

СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ

1. СТРАТЕГИЯ СОЗДАНИЯ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА:

А- ПОСТРОЕНИЕ СТУПИЦЫ ГРЕБНОГО ВИНТА

Б- ПОСТРОЕНИЕ ЛОПАСТИ ВИНТА

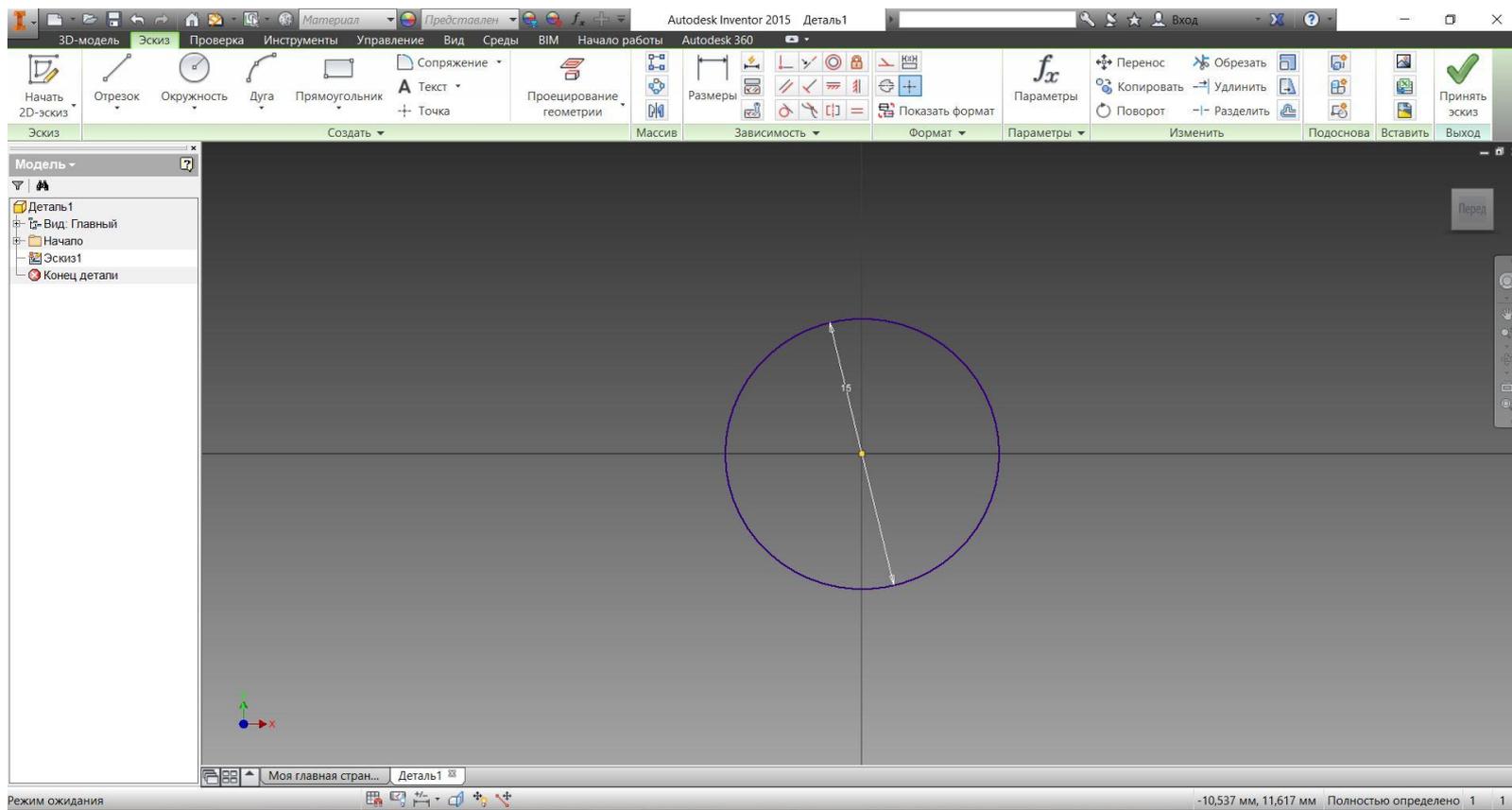
В- ПОСТРОЕНИЕ ТРЕХЛОПАСТНОГО ГРЕБНОГО ВИНТА

