

Министерство науки и высшего образования РФ
«Волгоградский государственный технический
университет» Себряковский филиал
Отделение СПО

Презентация по производственной практике

Проверил :
Преподаватель
Гуреев М.Ю
Минаев Н.С
Выполнил : ст.гр



Содержание

- Введение
- XAML
- Диаграмма Ганта
- СРРПЭ
- Смета проекта
- Загруженность ресурсов
- Критический путь
- Заключение



Введение

Внедрение автоматизированных систем в современные организации становится неотъемлемой частью их функционирования, обеспечивая повышение эффективности и оптимизацию бизнес-процессов.

В рамках этого отчета по производственной практике будет рассмотрен процесс разработки интерфейса с использованием технологии XAML (Extensible Application Markup Language), а также выполнение ряда ключевых задач:

- Создание пользовательского интерфейса с использованием XAML.
- Составление диаграммы Ганта: Построение графического отображения временного плана проекта для эффективного управления ресурсами и сроками.
- Разработка сметы проекта: Оценка финансовых затрат на воплощение проекта в жизнь, включая расходы на создание, тестирование и внедрение пользовательского интерфейса.
- Определение критического пути и структуры распределения ресурсов: Анализ ключевых этапов проекта с целью определения наиболее значимых задач и управления ресурсами по мере необходимости.
- Построение диаграммы загруженности ресурсов: Визуализация распределения ресурсов во времени для оптимизации их использования и предотвращения конфликтов в рамках проекта.



XAML

XAML (Extensible Application Markup Language) - это язык разметки, который используется для создания пользовательских интерфейсов в различных приложениях, основанных на платформе Microsoft. Он является частью технологии Windows Presentation Foundation (WPF) и широко применяется в разработке приложений для операционных систем Windows, включая десктопные, мобильные и веб-приложения.

История создания XAML уходит корнями в начало 2000-х годов, когда Microsoft разрабатывала новые технологии для создания интерактивных и графически насыщенных пользовательских интерфейсов. Вместе с появлением Windows Presentation Foundation (WPF) в 2006 году был представлен и XAML как основной язык разметки для описания пользовательского интерфейса в WPF-приложениях.



- `TextBlock` – используется для отображения текста в интерфейсе.
- `TextBox` – используется для ввода текста в интерфейсе.
- `CheckBox` – переключатель, для выбора одного или нескольких вариантов из набора альтернатив.
- `Border` - контейнер, который используется для добавления рамки вокруг других элементов управления или содержимого.
- `ComboBox` - представляет собой выпадающий список, который позволяет пользователю выбирать один элемент из предварительно определенного списка вариантов.
- `Button` – кнопка, для взаимодействия с какими-либо частями интерфейса.
- `StackPanel` - элемент управления, отображающий данные в настраиваемой сетке.

