

4-6
лет

ПРОГРАММА
ОБУЧЕНИЯ ЧТЕНИЮ

Натали Клепарской



СЕМНАДЦАТАЯ
НЕДЕЛЯ
Занятие 1

@Chitaika_ekb

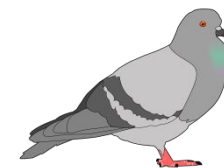
Исчезающий дом. Прослушай двестише, закончи строчку в рифму и сотри соответствующий элемент рисунка.



На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Чтобы стереть любой элемент рисунка, нажмите на него.

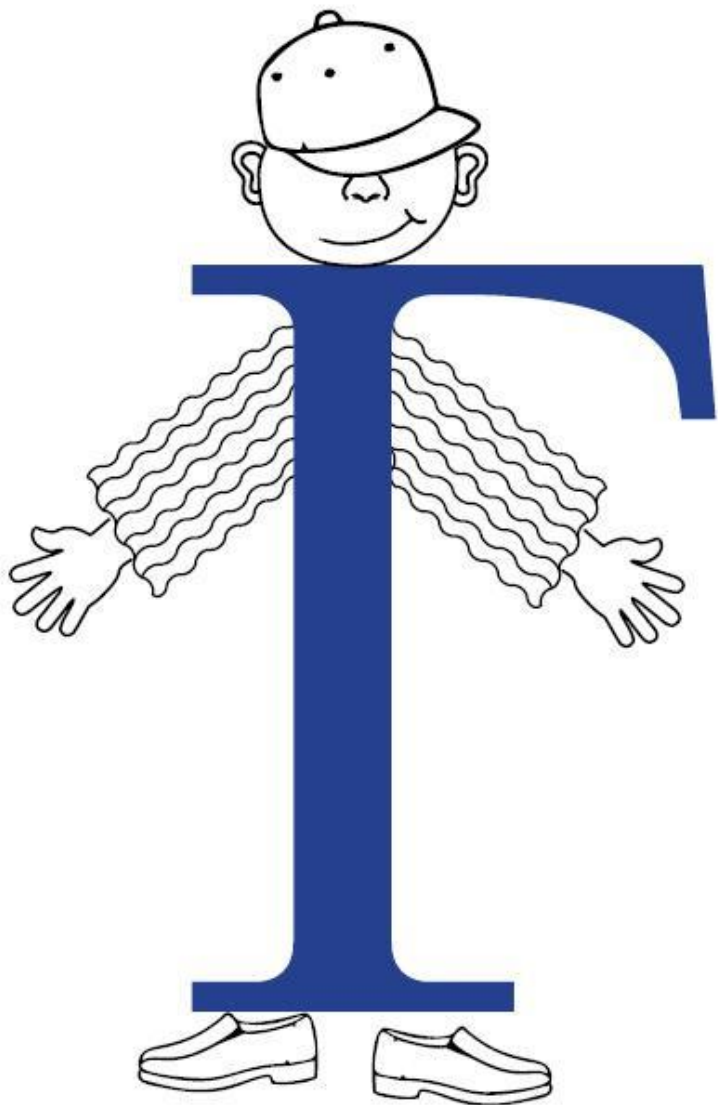
Начните с солнышка: выпит день до донышка, вытирай-ка _____ (солнышко). Пой с улыбкой на лице, вытирай-ка _____ (деревце). Улыбайся мне теперь, вытирай-ка _____ (дверь). Щелкни раз себя по лбу, вытирай _____ (трубу). Стало на дворе темно, вытирай _____ (окно). Молодец сегодня ты, вытирай _____ (цветы). Ночь настала за окном, вытирай-ка _____ (дом). **На слайде настроен звук в конце игры.**

Игра: «Поиск». Задание: найди слова, начинающиеся на букву Г.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Ищите на большом изображении объекты, начинающиеся на букву Г, нажимайте на них, для того, чтобы они появились слева. Всего 8 объектов (груша, гвоздь, голубь, гном, гусеница, гусь, гвоздика, гриб).

Скороговорка. Задание: прослушай и выучи скороговорку вместе с учителем.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Прослушайте скороговорку, нажав на букву Г. Для быстрого запоминания, используйте рисунок.
- Скороговорка
На Галю из-за ели глазают две газели.

Умная зарядка. Задание: отгадай, какую букву показывает ребёнок. Попробуй повторить эти действия под музыку.



Г

- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Для появления буквы, нажмите на ребёнка (картинка). Чтобы запустить музыкальное сопровождение – нажмите на букву. Буква Г – протяните руки вперёд, пальцы сомкните в замок.

Прочитай слоги и накорми пеликана рыбкой.