Г- ПРИМЕНЕНИЕ МАТЕРИАЛА К МОДЕЛИ ВИНТА

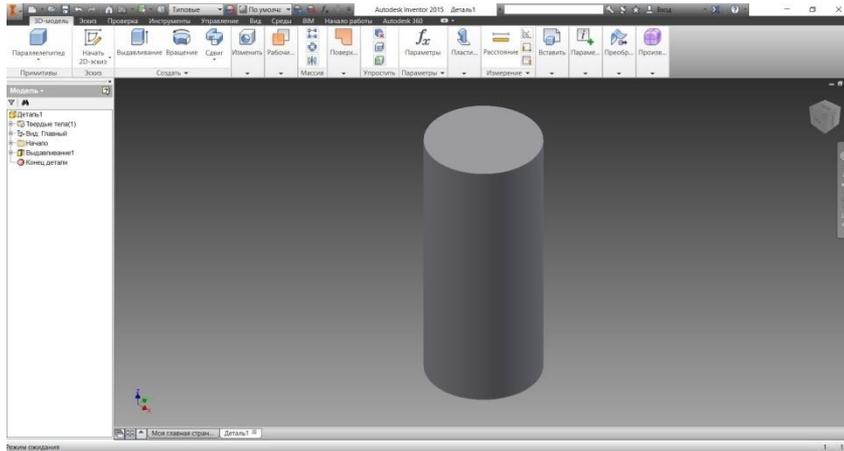
СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ

А- ПОСТРОЕНИЕ СТУПИЦЫ ВИНТА

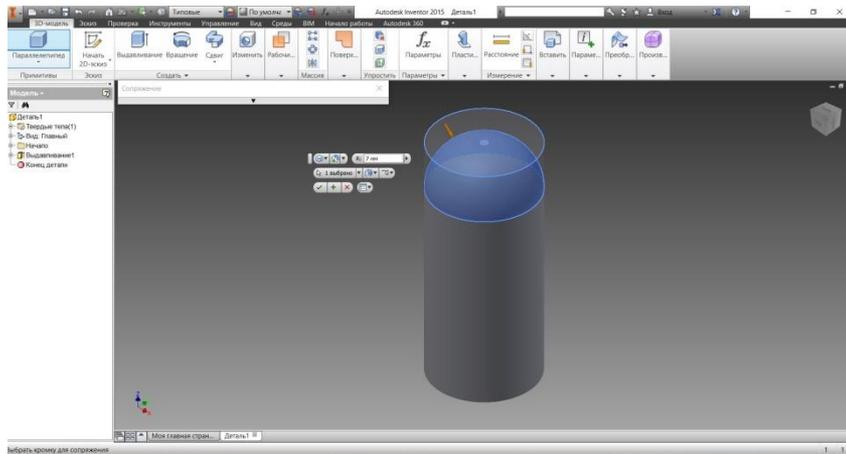
- ПРИ ОТКРЫТИИ ПРОГРАММЫ ВЫБИРАЕМ ОПЦИЮ ИНВЕРТОРА, СОЗДАТЬ ДЕТАЛЬ.
- В МЕНЮ ПРОГРАММЫ ВЫБИРАЕМ "СОЗДАТЬ 2Д ЭСКИЗ"
- ДЛЯ СОЗДАНИЯ 2Д ЭСКИЗА, ВЫБИРАЕМ ПЛОСКОСТЬ ПОСТРОЕНИЙ X-Y
- ПРОГРАММОЙ БУДЕТ СОЗДАН ЭСКИЗ С НОМЕРОМ 1, ЭСКИЗ1 ДОСТУПЕН В БРАУЗЕРЕ (СЛЕВА В КОЛОНКЕ МОДЕЛЬ).



СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ

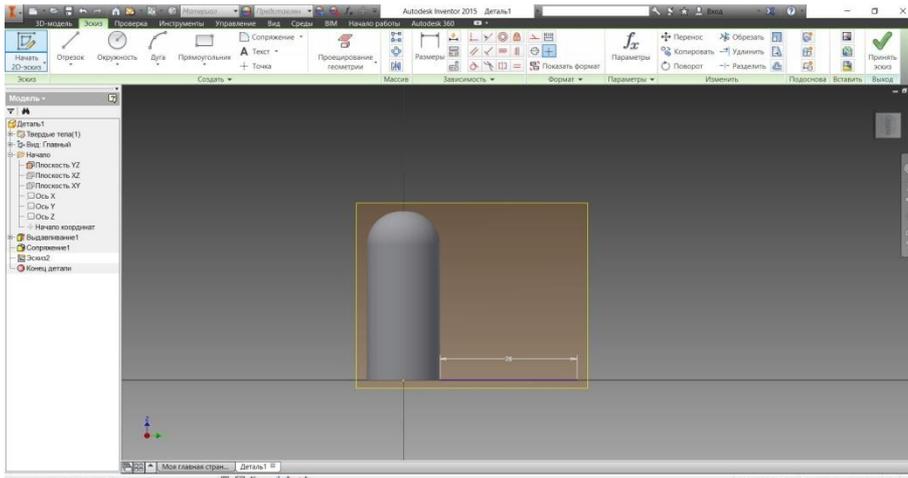


- НА ВЫБРАННОЙ ПЛОСКОСТИ СТРОИМ ОКРУЖНОСТЬ С ЦЕНТРОМ 0,0,0 ДИАМЕТРОМ 15 ММ, ЭТО ДИАМЕТР СТУПИЦЫ ВИНТА
- В ПАНЕЛИ МЕНЮ ВЫБИРАЕМ "ПРИНЯТЬ ЭСКИЗ" И ИСПОЛЬЗУЯ "КУБ" УСТАНОВЛИВАЕМ ВИД МОДЕЛИ В ИЗОМЕТРИИ.
- В МЕНЮ ВЫБИРАЕМ КОМАНДУ "ВЫДАВЛИВАНИЕ" НА РАССТОЯНИЕ 35 ММ, ПОЛУЧИЛСЯ ЦИЛИНДР ДИАМЕТРОМ 15 ММ И ВЫСОТОЙ 35 ММ



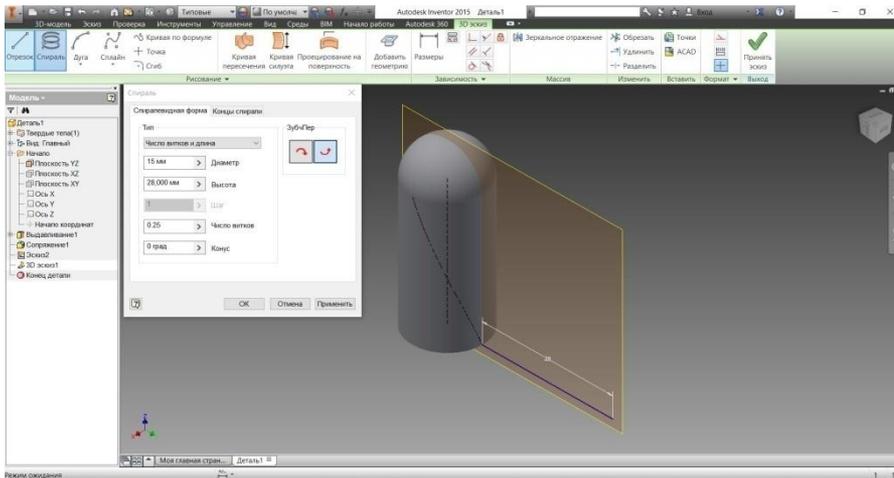
- ДАЛЕЕ ВЫБИРАЕМ КОМАНДУ "СОПРЯЖЕНИЕ", РАДИУС СОПРЯЖЕНИЯ 7 ММ (7,5 ММ), МЕТОД - "РЕБРО"
- ВЫДЕЛЯЕМ РЕБРО ВЕРХНЕЙ ЧАСТИ ЦИЛИНДРА, ПРИ ЭТОМ РЕБРО ЦИЛИНДРА СКРУГЛЯЕТСЯ С ВЫБРАННЫМ РАНЕЕ РАДИУСОМ
- В МЕНЮ ПАНЕЛИ "СОПРЯЖЕНИЕ" НАЖИМАЕМ КНОПКУ "ПРИМЕНИТЬ" И "ОК"

СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ



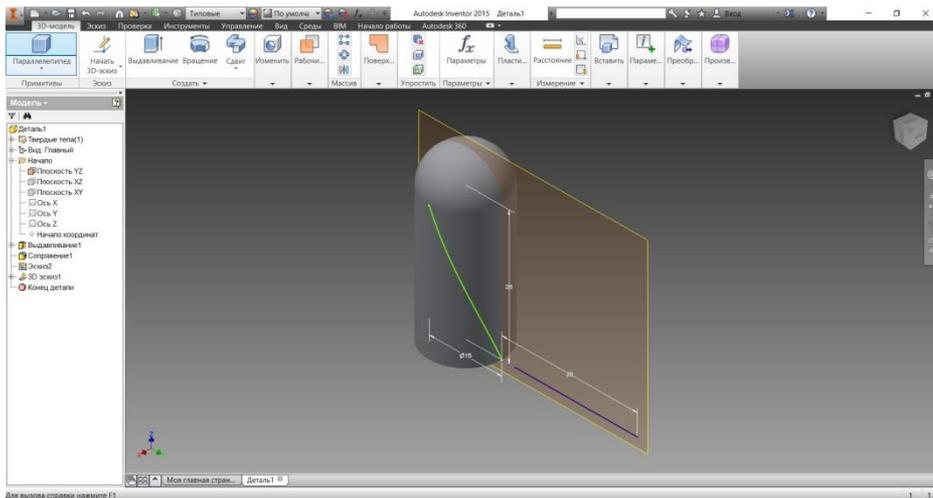
Б- ПОСТРОЕНИЕ ЛОПАТКИ ВИНТА

- В МЕНЮ ВЫБИРАЕМ "СОЗДАТЬ 2Д ЭСКИЗ"
- ДЛЯ СОЗДАНИЯ 2Д ЭСКИЗА, ВЫБИРАЕМ ПЛОСКОСТЬ ПОСТРОЕНИЙ Y-Z, В БРАУЗЕРЕ СОЗДАЕТСЯ НАЗВАНИЕ ЭСКИЗА "ЭСКИЗ2"
- НА ВЫБРАННОЙ ПЛОСКОСТИ СТРОИМ ПРЯМУЮ ЛИНИЮ (№1) ОТ НИЖНЕЙ ЧАСТИ ОСНОВАНИЯ ЦИЛИНДРА ПАРАЛЛЕЛЬНО ПРОЕКЦИИ ОСНОВАНИЯ НА ПЛОСКОСТЬ, ДЛИННОЙ 28 ММ
- В ПАНЕЛИ МЕНЮ ВЫБИРАЕМ "ПРИНЯТЬ ЭСКИЗ"

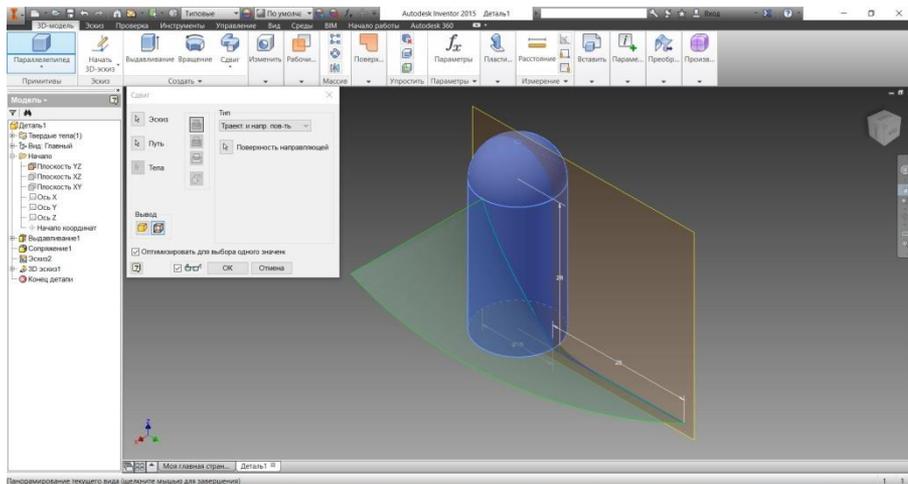


- В МЕНЮ ВЫБИРАЕМ "СОЗДАТЬ 3Д ЭСКИЗ»
- В МЕНЮ ПОСТРОЕНИЯ 3Д ЭСКИЗА, ВЫБИРАЕМ КОМАНДУ ПОСТРОЕНИЯ "СПИРАЛЬ"
- В ПОДМЕНЮ "СПИРАЛЕВИДНАЯ ФОРМА" УСТАНОВЛИВАЕМ ТИП -"ЧИСЛО ВИТКОВ И ДЛИНА", В ПРАВОМ ВЕРХНЕМ УГЛУ МЕНЮ ПАНЕЛИ "СПИРАЛЬ" ВЫБИРАЕМ НАПРАВЛЕНИЕ ЗАКРУЧИВАНИЯ СПИРАЛИ

СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ

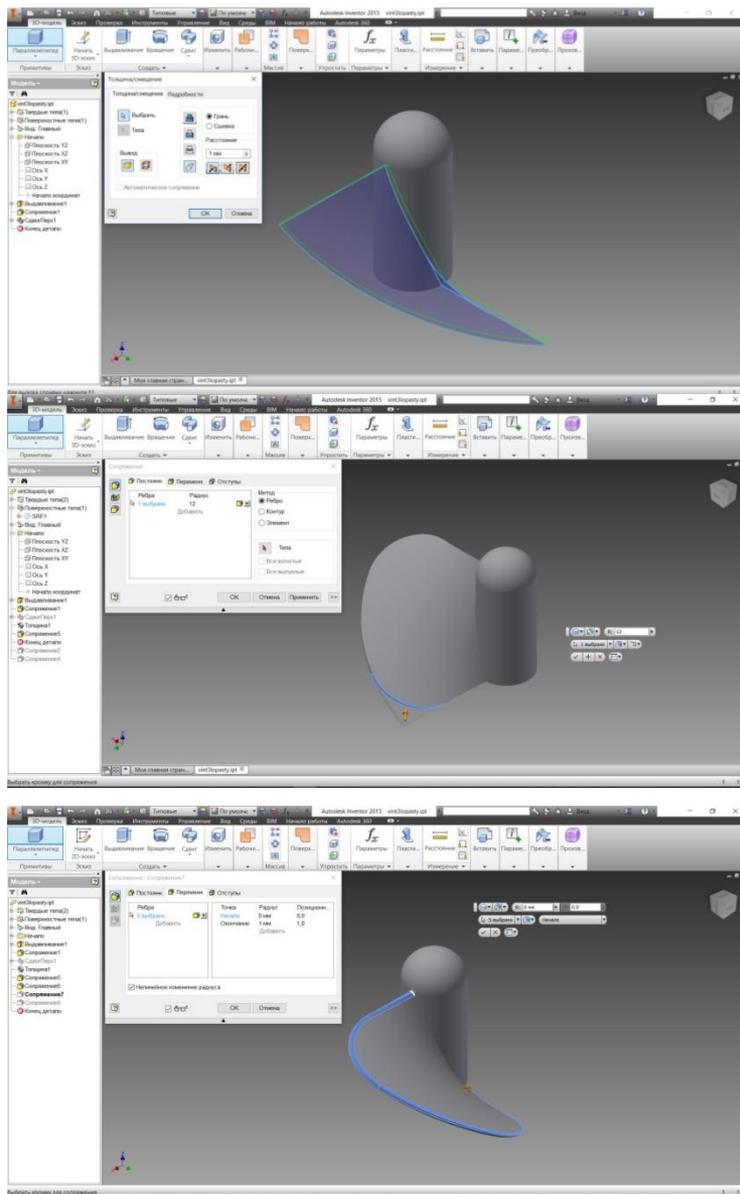


- ВЫБИРАЕМ НАЧАЛО ПОСТРОЕНИЯ СПИРАЛИ: ЦЕНТР НИЖНЕГО ОСНОВАНИЯ ЦИЛИНДРА И ЗАМЫКАЕМ СПИРАЛЬ НА ВЫСОТЕ ОСИ ЦИЛИНДРА 28 ММ, КОРРЕКТИРУЕМ ЗНАЧЕНИЕ "ВЫСОТА" В ПАНЕЛИ ПОДМЕНЮ "СПИРАЛЕВИДНАЯ ФОРМА" - 28 ММ, ЗНАЧЕНИЕ ДИАМЕТР - 15 ММ. ЧИСЛО ВИТКОВ 0,25 (ШАГ ВИНТА), УКЛОН - 0 ГРАДУСОВ
- НЕОБХОДИМО СОВМЕСТИТЬ НАЧАЛО СПИРАЛИ С НАЧАЛОМ ПРЯМОЙ ЛИНИИ (№1) ПОСТРОЕННОЙ В ПУНКТЕ ВЫШЕ,



