

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение «Вишняковская средняя общеобразовательная школа №28»

Математическая игра **СТО К ОДНОМУ**

Богородский г.о. 2019

г.

Подготовила:
учитель математики
Дубинина Дарья Юрьевна

Внеклассное мероприятие по математике для 5-6 классов.

Цели:

Повысить интерес обучающихся к изучению математики.

Формирование умений и навыков, носящих общеинтеллектуальный характер.

Развивать логическое мышление обучающихся, повышать их кругозор.

Воспитывать чувство товарищества и умение работать в команде.

Формирование операционного мышления направленного на выбор оптимальных решений.

Разработка представляет собой внеклассное мероприятие, которое проводится среди учащихся 5-х, 6-х классов школы. Аналог телевизионной викторины «Сто к одному».

Форма учебной работы: внеклассная

Приобретаемые навыки

В ходе игры учащиеся приобретают навыки общения, навыки поведения в затруднительной ситуации, активизируется долговременная память, активность учащихся, способность переключать внимание с одной темы на другую. Повышается эрудиция, как игроков, так и зрителей.

Правила игры

Ученики разбиваются на две группы, каждая из которых по 5 человек – игроки, а остальные болельщики.

Каждый тур по одному участнику из команды выходят к ведущему, тот кто назовёт наиболее популярный вариант ответа - возвращается к команде и ведущий продолжает опрос до трёх промахов (неверных ответов).

После трех промахов право ответа переходит к соперникам. Игрокам второй команды предлагается блиц-опрос, после чего капитан дает ответ на вопрос. Если его ответ присутствует среди еще не открытых ответов, то команда получает на свой счет заработанное количество очков, в противном случае очки достаются противнику.





ПРОСТАЯ ИГРА

Назовите известного

ПРОФИТОФИТНО

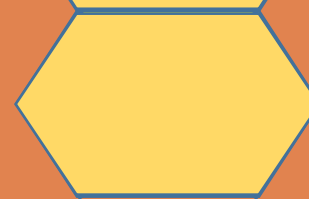
1

Д

ИИ

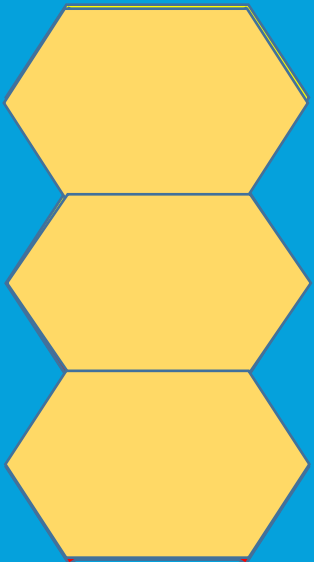
АЯ

1



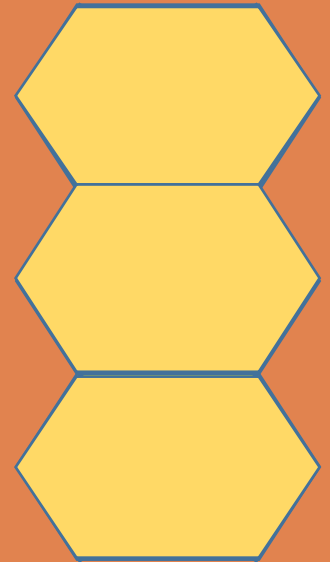
Какие бывают углы?

1



Blank writing area consisting of seven horizontal lines. The first line is on a blue background, and the remaining six lines are on an orange background. A small white letter 'E' is positioned at the start of the fourth line from the top.

