### Алгоритм и его формальное исполнение



## Классификация алгоритмов по структуре:

- Линейный (следование)
- Разветвленный (ветвление, выбор, альтернатива)
- Циклический (повтор)
- Вспомогательный
- Комбинированный

<u>Алгоритм</u> – это строго определенная последовательность действий при решении задачи.

Алгоритм содержит несколько шагов.

*Шаг алгоритма* — это каждое отдельное действие алгоритма.

*Исполнитель* — это объект, умеющий выполнять определенный набор действий. Исполнителем может быть человек, робот, животное, компьютер.

Система команд исполнителя (СКИ) — это все команды, которые исполнитель умеет выполнять.

<u>Среда исполнителя</u> — обстановка, в которой функционирует исполнитель.

### Задание: Назови исполнителей следующих видов работы:

- Уборка мусора во дворе
- Обучение детей в школе
- Вождение автомобиля
- Ответ у доски
- Приготовление пищи
- Печатание документа на принтере

#### Результативность -

получение результата за конечное количество шагов

#### Свойства алгоритма

**Дискретность** (прерывность, раздельность) – разбиение алгоритма на шаги

**АЛГОРИТМ** 

**Массовость** – использование алгоритма для решения однотипных задач

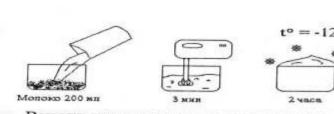
#### Детерминированность

(определенность, точность) – каждое действие должно строго и недвусмысленно определено

**Конечность** – каждое действие в отдельности и алгоритм в целом должны иметь возможность завершения

# Классификация алгоритмов по форме представления:

- Словесные
- Табличные
- Графические (блок-схемы)
- Программные



Рецепт приготовления мороженого

## Задание: Составь алгоритм сбора портфеля. Продумай СКИ.

- 1. Возьми портфель
- 2. Открой дневник
- 3. Посмотри расписание
- 4. Сложи школьные принадлежности в портфель
- 5 Закрой портфель

Способ описания алгоритма <u>Словесный</u>

Число шагов <u>5 (пять)</u>

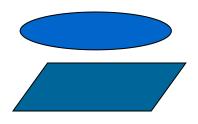
Исполнитель <u>Человек</u>

Среда исполнителя <u>Квартира</u>

### Таблица основных условных обозначений в блок-схемах

#### Условное обозначение





Начало или конец алгоритма

Ввод или вывод данных.

Внутри блока перечисляются данные через запятую.



#### Процесс.

Внутри блока записываются матем. формулы и операции для обработки данных.



#### Проверка условия.

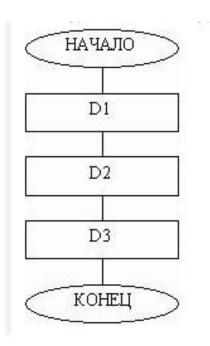
Внутри блока записываются логические условия. Имеет два выхода **Да(+)** и **Нет(-)**. **Направление.** 



#### Типы алгоритмов: линейные алгоритмы

**Линейным** называется алгоритм, в котором выполняются все этапы решения задачи строго последовательно. Блок схема алгоритма выглядит, как последовательность действий, т.е. не содержит ветвлений и циклов:

где: НАЧАЛО - начало алгоритма D1,D2,D3 - действия КОНЕЦ - конец алгоритма



#### Задача

Вычислить площадь прямоугольника:

#### Решение:

1 этап: Постановка задачи.

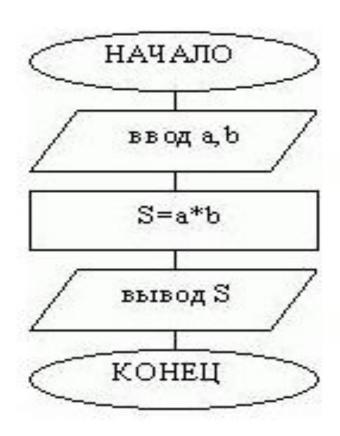
<u>Исходные данные</u>: a, b – стороны прямоугольника

Выходные данные: S- площадь прямоугольника.

2 этап: Математическая модель.

$$S=a*b$$

### Блок-схема алгоритма



#### Задание:

Нарисовать в Приложении PAINT ракету и описать алгоритм построения (словесно).

### Спасибо за внимание!!!