- В ПАНЕЛИ МЕНЮ ВЫБИРАЕМ "ПРИНЯТЬ ЭСКИЗ" И ИСПОЛЬЗУЯ "КУБ" УСТАНОВЛИВАЕМ ВИД МОДЕЛИ В ИЗОМЕТРИИ.
- ПЕРВЫЙ ШАГ ПОСТРОЕНИЯ ПОВЕРХНОСТИ ЛОПАТКИ ИСПОЛЬЗУЕМ КОМАНДУ "СДВИГ"
- В МЕНЮ ВЫБИРАЕМ КОМАНДУ "СДВИГ", НА ПАНЕЛИ ПОДМЕНЮ КОМАНДЫ "СДВИГ" УСТАНОВЛИВАЕМ ТИП "ТРАЕКТОРИЯ И НАПР. ПОВ-ТЬ"
- В РЕЖИМЕ НАЖАТОЙ КНОПКИ "ЭСКИЗ" ВЫДЕЛЯЕМ ПРЯМОЮ (№1) (ПРЯМАЯ ЛИНИЯ (№1) ИЗМЕНЯЕТ ЦВЕТ СОСТОЯНИЯ (СИНИЙ ЦВЕТ СООТВЕТСТВУЕТ ВЫДЕЛЕНИЮ))
- СЛЕДУЮЩИЙ ШАГ ПОСТРОЕНИЯ, ОПРЕДЕЛЯЕМ ПУТЬ ПО КОТОРОМУ БУДЕТ ПРОХОДИТЬ СДВИГ ВЫДЕЛЕННОЙ РАНЕЕ ПРЯМОЙ ЛИНИИ №1 - ДЛЯ ЭТОГО ПРИ НАЖАТОЙ КНОПКИ "ПУТЬ" НА ПАНЕЛИ ПОДМЕНЮ "СДВИГ" ВЫДЕЛЯЕМ СПИРАЛЬНУЮ ЛИНИЮ (ОКРАШИВАЕТСЯ В СИНИЙ ЦВЕТ)
- ДАЛЕЕ НЕОБХОДИМО ВЫБРАТЬ ПОВЕРХНОСТЬ ДЛЯ ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОСТРОЕНИЯ СДВИГА, ДЛЯ ЭТОГО НАЖИМАЕМ КНОПКУ "ПОВЕРХНОСТЬ НАПРАВЛЯЮЩЕЙ" И ВЫДЕЛЯЕМ ПОВЕРХНОСТЬ ЦИЛИНДРА
- ПОВЕРХНОСТЬ ЛОПАТКИ БУДЕТ ПОСТРОЕНА, НАЖИМАЕМ КНОПКУ "ОК" НА ПАНЕЛИ ПОДМЕНЮ

СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ



- ЗАДАЕМ ТОЛЩИНУ СЛОПАТКИ, ДЛЯ ЭТОГО ИСПОЛЬЗУЕМ КОМАНДУ "ТОЛЩИНА СМЕЩЕНИЯ" В МЕНЮ ПРОГРАММЫ
- НА ПАНЕЛИ ПОДМЕНЮ КОМАНДЫ "ТОЛЩИНА" НАЖИМАЕМ КНОПКУ "ВЫБРАТЬ", ПАРАМЕТР "РАССТОЯНИЕ" УСТАНОВЛИВАЕМ 1 ММ (В НАШЕМ СЛУЧАЕ, ЭТО ТОЛЩИНА ЛОПАТКИ)

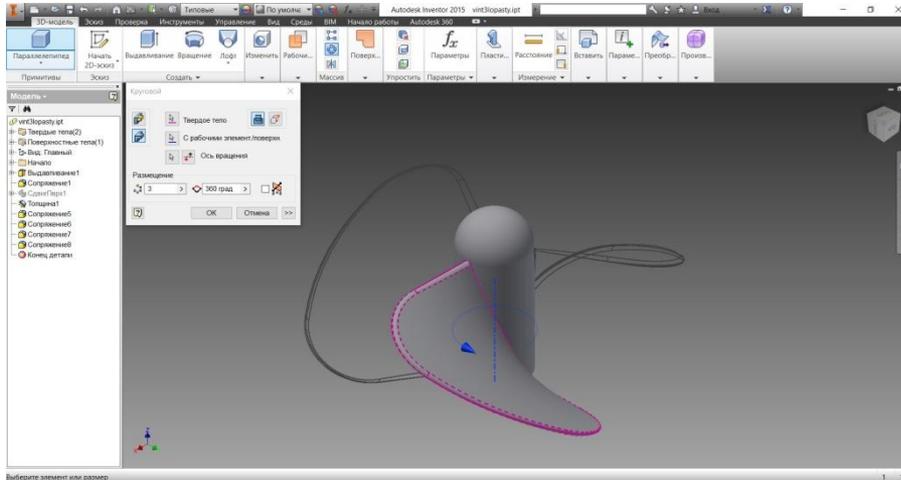
-ВЫДЕЛЯЕМ ПОВЕРХНОСТЬ ЛОПАТКИ ДЛЯ КОРРЕКЦИИ ТОЛЩИНЫ, ПОСЛЕ ИЗМЕНЕНИЯ ТОЛЩИНЫ ПОВЕРХНОСТИ ЛОПАТКИ НАЖИМАЕМ КНОПКУ "ОК" НА ПАНЕЛИ ПОДМЕНЮ "ТОЛЩИНА СМЕЩЕНИЯ«

-ЛОПАТКА ГРЕБНОГО ВИНТА ПОСТРОЕНА, НЕОБХОДИМО ВЫПОЛНИТЬ СОПРЯЖЕНИЕ (СКРУГЛЕНИЕ) ОСТРЫХ РЕБЕР

-ИСПОЛЬЗУЕМ КОМАНДУ "СОПРЯЖЕНИЕ" - ДЛЯ СКРУГЛЕНИЯ РЕБЕР ПЕРЕДНЕЙ И ЗАДНЕЙ ЧАСТИ ЛОПАТКИ ИСПОЛЬЗУЕМ ПАРАМЕТР СКРУГЛЕНИЯ - 12 ММ