ФИО :	<input type="text"/>														
Должность :	<input type="text" value="v"/>														
Пол :	<input type="checkbox"/> Муж <input type="checkbox"/> Жен														
<input type="button" value="ПОИСК"/>															
СОТРУДНИКИ :															
<table><thead><tr><th>Ф.И.О</th><th>ID</th><th>ПОЛ</th><th>Должность</th><th>Телефон</th><th>Дата рождения</th><th>Email</th></tr></thead><tbody><tr><td colspan="7"> </td></tr></tbody></table>		Ф.И.О	ID	ПОЛ	Должность	Телефон	Дата рождения	Email							
Ф.И.О	ID	ПОЛ	Должность	Телефон	Дата рождения	Email									



```
x:Class="App7.MainPage"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
xmlns:local="using:App7"
xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
mc:Ignorable="d"
Background="{ThemeResource ApplicationPageBackgroundThemeBrush}" d:DesignHeight="802.602" d:DesignWidth="364.065"/>
```

```
<Grid Margin="-21,0,-1401,0" Background="#FF3E475B" RenderTransformOrigin="0.499,0.541">
```

```
<TextBlock HorizontalAlignment="Left" Height="46" Margin="138,48,0,0" TextWrapping="Wrap" Text="ФИО : " VerticalAlignment="Top" Width="131" Opacity="3" SelectionChanged="TextBlock_SelectionChanged" FontSize="40" FontFamily="Arial Black"/>
```

```
<TextBox HorizontalAlignment="Left" Height="48" Margin="369,48,0,0" TextWrapping="Wrap" Text="" VerticalAlignment="Top" Width="483" TextChanged="TextBox_TextChanged" FontSize="30"/>
```

```
<TextBlock HorizontalAlignment="Left" Height="46" Margin="24,125,0,0" TextWrapping="Wrap" Text="Должность : " VerticalAlignment="Top" Width="245" Opacity="3" SelectionChanged="TextBlock_SelectionChanged" FontSize="40" FontFamily="Arial Black" />
```

```
<ComboBox Height="48" Margin="369,125,0,0" Width="483">
```

```
<ComboBoxItem Content="Работник" FontSize="25"/>
```

```
<ComboBoxItem Content="Управляющий" FontSize="25"/>
```

```
</ComboBox>
```

```
<TextBlock HorizontalAlignment="Left" Height="46" Margin="138,204,0,0" TextWrapping="Wrap" Text="Пол : " VerticalAlignment="Top" Width="245" Opacity="3" SelectionChanged="TextBlock_SelectionChanged" FontSize="40" FontFamily="Arial Black" Render
```

```
<CheckBox Content="Муж." Height="48" Margin="369,204,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="116" FontSize="35"/>
```

```
<CheckBox Content="Жен." Height="48" Margin="526,204,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="116" FontSize="35"/>
```

```
<TextBlock HorizontalAlignment="Left" Height="46" Margin="772,354,0,0" TextWrapping="Wrap" VerticalAlignment="Top" Width="484" Opacity="3" SelectionChanged="TextBlock_SelectionChanged" FontSize="40" FontFamily="Arial Black" Text="СОТРУДНИКИ :
```

```
<Border BorderBrush="Black" BorderThickness="1" HorizontalAlignment="Left" Height="39" Margin="-10,305,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="1859" Background="#FF5D6678"/>
```

```
<Button Content="ПОИСК" Margin="920,198,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="346" Click="Button_Click" FontSize="36"/>
```

```
<Border BorderBrush="Black" BorderThickness="1" HorizontalAlignment="Left" Height="15" Margin="-10,407,0,0" VerticalAlignment="Top" Width="1859" Background="#FF5D6678"/>
```

```
<Grid Margin="28,441,769,77">
```

```
<TextBlock TextWrapping="Wrap" Text="Ф.И.О" SelectionChanged="TextBlock_SelectionChanged_5" FontSize="30" Margin="0,0,693,235"/>
```

```
<TextBlock TextWrapping="Wrap" Text=" ID" FontSize="30" Margin="80,0,655,0"/>
```

```
<TextBlock TextWrapping="Wrap" Text=" ПОЛ" FontSize="30" Margin="118,0,582,0"/>
```

