

ИНТЕРЬЕРЫ В ИГРАХ

Подготовил: Целковиков Никита (ЭМ-363622)



ОТКРЫТОЕ ПРОСТРАНСТВО



Кадр из игры Kingdom Come Deliverance

ОТКРЫТОЕ ПРОСТРАНСТВО



Кадр из игры TES V: Skyrim

ОТКРЫТОЕ ПРОСТРАНСТВО



Кадр из игры PlayerUnknown's Battlegrounds

ЗАКРЫТОЕ ПРОСТРАНСТВО



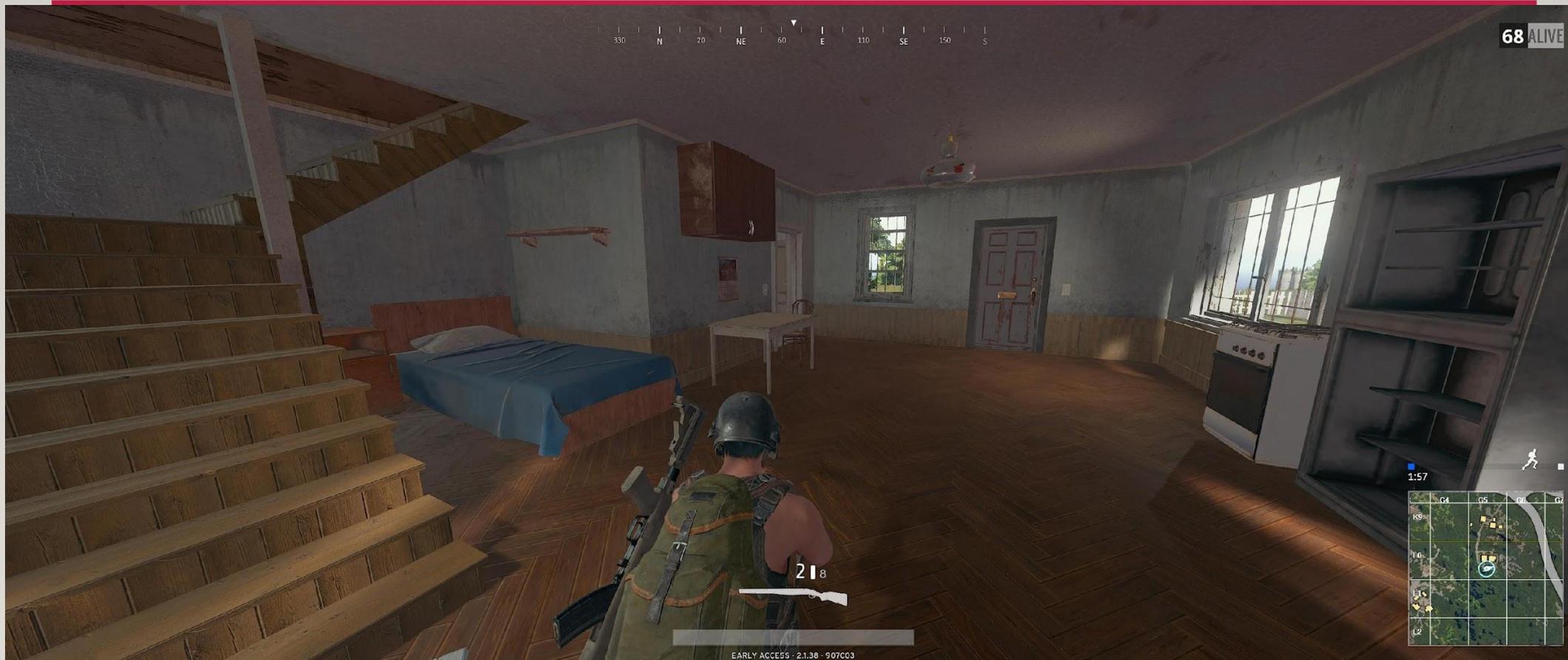
Кадр из игры Kingdom Come Deliverance

ЗАКРЫТОЕ ПРОСТРАНСТВО



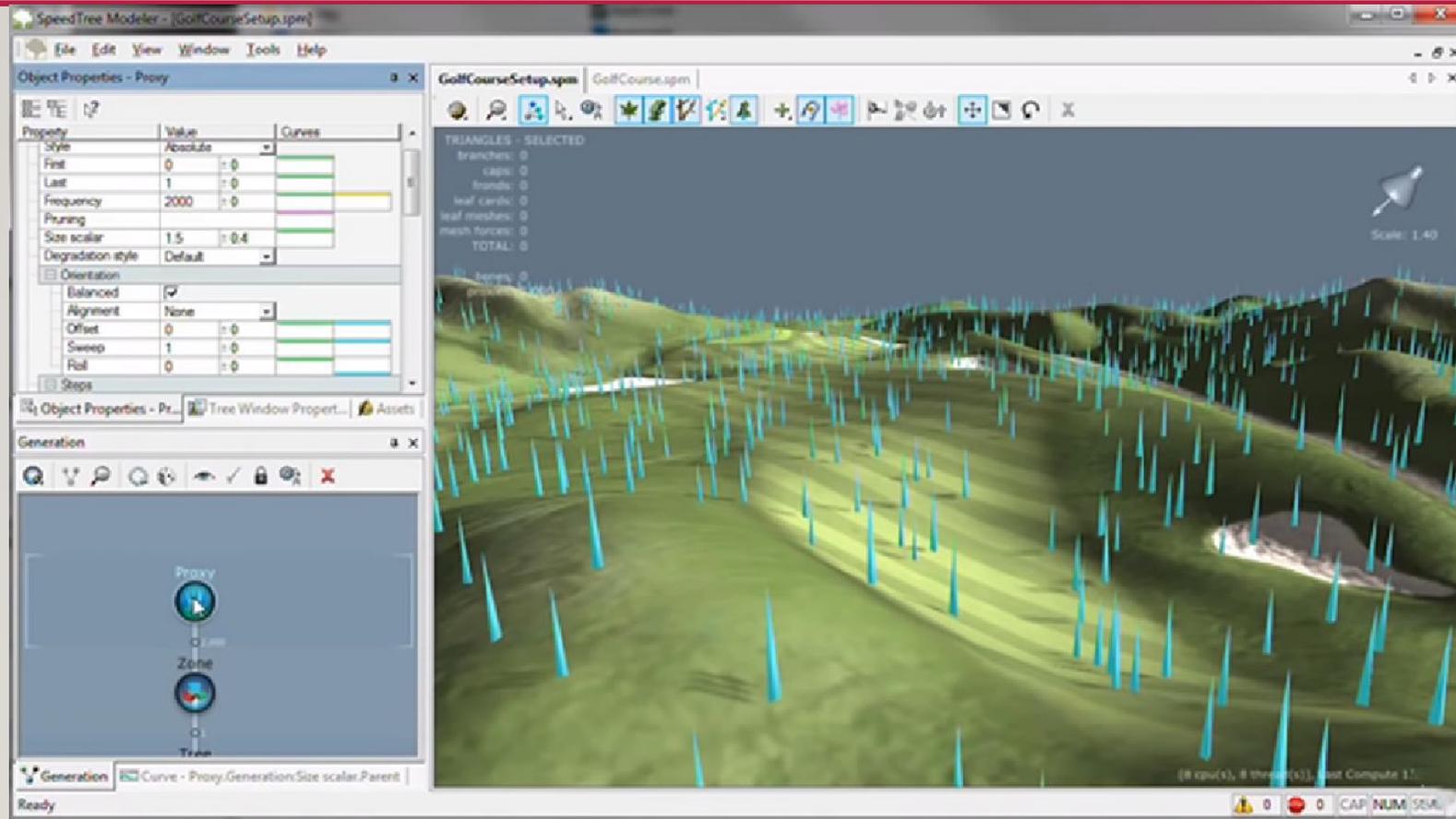
Кадр из игры TES V: Skyrim

ЗАКРЫТОЕ ПРОСТРАНСТВО