1

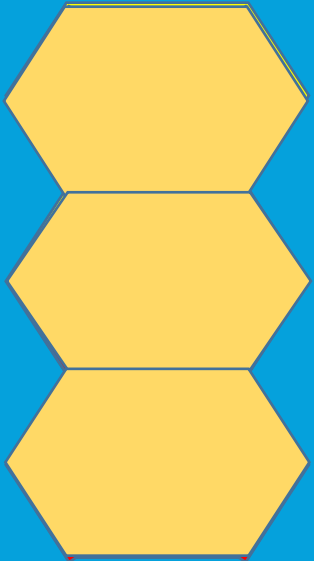




ДВОЙНАЯ ИГРА

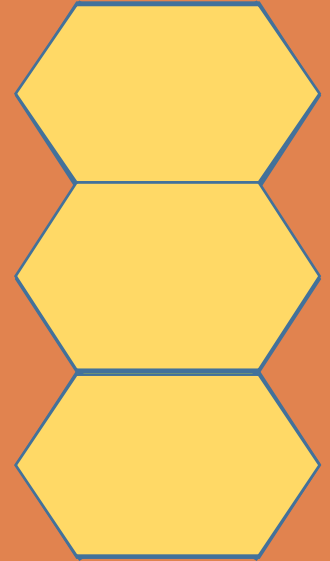
Назовите старинные меры длины

2



Blank lines for writing answers, alternating between blue and orange backgrounds.

2



Назовите математический термин на

~~буквы Д~~

2

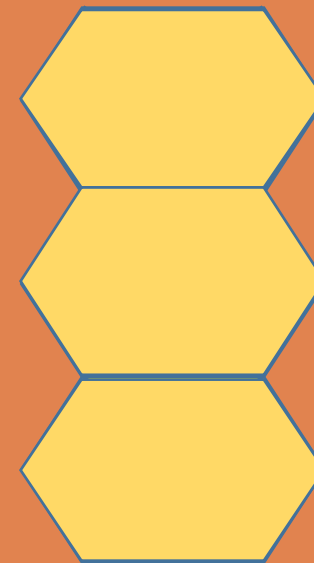
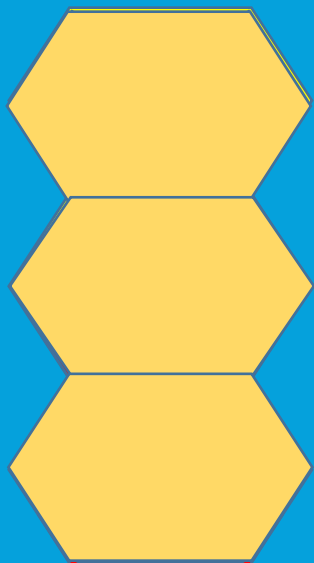
ИЕ