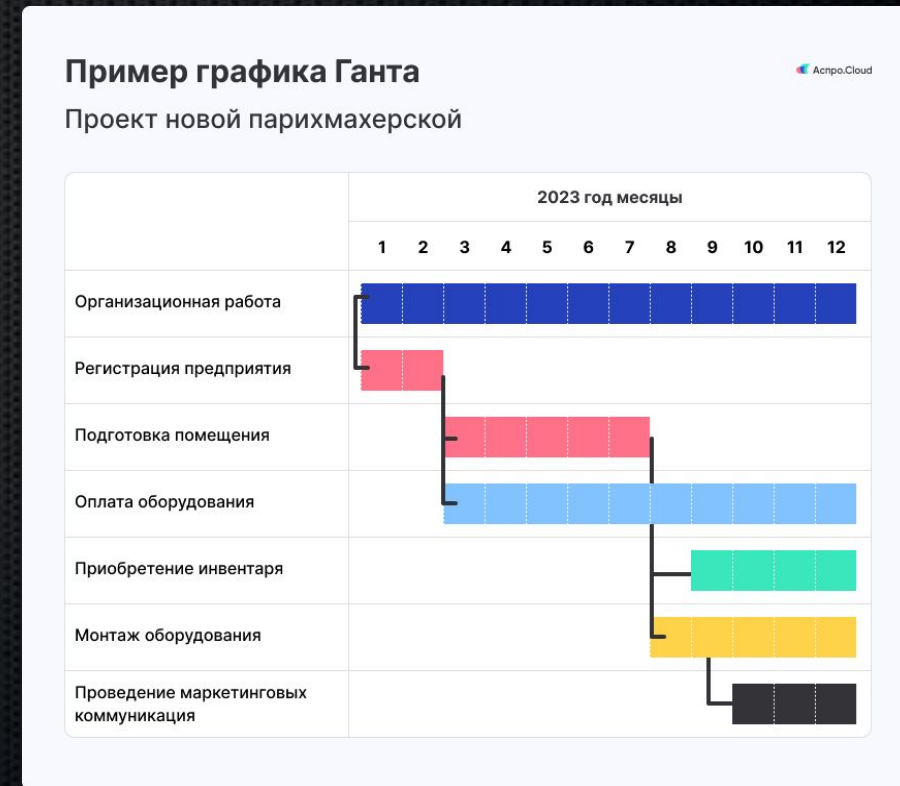
```
<TextBlock TextWrapping="Wrap" Text=" Должность" FontSize="30" Margin="191,0,421,0"/>
```

```
<TextBlock TextWrapping="Wrap" Text=" Телефон" SelectionChanged="TextBlock_SelectionChanged_6" FontSize="30" Margin="357,0,287,0"/>
```

