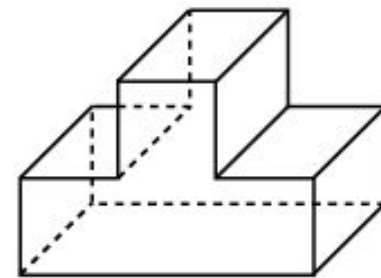
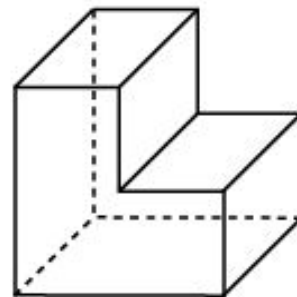
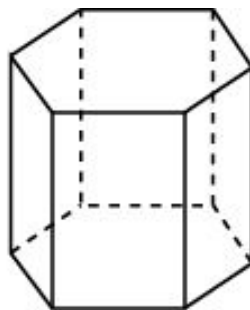
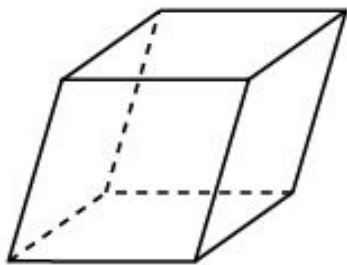
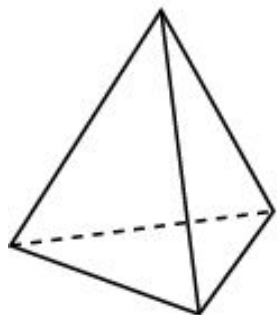


Призма. Прямая и наклонная призма. Параллелепипед. Куб



Призма. Прямая и наклонная призма. Параллелепипед. Куб

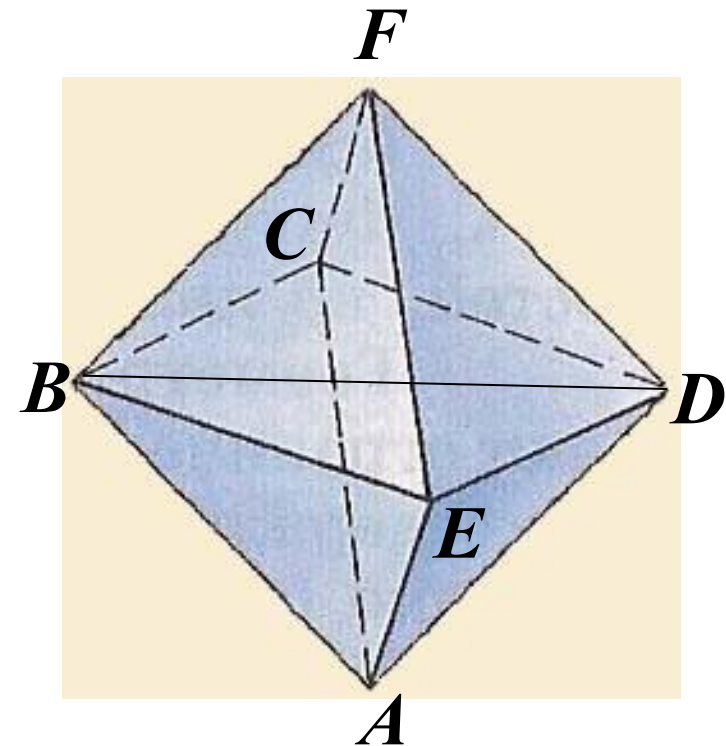
Многогранник – поверхность, составленная из многоугольников и ограничивающая некоторое геометрическое тело

Грани – многоугольники, из которых составлен многогранник (BFE)

Ребра – стороны граней ($AB; CD$)

Вершины – концы ребер ($A; B; C$)