Ь

ТР

ЕД

2





ТРОЙНАЯ ИГРА

Назовите профессию, в которой чаще всего используется математика

3

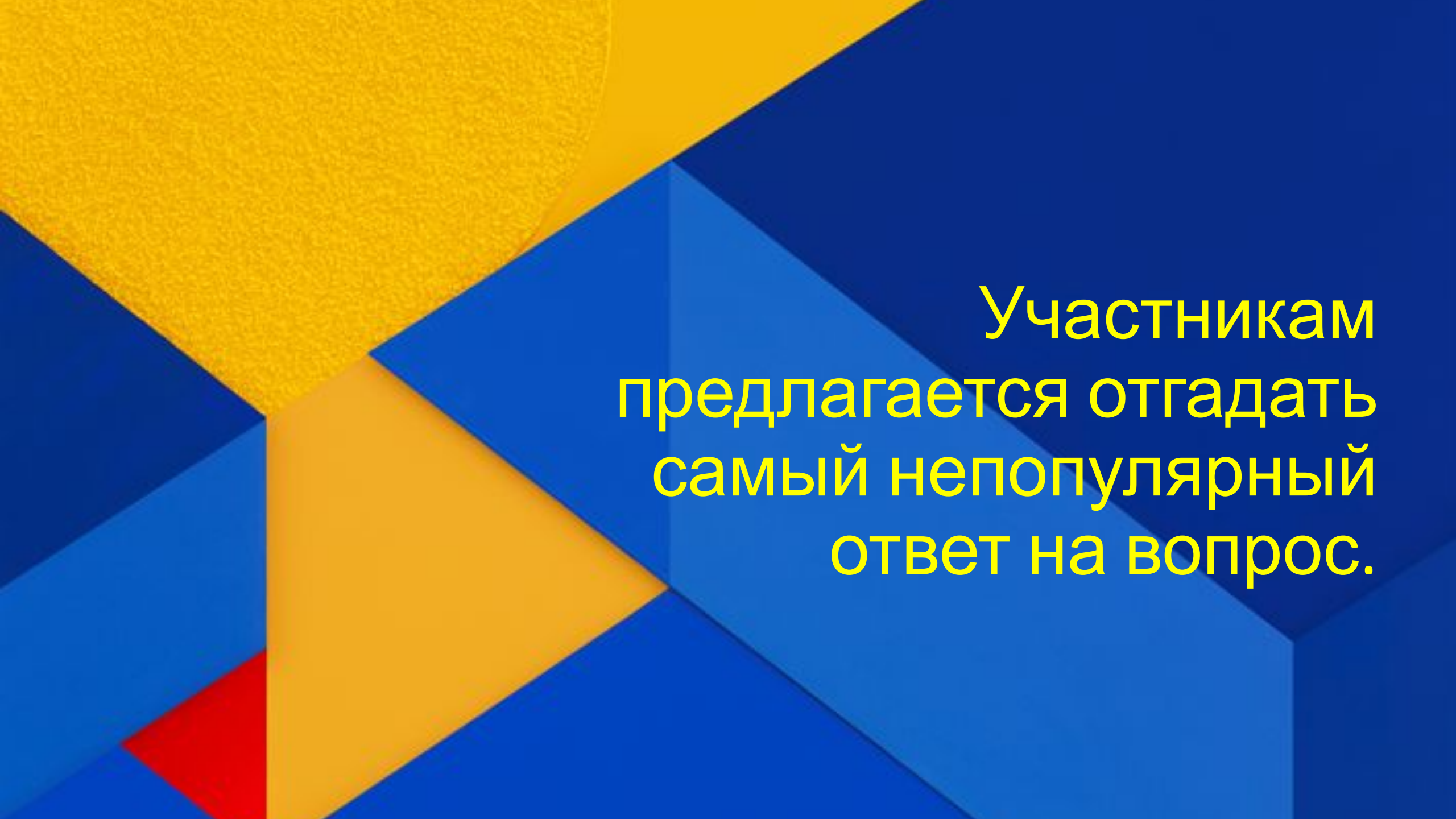
МАТЕМАТИКИ

ЕЦ

3

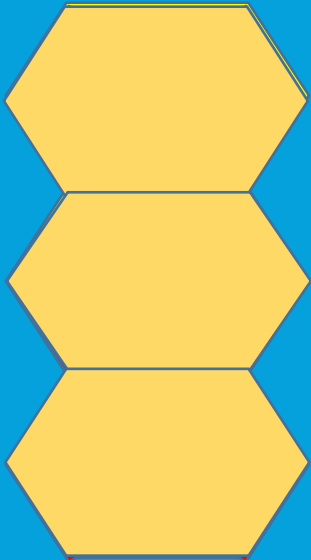
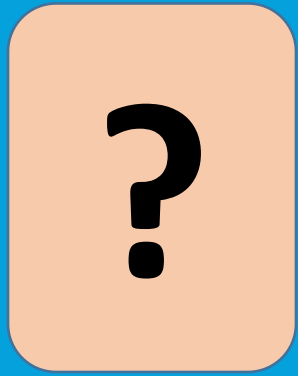


НАОБОРОТ ИГРА

The background consists of several overlapping geometric shapes. A large yellow circle is in the top-left corner. A dark blue triangle is in the top-right. A light blue triangle is in the center. A yellow triangle is in the bottom-left. A red triangle is in the bottom-left, partially overlapping the yellow one. A dark blue triangle is in the bottom-right.

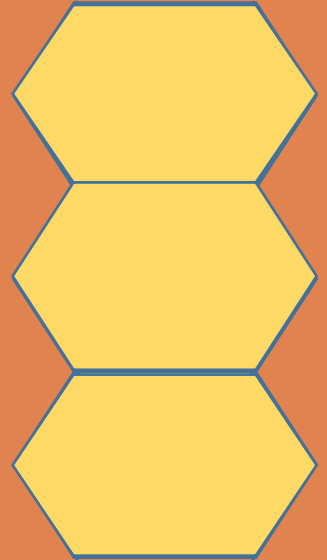
Участникам
предлагается отгадать
самый непопулярный
ответ на вопрос.

