

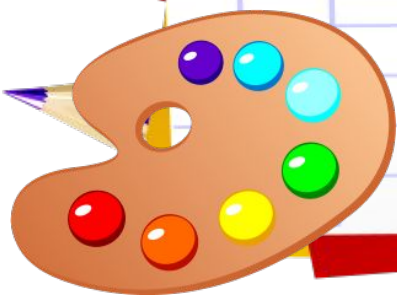
Ребу


с



”””

”””



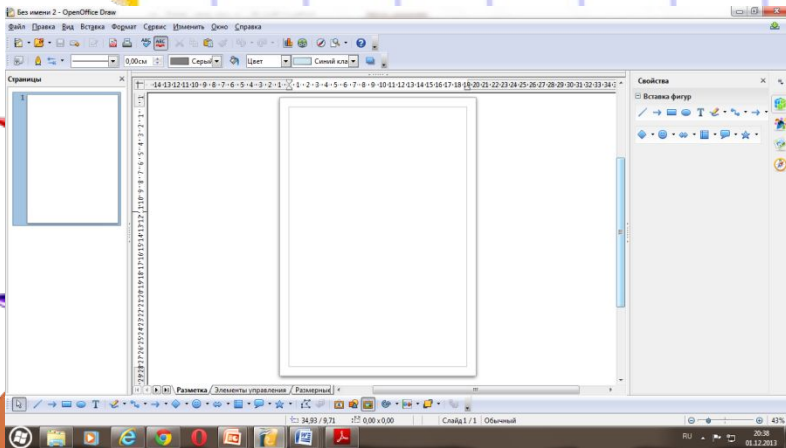


Векторный графический редактор *Open office.org* *Draw*

Редактирование точек,
группировка,
копирование, вставка

Цель

Сформировать знания о
урока: графическом векторном редакторе
Draw, изучить назначение кнопок
«Изменение геометрии» и
применить их в практической
работе



Разминка



Сравнительная таблица

	Растровая графика	Векторная графика
1. Формирование изображения		
2. Масштабирование		
3. Окрашивание		
4. Хранение		
5. Качество изображения		
6. Форматы графических файлов		
7. Графические редакторы		



