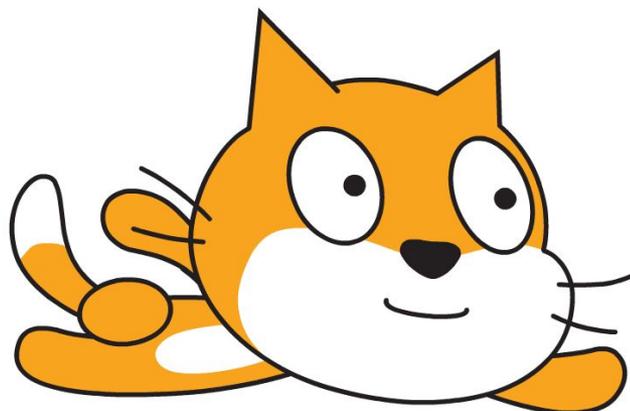


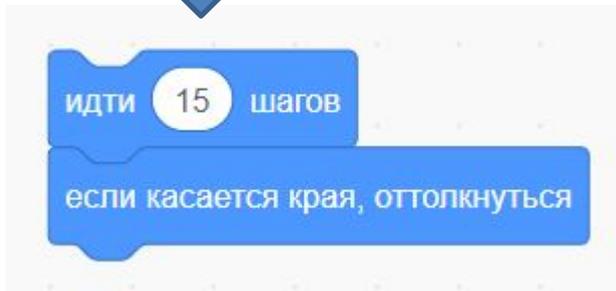
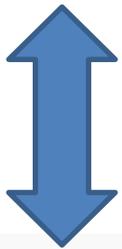
# УРОК №1 - СОЗДАНИЕ ПЕРВОГО ПРОЕКТА

Подзаголовок презентации





- **Scratch** – это визуальная среда программирования, где не нужно писать код, а достаточно просто перетаскивать **блоки** и задавать параметры





# ЧТО МОЖНО СОЗДАВАТЬ ПРИ ПОМОЩИ SCRATCH?

- интерактивные мультфильмы,
- компьютерные игры,
- крутые презентации,
- научные эксперименты,
- учебные программы, которые пригодятся в школе.

При желании можно даже написать особую программу, которая поможет осваивать школьные предметы.

**Движение**

- идти 10 шагов
- повернуть на 15 градусов
- повернуть на 15 градусов
- перейти на случайное положение
- перейти в x: 0 y: 0
- плыть 1 секунд к случайное положение
- плыть 1 секунд в точку x: 0 y: 0
- вернуться в направлении 90
- вернуться к указатель мыши
- изменить x на 10

**Спрайт**

Спрайт 1

Показать:

Размер: 100

Направление: 90

Сцена

Фоны: 1



спрай

блок

Окно спрайтов

Задний фон



# ПРАКТИКА 1

## УЧИМ КОТИКА ГОВОРИТЬ

Scratch Desktop

Scratch | файл | Редактировать | Руководства | Проект Scratch

Код | Костюмы | Звуки

**События**

- Движение
- Внешний вид
- Звук
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Переменные
- Другие блоки

События

- когда нажат
- когда клавиша пробел нажата
- когда спрайт нажат
- когда фон сменился на фон 1
- когда громкость > 10
- когда я получу сообщение1
- передать сообщение1
- передать сообщение1 и ждать до конца

Управление

Спрайт

Спрайт 1

Показать

Размер: 100

Направление: 90

Сцена

Фоны: 1

Спрайт 1

Поиск

21:52 04.09.2023



# «ПРИВЕТ МИР!»

Scratch Desktop

Scratch | Файл | Редактировать | Руководства | Проект Scratch

Код | Костюмы | Звуки

**Внешний вид**

- Движение
- Внешний вид
- Звук
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Переменные
- Другие блоки

Внешний вид

- говорить Привет! 2 секунд
- сказать Привет!
- думать М-м-м... 2 секунд
- думать М-м-м...
- изменить костюм на костюм 2
- следующий костюм
- переключить фон на фон 1
- следующий фон
- изменить размер на 10 %
- установить размер 100 %
- изменить эффект цвет на 25 %

когда нажат

- сказать Привет мир!

Привет мир!