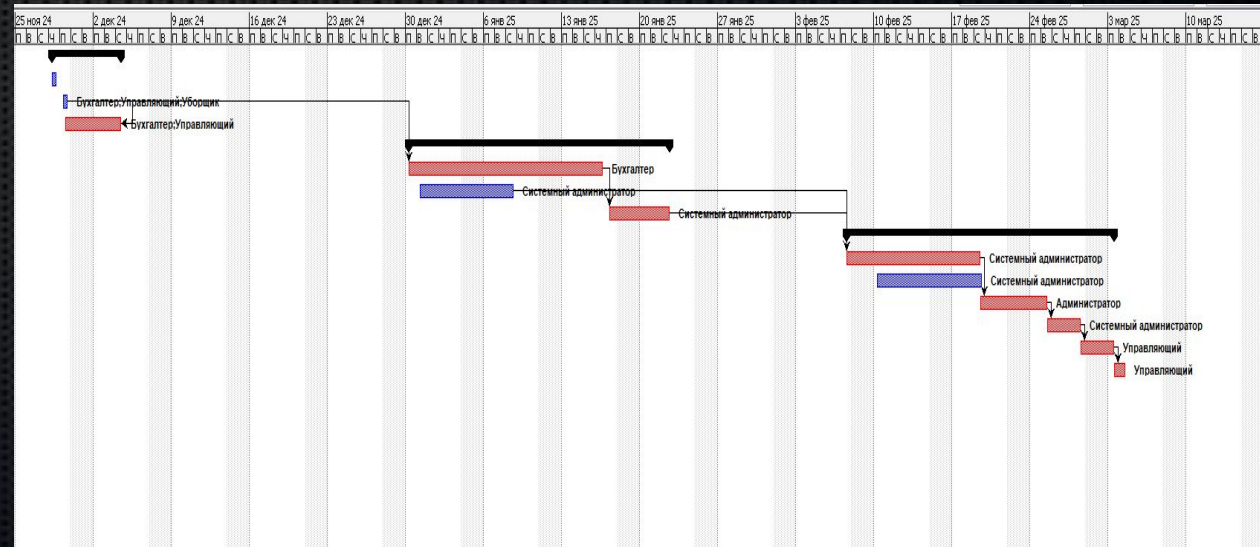
Диаграмма Ганта

Диаграмма Ганта — это графическое представление плана проекта, разбитого на временные отрезки. Создана она была инженером-механиком Генри Лоренцо Гантом в начале 20 века. Он использовал её для представления процесса производства кораблей. Однако в настоящее время диаграмма Ганта широко применяется в различных отраслях и сферах деятельности, включая строительство, информационные технологии, инженерное дело, управление проектами и даже управление личным временем.

Главная цель диаграммы Ганта — визуализация временной последовательности задач и их длительности в рамках проекта.



	📅	Название	Начало	Продолжи...	Окончание	Название
1	📅	☐ Планирование	28.11.24 8:00	4,5 дней?	04.12.24 13:00	
2	📅	Сбор информации и подгото	28.11.24 8:00	1 день?	28.11.24 17:00	
3	📅	Создание списка задач, фун	29.11.24 8:00	1 день	29.11.24 17:00	Бухгалтер;Управляющий;...
4	📅	Предпроектная подготовка к	29.11.24 13:00	3 дней	04.12.24 13:00	Бухгалтер;Управляющий
5	📅	☐ Реализация	30.12.24 8:00	18 дней	22.01.25 17:00	
6	📅	Разработка модуля	30.12.24 8:00	14 дней	16.01.25 17:00	Бухгалтер
7	📅	Тестирование отдельных мо	31.12.24 8:00	7 дней	08.01.25 17:00	Системный администратор
8		Итоговое тестирование сист	17.01.25 8:00	4 дней	22.01.25 17:00	Системный администратор
9	📅	☐ Ввод в эксплуатацию	07.02.25 14:00	16 дней	03.03.25 14:00	
10	📅	Установка системы	07.02.25 14:00	8 дней	19.02.25 14:00	Системный администратор
11	📅	Проверка всех зависимостей	08.02.25 14:00	8 дней	19.02.25 17:00	Системный администратор
12		Корректировка	19.02.25 14:00	4 дней	25.02.25 14:00	Администратор
13		Настройка всех параметров	25.02.25 14:00	3 дней	28.02.25 14:00	Системный администратор
14		Настройка первичного дост	28.02.25 14:00	1 день	03.03.25 14:00	Управляющий
15		Официальный запуск	03.03.25 14:00	1 день	04.03.25 14:00	Управляющий