Назовите математический прибор



Р

ль





БОЛЬШАЯ ИГРА

**Приглашаются 2 игрока.
Первому предлагается за 15
секунд ответить на 5
вопросов (второй
отсутствует). Второму
предлагается за 20 секунд
ответить на те же вопросы.
Команда побеждает в
данной игре, если
заработает 200 очков.**

Вопрос №1: Одно из основных арифметических действий?

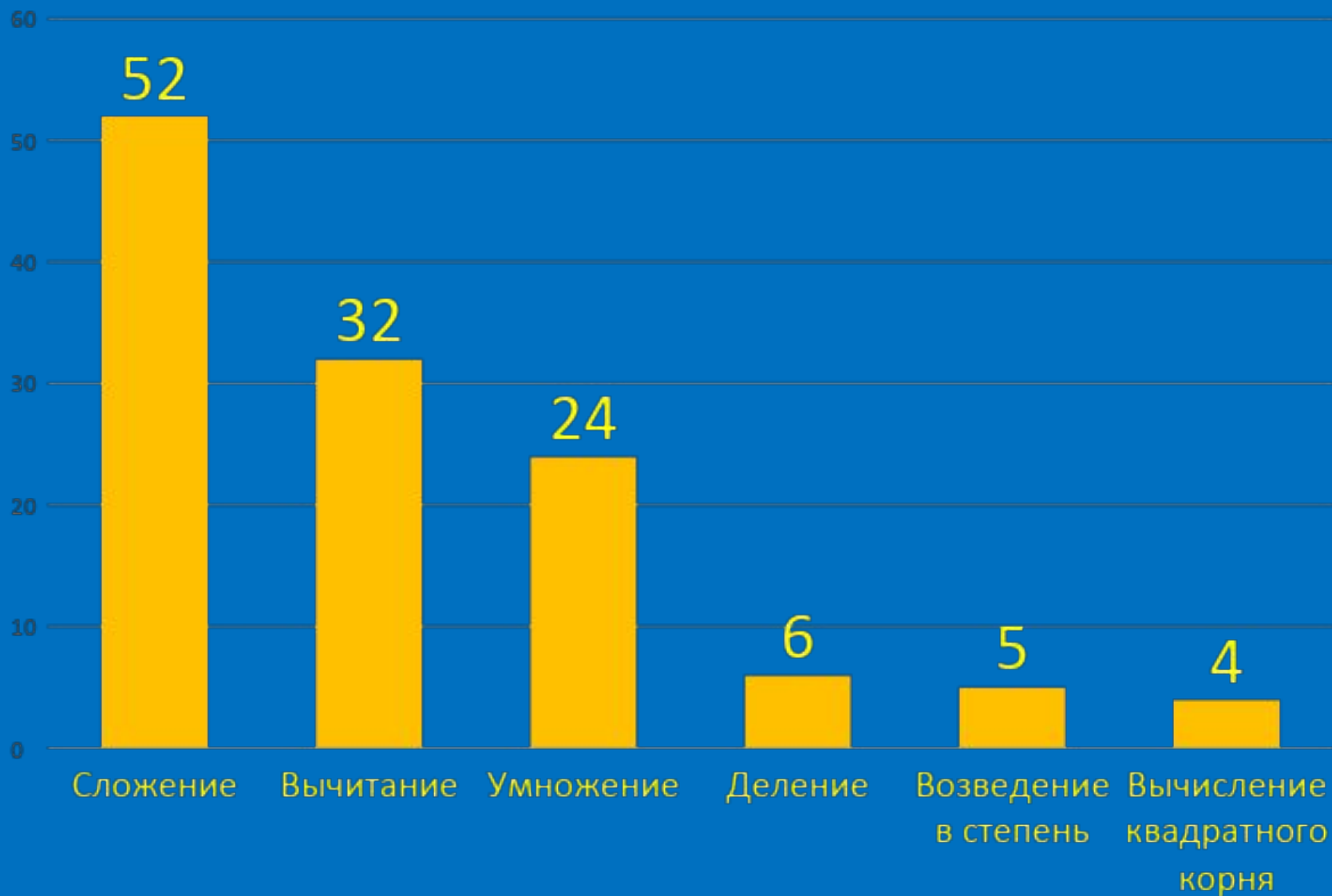
Вопрос №2: Самая распространенная отметка по математике?