Спрайт: Спрайт 1 | Показывать: Показать | Размер: 100 | Направление: 90

Сцена: Фоны: 1



# ЧТО ПРОИСХОДИТ?

Scratch Desktop

Scratch | Файл | Редактировать | Руководства | Проект Scratch

Код | Костюмы | Звуки

**Внешний вид**

- Движение
- Внешний вид
- Звук
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Переменные
- Другие блоки

Внешний вид

- говорить Привет! 2 секунд
- сказать Привет!
- думать М-м-м... 2 секунд
- думать М-м-м...
- изменить костюм на костюм 2
- следующий костюм
- переключить фон на фон 1
- следующий фон
- изменить размер на 10 %
- установить размер 100 %
- изменить эффект цвета на 25 %

когда нажат

- сказать Привет мир!
- сказать Привет!

Спрайт

Спрайт 1

Показать

Размер 100

Направление 90

Сцена

Фоны 1



**Внешний вид**

- Движение
- Внешний вид
- Звук
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Переменные
- Другие блоки

говорить Привет! 2 секунд

сказать Привет!

думать М-м-м... 2 секунд

думать М-м-м...

изменить костюм на костюм 2 ▾

следующий костюм

переключить фон на фон 1 ▾

следующий фон

изменить размер на 10 %

установить размер 100 %

когда зелёный флажок нажат

говорить Привет мир! 3 секунд

**Спрайт**

Спрайт 1

Показать

Размер 100

Направление 90

**Сцена**

Фоны 1



Scratch Desktop

Scratch | Файл | Редактировать | Руководства | Проект Scratch

Код | Костюмы | Звуки

### Внешний вид

- Движение
- Внешний вид
- Звук
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Переменные
- Другие блоки

Сценарий:

- когда флажок нажат
- говорить Привет! 2 секунд
- сказать Привет!
- думать М-м-м... 2 секунд
- думать М-м-м...
- изменить костюм на костюм 2
- следующий костюм
- переключить фон на фон 1
- следующий фон
- изменить размер на 10 %
- установить размер 100 %
- изменить эффект прозрачности на 25 %

Сцена:

Спрайт: Спрайт 1 (Кошкин кот)

Показать:

Размер: 100

Направление: 90

Фоны: 1





Код | Костюмы | Звуки

**События**

- Движение
- Внешний вид
- Звук
- События
- Управление
- Сенсоры
- Операторы
- Переменные
- Другие блоки

Управление

когда клавиша стрелка влево нажата | когда клавиша стрелка вправо нажата

Положительные значения

Отрицательные значения

Привет!

Спрайт: Спрайт 1 | x: 0 | y: 0

Показать:

Размер: 100 | Направление: 90

Сцена:

Фоны: 1



Scratch Desktop

Scratch | Файл | Редактировать | Руководства | Проект Scratch

Код | Костюмы | Звуки

### Движение

- идти 10 шагов
- вернуться к указателю мыши
- вернуться в направлении 90
- изменить x на 10
- установить x на 80
- идти 10 шагов
- вернуть на 15 градусов
- вернуть на 15 градусов
- перейти на случайное положение
- перейти в x: 80 y: 0
- плыть 1 секунд к случайное положение
- плыть 1 секунд в точку x: 80 y: 0

когда клавиша стрелка влево нажата когда клавиша стрелка вправо нажата

идти 10 шагов

Спрайт: Спрайт 1, x: 80, y: 0, Размер: 100, Направление: 90

Сцена: Фоны: 1



Файл

Редактировать

Руководства

Проект Scratch

Код

Костюмы

Звуки

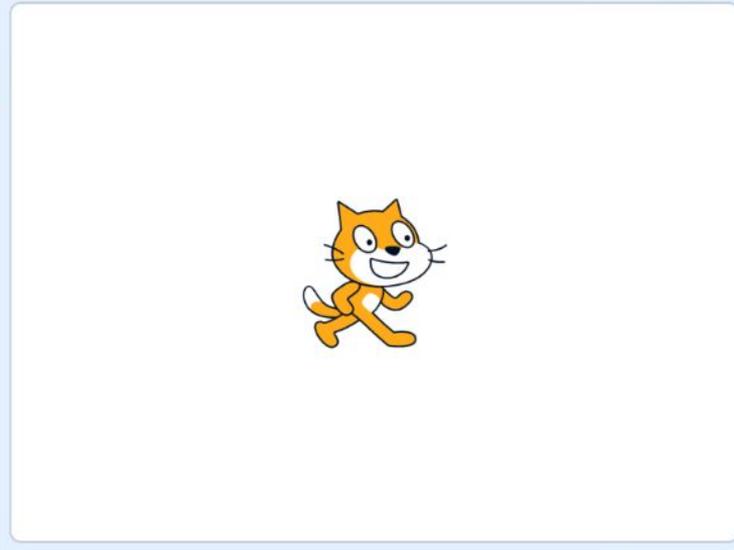
**Движение**

- идти 10 шагов
- вернуть на 15 градусов
- вернуть на 15 градусов
- перейти на случайное положение
- перейти в x: 0 y: 0
- плывть 1 секунд к случайное положение
- плывть 1 секунд в точку x: 0 y: 0
- вернуться в направлении 90
- вернуться к указатель мыши
- изменить x на 10
- изменить y на 0