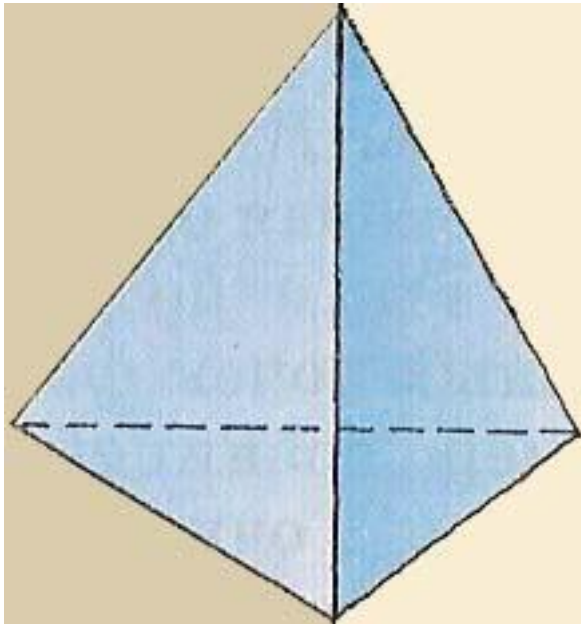
Диагональ – отрезок, соединяющий две вершины, не принадлежащие одной грани (BD)



Многогранники

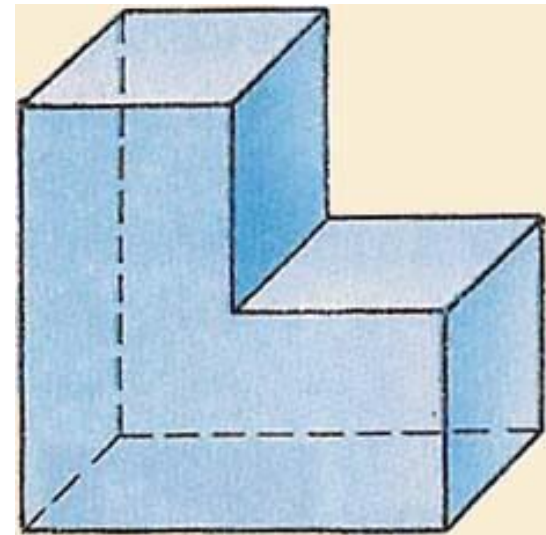
Выпуклые

(Расположен по одну сторону от плоскости каждой грани)



Невыпуклые

(Расположен по обе стороны от плоскости хотя бы одной грани)



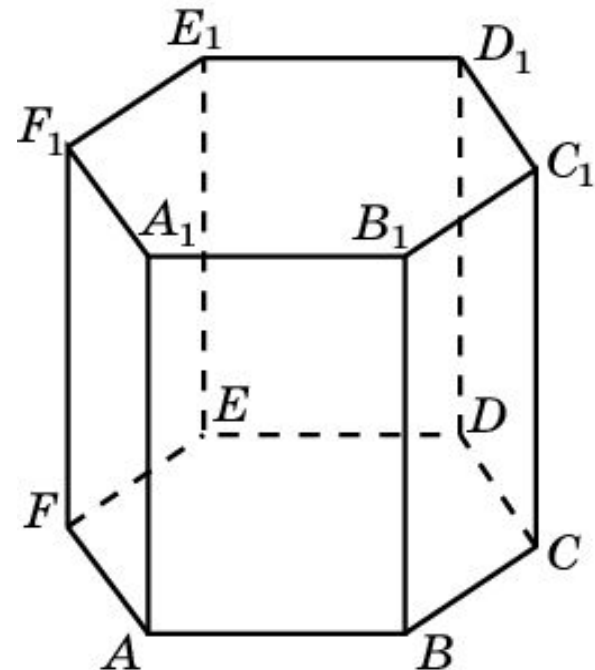
Призма

Призма – многогранник, составленный из двух равных многоугольников $A_1A_2\dots A_n$ и $B_1B_2\dots B_n$ расположенных в параллельных плоскостях, и n параллелограммов

