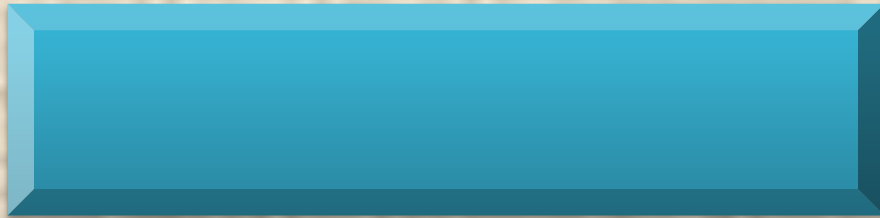


Создание тестов



Триггер



Гиперссылка



СОЗДАЕМ ТЕСТ

1. На слайде разместить объекты.
2. Заранее продумать каким образом к ним будет применена анимация и триггер.



байт



бит



пиксель

**ГРУППА СИМВОЛОВ,
СОСТОЯЩАЯ ИЗ ВОСЬМИ РЯДОМ ЗАПИСАННЫХ БИТ**

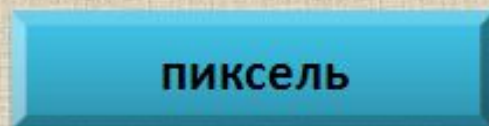
байт

пиксель

бит



ГРУППА СИМВОЛОВ СОСТОЯЩАЯ ИЗ ВОСЬМИ РЯДОМ ЗА



- 1. Вращение
- Ж 2. Изменение начертания
- 3. Изменение размера
- А 4. Изменение размера шрифта
- 5. Изменение цвета заливки
- А 6. Изменение шрифта
- 7. Кратковременное расширение
- Другие эффекты...

★ Добавить эффект ▾

- ★ Вход ▸
- ★ Выделение ▸
- ★ Выход ▸
- ★ Пути перемещения ▸

1 А* Багетная рамка


1



2



байт

пиксель

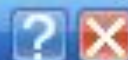
бит

1  **A** багетная рамка 2: байт

2   Багетная рамка 2

-  Запустить щелчком
- Запустить вместе с предыдущим
-  Запустить после предыдущего
- Параметры эффектов...**
- Время...
- Показать расширенную временную шкалу
- Удалить

Изменение цвета заливки



Эффект

Время

Настройка

Цвет заливки:



Стиль:



Плавное начало

Плавное окончание

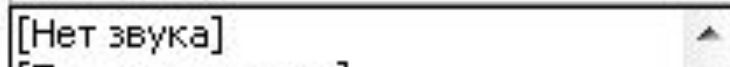
Автовоспроизведение

Дополнительные параметры

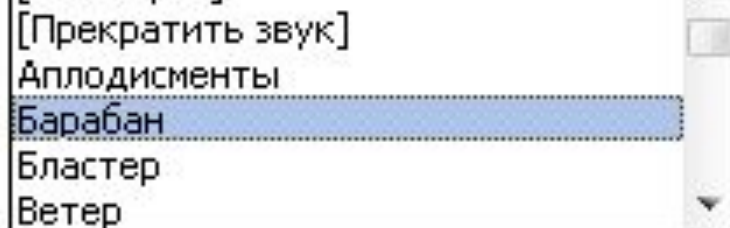
Звук:



После анимации:



Анимация текста:

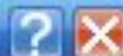


МИ

ОК

Отмена

Изменение цвета заливки



Эффект

Время

Начало:

По щелчку

Задержка:

2 секунд

Скорость:

2 сек. (средне)

Повторение:

(нет)

