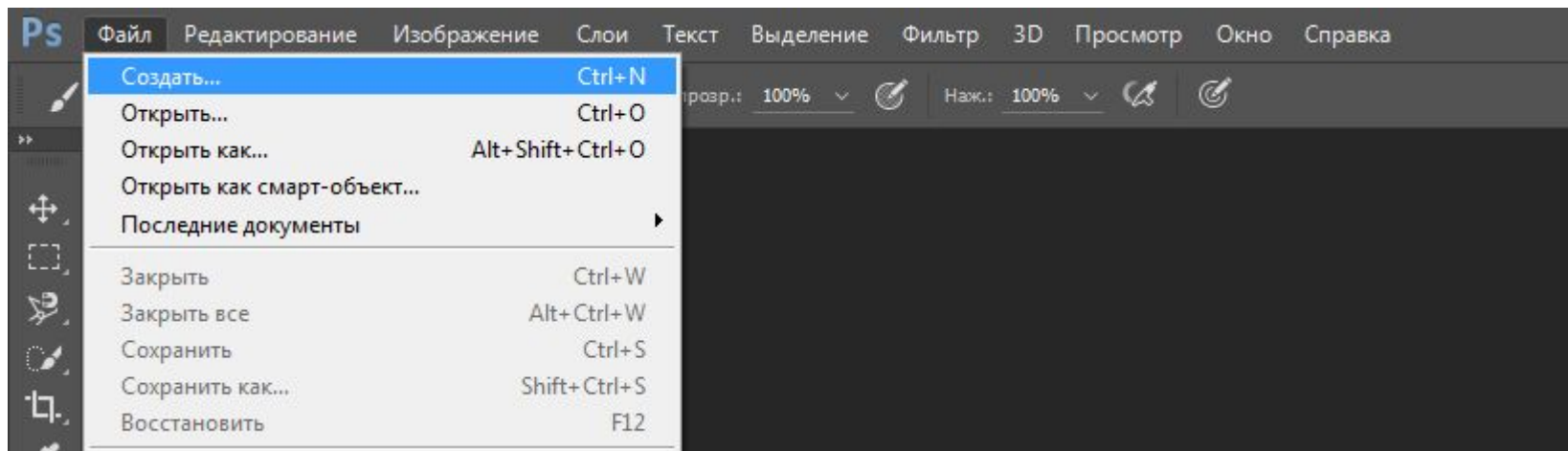


Разработка GIF-анимации через



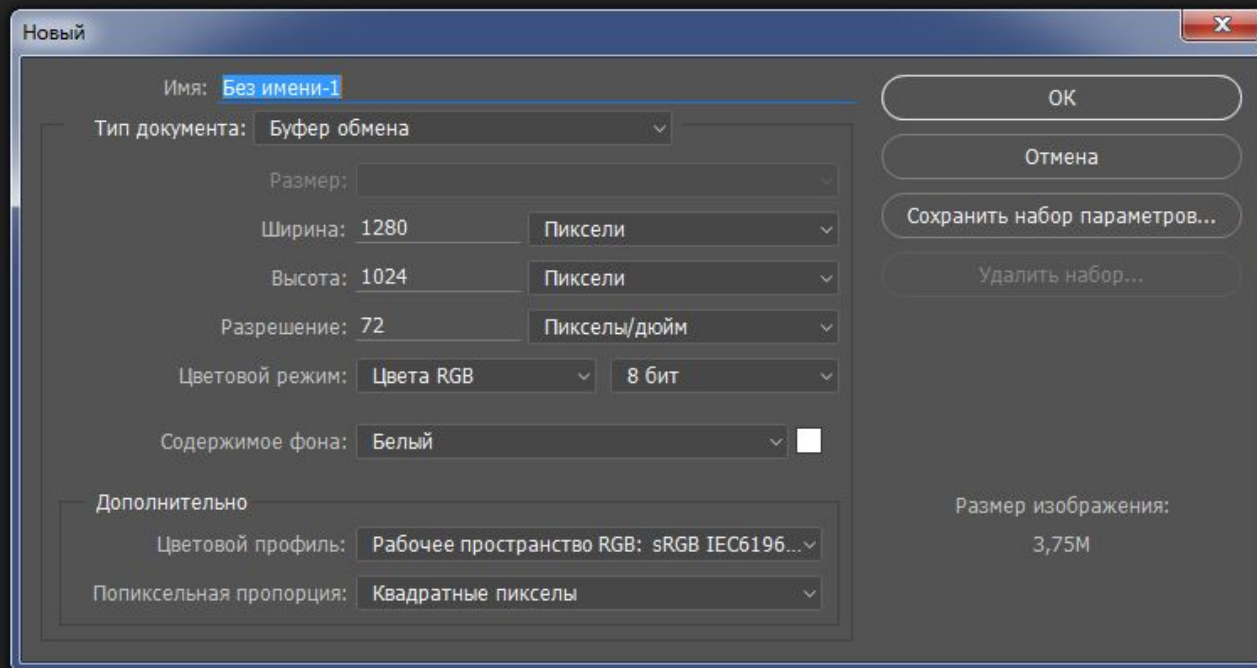
- **Анимация** (от фр. *animation* — оживление, одушевление) — западное название мультипликации: вид киноискусства и его произведение (мультфильм), а также соответствующая технология.
- Компьютерная анимация — последовательный показ (слайд-шоу) заранее подготовленных графических файлов, а также компьютерная имитация движения с помощью изменения (и перерисовки) формы объектов или показа последовательных изображений с фазами движения.
- Анимация — процесс придания способности двигаться и/или видимости жизни объектам и мёртвым телам (например, зомби — анимированный труп) в выдуманных мирах художественных произведений и играх жанра фэнтези.
- Анимация (сфера развлечений) — организация досуга в отелях, на корпоративных мероприятиях, детских лагерях, детских праздниках; направление, предполагающее личное участие отдыхающих в культурно-массовых мероприятиях.