Пиксель - это



Точка



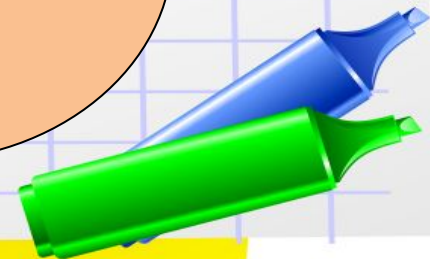
Примитив




Линия




Фигура





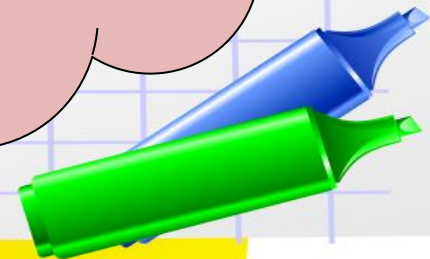

**Ступенчатый эффект на
рисунке получается, если**

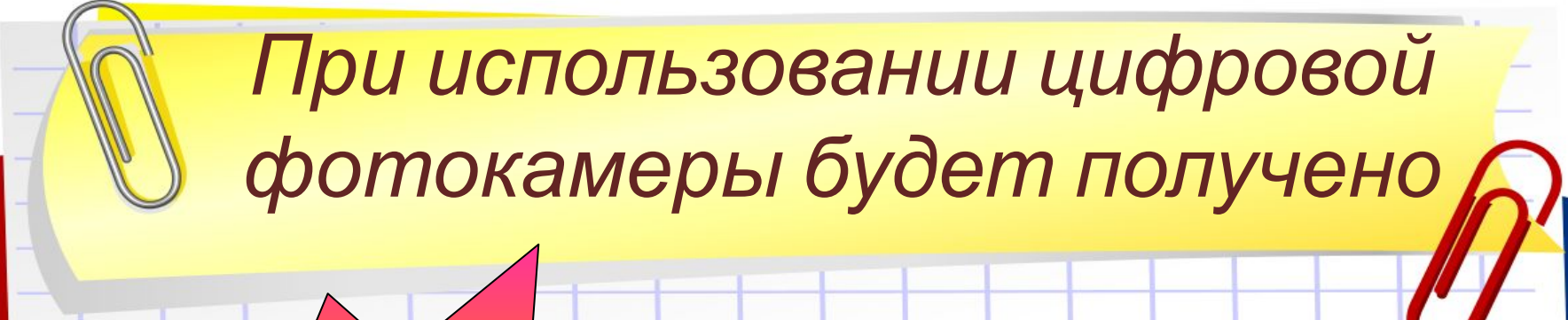


**Увеличить векторное
изображение**



**Увеличить
растровое
изображение**





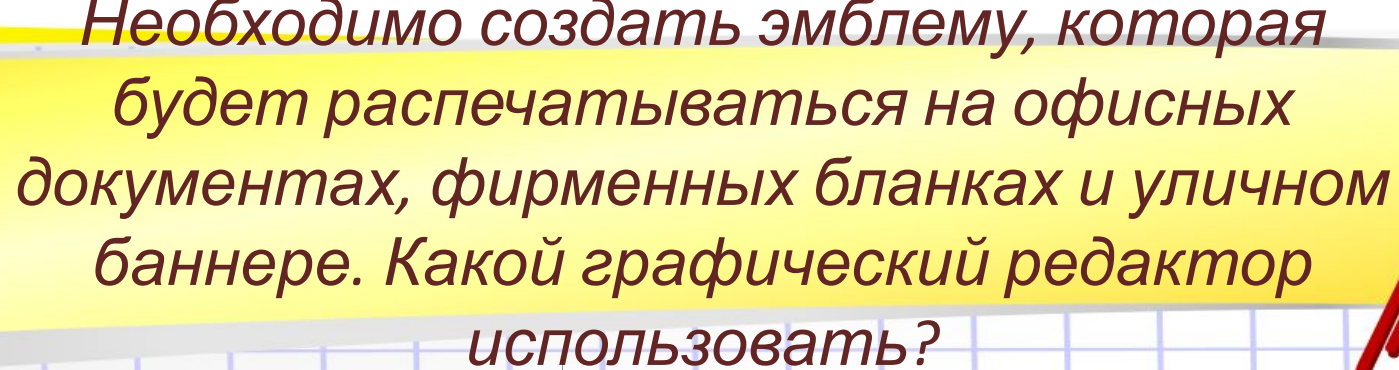
При использовании цифровой фотокамеры будет получено



**Векторное
изображение**



**Растровое
изображение**



*Необходимо создать эмблему, которая
будет распечатываться на офисных
документах, фирменных бланках и уличном
баннере. Какой графический редактор
использовать?*



Растровый



Векторный





Для получения векторного
изображения используют



Графические
примитивы



Пиксели



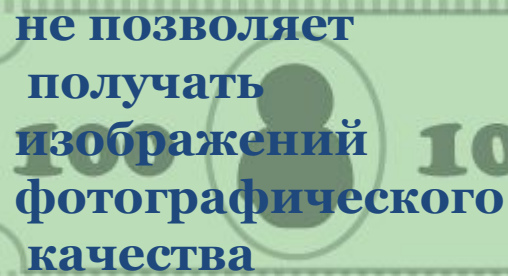
**могут быть
легко
распечатаны
на принтерах**

**эффективно
представляет
изображения
фотографического
качества**



**могут быть легко
масштабированы
без потери
качества**





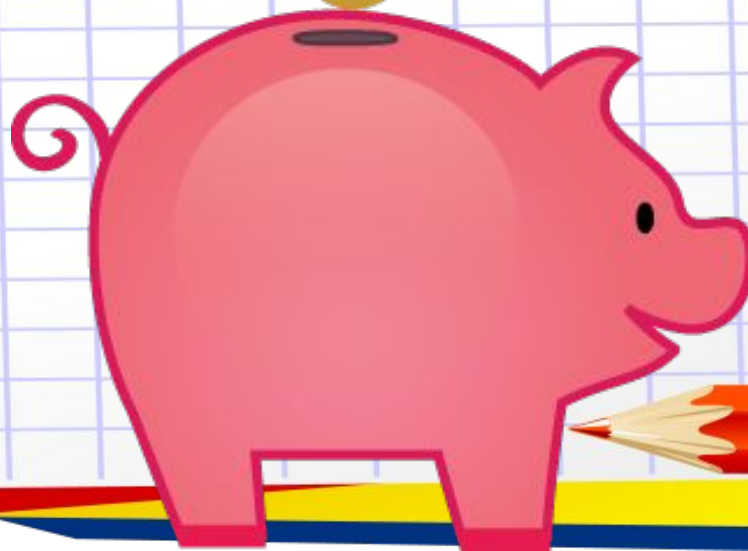
не позволяет
получать
изображений
фотографического
качества

