат совокупного действия всех этих сил

# ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ СТАТИКИ

- 1. Силу, приложенную к абсолютно твёрдому телу, можно перемещать вдоль линии её действия.
- 2. Результирующая сил, приложенных в одной точке, равна их векторной сумме:

$$F_{pc} = F_1 + F_2 + ... + F_n$$

#### ПРАВИЛО ПАРАЛЛЕЛОГРАММА

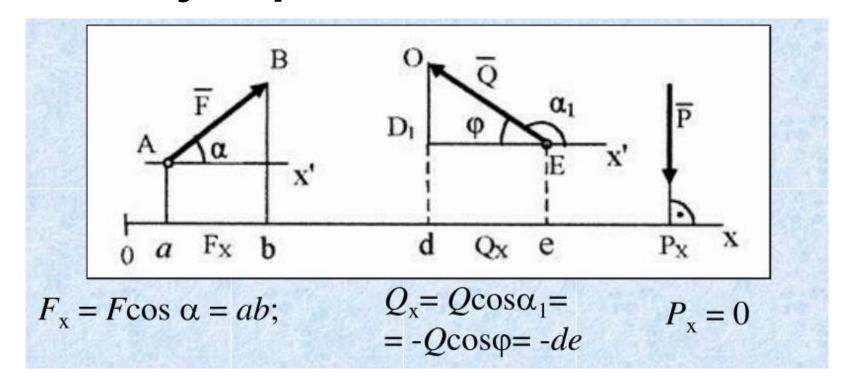


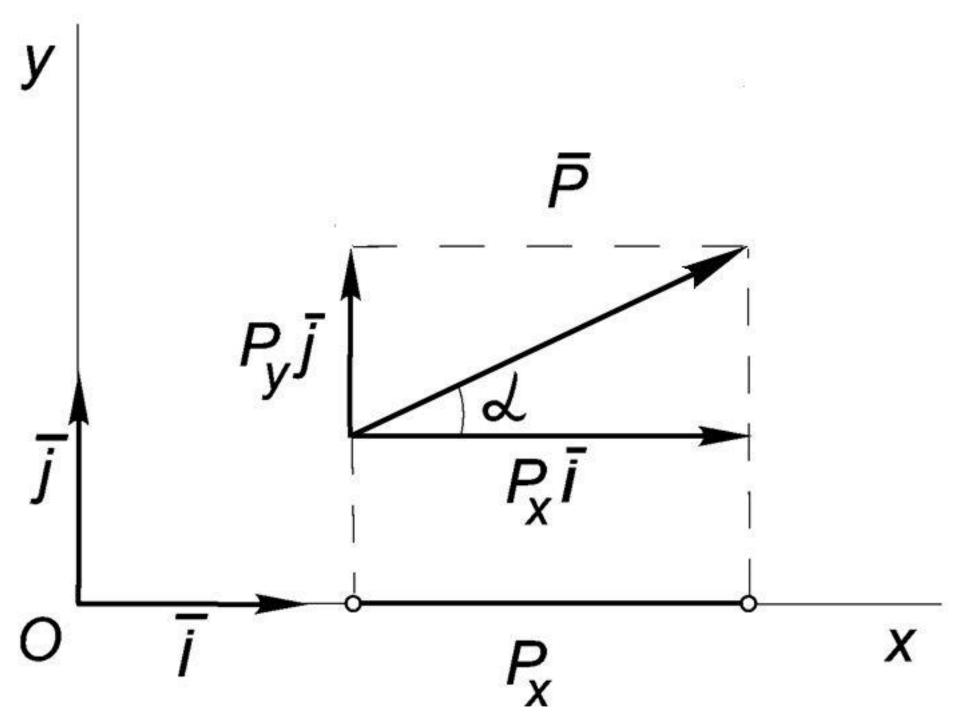
Две силы приложенные к телу в одной точке, можно заменить одной равнодействующей силой, равной по модулю и направленной по диагонали параллелограмма, построенного на заданных силах.