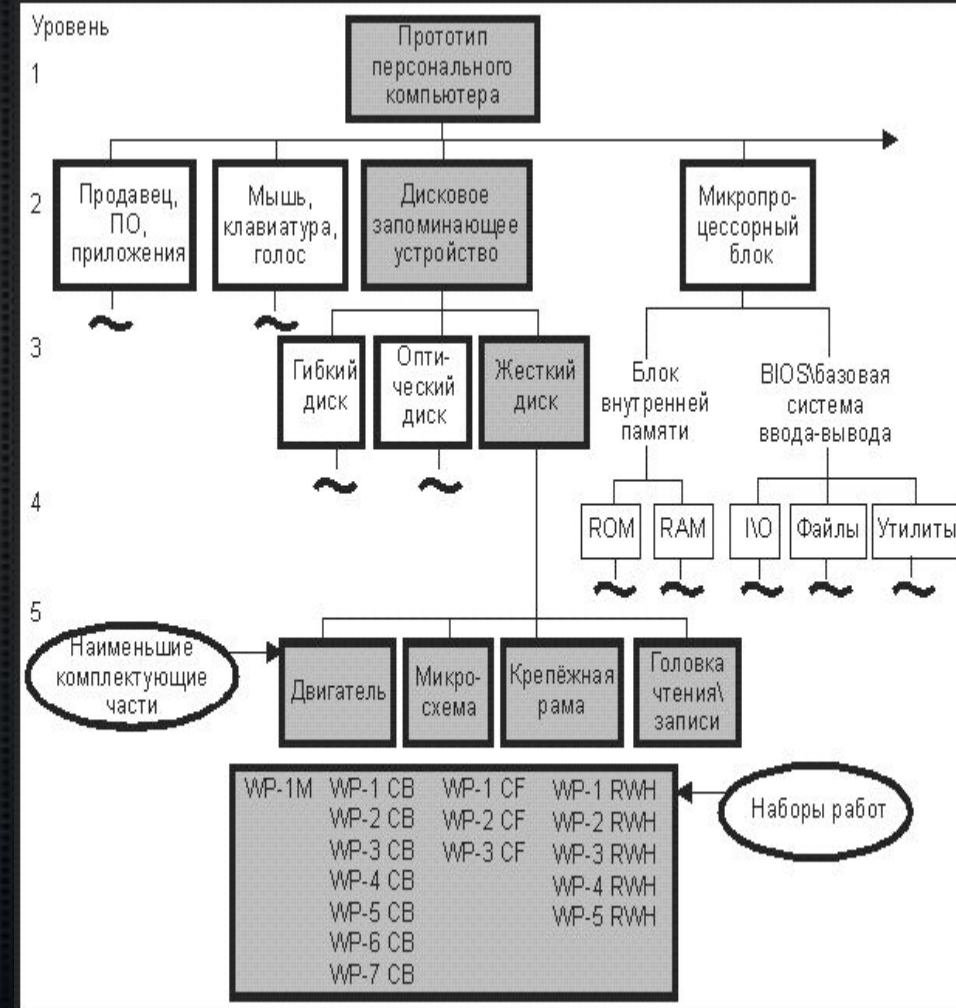


СРРПЭ

СРРПЭ расшифровывается как «Структурирование работ по этапам».

Это методика, которая используется для определения распределения ресурсов в рамках проекта на основе его структуры и требований к ресурсам. Основная цель СРРПЭ — обеспечить эффективное использование ресурсов и их распределение в соответствии с потребностями проекта.

Эта методика позволяет детализированно определить, какие ресурсы будут использоваться на выполнение каждой конкретной задачи или элемента проекта





Смета проекта

Смета — документ, в котором рассчитывают затраты на проект исходя из расходов: на работы, стройматериалы, хозяйственные нужды, приобретение комплектующих и прочее.

Сметы проекта используются во многих областях, включая строительство, информационные технологии, инженерное дело, маркетинг, и другие. Они являются важным инструментом для успешного управления проектами, помогая обеспечить их выполнение в срок и в рамках бюджета

Таблица 2.1 – Расчет заработной платы

Должность	Месяч ный оклад, руб.	<u>Раб.не</u> <u>деля,</u> час.	<u>Средне-</u> <u>часовая</u> оплата, руб.	<u>Трудо-</u> <u>затраты,</u> чел.-час.	Зарплата по окладу, руб.	Районный <u>коэф-т,</u> 30%	Зараб отная плата, руб.
Уборщик	20000	48	84руб	240	20160	2000	22160
Системный администратор	30000	40	144руб	208	29952	3000	32952
Охранник	22000	40	92руб	240	22080	2200	24080