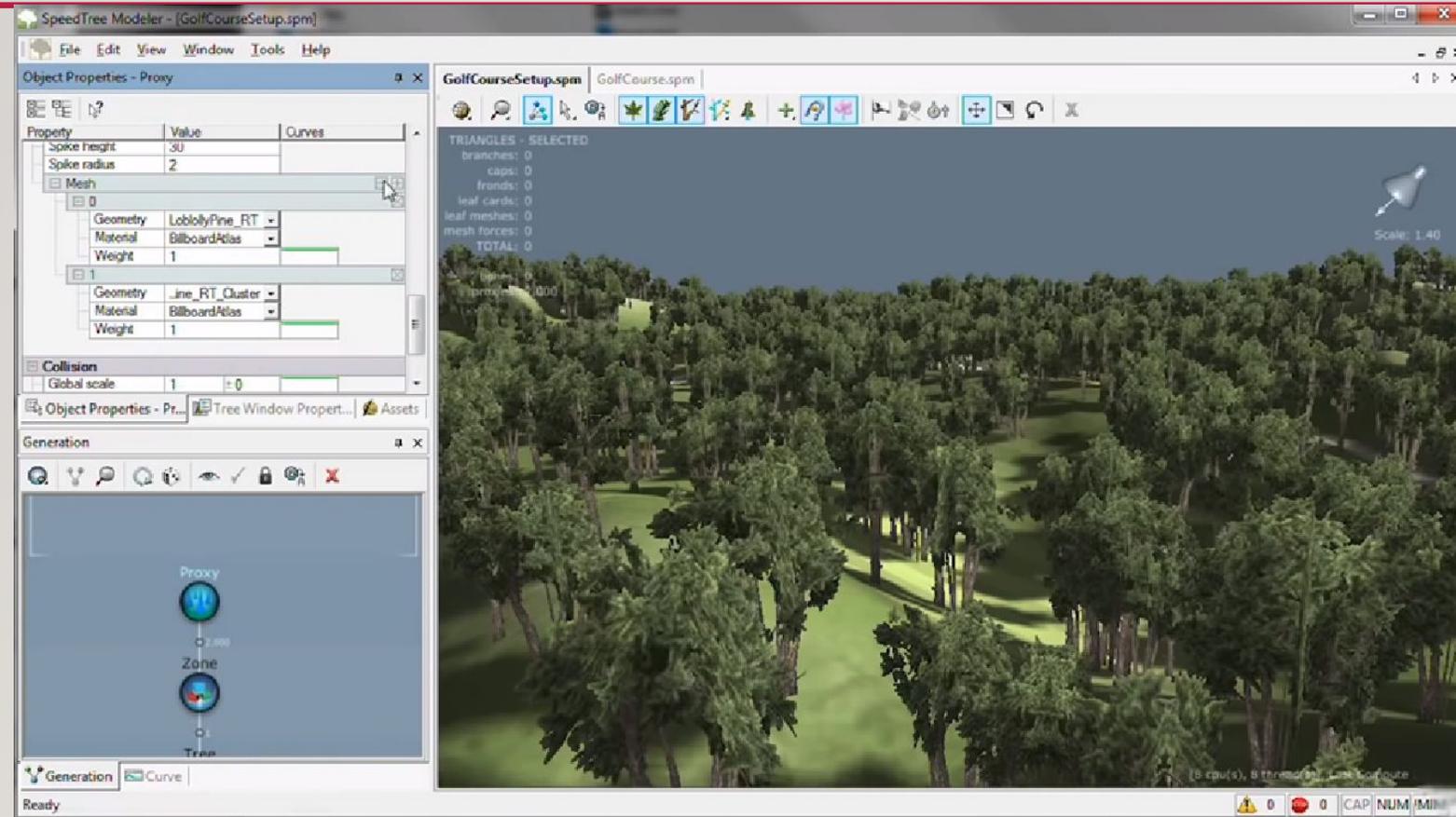
Кадр из игры PlayerUnknown's Battlegrounds

ШЕЙДЕРЫ



Кадр из программы SpeedTree Modeler

ШЕЙДЕРЫ



Кадр из программы SpeedTree Modeler

СГЕНЕРИРОВАННАЯ МЕСТНОСТЬ

One-Level Buildings [\[edit \]](#) [\[edit source \]](#)