-ИСПОЛЬЗУЕМ КОМАНДУ "СОПРЯЖЕНИЕ" ДЛЯ СКРУГЛЕНИЯ РЕБЕР ТОРЦЕВЫХ КРОМОК ЛОПАТКИ, ПРИМЕНЯЕМ ПЕРЕМЕННЫЙ ПАРАМЕТР СКРУГЛЕНИЯ – ОТ 0 ДО 1 ММ (ПРИМЕРНО)

СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ

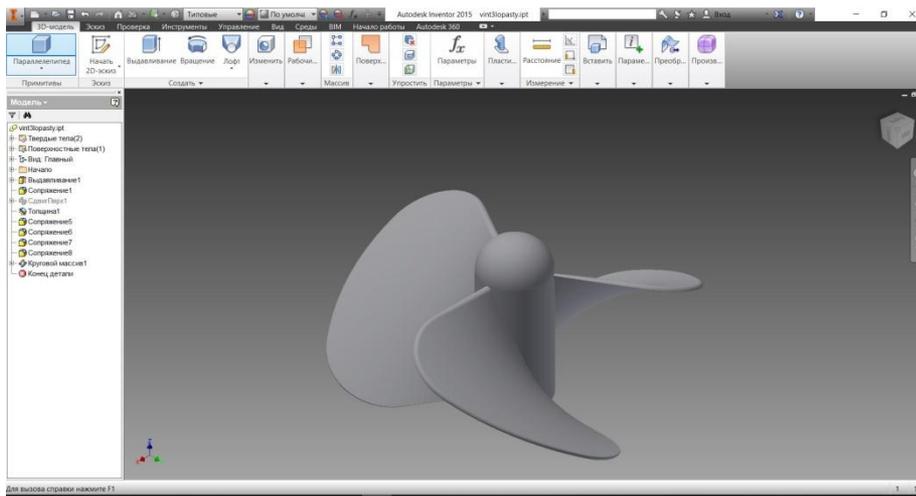


В - СОЗДАНИЕ ТРЕХЛОПАСТНОГО ГРЕБНОГО ВИНТА

- КОПИРУЕМ ЛОПАТКУ И ЭЛЕМЕНТЫ СКРУГЛЕНИЯ ИСПОЛЬЗУЯ КРУГОВОЙ МАСИВ

- ВЫДЕЛЯЕМ ЭЛЕМЕНТЫ ЛОПАТКИ, ВЫСТАВЛЯЕМ ПАРАМЕТР "РАЗМЕЩЕНИЕ" РАВНЫМ -3, 360 ГРАДУСОВ

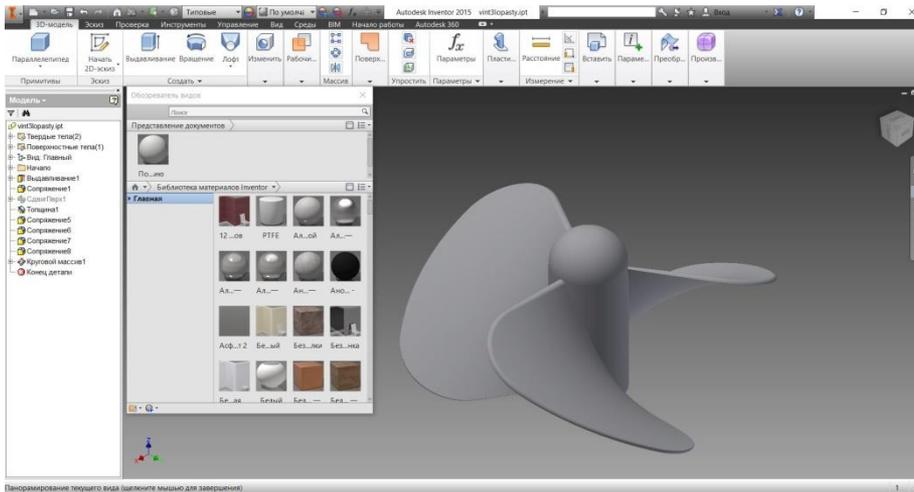
- ПРОВЕРЯЕМ РЕЗУЛЬТАТ ПОСТРОЕНИЯ И НАЖИМАЕМ КНОПКУ "ОК"