Основания – многоугольники $A_1A_2\dots A_n$ и $B_1B_2\dots B_n$

Боковые грани – параллелограммы $A_1A_2B_2B_1, A_2A_3B_3B_2\dots$

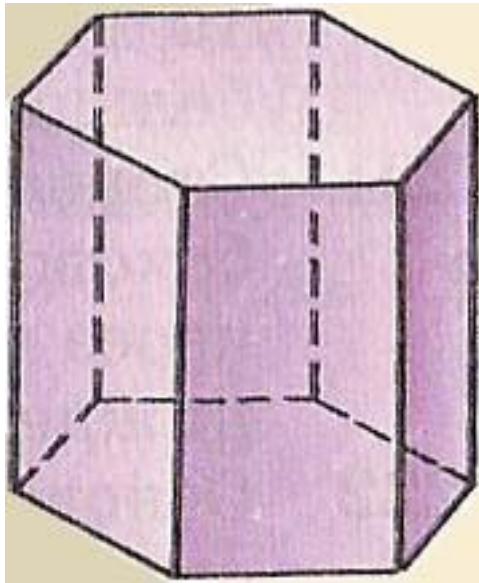
Высота – перпендикуляр, проведенный из какой-нибудь точки одного основания к плоскости другого основания (B_1H)



Призма

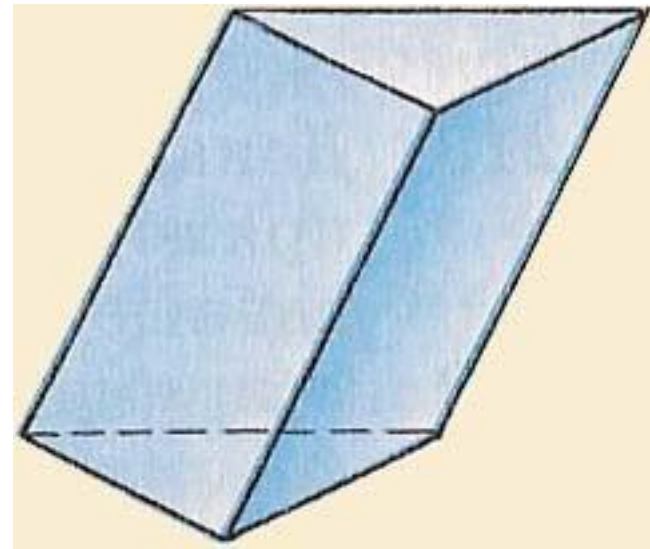
Прямая

(Боковые ребра перпендикулярны к основаниям)



Наклонная

(Боковые ребра не перпендикулярны к основаниям)



Площадь поверхности

призмы

**Площадь полной
поверхности**

(Сумма площадей всех
граней)

**Площадь боковой
поверхности**

(Сумма площадей боковых
граней)

$$S_{\text{ПОЛН}} = S_{\text{БОК}} + 2S_{\text{ОСН}}$$



Площадь боковой поверхности прямой призмы

Теорема: *площадь боковой поверхности прямой призмы равна произведению периметра основания на высоту призмы*

Доказательство:

$$S_{\text{БОК}} = S_{A_1A_2B_2B_1} + S_{A_2A_3B_3B_2} + \dots + S_{A_nA_1B_1B_n}$$