Вопрос №3: Основная геометрическая фигура?

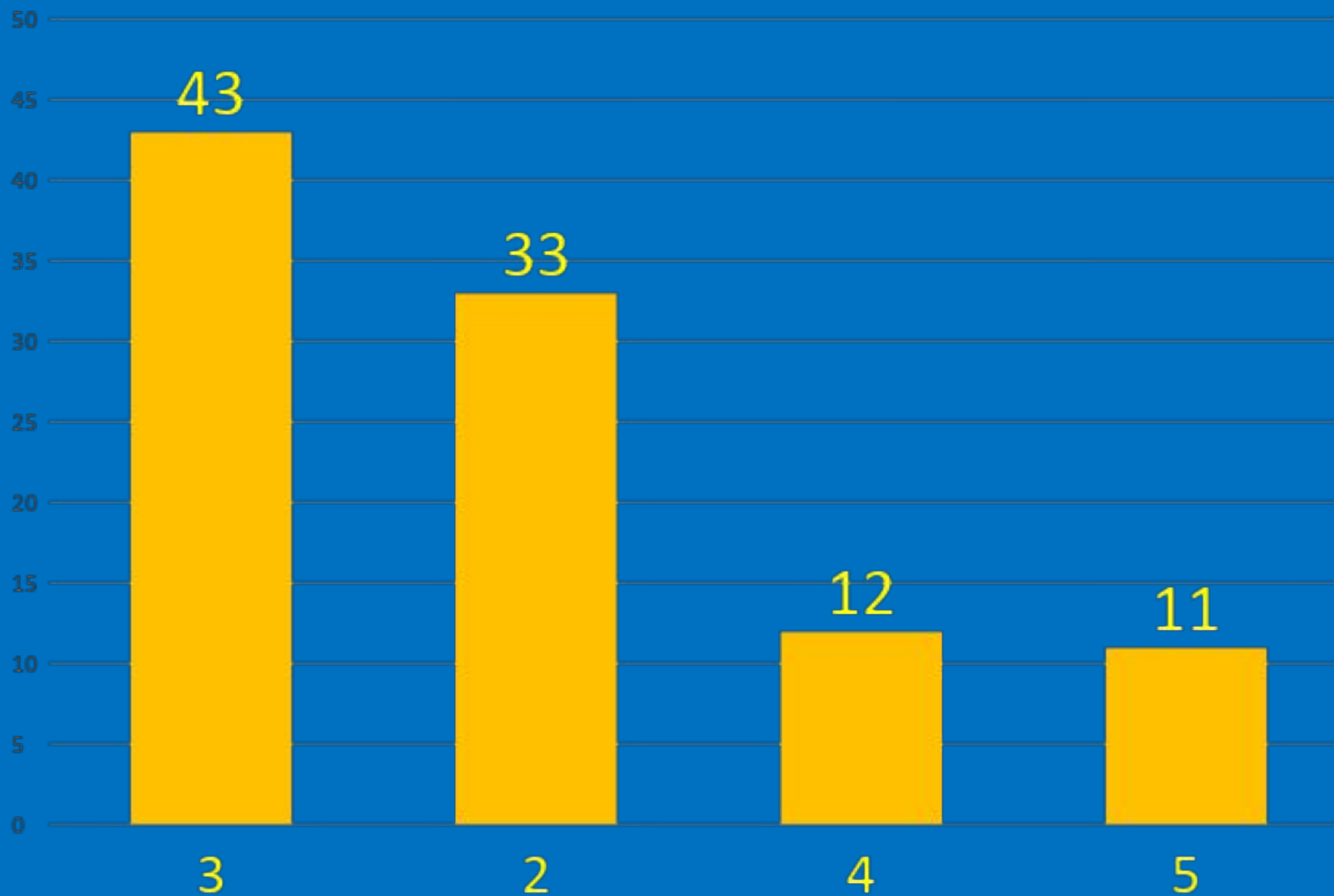
Вопрос №4: Что можно делать с числами?