Перемотать по завершении воспроизведения

Переключатели ▲

Анимировать в ходе последовательности щелчков

Начать выполнение эффекта при щелчке

Багетная рамка 1: пиксел

Багетная рамка 1: пиксель

Багетная рамка 2: байт

Багетная рамка 3: бит

Прямоугольник 5: Группа си

Управляющая кнопка: далее

ОК

Отмена

ГРУППА СИМВОЛОВ СОСТОЯЩАЯ ИЗ ВОСЬМИ РЯДОМ ЗА

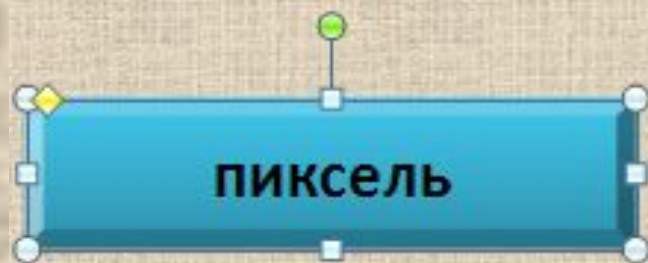


- 1. Вращение
 - Ж 2. Изменение начертания
 - 3. Изменение размера
 - А 4. Изменение размера шрифта
 - 5. Изменение цвета заливки
 - А 6. Изменение шрифта
 - 7. Кратковременное расширение
- Другие эффекты...

- ★ Вход
- ★ **Выделение**
- ★ Выход
- ★ Пути перемещения

Чтобы добавить анимационный элемент на слайде, а затем кнопку "Добавить"

ГРУППА СИМВОЛОВ, ИЗ ВОСЬМИ РЯДОМ ЗАПИСА



- 1. Вылет за край листа
- 2. Жалюзи
- 3. Исчезновение
- 4. Проявление сверху
- 5. Прямоугольник
- 6. Растворение
- 7. Ромб
- 8. Уголки
- 9. Шашки

Другие эффекты...

★ Добавить эффект ▾

- ★ Вход ▶
- ★ Выделение ▶
- ★ Выход ▶
- ★ Пути перемещения ▶



Триггер: Багетная рамка :



- 1   Багетная рамка
-  Багетная рамка

йт

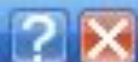
1

пиксель

1   Багетная рамка 1: пикс...

-  Запустить щелчком
- Запустить вместе с предыдущим
-  Запустить после предыдущего
- Параметры эффектов...
- Время...
- Показать расширенную временную шкалу
- Удалить

Исчезновение



Эффект

Время

Анимация текста

Дополнительные параметры

Звук:

[Нет звука]



После анимации:

Анимация текста:

Аплодисменты

Барабан

Бластер

Ветер

Взрыв

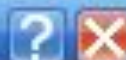
Граната

жду буквами

ОК

Отмена

Исчезновение



Эффект

Время

Анимация текста

Начало:

По щелчку

Задержка:

0 секунд

Скорость:

Повторение:

Перемотать по завершении воспроизведения

Переключатели

- Анимировать в ходе последовательности щелчков
- Начать выполнение эффекта при щелчке