ПУСК

- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Используйте кнопку «Пуск», чтобы выплывали рыбки. Всего 10 штук. После чтения слога, нажмите на рыбку, чтобы пеликан её съел. На слайде настроен звук.

Гирлянда. Прочитай слоги и раскрась флажки.



гр
а

гр
о

гр
у

гр
и

гл
а

гл
о

гл
у

гл
и



гн
а

гн
о

гн
у

гн
и



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Читайте слоги и нажимайте на флажки, чтобы они окрасились.

Найди слоги, из которых состоят слова. Закрась каждое слово отдельным цветом.

ГО	ЛИ	ЗА	ОГ	НИ	РО	Р Ы	ИГ
РА	СИ	ПИ	Н О	ГА	ГУ	ЛА	УГ

~~ГОРЫ~~ ~~ГУСИ~~

~~НОГА~~ ~~ПИЛА~~

~~ОГНИ~~ ~~РОЗА~~

~~УГЛИ~~ ~~ИГРА~~



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Нажимайте на квадратики, чтобы они окрасились в одинаковый цвет. Слово, которое собрали и раскрасили, будет автоматически вычеркнуто из списка.

Луг. Прочитай рассказ.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Нажмите на книгу, чтобы начать читать. Далее перелистывайте страницы по стрелочке, расположенной в правом нижнем углу страницы.

Соедини слова-рифмы.



ГЛАЗА

ГНОМ

КОРКА

НОГТИ

ГАЙКА

ГАЛКА

ГОРКА

КОГТИ

ЗАЙКА

ГРОЗА

ПАЛКА

ГРОМ



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Нажимайте на слова из второго столбика, чтобы соединить их в пары.

Угадай, какая буква пропущена. Вставь и прочитай.

Гуси

Гу_али

Оуицаг

Тамуно_о

Г_ужорма.

Гуси.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Нажимайте на расстояние () между буквами, чтобы вставить нужную букву «Г». Обсудите с обучающимися правила написания заглавной буквы в начале предложения и в написании имён собственных.

СЫТЫ!

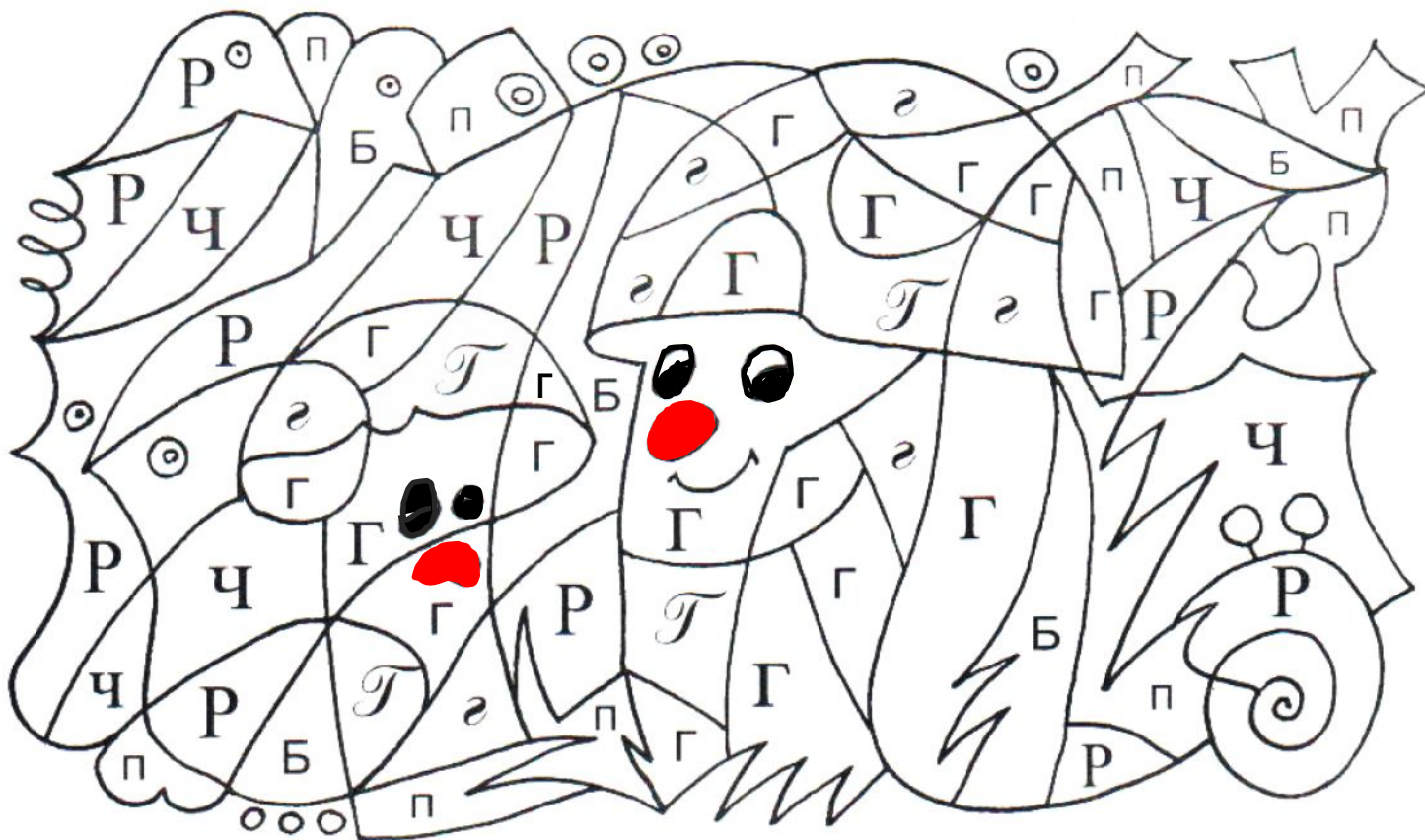
Галка. Прочитай рассказ и ответь на вопросы.



- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Нажмите на книгу, чтобы начать читать. Далее перелистывайте страницы по стрелочке, расположенной в правом нижнем углу страницы. В сундуке «спрятаны» свитки с вопросами (4 штуки). Нажмите на сундук, чтобы появился первый вопрос. Один свиток исчезнет, когда появится другой.

Раскрась все буквы Г. Начиная раскрашивать по порядку: сверху вниз, чтобы ничего не пропустить.

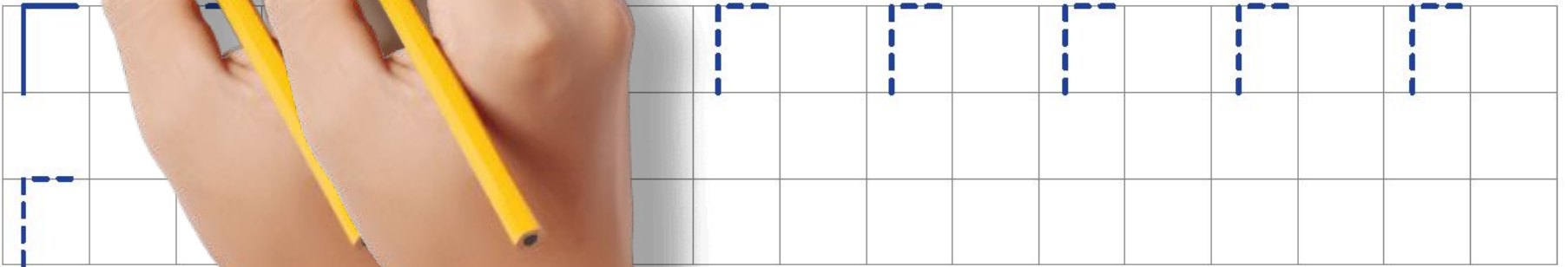
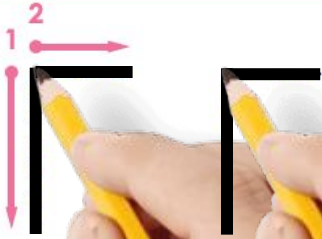
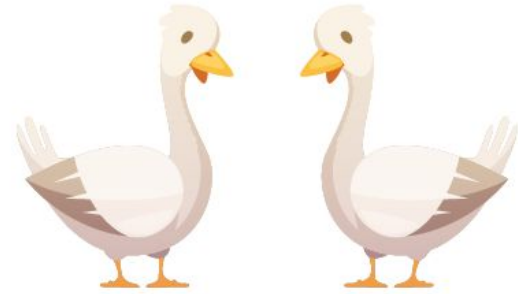
Г г Г г



Что у тебя получилось?

