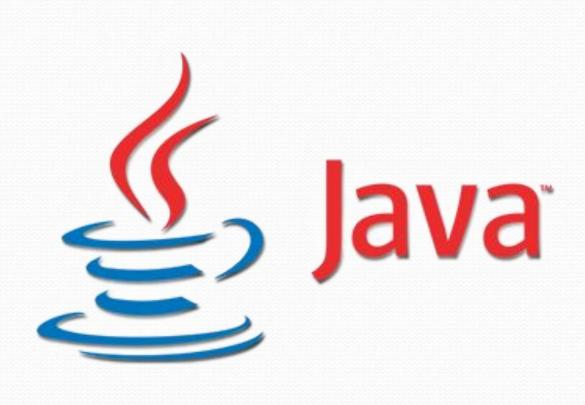
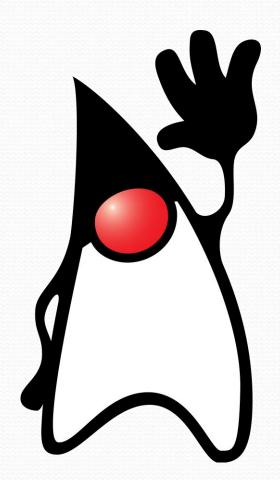


Курс: «Программирование на Java»









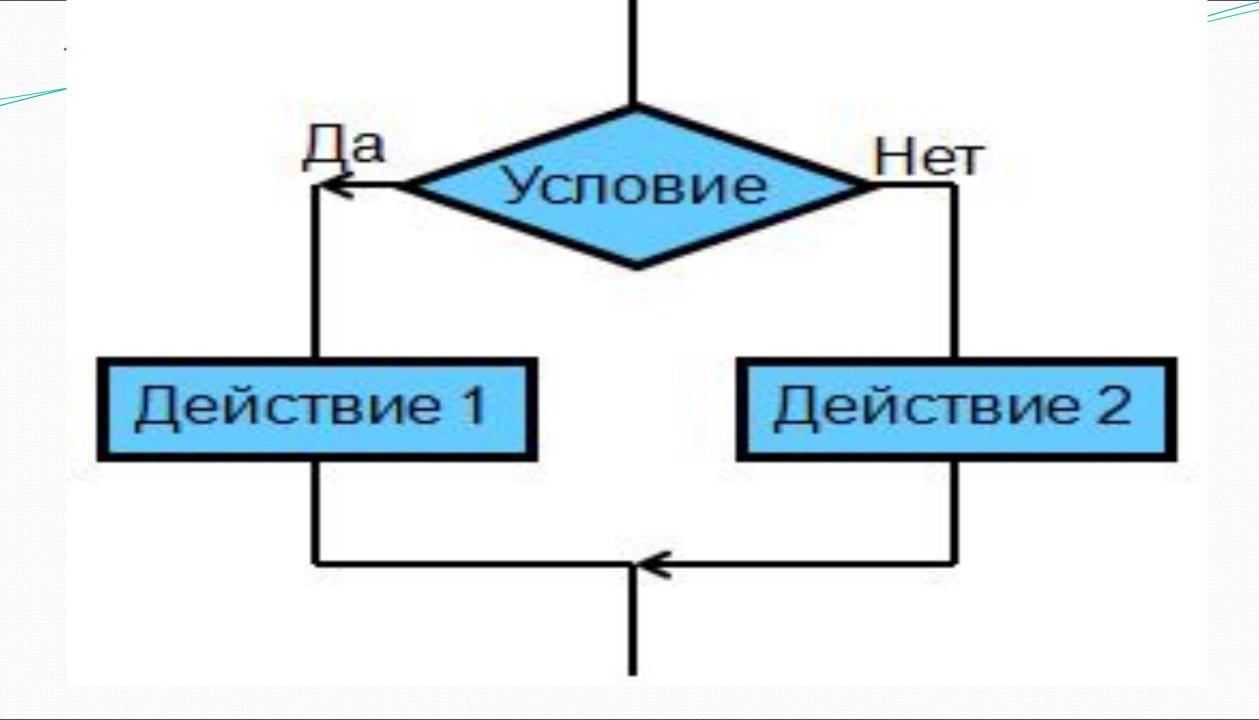
- РогаткинРоманОлегович
- vk.com/teacher_1cb
- teacher.1cb@yandex.ru
- +7 (926) 151-39-25 (Мегафон)



Условные конструкции (ветвления)

