

# ОСНОВЫ СППР

## ЛАБОРАТОРНЫЕ РАБОТЫ

# КАК ПРИНИМАЮТСЯ РЕШЕНИЯ.



СБОР ДАННЫХ



МНЕНИЕ  
ЭКСПЕРТОВ



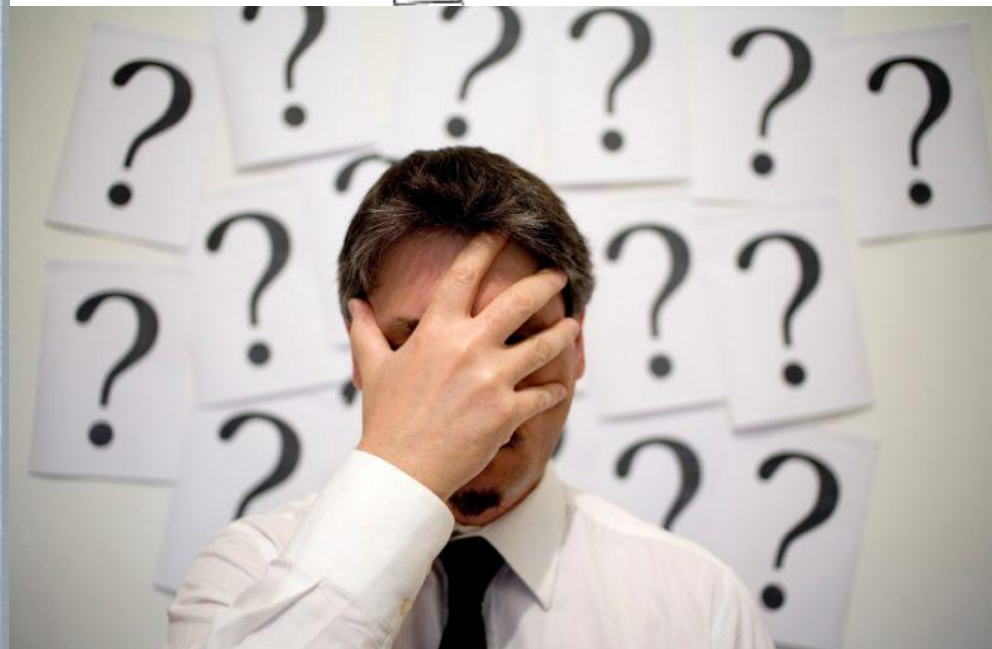
ТЩАТЕЛЬНЫЙ  
АНАЛИЗ



БОЛЬШОЙ  
ЭМОЦИОНАЛЬНЫЙ  
РАНДОМАЙЗЕР



РЕШЕНИЕ



# Семантическая модель



**Семантическая модель** – граф, в основе которого лежит то, что любые знания можно представить в виде совокупности объектов (понятий) и связей (отношений) между ними.



# Структура лабораторных работ

- Онтологическое моделирование
- Когнитивное моделирование
- Вероятностное моделирование
- Событийное моделирование

- Задача!
- Выбрать общую предметную область, со своими проблемами, интересами и различными возможными ситуациями

# Лабораторная работа №1.

## Онтологическое моделирование

- Построить онтологическое пространство (3-4 связанные онтологии) знаний о выбранной предметной области.

# ОНТОЛОГИИ

- Основные определения
- Модель онтологии
- Классификация
- Направления применения
- Языки представления
- Коллекции онтологий
- Этапы разработки



# Основные определения

Определение термина «онтология» зависит от контекста и целей его использования

- **Онтология** (от греч. *οντος* — существе, то, что существует и *λογος* — учение, наука) — раздел философии, изучающий проблемы бытия, наука о бытии
- **Онтология** – это формальная спецификация концептуализации, которая имеет место в некотором контексте предметной области (Gruber, 1993).

**Концептуализация** представляет собой описание понятий, а также всю информацию, имеющую отношение к понятиям (свойства, отношения, ограничения, аксиомы, утверждения), необходимую для описания и решения задач в избранной предметной области.

**Концептуальная модель** - система концептов и отношений предметной области.

**Концепт** - понятие, отражающее некоторый конкретный или абстрактный объект реального мира

Формально онтология состоит из **понятий** (терминов, организованных в таксономию), их **описаний** и **правил вывода**.