Шаг №1

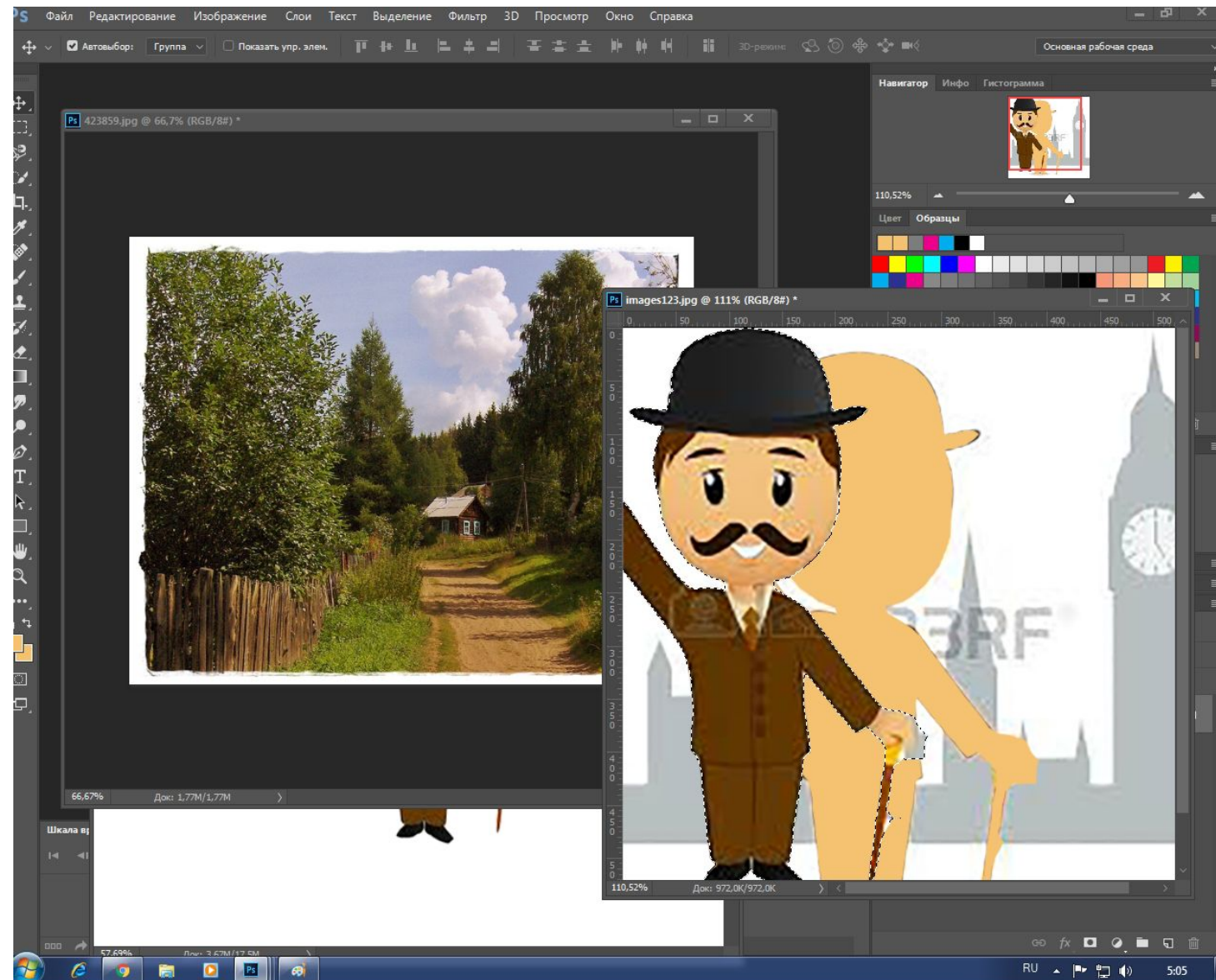


№1

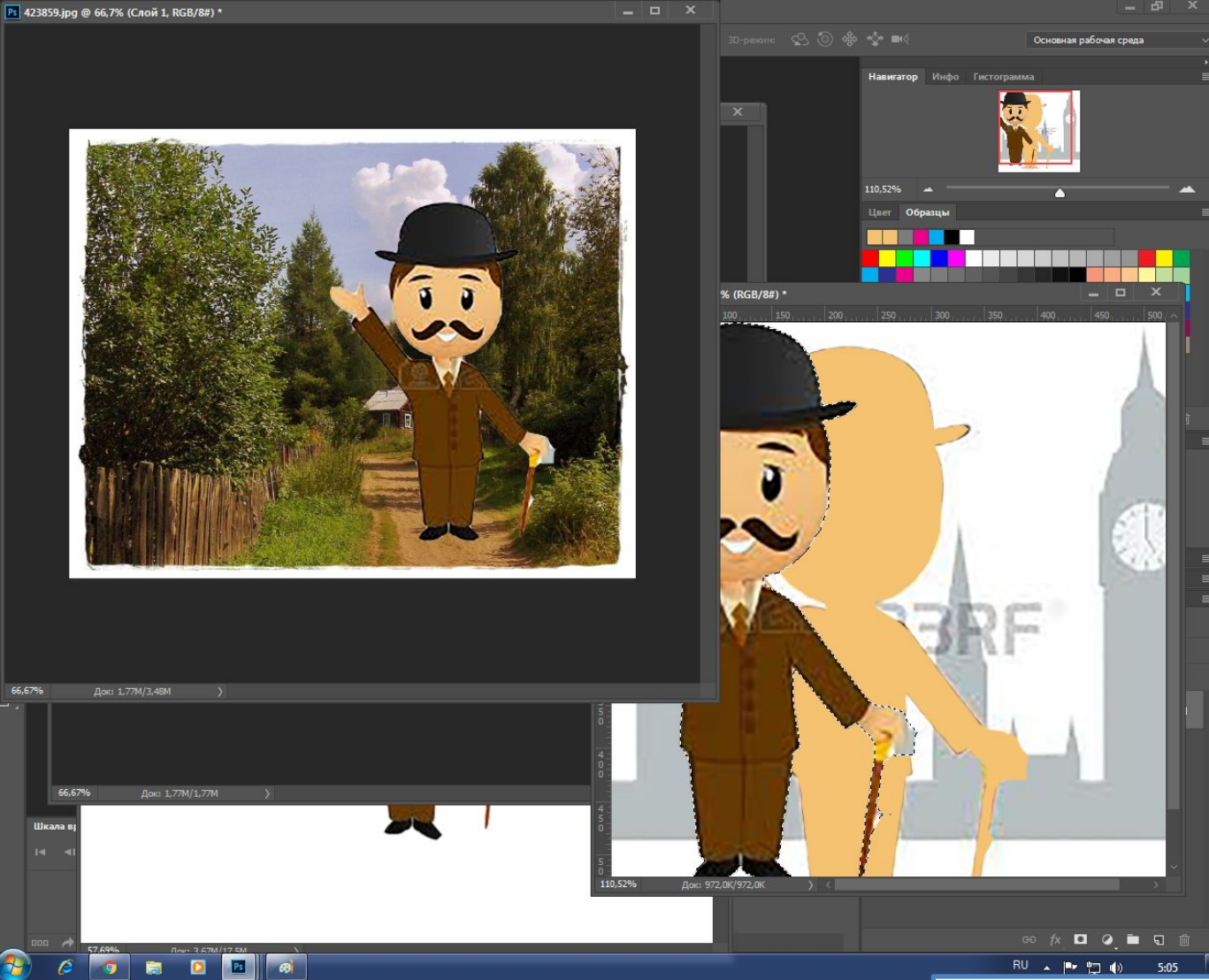
№2



Шаг №2



Создаем 2 слоя



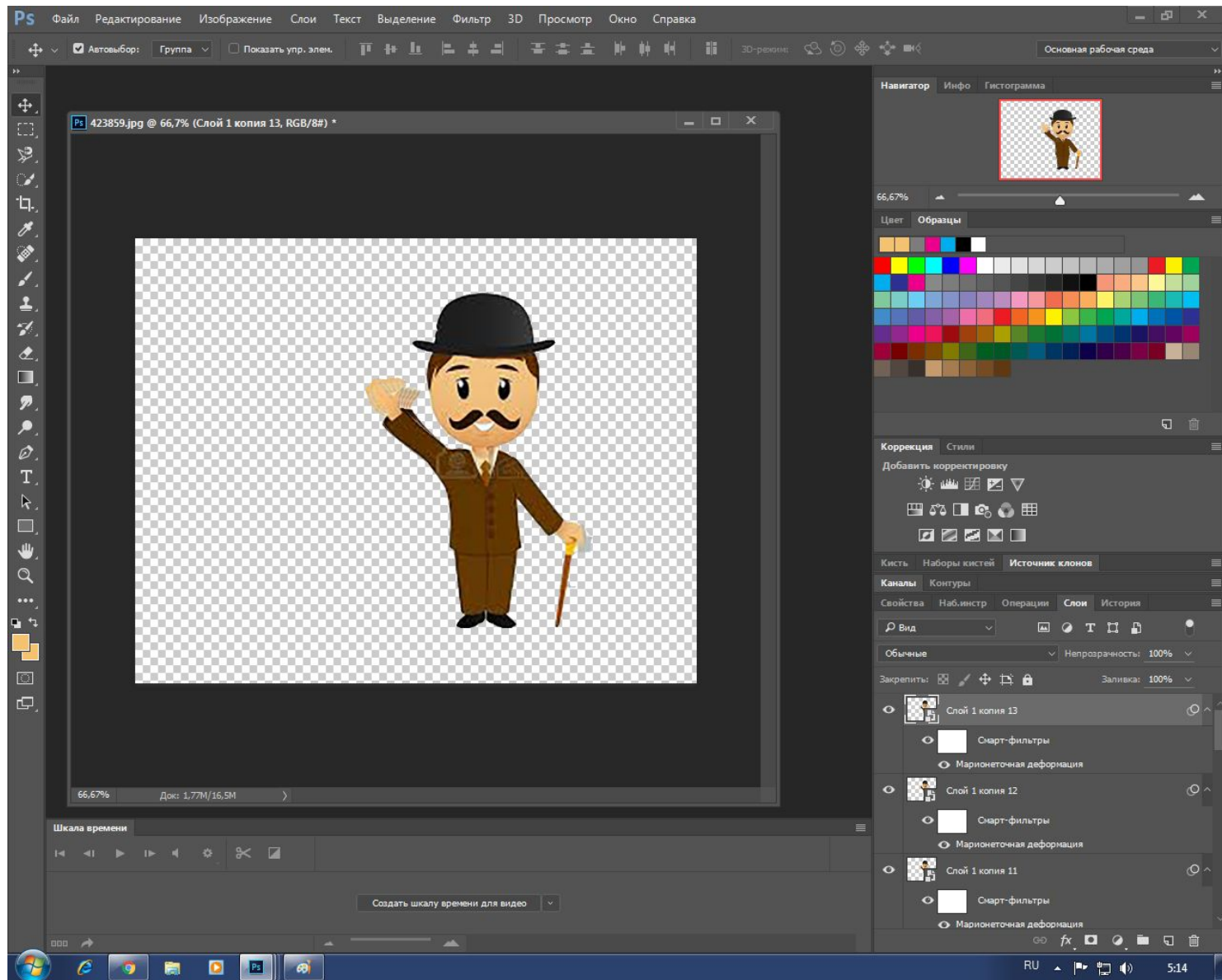
Шаг №3

Срезаем нужную часть из первого слоя, и переносим его на второй слой.

Шаг №4

Создаем анимацию:

1. Преобразовать в смарт-объект
2. Редактирование, Марионеточная деформация
3. Копировать слой (CTRL+J)



Шаг №5

Ps Файл Редактирование Изображение Слои Текст Выделение Фильтр 3D Просмотр Окно Справка

Автосвыбор: Группа Показывать упр. элем. 3D-режим: Основная рабочая среда

Навигатор Инфо Гистограмма

423859.jpg @ 66.7% (RGB/8#) *

66,67%

Цвет Образцы

- Новый кадр
- Удалить кадр
- Удалить анимацию
- Скопировать кадр
- Вставить кадр...
- Выделить все кадры
- Перейти к кадру
- Создать промежуточные кадры...
- Обратный порядок кадров
- Оптимизировать анимацию...
- Создать кадры из слоев**
- Создать слои из кадров
- Синхронизировать слои во всех кадрах...
- Создавать новый слой для каждого нового кадра
- Новые слои видимы во всех кадрах
- Преобразовать в шкалу времени видео
- Параметры панели...
- Заккрыть
- Заккрыть группу вкладок