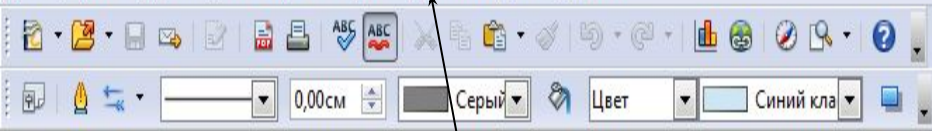


иногда не печатаются
или выглядят на
бумаге
не так, как хотелось бы

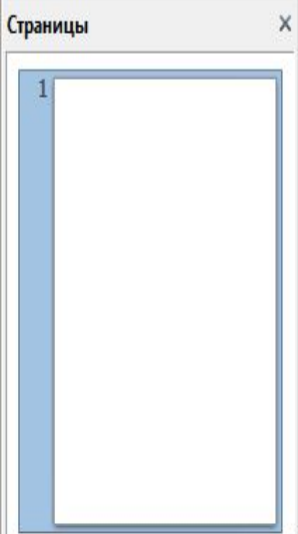


для хранения требуется
большой объём памяти

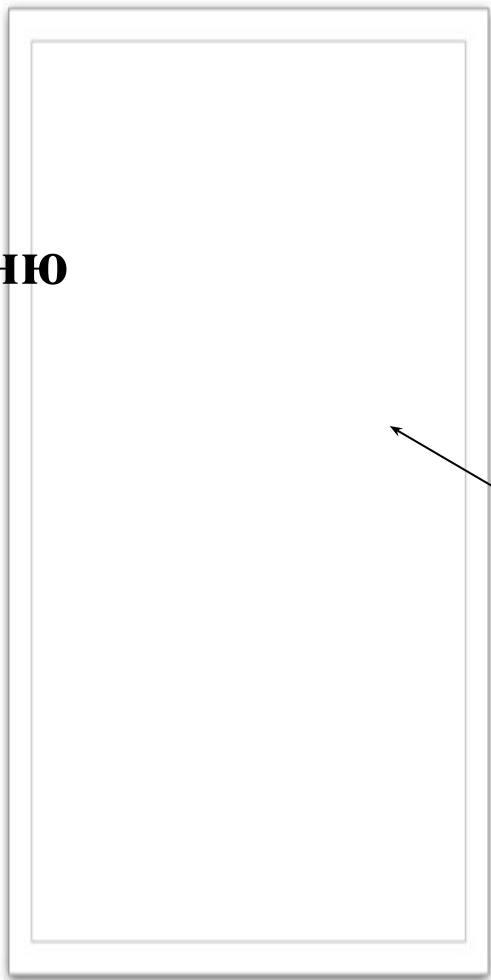




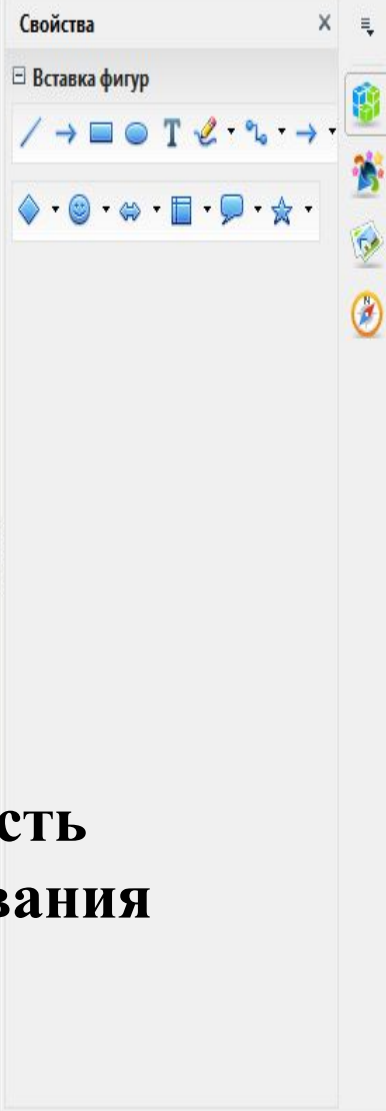