**Таксономия** (от греч. *taxis* - расположение, строй, порядок и *νόμος* - закон), теория классификации и систематизации сложноорганизованных областей действительности

# Определение онтологии

соответствующее спецификации FIPA (Foundation for Intelligent Physical Agents)

Онтология – это подробная *спецификация* структуры определенной *проблемной области*;

Онтология включает в себя *словарь* (т.е. список логических констант и предикатных символов) для описания предметной области и *набор* логических высказываний, формулирующих существующие в данной *проблемной области ограничения* и определяющих интерпретацию словаря;

Онтология предлагает словарь для представления и обмена *знаниями* по интересующей проблеме и *набор связей и свойств*, которые определены между имеющимися в ее словаре неделимыми *сущностями*.

# Аспекты интерпретации термина “ОНТОЛОГИЯ”

(Гаврилова Т.А., Хорошевский В.Ф., 2001)

- **Философское понятие** (Какие свойства являются общими для всего сущего?)
- **Неформальная концептуальная система** (базис для определенной БЗ)
- **Формальный взгляд на семантику** (формализация семантических структур)
- **Спецификация концептуализации** (в рамках ИИ-сообщества)
- **Представление концептуальной системы через логическую теорию** (характеризуемую формальными свойствами или только ее назначением)
- **Словарь** (используемый логической теорией)
- **Спецификация логической теории** (метауровневая)

# Онтология (в информатике) —

это попытка всеобъемлющей и детальной формализации некоторой области знаний с помощью концептуальной схемы. Обычно такая схема состоит из иерархической структуры данных, содержащей все релевантные классы объектов, их связи и правила (ограничения), принятые в этой области

*Онтологии – базы знаний специального вида, которые могут «читаться» и пониматься, отчуждаться от разработчика и/или физически разделяться их пользователями. Это формально представленные знания на базе концептуализации (описания множества объектов и понятий, знаний о них и связей между ними) (Гаврилова, Хорошевский)*

# Модель онтологии

Формально онтология определяется как

$O = \langle X, R, F \rangle$ , где

- **X** - конечное множество понятий (концептов) предметной области,
- **R** - конечное множество отношений между понятиями,
- **F** - конечное множество функций интерпретации, заданных на концептах и/или отношениях.

При  $R=0$  и  $F=0$  онтология трансформируется в простой словарь. Пример – индексы поисковых машин

# Модель онтологической системы

$Z = \langle O, P, M \rangle$  , где

- **O** – онтология верхнего уровня (метаонтология) (содержит общие понятия и отношения, не зависящие от предметной области - «объект», «свойство», «значение» и т.п.);
- **P** – множество предметных онтологий и онтологий задач предметной области (с учетом предпочтений пользователя);
- **M** – модель машины вывода данной онтологической системы (например, для изменения критериев релевантности поиска или критериев формирования репозитория).

**Модель онтологической системы позволяет описывать взаимосвязь онтологий разных уровней**

# Классификация онтологий

- **метаонтология** – содержит общие понятия и отношения, не зависящие от предметной области («объект», «свойство», «значение» и т.п.);
- **предметная онтология** – содержит понятия, описывающие конкретную предметную область и отношения, семантически значимые для данной предметной области;
- **онтология задач (и методов)** – содержит в качестве понятий типы решаемых задач, а отношения специфицируют декомпозицию задач на подзадачи;
- **прикладная онтология (онтология приложения)** – описывает концепты, зависящие как от предметной области, так и от задач
- **сетевая онтология** – используется для описания конечных результатов действий, выполняемых объектами предметной области или задачи.

Другие классификации:

- по уровню детализации
- по “природе” предметных областей
- по степени разработки и сопровождения

# Основные направления применения онтологий

- **Формализованное представление знаний**
  - организация общей и предметной терминологии
  - описание предметных областей для совместного использования человеком и компьютером
  - индексирование, фильтрация и классификация формализованных знаний
  - приобретение, структурирование знаний и формирование новых знаний
- **Семантическая интеграция информационных ресурсов** (Формирование единого сетевого пространства знаний )
- **Обеспечение возможности поиска нужной информации** (индексирование, фильтрация и классификация формализованных знаний )



# Практическое применение онтологий

- Порталы
- Системы автоматизированного сбора информации
- Управление корпоративными информационными ресурсами
- Обучающие системы
- Мультимедийные энциклопедии и коллекции
- Взаимодействие электронных бытовых устройств