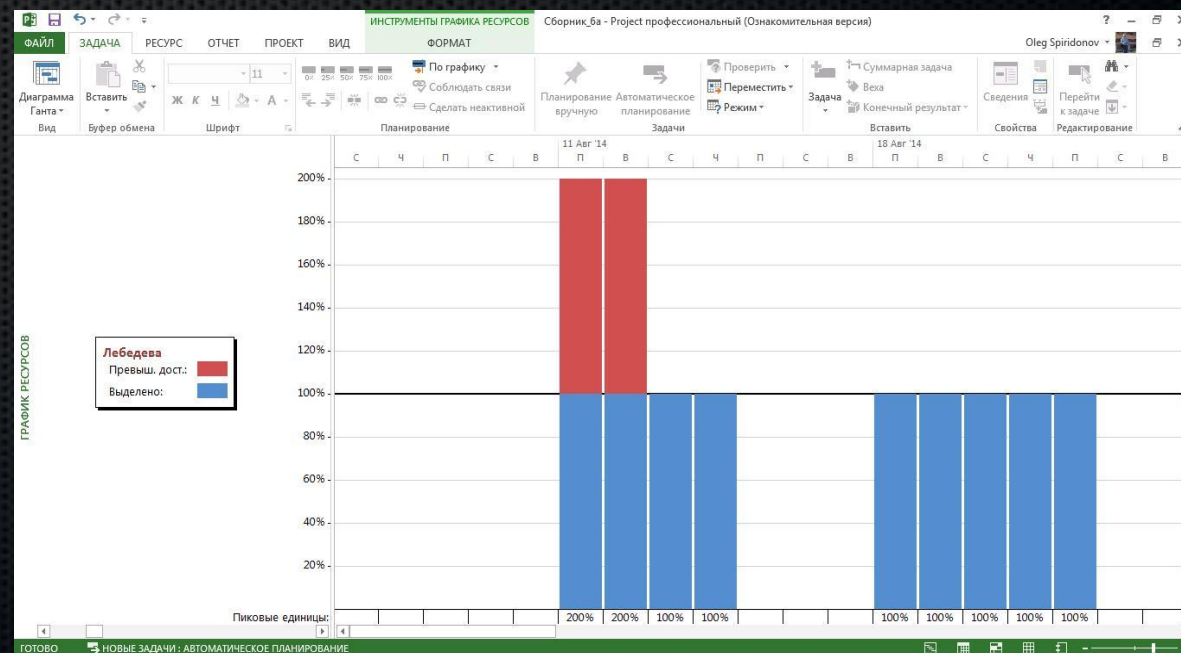
16

Таблица 2.2 – Смета затрат

Наименование затрат	Сумма <u>руб</u>
Расходы на заработную плату (<u>Сз/п</u>)	253495
Страховые взносы во внебюджетные государственные <u>фонды</u> (СВГФ)	86188,3
Накладные расходы (<u>Снр</u>)	33968,33
Прочие расходы (<u>Спр</u>)	10190,5
Итого	383842,13