Панели инструментов



Строка меню



Область рисования





14 13 12 11 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

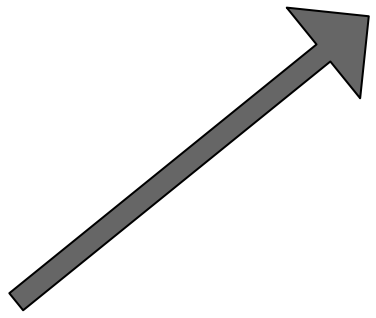
20

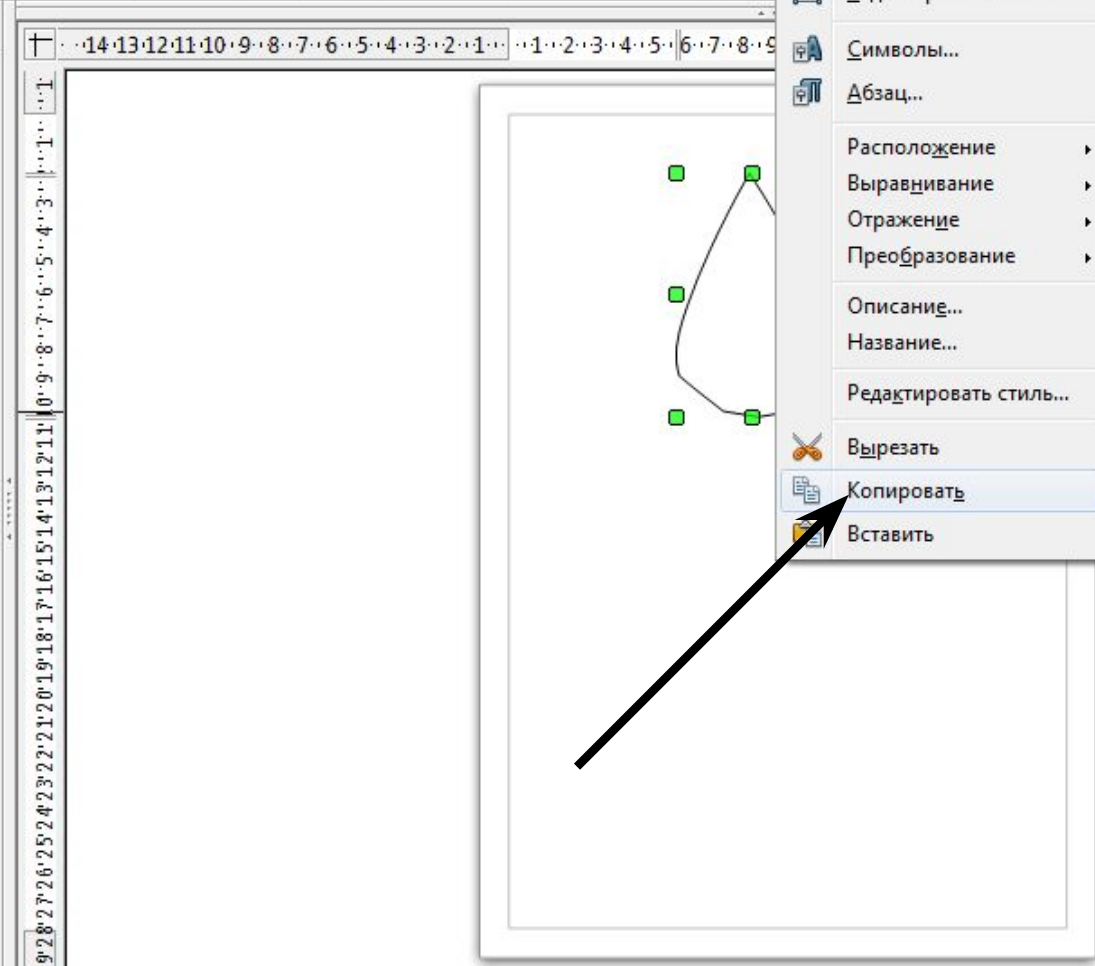
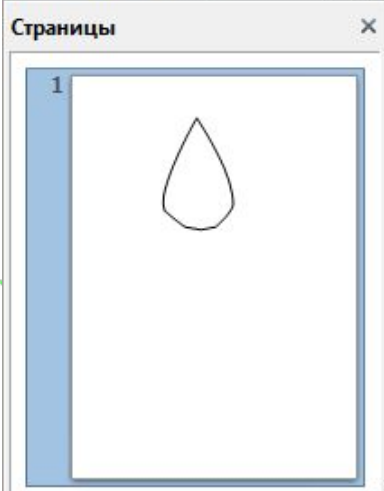
21