Big Yellow House



Small Yellow House



Small Yellow/Brown



Green/Orange House



Small Green House



Small Red/Green House



Peach House



Red Brick House



Red Brick Pub



One-Story Cabin



Green Split Level House



Red Split Level House

Виды одноэтажных зданий в DayZ
Standalone

СГЕНЕРИРОВАННАЯ МЕСТНОСТЬ



Кадры из игры DayZ Standalone



ПОСТРОЕННАЯ ВРУЧНУЮ МЕСТНОСТЬ



Кадр из игры Layers of fears

ПОСТРОЕННАЯ ВРУЧНУЮ МЕСТНОСТЬ



Кадр из игры **Layers of fears**

ПОСТРОЕННАЯ ВРУЧНУЮ МЕСТНОСТЬ



Кадр из игры What remains of Edith Finch

ПОСТРОЕННАЯ ВРУЧНУЮ МЕСТНОСТЬ



Кадр из игры Uncharted

ПОСТРОЕННАЯ ВРУЧНУЮ МЕСТНОСТЬ



Кадр из игры Uncharted

ПОСТРОЕННАЯ ВРУЧНУЮ МЕСТНОСТЬ



Кадр из игры Uncharted

АНДРЕЙ МАКСИМОВ

Родом из Белоруссии, начинал работать в Wargaming, после чего переехал в Канаду, потом в США, где на Game Developers Conference его выступление на тему художественных и технических ценностей привлекло внимание людей из Naughty Dog. Вскоре там он стал техническим арт-директором. На этом Максимов решил не останавливаться, поэтому и уволился из компании, основав свою, где начал разработку Promethean Ai.



