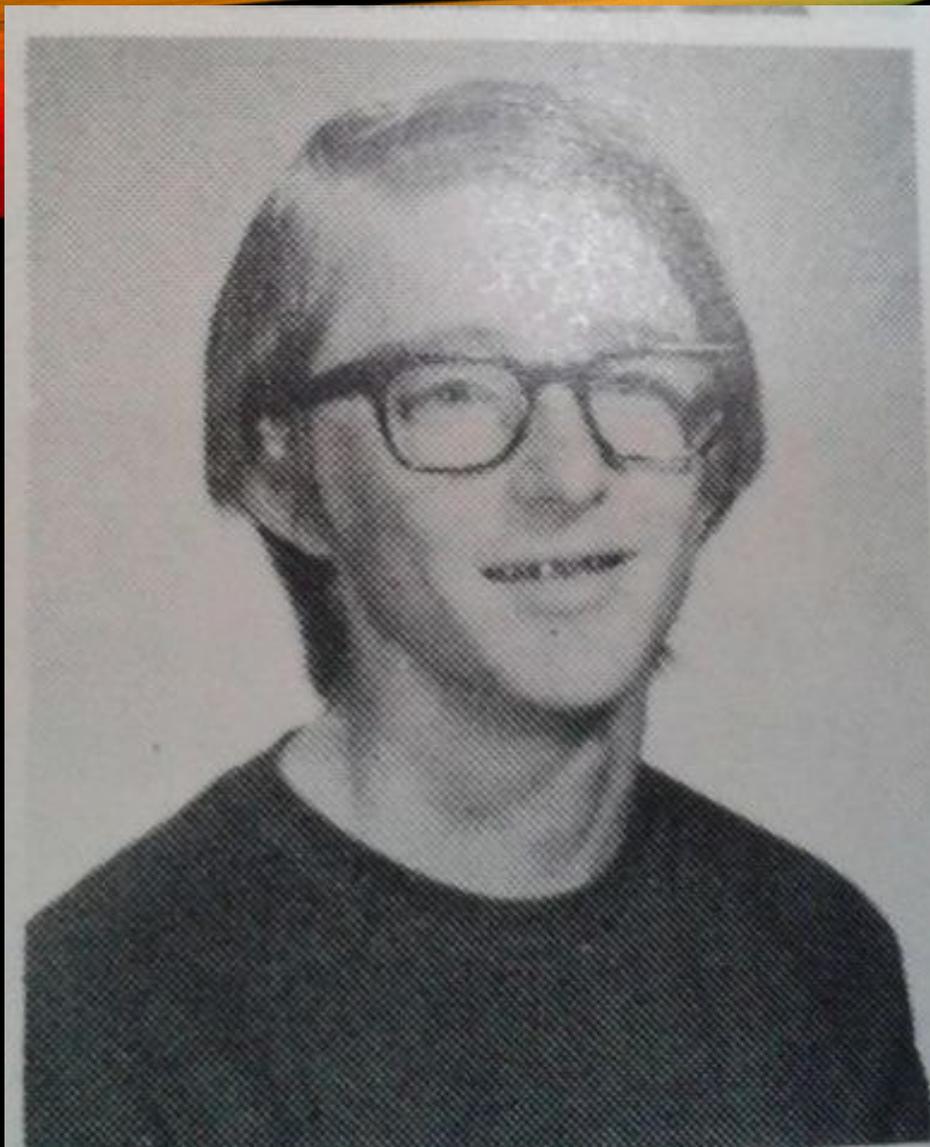


ГЕЙБ НЬЮЭЛЛ

Один из основателей и генеральный директор
компании Valve

Выполнил: студент группы ИС-М-17
Ходоков А.В.



РАННИЕ ГОДЫ

Создатель знаменитой компании по производству компьютерных игр Гейб Логан Ньюэлл появился на свет в начале ноября 1962 года в Сиэтле.

С детства увлекался техникой.