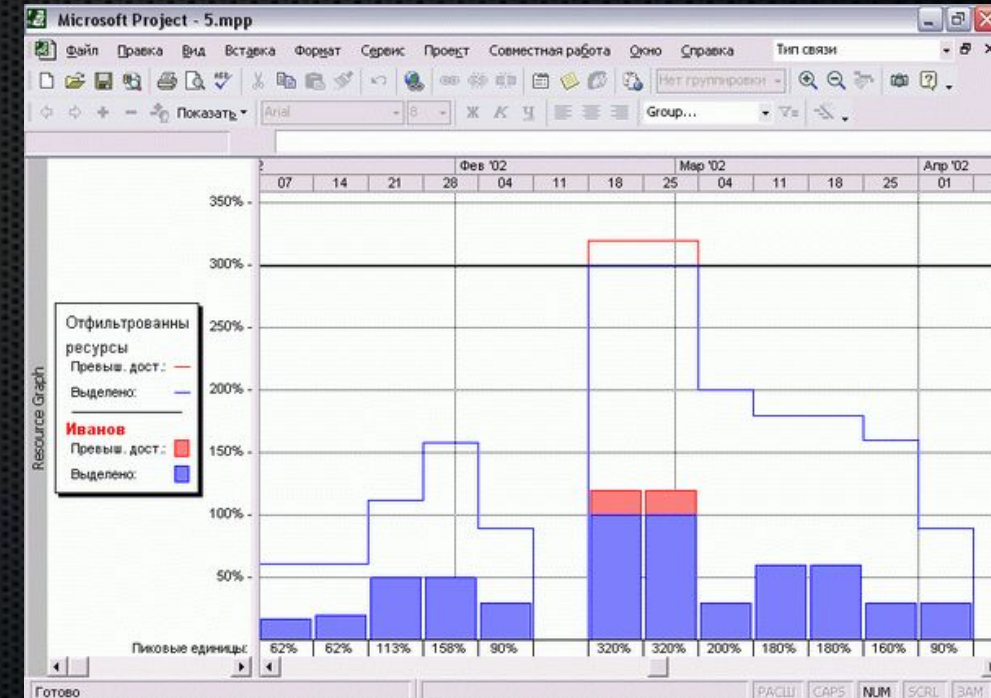
Загруженность ресурсов

Диаграмма загрузки ресурсов - это графическое представление распределения ресурсов (людей, оборудования, материалов и т. д.) во времени на протяжении выполнения проекта или определенного периода времени. Эта диаграмма показывает, какие ресурсы используются, когда и на каких задачах, и позволяет оптимизировать их использование.



Основная цель диаграммы загрузки ресурсов - обеспечить эффективное распределение ресурсов во времени с учетом требований проекта и ограничений. Она используется для:

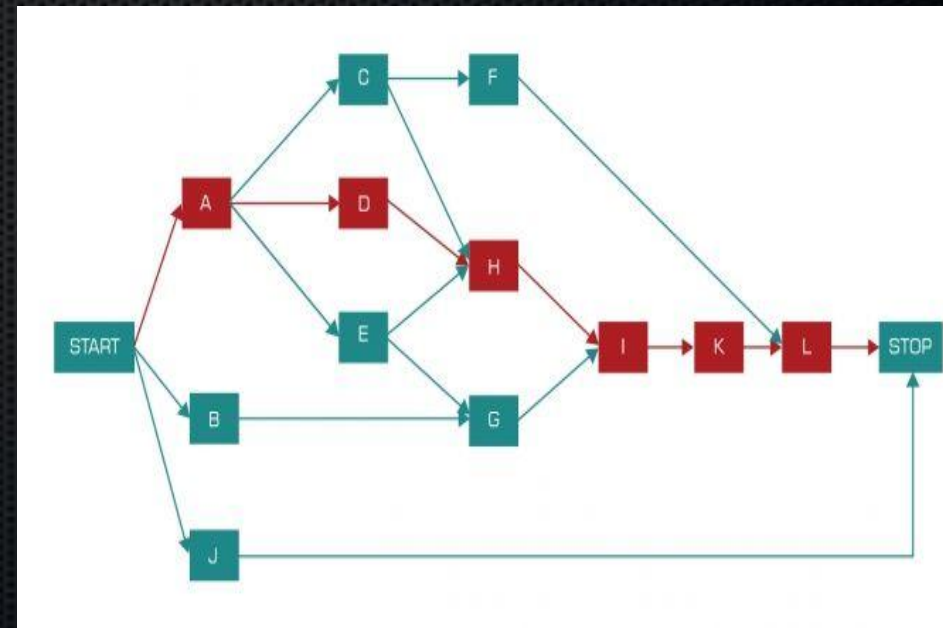
- Планирования загрузки ресурсов: Диаграмма загрузки ресурсов помогает определить, какие ресурсы будут использоваться в какие периоды времени, чтобы избежать их перегрузки или недостатка.
- Оптимизации использования ресурсов: Путем анализа диаграммы загрузки ресурсов можно выявить перекрытия в использовании ресурсов и оптимизировать расписание задач для максимального использования доступных ресурсов.