# Направления развития онтологий

- совершенствование способов доступа к знаниям
- развитие средств разработки онтологий
- совершенствование методов автоматического вывода онтологий
- развитие средств представления
- развитие средств взаимодействия онтологий

# Языки представления онтологий

- традиционные языки спецификации онтологий (LOOM, OKBC, OCML, Flogic, LBase)
- специальные языки спецификации онтологий (Ontolingua, CycL, SHOE)
- языки основанные на Web-стандартах (UPML, DAML, OIL, XODL, XML, RDF, RDFS, **OWL**)

Выбор языка зависит от целей разработки онтологии

# OWL (Web Ontology Language) – язык Web-онтологий

Основное назначение OWL – **для использования приложениями**, которые должны не только представлять информацию человеку, но и обрабатывать ее.

OWL спроектирован **для хранения и отображения** большого количества разнородной информации и знаний, а также для поддержки семантики и связей между этими знаниями.

OWL предназначен для **описания классов и отношений** между ними, которые присущи для Web-документов и приложений

# Коллекции онтологий

- (KA)2 (Knowledge Annotation Initiative of the Knowledge Acquisition Community) – Аннотация знаний сообществом приобретения знаний (разрабатываются онтологии организаций, проекта, личности, направления исследований, публикаций, событий, исследовательских продуктов, исследовательских групп) Инструментарий – Ontobroker
- SHOE (Simple HTML Ontology Extensions)) – осуществляет аннотацию Web-страниц семантической информацией
- CYC – ориентация на создание мультиагентной базы знаний всех общих понятий, включая семантическую структуру терминов и связей между ними
- TOVE (Toronto Virtual Enterprise Project)- предметно ориентирована на представление модели корпорации
- Plinius – предназначена для полуавтоматического извлечения знаний в области химии

# Критерии разработки онтологий (Gruber)

- **Ясность**- онтология должна эффективно описывать смысл определяемых терминов.
- **Согласованность**- онтология должна быть согласованной, определения и выводимые утверждения должны быть непротиворечивыми.
- **Расширяемость**- онтология должна предусматривать возможность определения новых терминов без необходимости пересмотра существующих определений.
- **Минимум влияния кодирования**- концептуализация должна быть специфицирована на уровне знаний вне зависимости от конкретного способа кодирования.
- **Минимальное онтологическое соглашение**- для онтологии должен быть достигнут минимальный объем словаря, достаточный для описания знаний, которые предполагается совместно использовать.

# Жизненный цикл онтологий

**Планирование** (задачи, ресурсы, сроки)

**Разработка**

- **Спецификация** — определяет цели создания, предполагаемое использование и потенциальных пользователей
- **Концептуализация** — обеспечивает структурирование предметных знаний
- **Формализация** — трансформирует концептуальную модель в формальную или вычислительную
- **Реализация** — вычислительная модель программируется на соответствующем языке представления знаний
- **Проверка** - включает в себя идентификацию и редактирование неопределенных терминов; выявление конфликтов и несогласованностей; проверку онтологии на полноту; идентификацию семантических различий между двумя терминами в различных онтологиях; синтаксический анализ; анализ таксономии; семантическую оценку

**Поддержка** (одновременно с разработкой) – приобретение знаний, оценка онтологии, интеграция при построении новой онтологии с использованием существующих