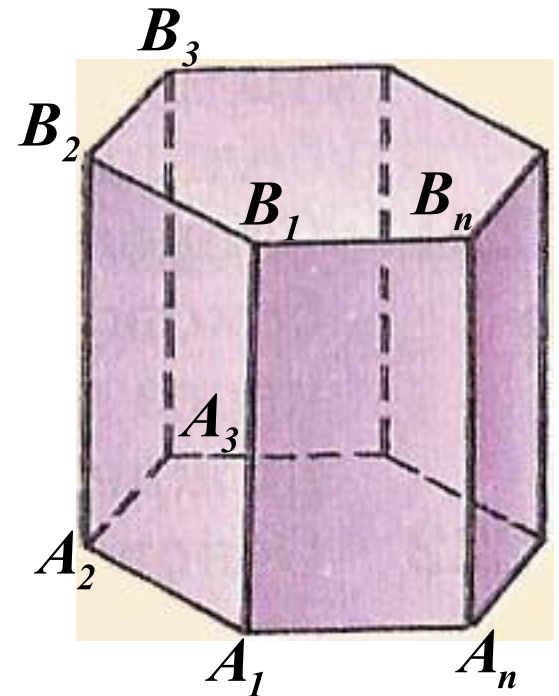
$$A_1B_1 = A_2B_2 = \dots = A_nB_n = h$$



$$S_{\text{БОК}} = h \cdot A_1A_2 + h \cdot A_2A_3 + \dots + h \cdot A_nA_1$$

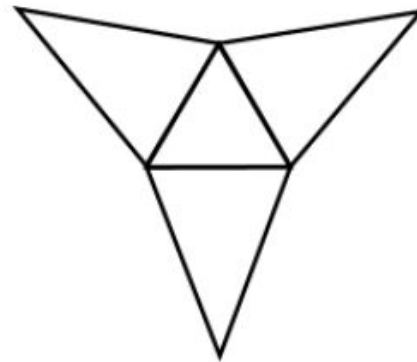
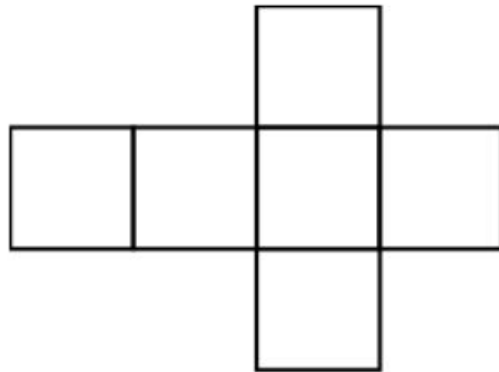
$$S_{\text{БОК}} = h(A_1A_2 + A_2A_3 + \dots + A_nA_1) = Ph$$

$$S_{\text{БОК}} = Ph$$

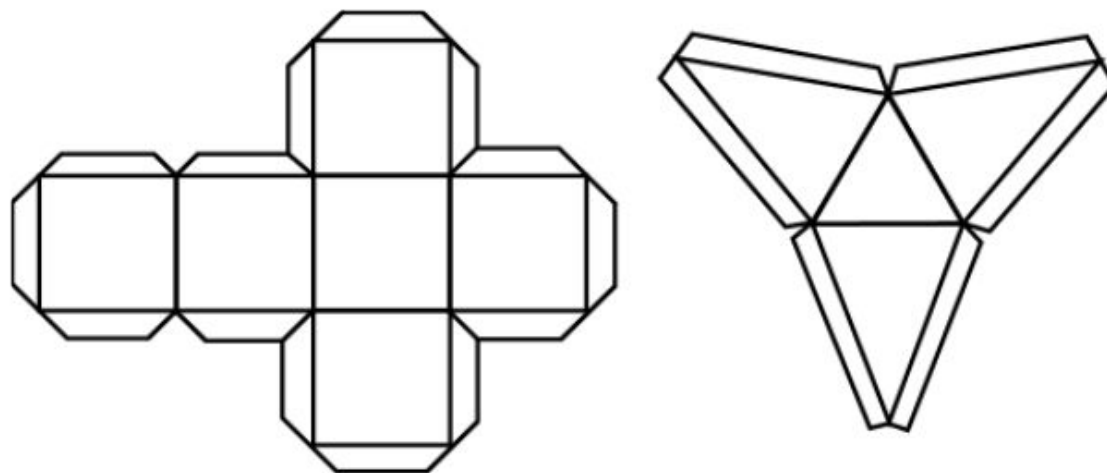


РАЗВЕРТКА МНОГОГРАННИКА

Если поверхность многогранника разрезать по некоторым ребрам и развернуть ее на плоскость так, чтобы все многоугольники, входящие в эту поверхность, лежали в данной плоскости, то полученная фигура на плоскости называется разверткой многогранника. Например, на рисунке изображены развертки куба и треугольной пирамиды.

