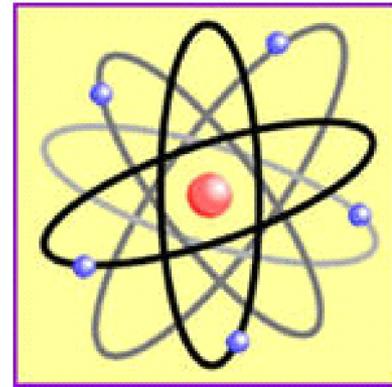


Игра по физике
«Тайна «черных ящиков»
для учащихся 10-11 классов

Разработала: Афанасьева Г.П., учитель физики

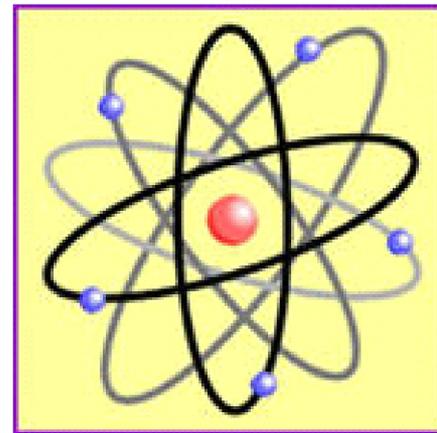
Правила игры:

- - Команда, которая отгадала, что находится в черном ящике, получает 3 очка;
- - Далее, за каждый правильный ответ – 1 балл;
- - За правильно проведенный опыт – 5 очков, за его объяснение – 1 очко.



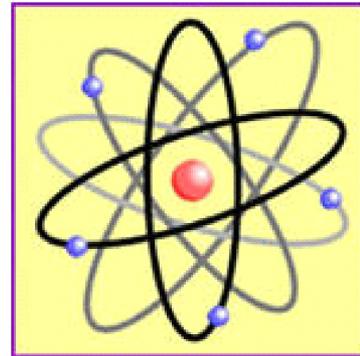
1 Черный ящик

- 1. Приспособление для передачи мыслей на расстояние.
- Ответ: конверт

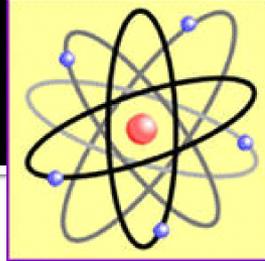


Отгадайте загадки на тему «Транспорт. Техника»

- Ем я уголь, пью я воду, как напьюсь — прибавлю ходу.
- Смело в небе проплывает, обгоняя птиц полет. Что такое?
- Каково назначение винта самолета?
- Что служит рабочим телом у двигателя паровоза?
- Какие виды передач используются в велосипеде?



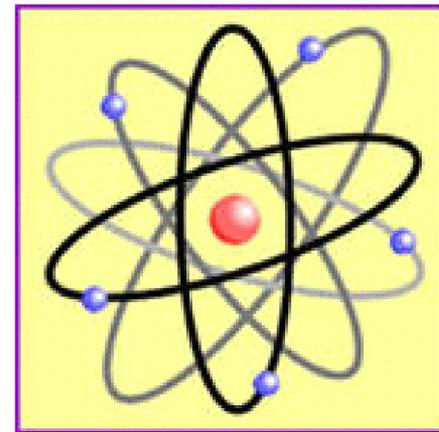
Отгадайте загадки на тему «Транспорт. Техника»



- Почему осенью у трамвайных линий, проходящих в районе парков, бульваров, садов, вывешивают плакаты с надписью «Осторожно, листопад»?
- Ходит полюшком коровушка, саженный язычок. Режет травушку коровушка под самый корешок.
- С края на край режет черный каравай. Кончит, повернется, за то же возьметсЯ.
- Пароход вышел из реки в открытое море. Изменится ли его осадка?
- Возле уха — завитуха, а в середине — разговор.

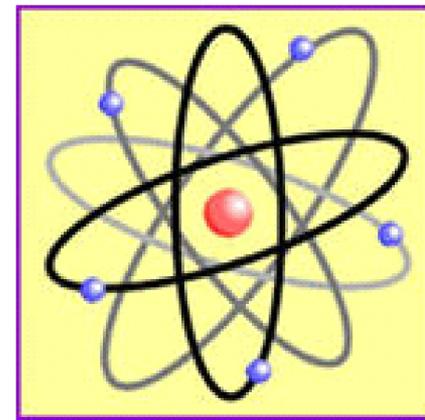
2 Черный ящик

- Назовите первый экипаж современного человека?
- Ответ: Детская коляска



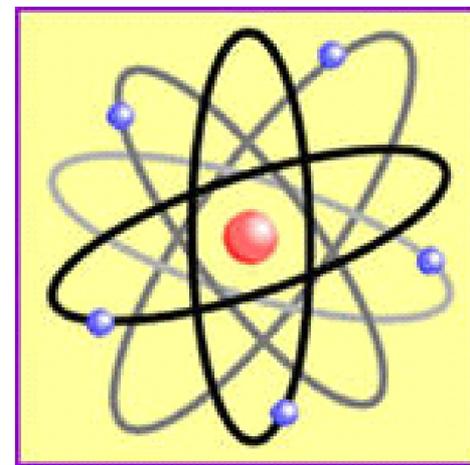
Конкурс «Найди лишнего»

- Каждая команда получает по три конверта, в которые вложены карточки с терминами. Необходимо в каждом конверте найти лишнюю карточку.
- Конверт «Физические величины»
- **Лишняя карточка: масса, плотность**
- Конверт «Физические приборы и механизмы»
- **Лишняя карточка: жидкость**
- Конверт «Физические явления»
- **Лишняя карточка: момент силы**



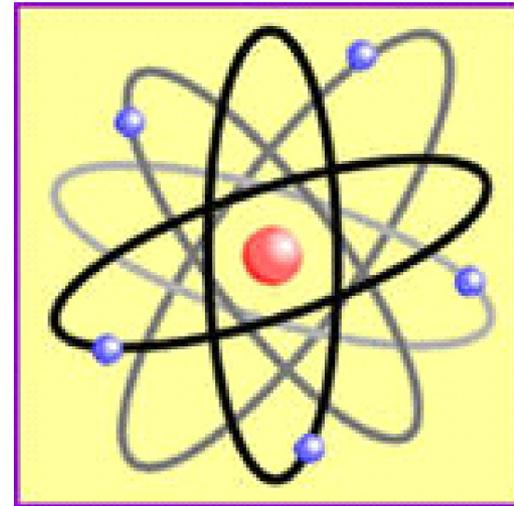
3 Черный ящик

- Заменитель футбольного мяча
- Ответ: Консервная банка.

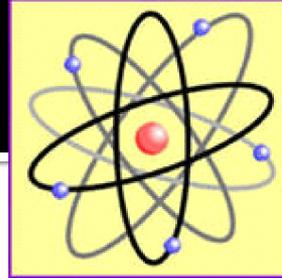


4 Черный ящик

- «Фотограф — мастер». Если поднимешь крышку, получишь свой портрет. Скажите, что находится в черном ящике?
- Ответ: Зеркало



Опыт, опыт, опыт...



- **Достань монету сухой из воды.** В тарелку кладем монетку и наливаем воду, так чтобы монета оказалась в воде. Предложите способ, как достать монету, не замочив рук, и чтобы монета при этом была сухой.
- **Кубик краски в стакане.** На стакан с водой кладем открытку, на неё – кубик краски. Предложите способ, как удалить открытку, чтобы кубик краски не покатылся по столу.

Спасибо за игру!
