

# Задачи для программирования на Pascal

Написать программу, выводящую на экран, букву Н, сотканную из знаков \*.

\* \*

\* \*

\*\*\*\*\*

\* \*

\* \*

Написать программу, выводящую на экран, слово МАМА, сотканную из знаков \*.

Написать программу, выводящую на экран, изображение реального предмета, сотканного из любых математических знаков.

\* + = # ^ и т.д.

Написать программу, выводящую на экран, сумму и разность чисел, введенных с клавиатуры.

Написать программу-калькулятор, выводящую на экран сумму, разность, произведение и частное чисел, введенных с клавиатуры. В выводе должно быть понятно, какое число является результатом выполнения какой операции.

Написать программу, которая знакомится с пользователем. Она должна выводить на экран сообщения типа: «Здравствуй, как тебя зовут?», «Какие спортивные игры ты любишь, Миша?» и соответствующие ответы. Программа должна подружиться с пользователем. Может рассказать ему интересный факт.

Написать программу, определяющую частное двух целых чисел (остаток отбросить) и остаток от деления этих чисел. Числа вводит пользователь.

Написать программу, определяющую количество десятков и количество единиц в двузначном числе. Число вводит пользователь.

Написать программу перевода числа 27  
из десятичной в двоичную систему  
счисления.

Написать программу определяющую, перешел ли пользователь порог ЕГЭ.

Организовать диалог типа:

- Ты сдавал информатику?
- Да
- Сколько баллов ты набрал?
- 74
- Твой результат будет вписан в сертификат

Написать программу, определяющую стар или молод пользователь. На запрос ввести свой возраст пользователь вводит число лет. Программа должна вывести на экран сообщение стар он или молод. Организовать общение с пользователем.

Написать программу, решающую квадратное уравнение. Пользователь вводит коэффициенты уравнения. Программа определяет положительность дискриминанта. В случае, если дискриминант отрицательный, на экран выводится сообщение «Решений нет». В обратном случае на экран выводится решение уравнения.

Написать программу, выводящую на экран значения счетчика. Сначала возрастающие, затем убывающие.

Пример:

K= 2

K= 3

K= 4

K= 5

K= 4

K= 3

K= 2

Написать программу, выводящую на экран букву Н, собранную из знаков \*.

При написании программы использовать оператор повтора.

Написать программу, выводящую на экран таблицу квадратов чисел от 1 до 10. Вывод на экран может выглядеть так:

$$1 \times 1 = 1$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$3 \times 3 = 9$$

и т.д.

Создать одномерный массив размером 10 следующим образом: каждый элемент массива имеет значение равное его индексу. Вывести на экран значение элементов массива.

Создать одномерный массив размером 10 следующим образом: каждый элемент массива получает значение случайным образом. Вычислить сумму элементов данного массива и вывести на экран элементы массива и результат вычисления суммы.

Создать двумерный массив размером 10x10 следующим образом: каждый элемент массива получает значение случайным образом. Вывести на экран значения в табличной форме.

Создать одномерный массив размером 10 следующим образом: каждый элемент массива получает значение случайным образом. Определить минимальный из элементов данного массива и вывести на экран элементы массива и минимальный элемент.

Создать одномерный массив размером 10 следующим образом: каждый элемент массива получает значение случайным образом. Определить минимальный и максимальный элементы данного массива и вывести на экран все элементы массива, а также максимальный и минимальный элементы.

Создать двумерный массив размером 10x10 следующим образом: каждый элемент массива получает значение случайным образом. Определить минимальный элемент данного массива и вывести на экран: сам массив в табличной форме и значение минимального элемента.