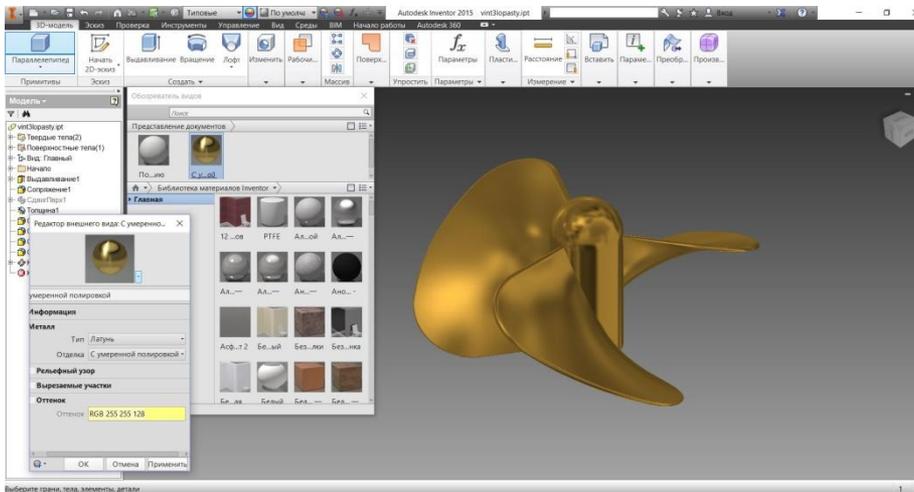
СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ

Г - ПРИМЕНЕНИЕ МАТЕРИАЛА К МОДЕЛИ ВИНТА

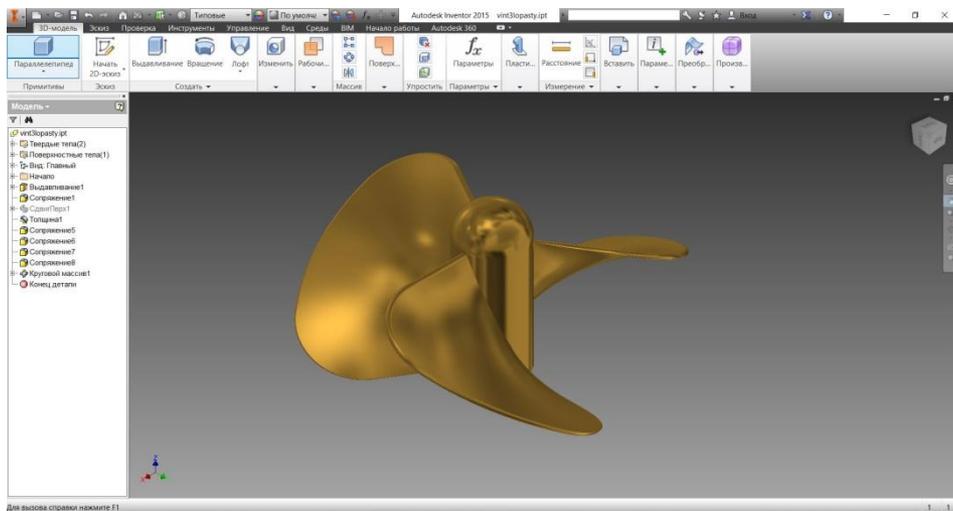
- ОТКРЫВАЕМ ВКЛАДКУ МЕНЮ "ОБЗРЕВАТЕЛЬ ВИДОВ", БИБЛИОТЕКУ МАТЕРИАЛОВ INVENTOR
- ВЫДЕЛЯЕМ ГРЕБНОЙ ВИНТ ПОЛНОСТЬЮ, И НАЗНАЧАЕМ МАТЕРИАЛ С УМЕРЕННОЙ ПОЛИРОВОККОЙ



- В МЕНЮ "РЕДАКТОР ВНЕШНЕГО ВИДА С УМЕРЕННОЙ ПОЛИРОВОККОЙ" ВЫБИАЕМ МЕТАЛЛ ТИП - ЛАТУНЬ
- ПРОВЕРЯЕМ РЕЗУЛЬТАТ И НАЖИМАЕМ КНОПКУ "ОК"



СОЗДАНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО ВИНТА В ИНВЕНТОРЕ



ПОСТРОЕНИЕ МОДЕЛИ ГРЕБНОГО
ВИНТА ЗАВЕРШЕНО

СОХРАНЯЕМ ФАЙЛ НАЖАВ
КНОПКУ С ИЗОБРАЖЕНИЕМ
ДИСКЕТКИ В ВЕРХНЕМ ЛЕВОМ
УГЛУ ЭКРАНА