Шкала времени

1 5 сек. Однократно

Слой 1

- Смарт-фильтры
- Марионеточная деформация

RU 5:16

Шаг №7



Навигатор Инфо Гистограмма

66,67%

Цвет Образцы

- Новый кадр
- Удалить кадр
- Удалить анимацию
- Скопировать кадр
- Вставить кадр...
- Выделить все кадры
- Перейти к кадру
- Создать промежуточные кадры...
- Обратный порядок кадров
- Оптимизировать анимацию...
- Создать кадры из слоев
- Создать слои из кадров
- Синхронизировать слои во всех кадрах...**
- Создавать новый слой для каждого нового кадра
- ✓ Новые слои видимы во всех кадрах
- Преобразовать в шкалу времени видео
- Параметры панели...
- Закреть
- Закреть группу вкладок

Смарт-фильтры

- Марионеточная деформация

Слой 0

Шкала времени

5 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек.

Однократно

Шаг №8

Ps Файл Редактирование Изображение Слои Текст Выделение Фильтр 3D Просмотр Окно Справка

3D-режим: Основные рабочие среды

Навигатор Инфо Гистограмма

423859.jpg @ 66,7% (Слой 0, RGB/8#) *

66,67%

Цвет Образцы

- Новый кадр
- Удалить кадр
- Удалить анимацию
- Скопировать кадр
- Вставить кадр...
- Выделить все кадры
- Перейти к кадру
- Создать промежуточные кадры...
- Обратный порядок кадров
- Оптимизировать анимацию...
- Создать кадры из слоев
- Создать слои из кадров
- Синхронизировать слои во всех кадрах...**
- Создать новый слой для каждого нового кадра
- ✓ Новые слои видимы во всех кадрах
- Преобразовать в шкалу времени видео
- Параметры панели...
- Закреть
- Закреть группу вкладок

Шкала времени

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

5 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек. 0 сек.