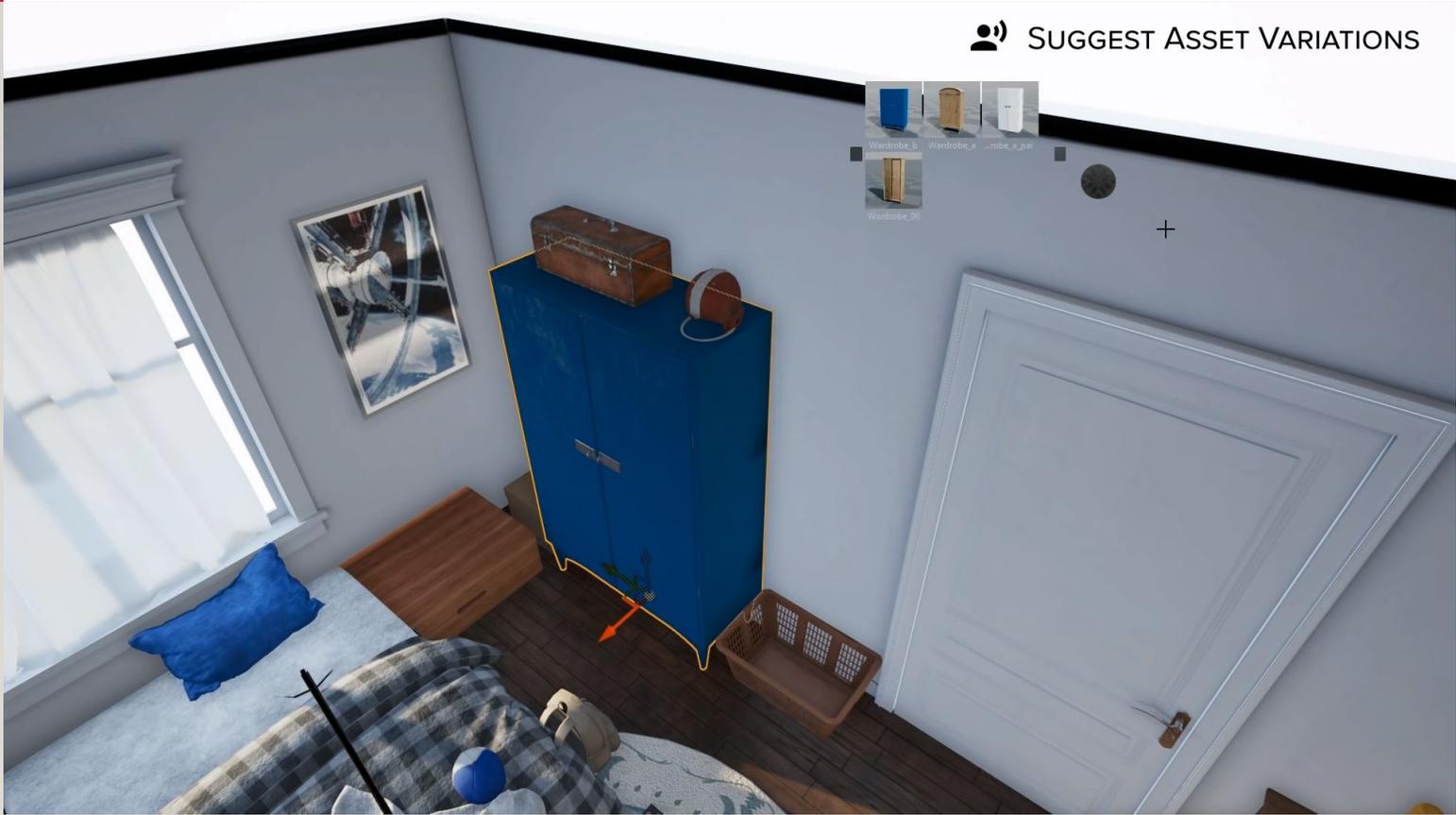
Андрей
Максимов

PROMETHEAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE



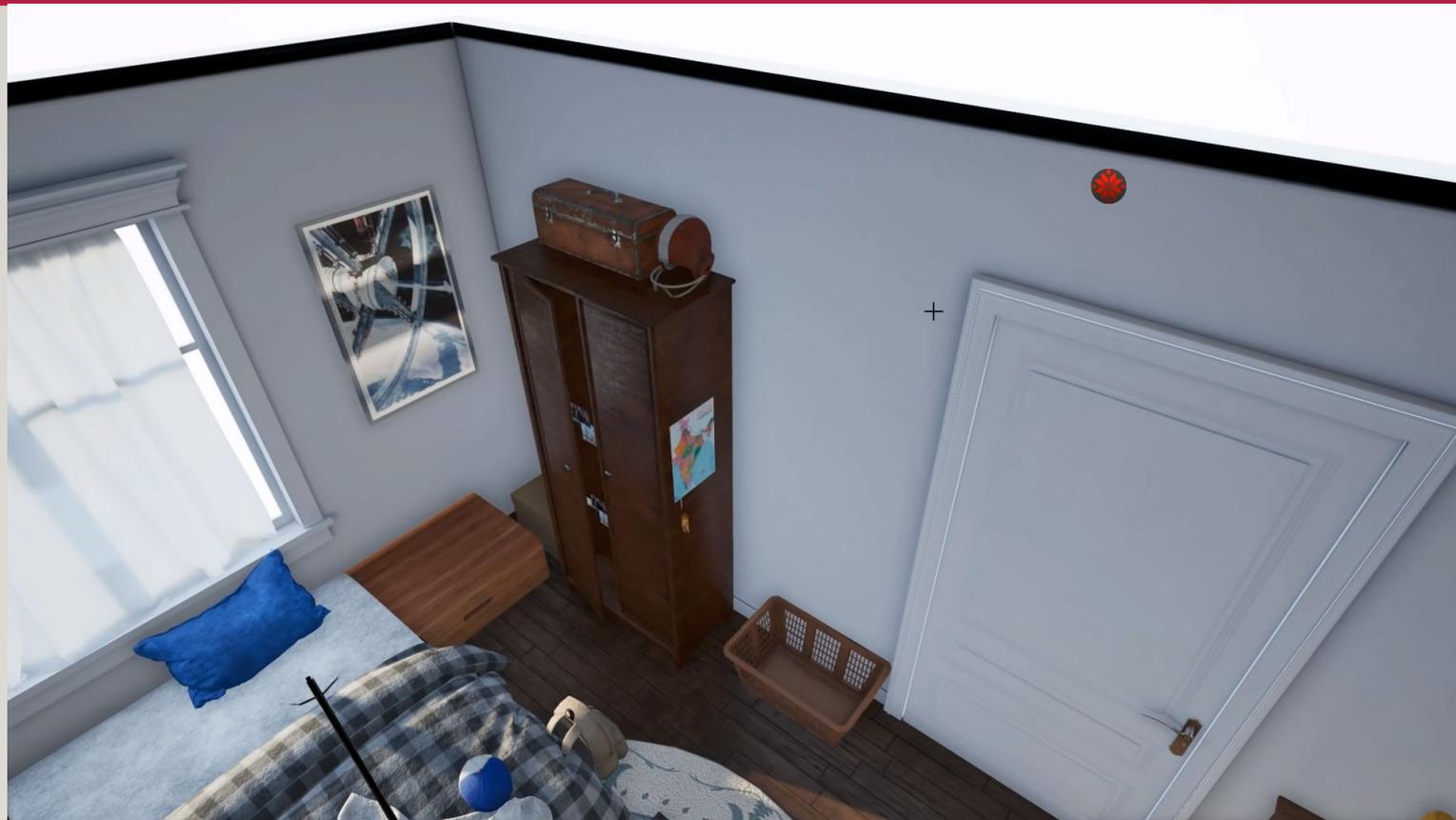
Логотип Prometheus Artificial Intelligence

PROMETHEAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE



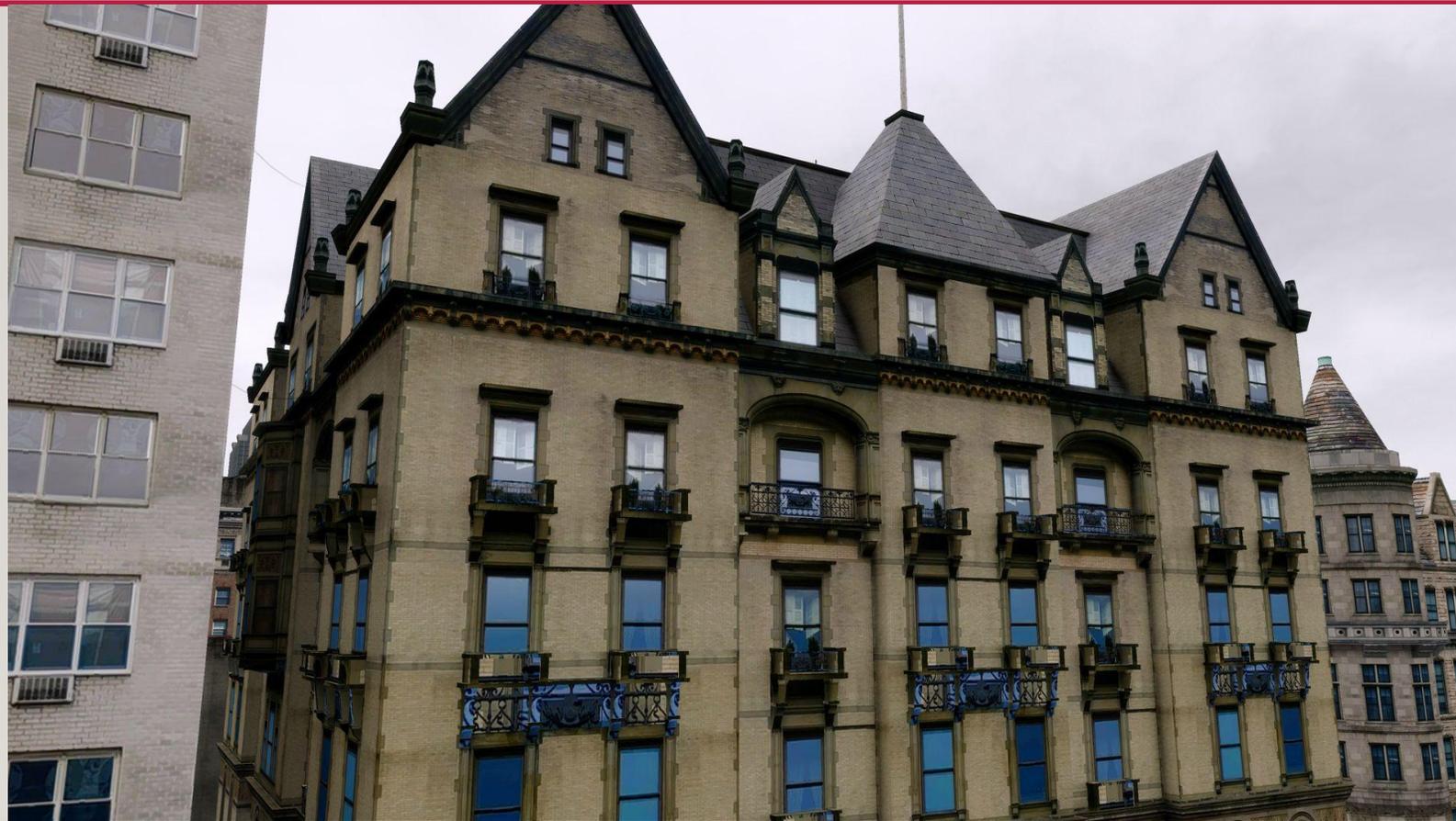
Кадры Promethean Artificial Intelligence