22

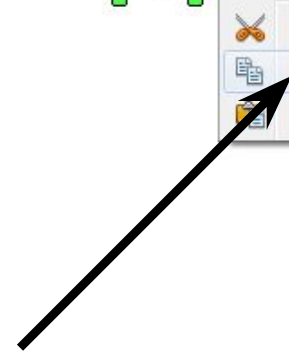
4

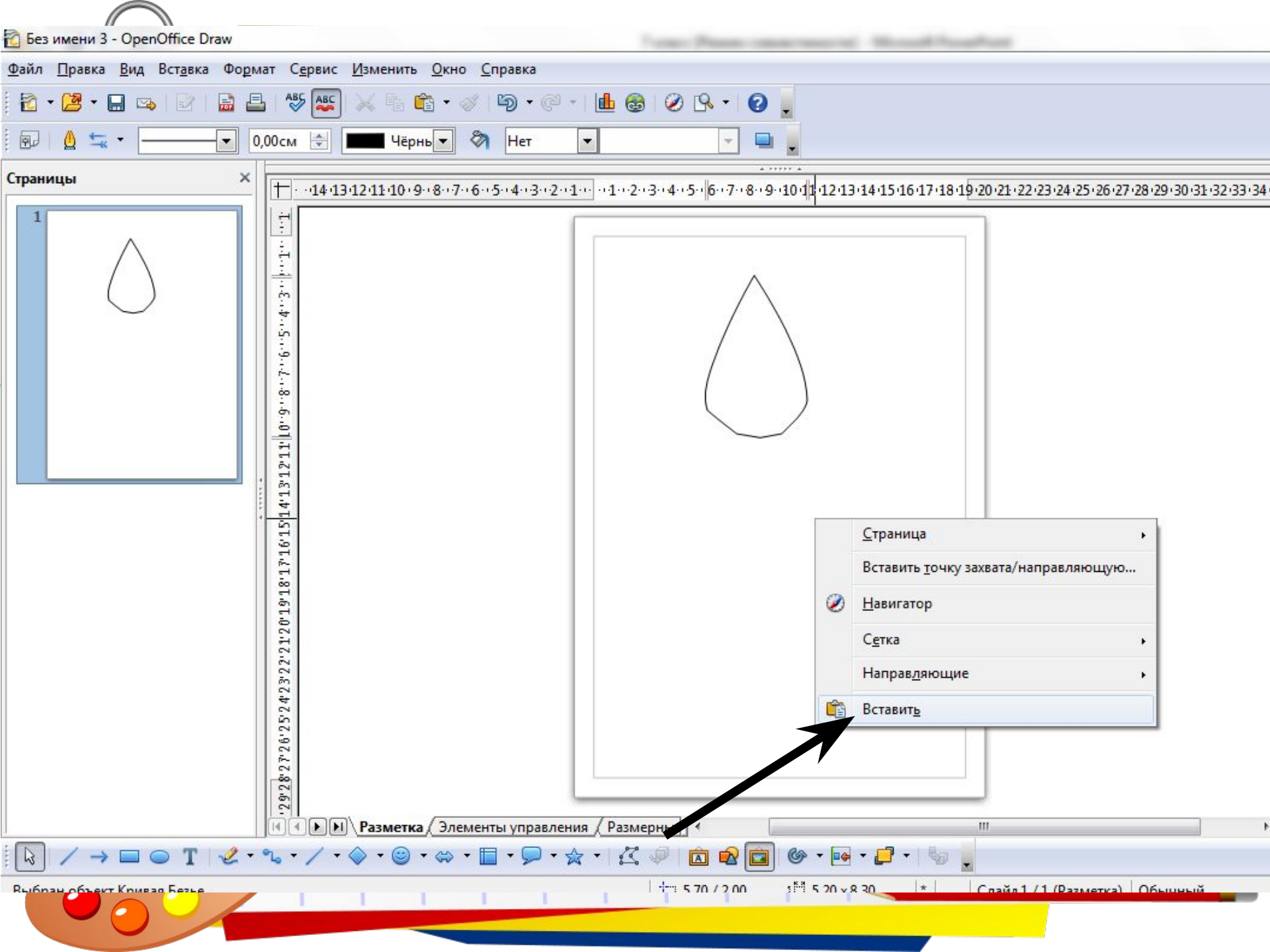
Изменение геометрии





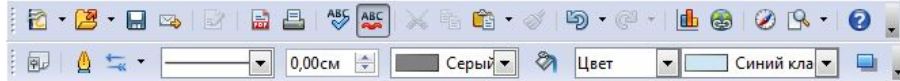
- Линия...
- Область...
- Текст...
- Положение и размер...
- Редактирование точек
- Символы...
- Абзац...
- Расположение >
- Выравнивание >
- Отражение >
- Преобразование >
- Описание...
- Название...
- Редактировать стиль...
- Вырезать