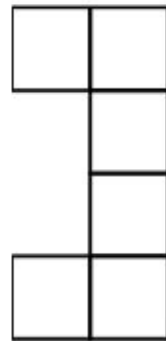


Для изготовления модели многогранника из плотной бумаги, картона или другого материала достаточно изготовить его развертку и затем склеить соответствующие ребра. Для удобства склейки развертку многогранника изготавливают с клапанами, по которым и производится склейка.

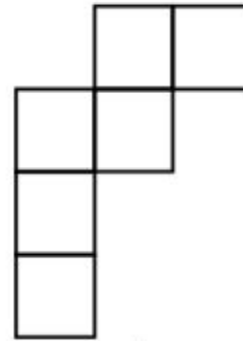


Упражнение 1

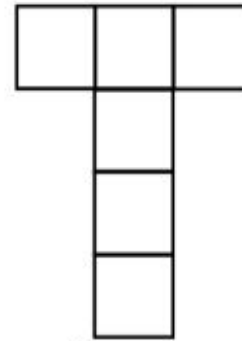
Укажите развертки куба.



а)



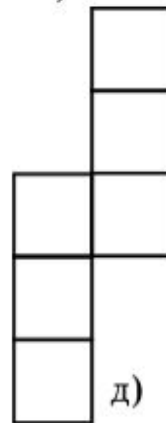
б)



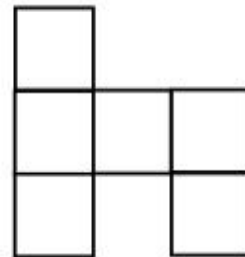
в)



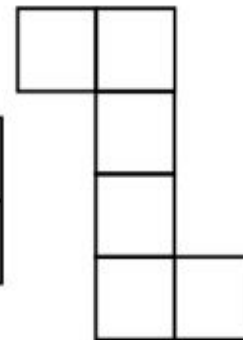
г)



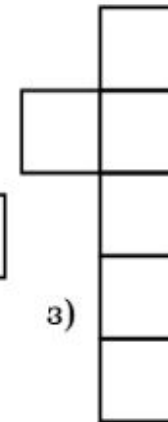
д)



е)

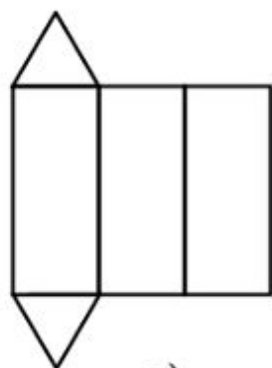


ж)

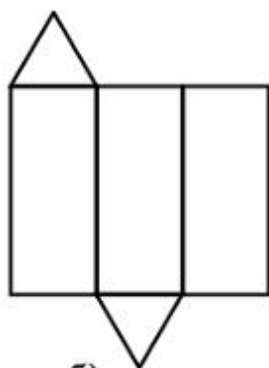


з)

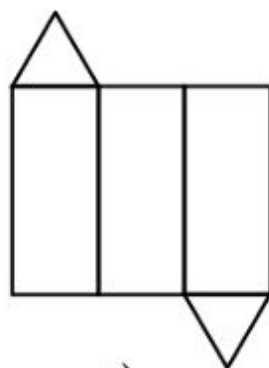
Упражнение 2



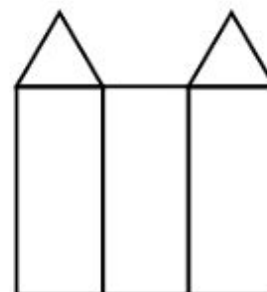
а)