Однократно

Смарт-фильтры

- Марионеточная деформация
- Слой 0

RU 5:18

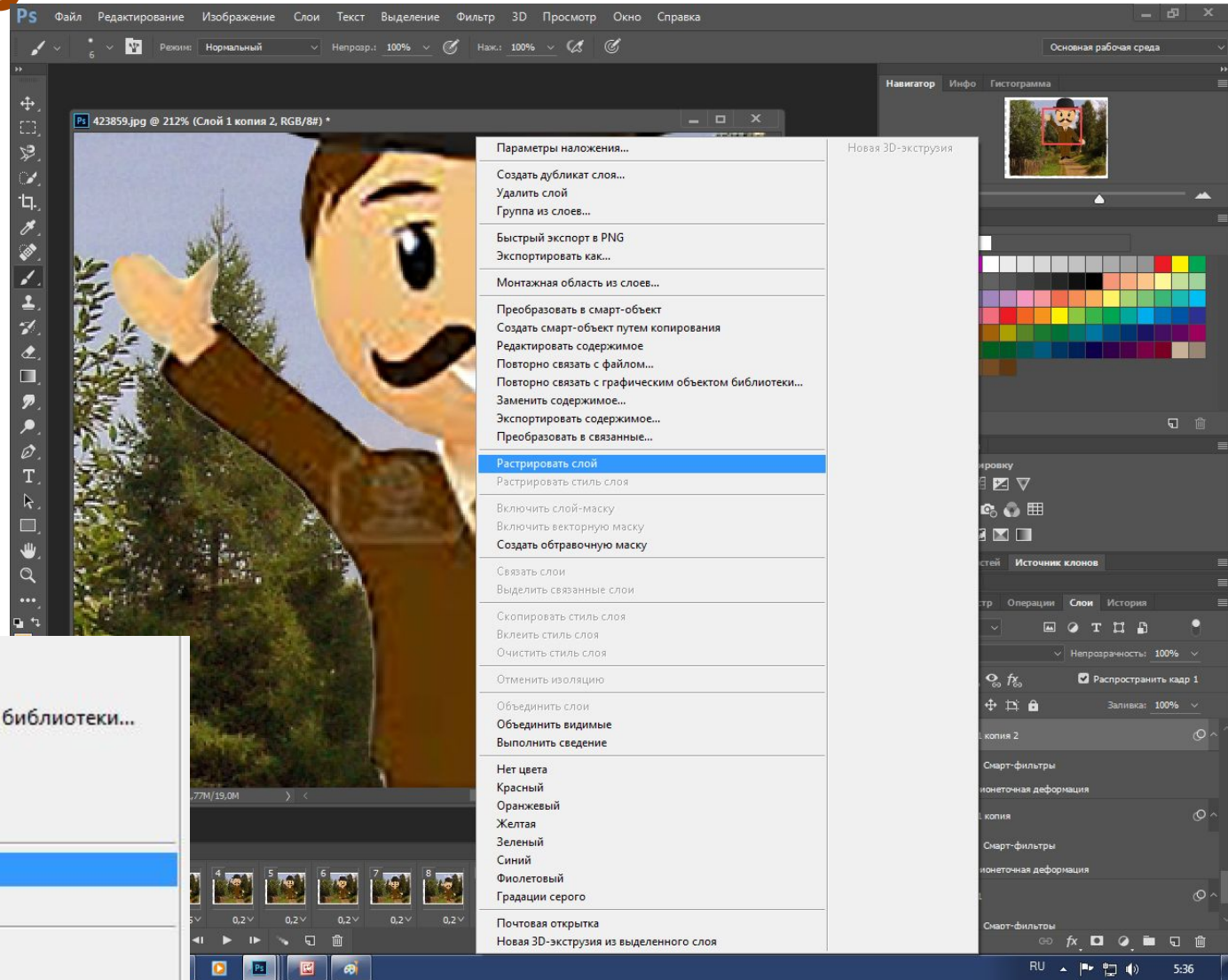
Шаг №9

The screenshot displays the Adobe Photoshop CS6 interface. The main canvas shows a photograph of a dirt path in a forest with a wireframe puppet character overlaid. The puppet is a stylized figure with a mustache and a hat, composed of a mesh of white lines. The Photoshop interface includes the following elements:

- Top Menu Bar:** File, Редактирование, Изображение, Слои, Текст, Выделение, Фильтр, 3D, Просмотр, Окно, Справка.
- Top Toolbar:** Режим: Нормальный, Частота: Нормальный, Расширение: 2 пикс., Сетка, Глубина: +, Поворот: Авто, 2°.
- Left Toolbar:** Standard Photoshop tools including selection, crop, brush, and eraser.
- Layers Panel (Left):** Shows a stack of layers: Марионеточная деформация, Слой 1 копия, Смарт-фильтры, Марионеточная деформация, Слой 1, Смарт-фильтры (with a red X), Марионеточная деформация, and Слой 0.
- Properties Panel (Right):** Shows the 'Марионеточная деформация' (Puppet Warp) settings, including 'Распространить кадр 1' (Distribute Frame 1) checked and 'Заливка: 100%' (Fill: 100%).
- Timeline (Bottom):** Shows a 'Шкала времени' (Timeline) with frames 1 through 13, indicating a video or animation sequence.
- System Tray (Bottom):** Shows the system clock at 5:23 and the language set to RU.

A large blue arrow points from the wireframe puppet character in the center of the canvas towards the Properties panel on the right, indicating the focus of the current step in the tutorial.

Шаг №10



- Редактировать содержимое
- Повторно связать с файлом...
- Повторно связать с графическим объектом библиотеки...
- Заменить содержимое...
- Экспортировать содержимое...
- Преобразовать в связанные...