- Копировать**
- Вставить



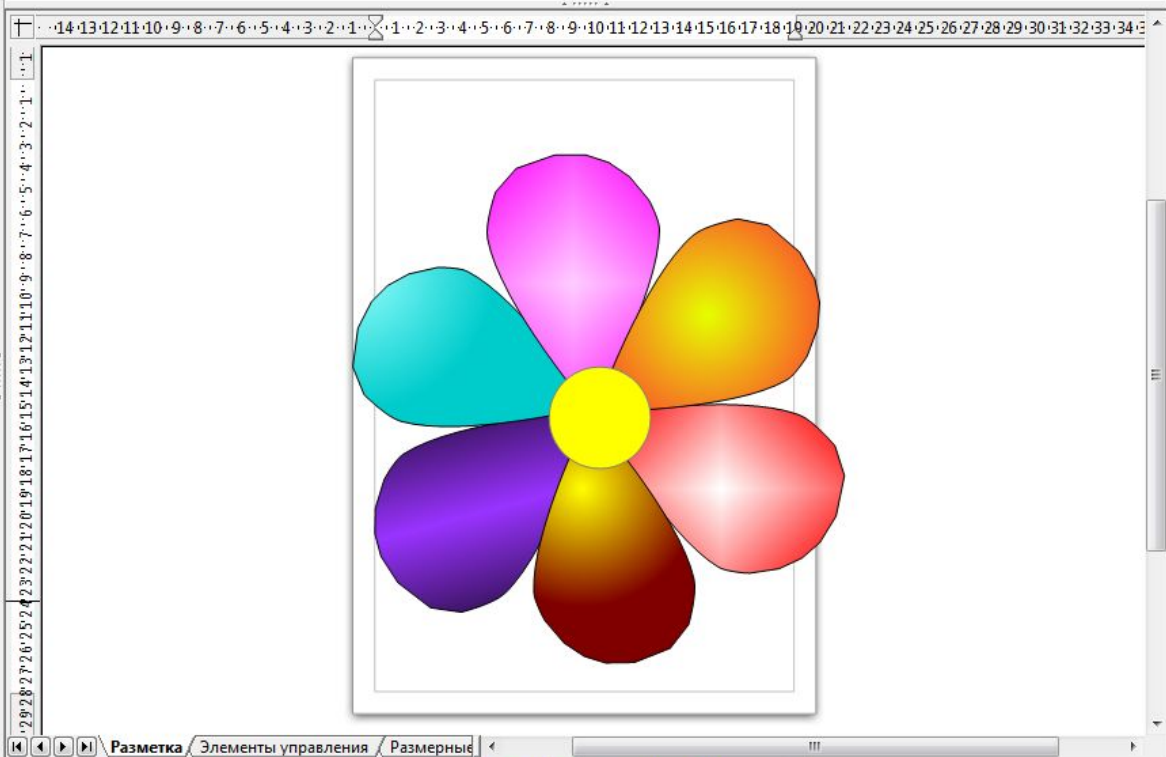
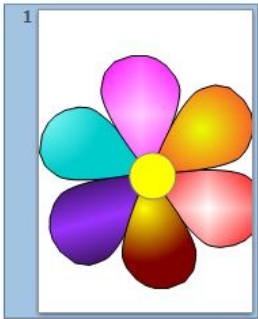


- Страница
- Вставить точку захвата/направляющую...
- Навигатор
- Сетка
- Направляющие
- Вставить**



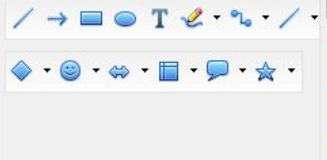


Страницы



Свойства

Вставка фигур





Домашняя работа:

п.3.2.3 и п.3.2.3

**прочитать и
ответить на
контрольные
вопросы**