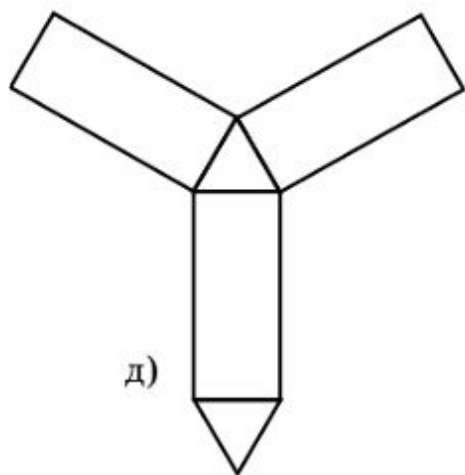
б)



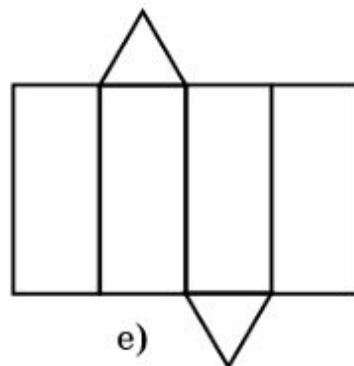
в)



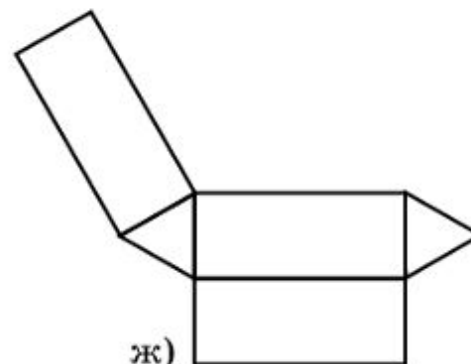
г)



д)



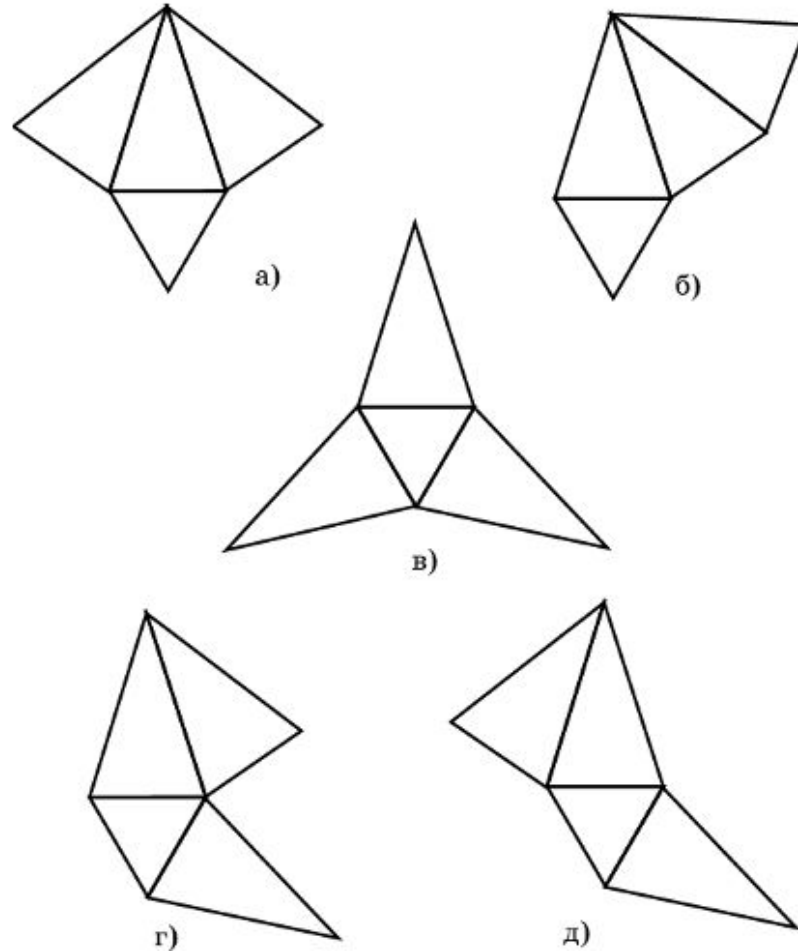
е)