$$\vec{R} = \vec{F_1} + \vec{F_2}$$
  $R = \sqrt{F_1^2 + F_2^2 + 2F_1F_2\cos\alpha}$ 

# ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ СТАТИКИ

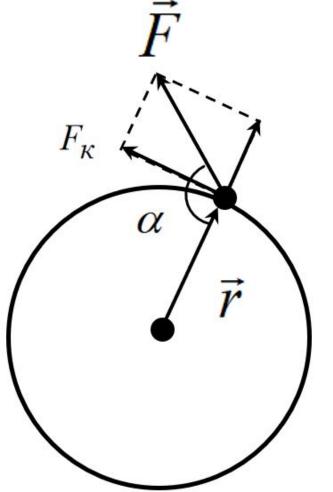
3. Всякая сила может быть разложена на составляющие вдоль любых двух прямых линий.





## Вопрос 8.

# ДИНАМИКА МАТЕРИАЛЬНОЙ ТОЧКИ, ДВИЖУЩЕЙСЯ ПО ОКРУЖНОСТИ



#### МЕХАНИЧЕСКИЙ МОМЕНТ СИЛЫ

$$M \equiv \begin{bmatrix} \mathbb{N} \times F \end{bmatrix}$$

$$M = F \cdot r \cdot \sin \alpha = F_{\kappa} \cdot r = F \cdot l$$
$$F_{\kappa} = F \cdot \sin \alpha \qquad l = r \cdot \sin \alpha$$

Для динамического описания движения МТ по окружности под действием силы применим второй закон Ньютона в проекциях на касательное направление:

$$ma_{\kappa} = F_{\kappa}$$

Умножая это уравнение на радиус *r* окружности, получаем

$$mr^2\varepsilon=M$$

#### <u>МОМЕНТ ИНЕРЦИИ МТ</u>

$$I \equiv mr^2$$

# <u>ОСНОВНОЕ УРАВНЕНИЕ ДИНАМИКИ</u>

для движения МТ по окружности

В ФОРМЕ ВТОРОГО ЗАКОНА

**НЬЮТОНА:** 

$$I\varepsilon^{\mathbb{N}}=M$$

#### МОМЕНТ ИМПУЛЬСА

Это векторная физическая величина, равная векторному произведению радиус-вектора  $\mathcal V$  и импульса p=mv МТ

$$L = \begin{bmatrix} \mathbb{N} \times p \end{bmatrix} \quad L = I\omega$$

$$L = pr = mvr$$

$$L = mvr = m\omega r^2 = I$$

# Основное УРАВНЕНИЕ ДИНАМИКИ движения МТ по окружности в ФОРМЕ МОМЕНТОВ:

$$I\frac{d\omega}{dt} = M$$

$$\frac{d\omega}{dt} = M \qquad I = mr^2 = const, \Rightarrow \frac{d(I\omega)}{dt} = M$$

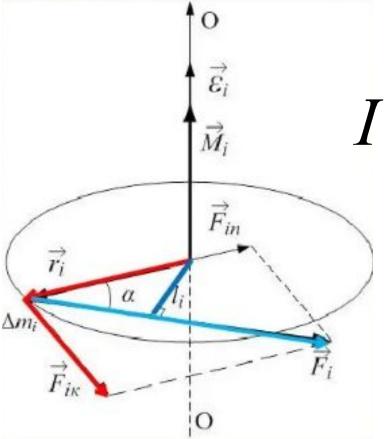
$$\frac{dL}{dt} = M$$

## Вопрос 9.

ДИНАМИКА ВРАЩАТЕЛЬНОГО ДВИЖЕНИЯ ТВЕРДОГО ТЕЛА С НЕПОДВИЖНОЙ ОСЬЮ ВРАЩЕНИЯ

# <u>АБСОЛЮТНО ТВЕРДЫМ</u> <u>ТЕЛОМ (АТТ)</u>

называется такое тело, которое не испытывает деформации под воздействием приложенных сил



$$I_{i}\mathcal{E} = M; \quad \frac{dL}{dt} = M_{i}$$
 $I_{i} = \Delta m_{i} r_{i}^{2}$ 
 $M_{i} = \Delta m_{i} \cdot r_{i}^{2} \cdot \varepsilon$ 

$$\mathcal{E} \sum_{i=1}^{n} I_i = \sum_{i=1}^{n} M_i ; \quad \frac{d}{dt} (\sum_{i=1}^{n} L_i) = \sum_{i=1}^{n} M_i$$