Растрировать слой

Растрировать стиль слоя

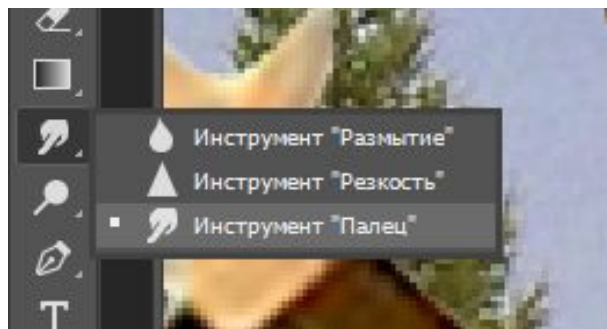
Включить слой-маску

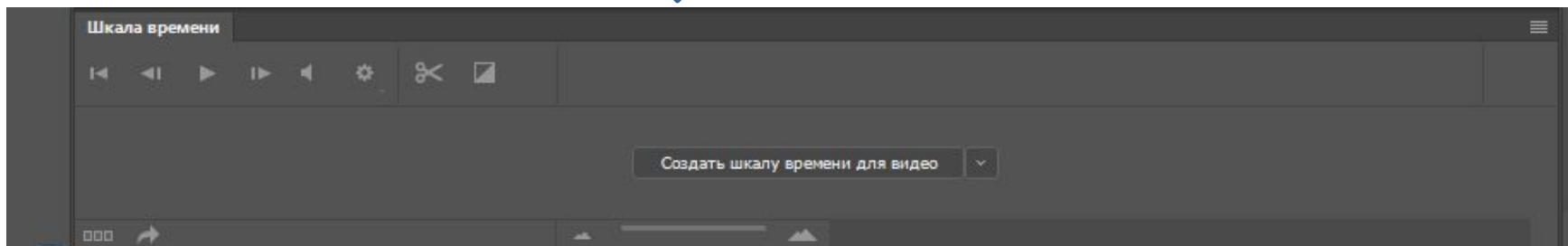
Включить векторную маску

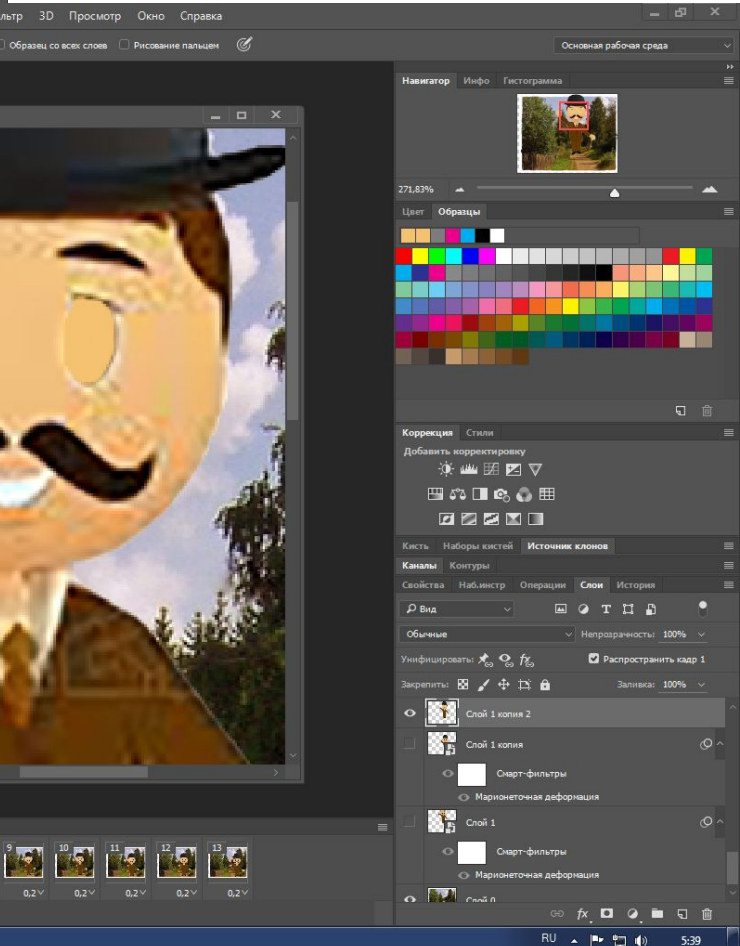
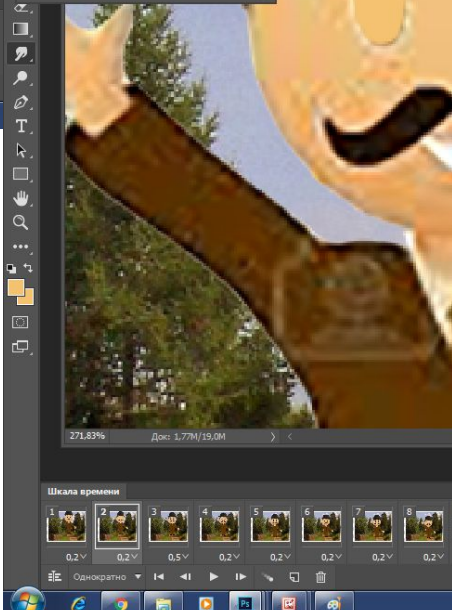
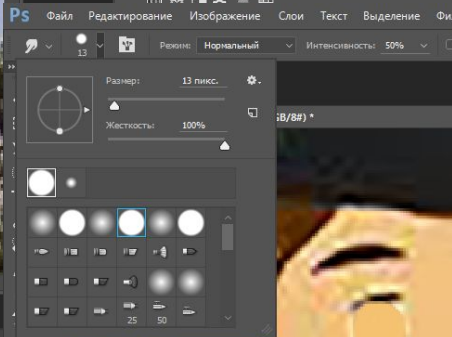
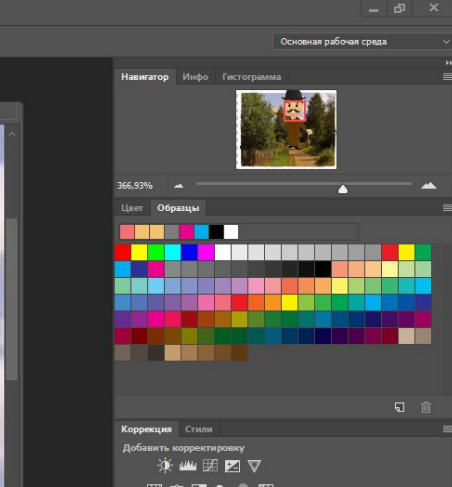
Создать обтравочную маску