ж)

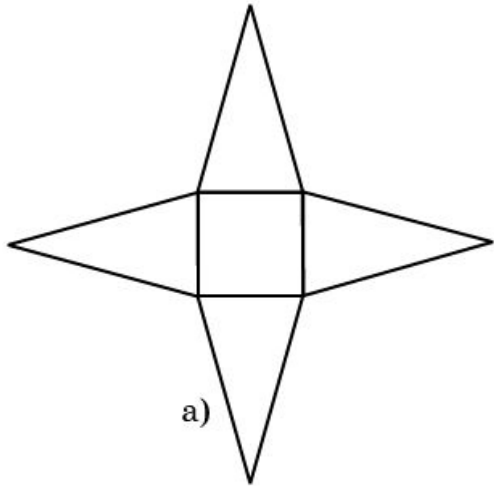
Упражнение 3

Укажите развертки треугольной пирамиды.

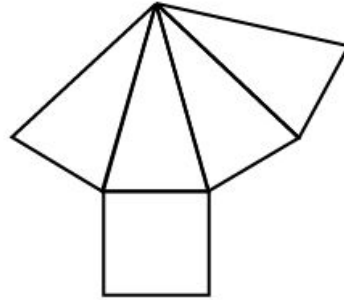


Ответ. а), б), в), д).

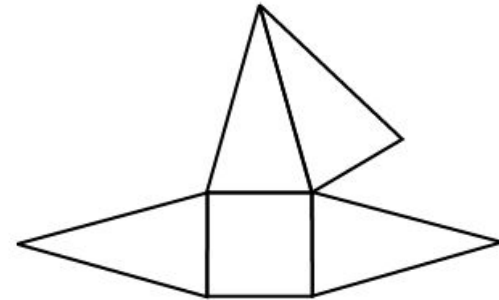
Укажите развертки четырехугольной пирамиды.



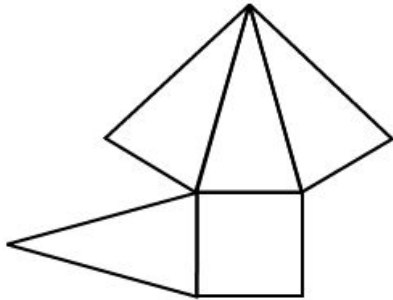
а)



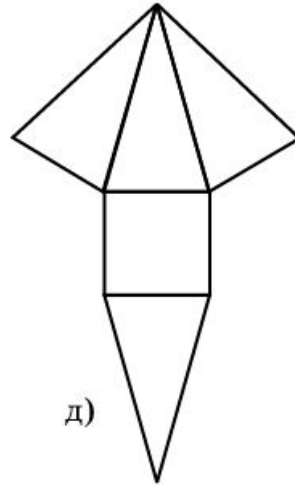
б)



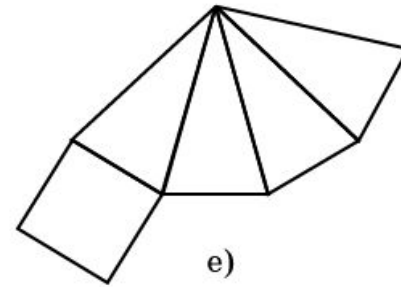
в)



г)



д)



е)