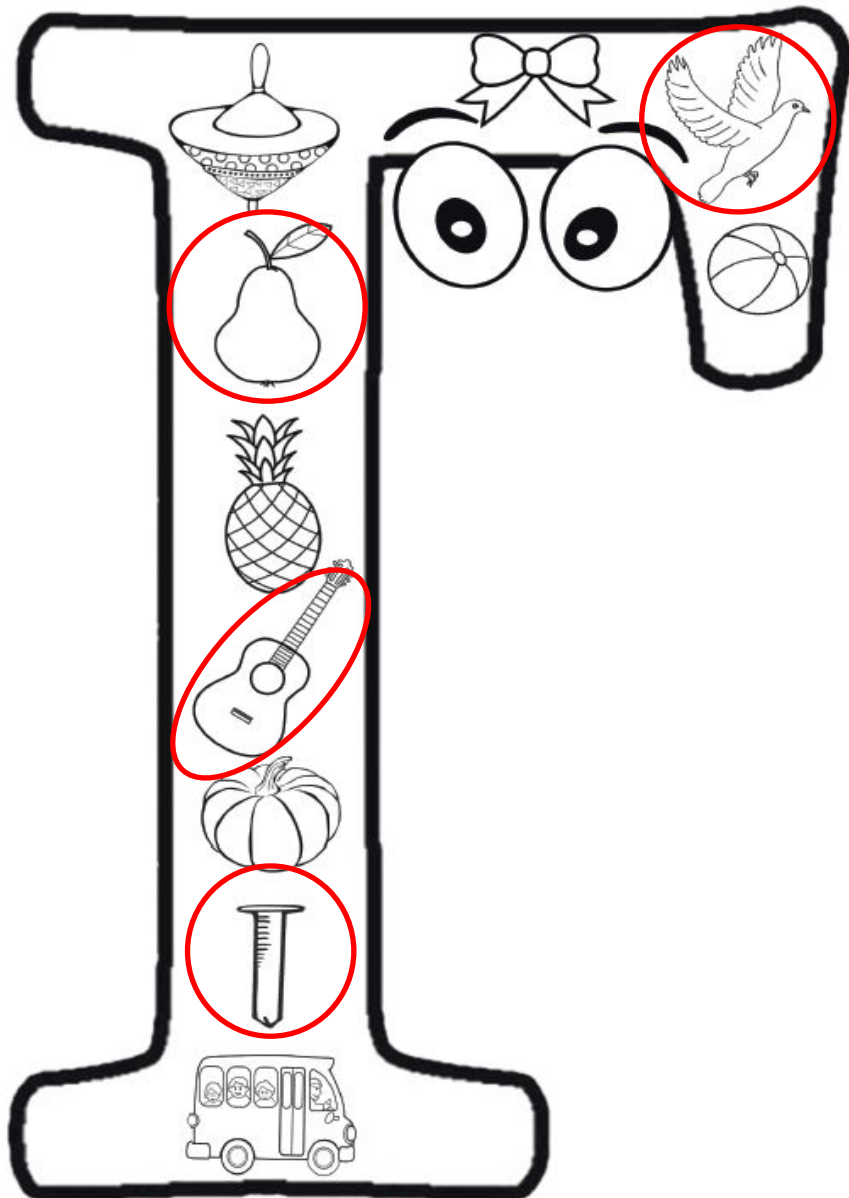
- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Для того, чтобы фрагмент с буквой закрасился, нажмите на него (во время демонстрации появляется ручка).

Задание: научись писать букву Г.



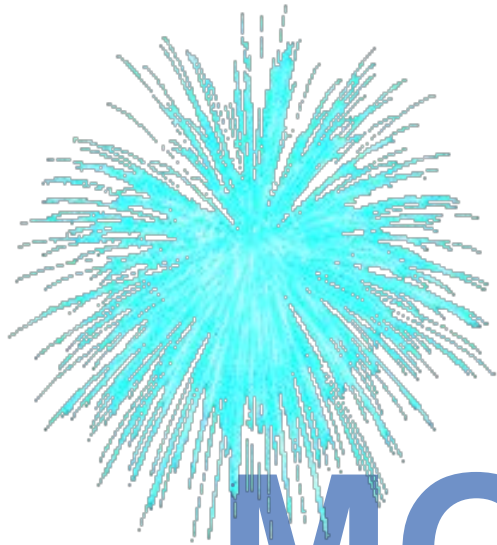
- На слайде настроена анимация движения руки, щелкните по экрану. Для того, чтобы написать элемент буквы «Г», нажмите на ручку.

Раскрась картинки, начинающиеся на букву Г.



ПРОВЕРИТЬ

- На слайде настроена анимация по щелчку мыши. Каждый объект, название которого начинается букву Г – активен (груша, гитара, гвоздь, голубь). Нажмите на него, для того, чтобы его выделить. Проведите проверку, нажмите кнопку «Проверить», появится слово-поощрение для обучающегося. На слайде настроен звук.



МОЛОДЕЦ!

- На слайде настроена анимация по щелчку клавиши «вниз» на клавиатуре. Нажмите на клавишу и отобразится слово-поощрение для обучающегося. На слайде настроен звук.