ОБРАЗОВАНИЕ

Поступил в Гарвардский университет
после окончания школы





НАЧАЛО ПУТИ

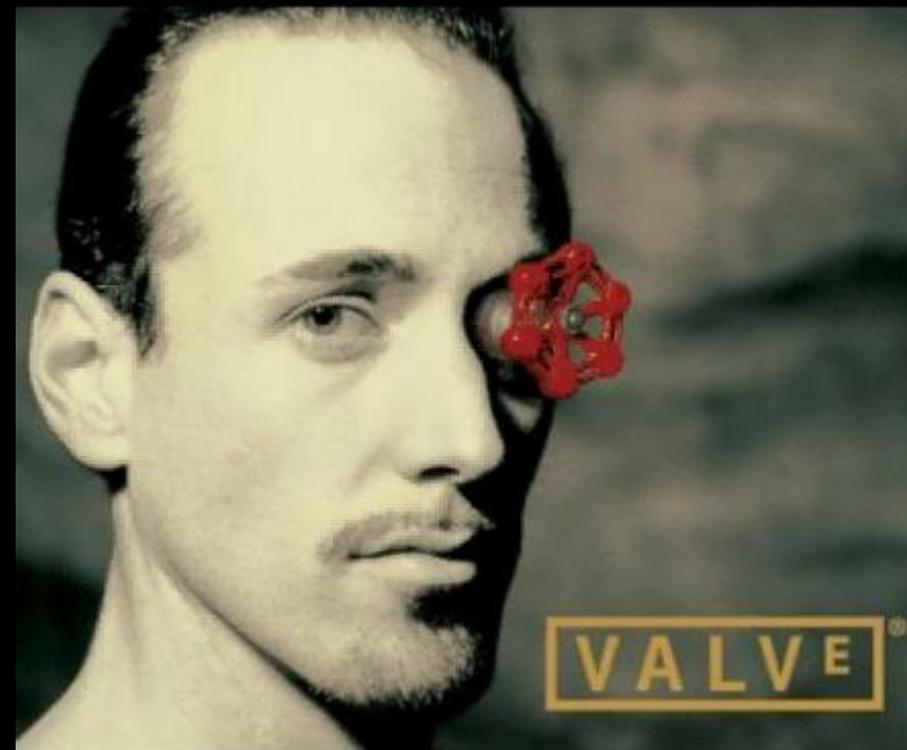
Проработал 13 лет в Microsoft,
став в конечном счете
миллионером.



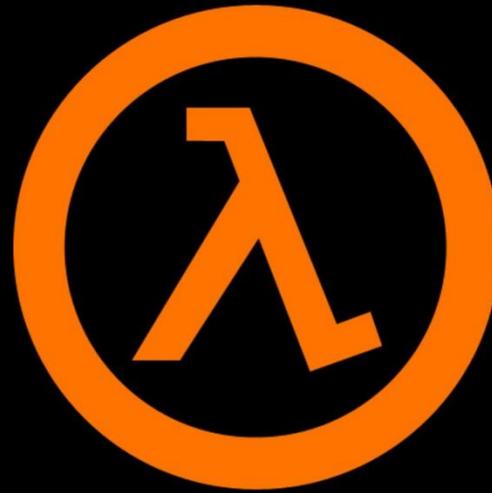
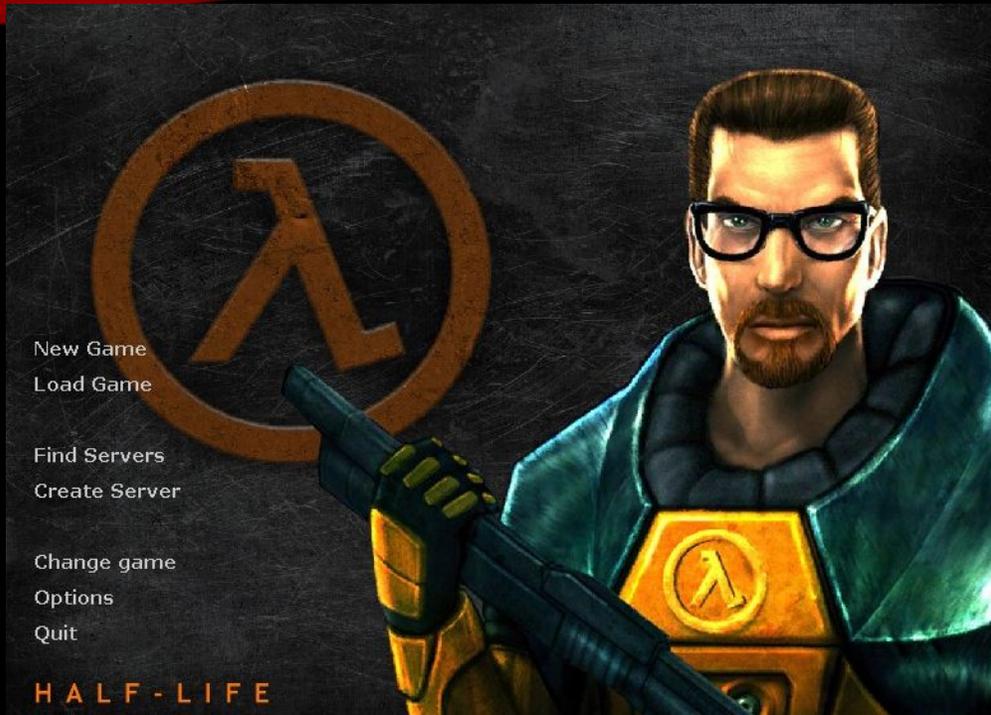
ОСНОВАНИЕ КОМПАНИИ VALVE