PROMETHEAN ARTIFICIAL INTELLIGENCE



Кадры Promethean Artificial Intelligence

ПАРАЛЛАКСНЫЙ БАРЬЕР



Кадр из игры GTA
V

ПАРАЛЛАКСНЫЙ БАРЬЕР



Кадр из игры Watch Dogs

ЛЮДОГРАФИЯ

1. Kingdom Come Deliverance;
2. Watch Dogs 2;
3. GTA V;
4. Promethean Artificial Intelligence;
5. Uncharted 4;
6. What remains of Edith Finch;
7. Layers of fears;
8. DayZ Standalone;
9. SpeedTree Modeler;
10. PlayerUnknown's Battlegrounds;
11. TES V: Skyrim;

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. 27-летний белорус из рейтинга Forbes: «Я всё ещё плохой художник и программист» [Электронный ресурс]/ Forbes – URL: <https://dev.by/news/belorus-27years-forbes> (дата обращения: 10.12.2018);
2. Uncharted 4: A Thief's End – ARTSTATION [Электронный ресурс]/ Artstation – URL: <https://www.artstation.com/artwork/yZz05> (дата обращения: 10.12.2018);
3. Первые скриншоты игры DayZ [Электронный ресурс]/ Shazoo – URL: <https://shazoo.ru/2012/10/16/10693/pervye-skrinshoty-igry-dayz> (дата обращения: 10.12.2018);
4. Houses in DayZ [Электронный ресурс]/ DayZWiki – URL: <https://dayz.gamepedia.com/Houses> (дата обращения: 10.12.2018);
5. Speed Tree Store [Электронный ресурс]/ SpeedTree – URL: <https://store.speedtree.com/unity-2-2> (дата обращения: 10.12.2018);
6. Kingdom Come: Deliverance PC Performance Analysis [Электронный ресурс]/ DSOG – URL: <https://www.dsogaming.com/pc-performance-analyses/kingdom-come-deliverance-pc-performance-analysis/> (дата обращения: 10.12.2018);
7. Artificial Intelligence That Builds Virtual Worlds [Электронный ресурс]/ prometheanai – URL: <https://www.prometheanai.com/> (дата обращения: 10.12.2018);
8. Получит ли GTA V фотореалистичную GCI графику на ПК с помощью модов? [Электронный ресурс]/ фан сайт по играм Rockstar – URL: <http://rockstargame.su/news/newsgtav/poluchit-li-gta-v-fotorealisticnuyu-gci-grafiku-na-pk-s-pomoshhyu-modov-skrinshoty-gta-iv-s-modom-uluchsheniya-grafiki/> (дата обращения: 10.12.2018);
9. Promethean AI - Announcement Trailer [Электронный ресурс]/ 3DTotal – URL: <https://3dtotal.com/news/general/promethean-ai-announcement-trailer> (дата обращения: 10.12.2018);
10. Параллаксный барьер [Электронный ресурс]/ Wikipedia – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D0%B0%D1%80%D0%B0%D0%BB%D0%BB%D0%B0%D0%BA%D1%81%D0%BD%D1%8B%D0%B9_%D0%B1%D0%B0%D1%80%D1%8C%D0%B5%D1%80 (дата обращения: 10.12.2018);
11. Watch Dogs 2 – Tenderloin ARTSTATION [Электронный ресурс]/ Artstation – URL: <https://www.artstation.com/artwork/bbGVv> (дата обращения: 10.12.2018);
12. Interactive Data Visualization Inc [Электронный ресурс]/ Bloomberg – URL: <https://www.bloomberg.com/profiles/companies/0061865D:US-interactive-data-visualization-inc> (дата обращения: 10.12.2018);