# Уровни формализации онтологии

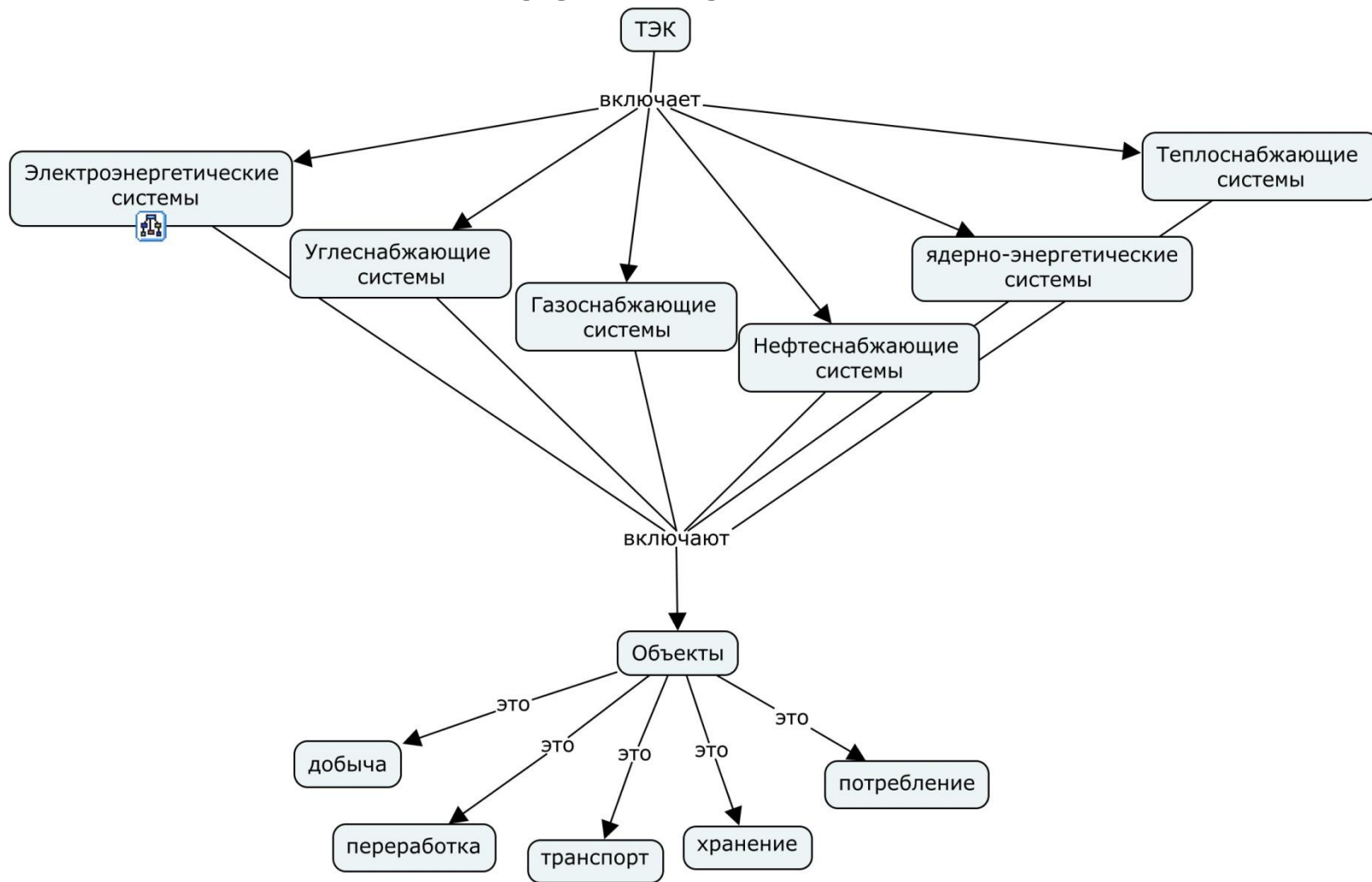
- 1. Неформализованный.** Слабо описанная на естественном языке онтология
- 2. Неформально-структурированный.** Онтология описана ограниченным набором лексики естественного языка в структурированном виде
- 3. Полуформальный.** Онтология описана на специальном формально определенном языке
- 4. Строго формальный.** Для описания используются тщательно определенные термины с формальной семантикой, теоремы и доказательства для таких свойств, как надежность и полнота онтологии



# Основные этапы разработки онтологий:

- определение классов в онтологии (понятий в рассматриваемой предметной области);
- определение слотов (свойств и атрибутов каждого понятия);
- описание допускаемых значений этих слотов и ограничений, наложенных на слоты.
- отображение иерархии классов (подкласс – надкласс);
- определение других отношений между классами.