Вопрос №5: Пословица, крылатые слова, в которых используются числа?

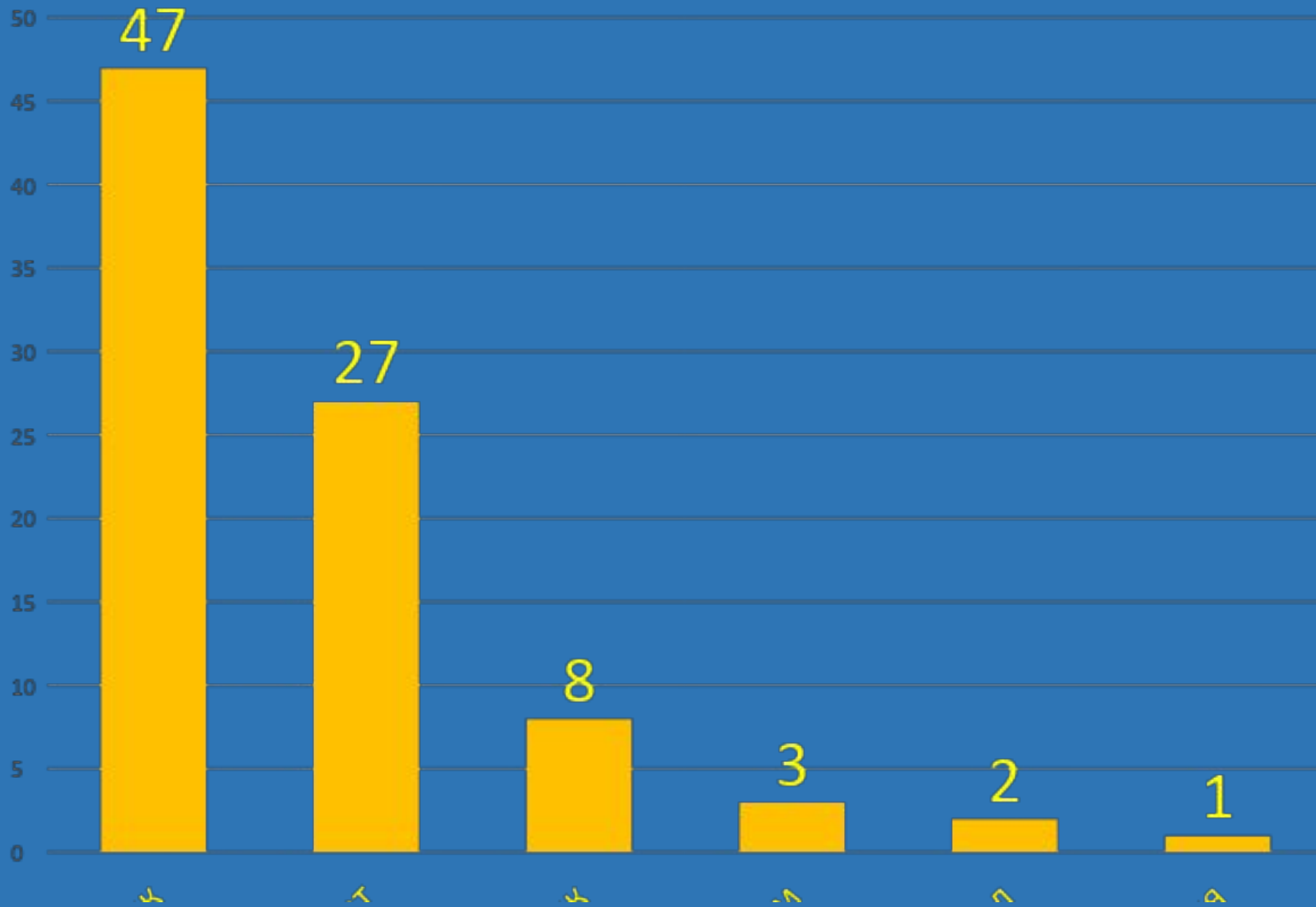
Одно из основных арифметических действий