### <u>МОМЕНТ ВНЕШНИХ СИЛ</u>

$$\sum_{i=1}^n M_i = \sum_{i=1}^n M_i^{(\mathit{внутр.})} + \sum_{i=1}^n M_i^{(\mathit{внешн.})} = 0 + M_{\mathit{ec}} = M_{\mathit{ec}}$$

$$\stackrel{\mathbb{N}}{M}_{ec} \equiv \stackrel{n}{\overset{\mathbb{N}}{\sum}} \stackrel{(eheuh.)}{M_i}$$

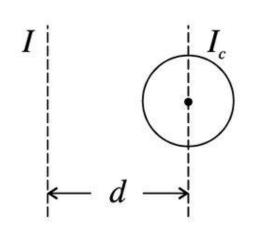
#### МОМЕНТ ИНЕРЦИИ ТЕЛА

$$I = \sum_{i=1}^{n} I_i = \sum_{i=1}^{n} \Delta m_i \cdot r_i^2$$

$$I = \int_{(m)}^{2} r^2 dm = \int_{(V)}^{2} \rho(r) r \cdot dV \equiv \lim_{\substack{(\Delta V_i \to 0 \\ n \to \infty)}}^{2} \sum_{i=1}^{n} \rho(r_i) r_i^2 \cdot \Delta V_i$$

Тело	Расположение оси вращения	Символ	Момент инерции Ј	
Круглое кольцо, тонкое Полый цилиндр, тонкостенный	Перпендикулярно плоскости кольца		$J=m\cdot r^2$	
Сплошной цилиндр	Продольная ось	-()	$J = \frac{1}{2} \cdot m \cdot r^2$	
Полый цилиндр, толстостенный	Продольная ось	-	$J = \frac{1}{2} \cdot m \cdot (r_1^2 + r_2^2)$	
Круглый диск	Перпендикулярно плоскости диска	ф	$J = \frac{1}{2} \cdot m \cdot r^2$	
Круглый диск	Ось симметрии в плоскости диска	$\Rightarrow$	$J = \frac{1}{4} \cdot m \cdot r^2$	
Шар	Через центр		$J = \frac{2}{5} \cdot m \cdot r^2$	
Сфера	Через центр		$J = \frac{2}{3} \cdot m \cdot r^2$	
Стержень, тонкий (длина I)	Перпендикулярно стержню, в середине	#	$J = \frac{1}{12} \cdot m \cdot l^2$	

#### Теорема Штейнера



Зная момент инерции тела относительно оси, проходящей через центр масс, момент инерции относительно произвольной оси вычисляют по теореме Штейнера:

момент инерции относительно произвольной оси I равен сумме момента инерции  $I_c$  относительно оси, параллельной данной и проходящей через центр масс тела, и произведения массы тела на квадрат расстояния между осями d.

$$I = I_c + md^2$$

#### МОМЕНТ ИМПУЛЬСА ТЕЛА

$$L = \sum_{i=1}^{n} L_i = \sum_{i=1}^{n} I_i \omega = \omega \sum_{i=1}^{n} I_i = I \omega$$

### ОСНОВНОЕ УРАВНЕНИЕ ДИНАМИКИ вращающегося АТТ

В форме второго закона Ньютона произведение момента инерции на угловое ускорение равно вращающему механическому моменту внешних сил

$$I\varepsilon^{\mathbb{N}} = M_{gc}$$

### ОСНОВНОЕ УРАВНЕНИЕ ДИНАМИКИ вращающегося АТТ

#### В форме уравнения моментов

изменение момента импульса тела за единицу времени равно полному механическому моменту внешних сил

$$\frac{dL}{dt} = M_{BC}$$