когда клавиша стрелка влево нажата когда клавиша стрелка вправо нажата

идти -10 шагов

идти 10 шагов



**Спрайт**

Спрайт 1

Показать

Размер 100

Направление 90

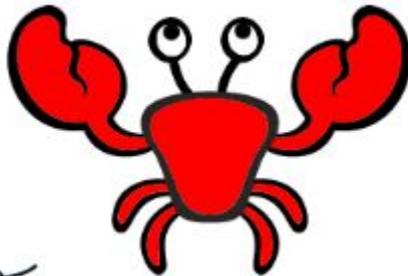
**Сцена**

Фоны 1



# ТВОРЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

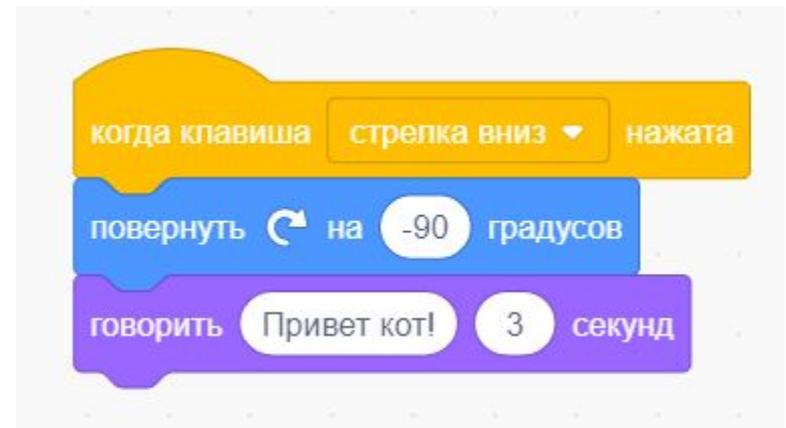
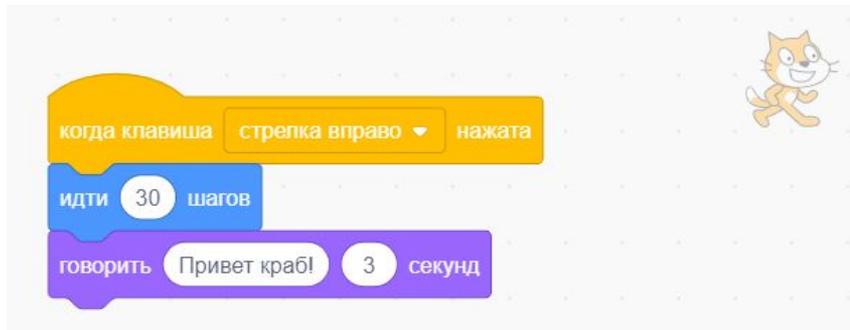
- Спрайты



- Действия **кот**:
- Начальное положение  $x=0, y=0$
- когда клавиша **стрелка вправо** нажата
- Идти **30** шагов
- Говорить **Привет краб! 3** секунды
- Действия **краб**:
- Начальное положение  $x=164, y=31$ , направление – «90»
- Когда клавиша **стрелка вниз** нажата
- Повернуть на **-90** градусов
- Говорить **Привет кот! 3** секунды



# РЕШЕНИЕ





## СЕКРЕТНЫЙ ИНГРЕДИЕНТ

Как приятно холодным зимним вечером  
выпить горячее бабушкино какао!

— Бабуля, почему твоё какао такое вкусное?

— Всё потому, что я добавляю туда  
секретный ингредиент.

— Сахар?

— Не угадала!

— Может, ты добавляешь туда много  
шоколада?

— Снова неверно.

— Ты берёшь волшебное молоко!

— Нет, дорогая, всё гораздо проще.

Я просто делаю его с любовью. Это мой  
главный секретный ингредиент.