- Условная конструкция (ветвление) алгоритмическая конструкция, в которой, в зависимости от результата проверки условия («истина» или «ложь»), предусмотрен выбор одной из двух последовательностей действий (ветвей).
- Команда ветвления записывается так:

```
 Если (Условие) if(Условие){
 (Если условие правдиво) То<Действие1> Действие 1
 (Если условие ложно)Иначе<Действие2> } else {
 Действие 2
 }
```





Операторы сравнения в условных конструкциях

- « > » оператор «больше?» Проверяет является ли правый операнд больше левого операнда.
- « < » оператор «меньше?» Проверяет является ли правый операнд меньше левого операнда.
- « == » оператор «равно?». Проверяет равны ли правый операнд и левый операнд.
- «!= » оператор «не равно?» Проверяет не равны ли правый операнд и левый операнд.
- «>=» оператор «больше либо равно?» Проверяет является ли правый операнд больше левого операнда или равен ему.
- « <= » оператор «меньше либо равно?» Проверяет является ли левый операнд меньше правого операнда или равен ему.



Условные конструкции: Объявление

- Чтобы начать работу с условной конструкцией, ее необходимо объявить. Объявление начинается с ключевого слова if.
- После ключевого слова необходимо записать условие-вопрос в круглых скобках, которое мы хотим проверить с помощью операторов сравнения. if(5 >= 3)
- Потом необходимо поставить фигурные скобки и внутри фигурных скобок дать действие-ответ(тело условия) на поставленное условие. if(5 >= 3){ // условие-вопрос 5 >= 3 ?
 System.out.println("Условие верно"); // ответ на условие
 }



Условные конструкции: Ветка Else (Иначе)

- Иногда, встречаются условия, проверив которые мы можем получить при проверке ложь. Для таких случаев придумали ветку Иначе, которая выполнятся тогда и только тогда, когда условие ложно.
- Ветка Иначе пишется сразу после закрывающей фигурной скобки if и начинается с ключевого слова else(В переводе иначе).
- После ключевого слова ставятся фигурные скобки внутри которых пишется действие-ответ, если условие ложно.
- !!! ВАЖНО ветку Иначе(else) не обязательно добавлять, порой достаточно только if.



Пример использования else

```
 if(5 < 3){ // условие-вопрос 5 < 3 ?</li>
 System.out.println("Условие верно"); // ответ на условие
 } else { // начало ветки ИНАЧЕ
 System.out.println("Условие не верно"); //ответ ИНАЧЕ
 }
```



Пример итоговой программы.



Пример программы, которая проверяет, равны ли переменные *а* и *b*



Составные условные выражения.

- Составные логические выражения являются подвидом простых условных выражений, таких как: a>b, a==b, a<=b и т.д. и также записываются в круглых скобках условных конструкций и циклов.
- Сложные (составные) условия строятся из простых с помощью логических операций: **И, ИЛИ**. Все они соответствуют связкам, употребляемым в естественном языке.



Составные условные выражения. Логические операторы.

- && логическое «И» проверяет правдивы ли выражения в условии. Если оба правдивы, то все условие правдиво и выполняется ветка if, иначе выполняется ветка else. Например Если (ложь && истина) результат проверки ложь іf (5 < 3 && 5 < 7) результат проверки ложь выполняется else
- | -логическое «ИЛИ». Проверяет правдивы ли выражения в условии. Если хотя бы одно истинно, то все условие истинно и выполняется ветка if, иначе выполняется ветка else.
- Если (ложь | истина) результат проверки истина if ($5 < 3 \mid |5 < 7$) результат проверки истина else не выполняется



Составные логические выражения. Примеры.

- Пример двух простых выражений: k>b b>c
- Используя операторы составных выражений их можно объединить в одно целое:
 - 1) Для того, чтобы проверить правдивость двух простых выражений k>b "И" b>c в Java будет выглядеть, как k>b && b>c
- 2) Для того, чтобы проверить правдивость одного из двух простых выражений
 - k>b "Или" b>c в Java будет выглядеть, как $k>b \mid\mid b>c$



Составные логические выражения. Пример кода.

```
public class Proj2 {
public static void main(String[] args){
    int a = 5;
    int b = 7;
    if(a < 10 \&\& b < 10){
        System.out.println("a меньше 10 И b меньше 10");}
    if(a < 10 \&\& b > 5){
        System.out.println("a меньше 10 И b больше 5");}
    if(a < 10 \mid | b < 10){
        System.out.println("а меньше 10 ИЛИ b меньше 10");}
    if (a < 10 | b > 5)
        System.out.println("а меньше 10 ИЛИ b больше 5");}
```