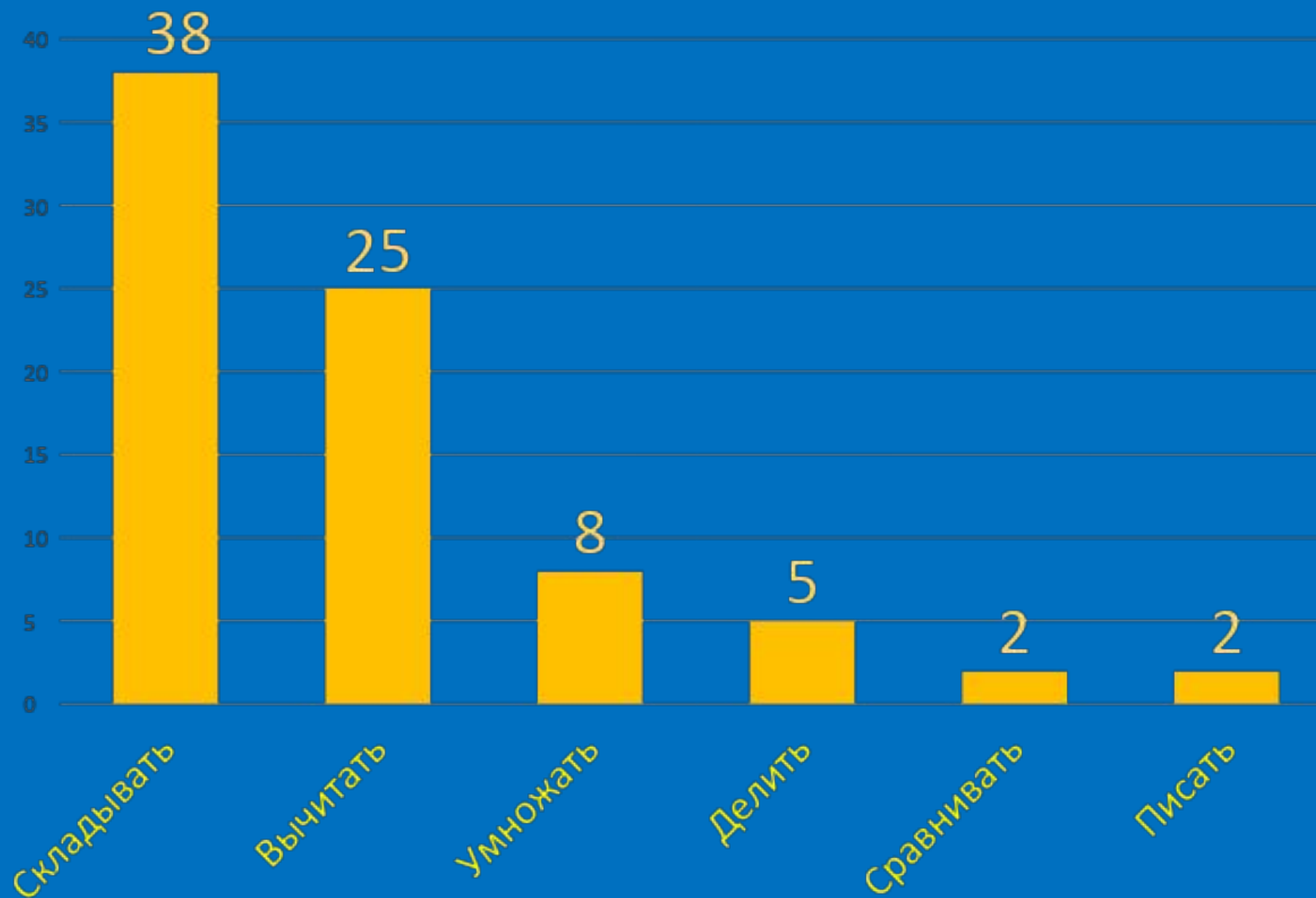
Самая распространенная отметка по математике?