Критический путь проекта

Метод критического пути (Critical Path Method, CPM) — это аналитический инструмент управления проектами, используемый для планирования и управления временными ресурсами в проекте. Он позволяет определить наиболее критические задачи и последовательность их выполнения, определяя минимальное время, необходимое для завершения проекта.

Основная цель метода критического пути — определить последовательность задач, которые определяют общую продолжительность проекта, то есть "критический путь".



Таблица, для составления критического пути моего проекта выглядит так.

Таблица 2.8 – Критический путь

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	1	1	3	11	7	7	4	16	8	8	4	3	1	1

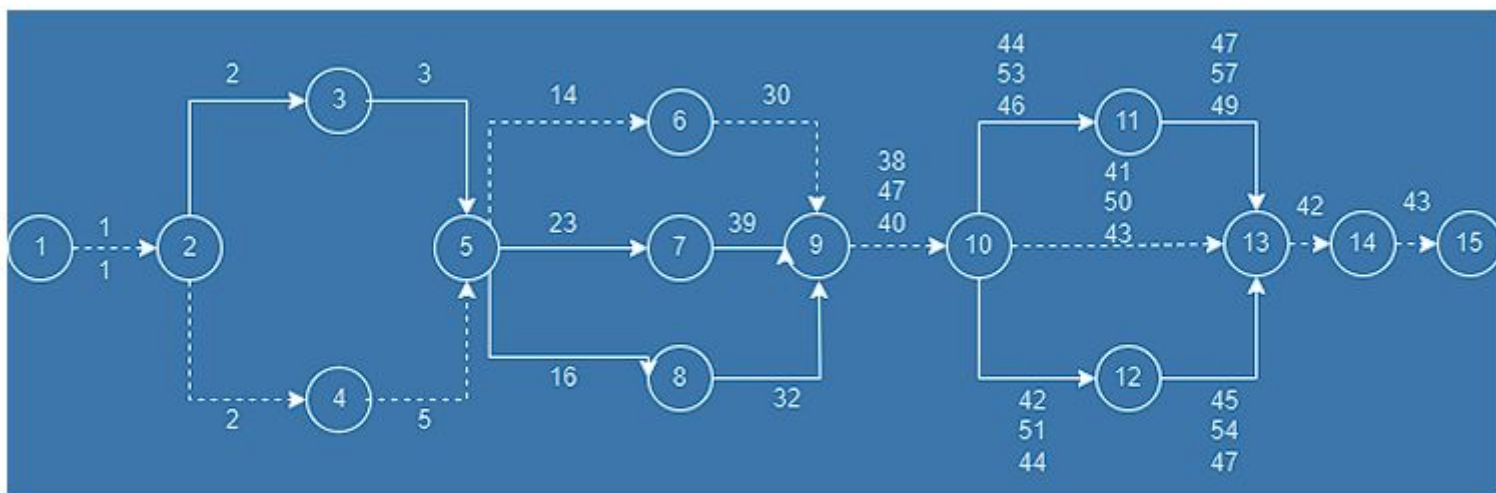


Рисунок 24 – Критический путь

Заключение

В результате моего участия в производственной практике на «АО Себряковцемент» я укрепил свои теоретические знания и расширил свои профессиональные навыки. За время практики я познакомился с организацией работы, распределением обязанностей между сотрудниками и особенностями работы. Мне удалось овладеть утилитой “OpenProj”, освоить создание пользовательских интерфейсов при помощи средств XAML, а также научиться создавать различные диаграммы, такие как диаграмма Ганта, диаграмма загруженности ресурсов, схема критического пути. Я также узнал, как строится структура распределения процесса работы по этапам и как составляется смета проекта. Полученные знания и навыки были закреплены на практике и, безусловно, будут полезны в моей будущей профессиональной деятельности в области информационных систем. Могу сделать вывод, что прохождение производственной практики позволило мне приобрести все необходимые навыки и знания, важные для специалиста в области информационных систем