Багетная рамка 1: пиксел

Багетная рамка 1: пиксель

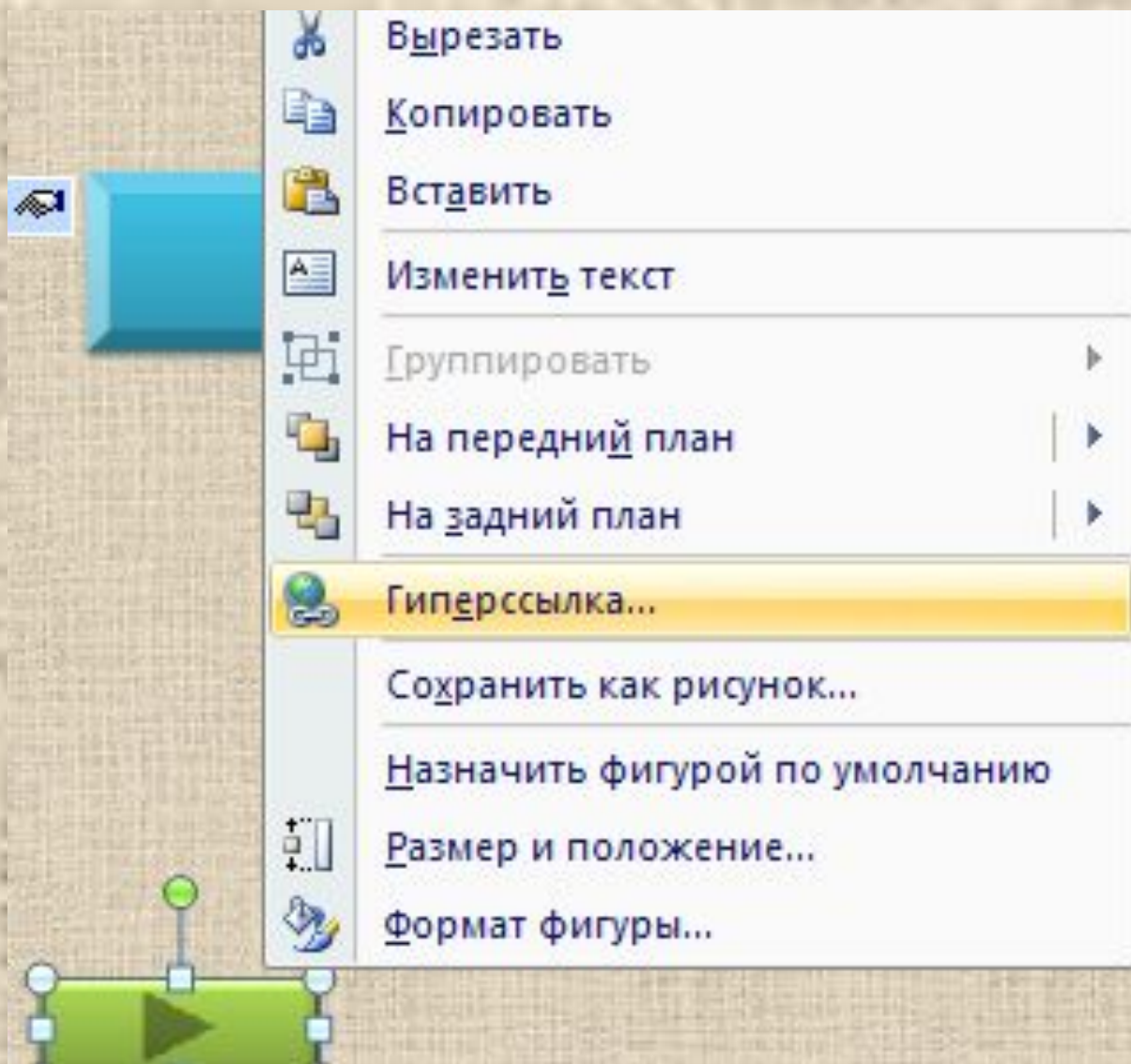
Багетная рамка 2: байт

Багетная рамка 3: бит

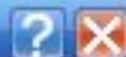
Прямоугольник 5: Группа си

Управляющая кнопка: далее

бит



Настройка действия



По щелчку мыши

По наведении указателя мыши

Действие по щелчку мыши

Нет

Перейти по гиперссылке:

Следующий слайд

Следующий слайд

Предыдущий слайд

Первый слайд

Последний слайд

Последний показанный слайд

Завершить показ

Действие:

Звук:

[Нет звука]

Выделить

OK

Отмена

Анимация

Показ слайдов

Рецензирование

Вид

Надстройки



[Нет звука]



Быстро



Применить ко всем

Смена слайда

По щелчку

Автоматически после: 00:00

Переход к этому слайду

УСТРОЙСТВО ВИЗУАЛЬНОГО ОТОБРАЖЕНИЯ ИНФОРМАЦИИ

зеркало

дисплей

экран



СПЕЦИАЛЬНАЯ ПРОГРАММА ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ ВНЕШНИМИ УСТРОЙСТВАМИ КОМПЬЮТЕРА

компьютер

плеер

драйвер



ГРУППА СИМВОЛОВ, СОСТОЯЩАЯ ИЗ ВОСЬМИ РЯДОМ ЗАПИСАННЫХ БИТ

байт

пиксель

бит