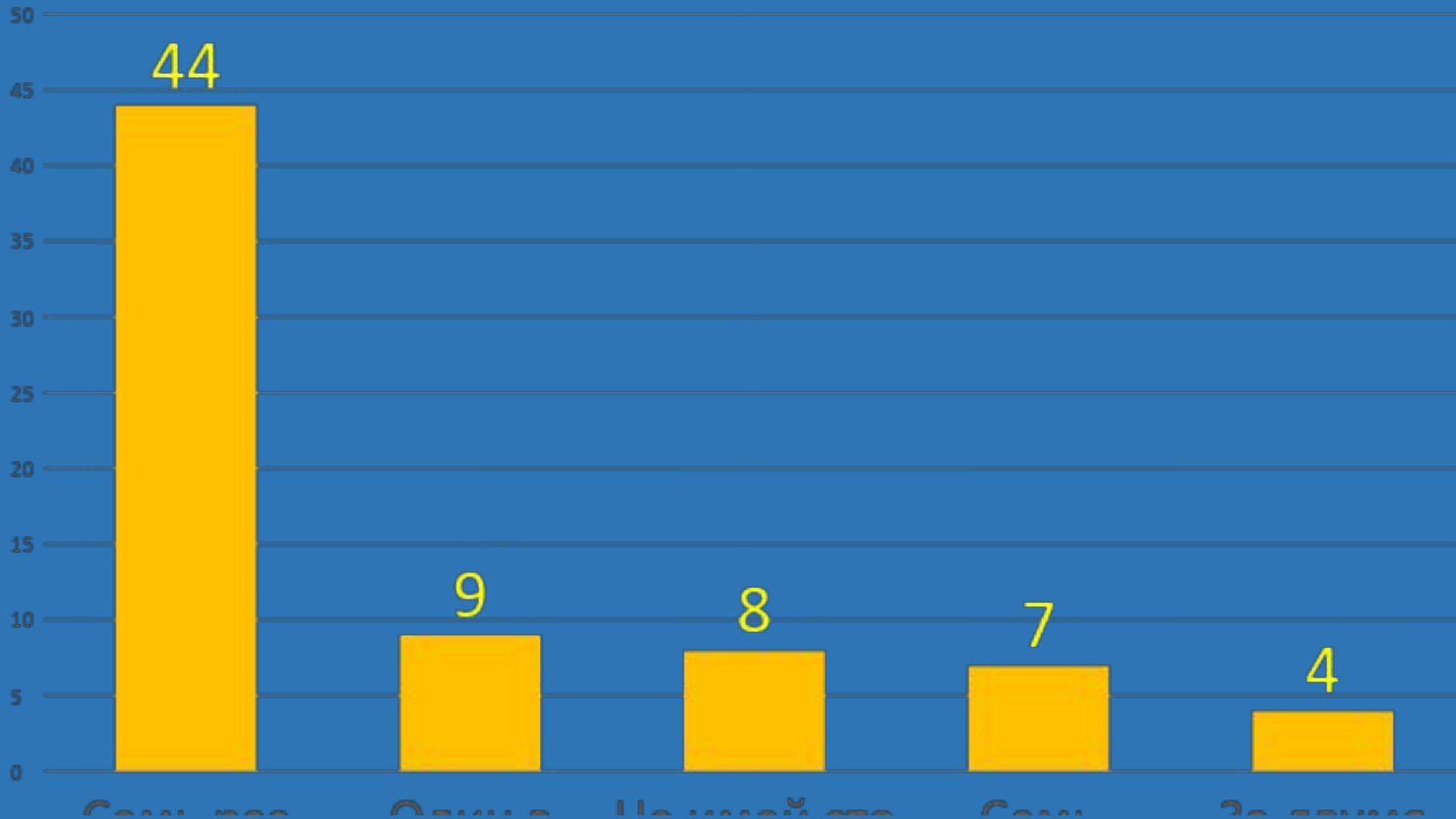
Основная геометрическая фигура?



Что можно делать с числами?



Пословица, крылатые слова, в которых используются числа?



СПАСИБО ЗА
ИГРУ!