Ньюэлл с другим работником Microsoft — Майком Харрингтоном покинули Microsoft и создали студию Valve в 1996 году.



ПЕРВЫЕ ИГРЫ СОЗДАННЫЕ VALVE

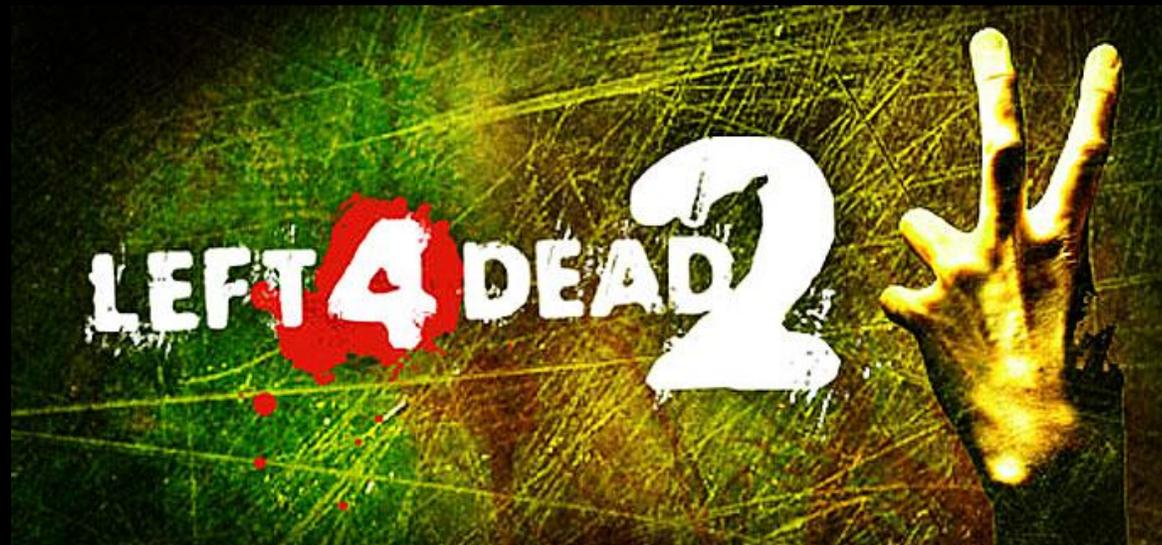


ВЫПУСК МНОГОПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИХ ИГР

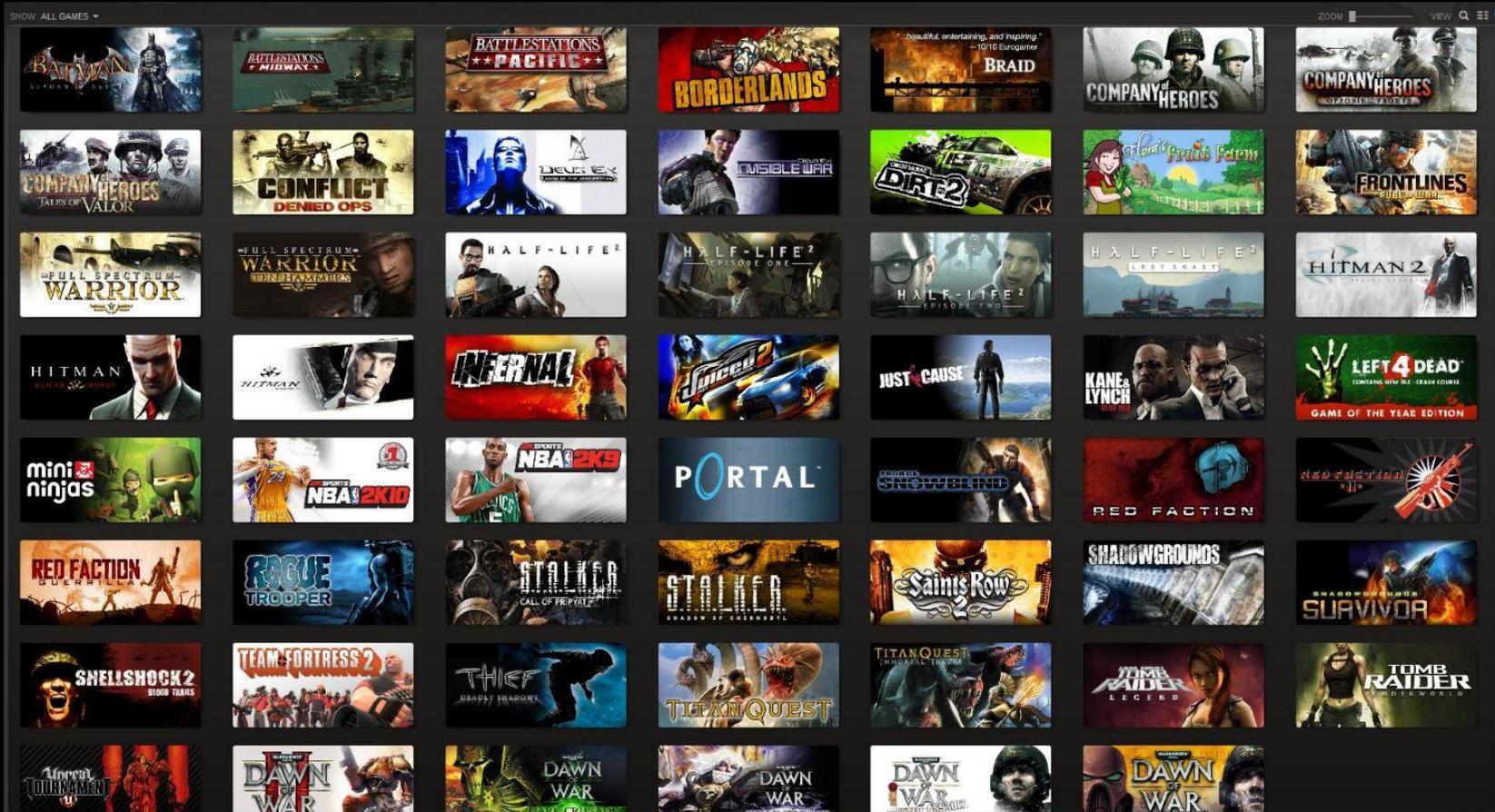
2010-е



DOTA 2



STEAM



STEAM™

GREENLIGHT И COMMUNITY MARKET

30 августа 2012 года



30 августа 2012 года



СТАТИСТИКА

Product Page Views



- На момент 2011 года аудитория магазина Steam — 30 млн человек
- По состоянию на 2011 год на сервис приходится 50—70 % рынка онлайн-дистрибуции игр
- Valve оценивается различными источниками в промежутке от 2 до 4 млрд долларов США



АКМЕ ГЕЙБА НЬЮЭЛА

- Долларовый миллиардер
- Владелец одной из самых прибыльных компаний
- 854 по счёту самых богатых людей мира
- Отец 2-х сыновей



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