# МЕТАОНТОЛОГИЯ – ОПИСАНИЕ ОНТОЛОГИЧЕСКОГО ПРОСТРАНСТВА



# МЕТАОНТОЛОГИЯ ЭЛЕКТРОЭНЕРГЕТИЧЕСКИХ СИСТЕМ

Электроэнергетические системы

включают

системы генерации э/э



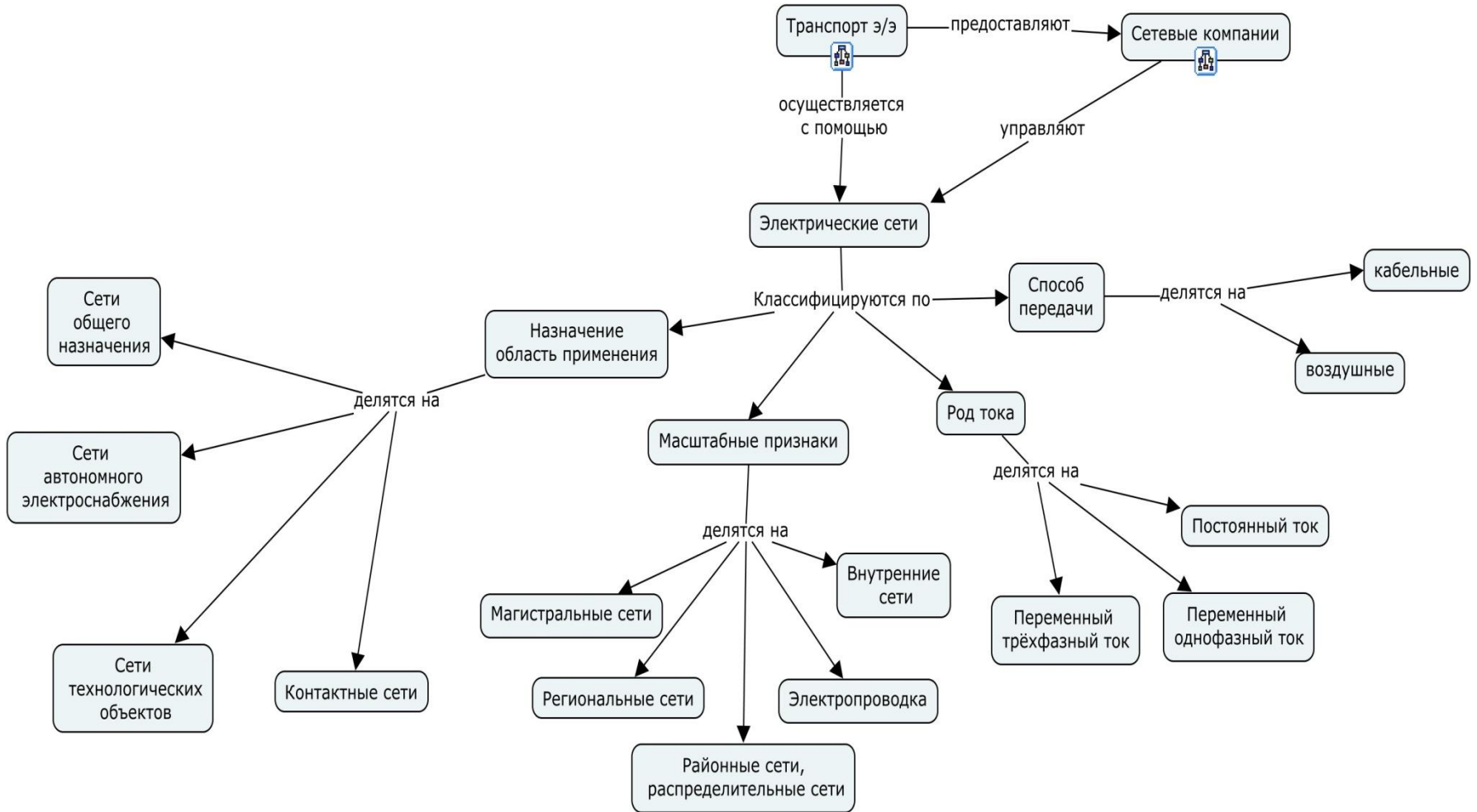
Потребление э/э



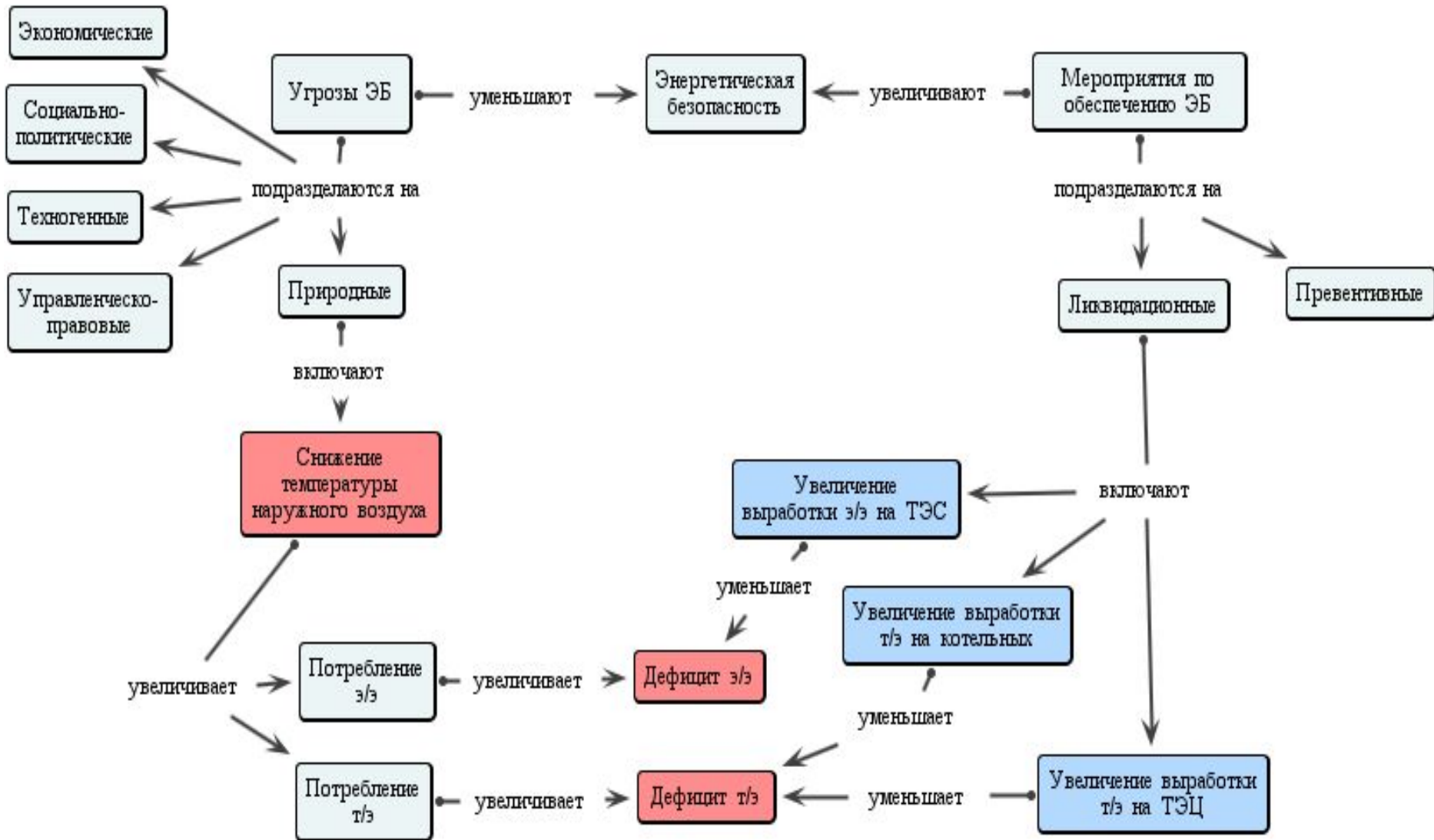
Транспорт э/э



# ОНТОЛОГИЯ ТРАНСПОРТА ЭЛЕКТРОЭНЕРГИИ



# ФРАГМЕНТ ОНТОЛОГИИ, ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ДЛЯ ОПИСАНИЯ УГРОЗЫ ПОХОЛОДАНИЯ



# Вопросы к лекции:

1. Понятие онтологии.
2. Определение онтологии
3. Модель онтологии и онтологической системы.
4. Классификация онтологий.
5. Аспекты интерпретации термина «онтология».
6. Онтология в информатике.
7. Основные направления применения онтологий.
8. Практическое применение онтологий.
9. Основные направления развития онтологий.
10. Языки представления онтологий.
11. Язык OWL
12. Критерии разработки онтологий.
13. Жизненный цикл онтологий.
14. Уровни формализации онтологий.
15. Основные этапы разработки онтологий.

# Что должно быть в отчете

- Теоретическая часть
- Постановка задачи – что, для чего, почему и зачем.
- Описание предметной области
- Ваши онтологии

# Средства реализации

- CMapTools
- Protégé на \*\*\*
- Visio и Paint если совсем никак



# Как защитить?

- Защита практической части
- Защита теоретической части