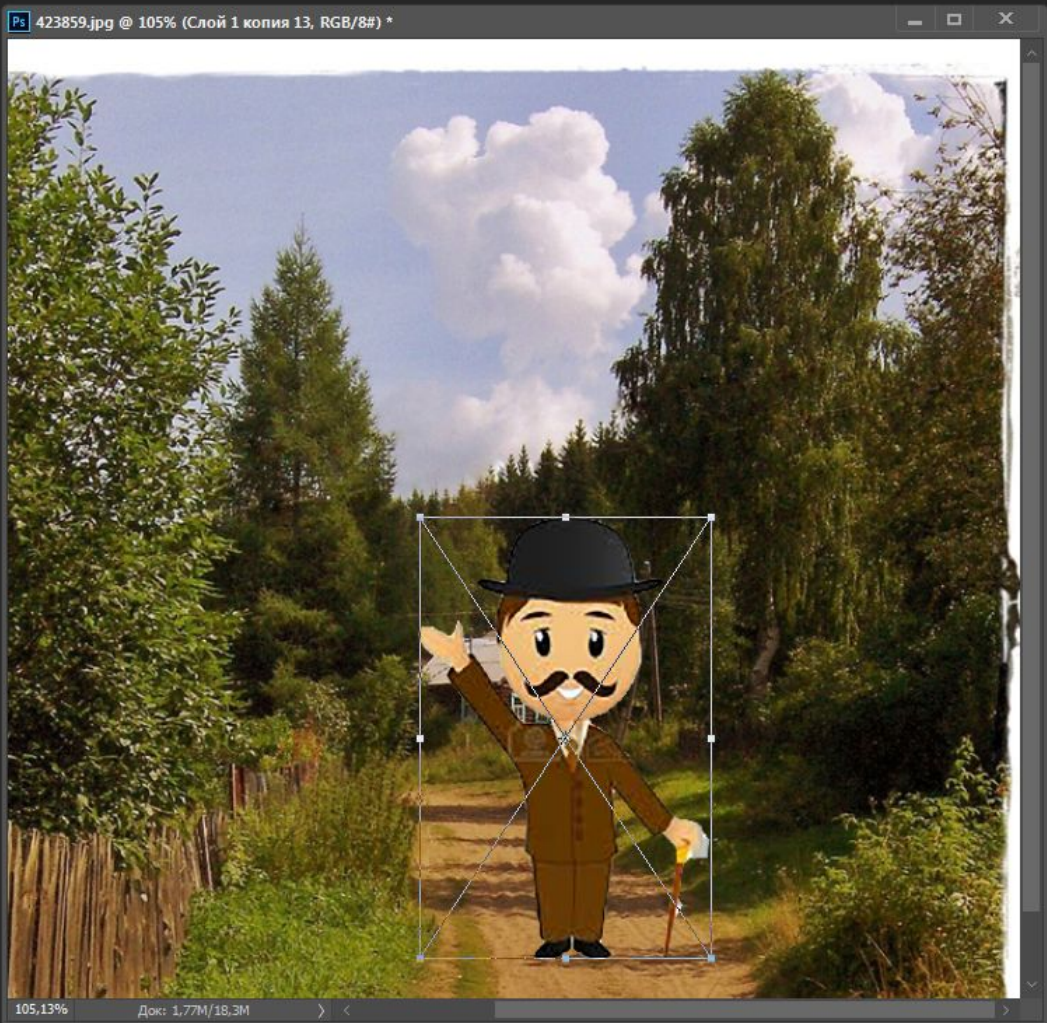
Связать слои

Выделить связанные слои









105,13% Док: 1,77М/18,3М

Шкала времени



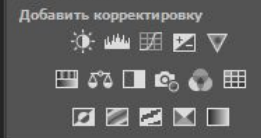
Навигатор Инфо Гистограмма



105,13%



Коррекция Стили



Кисть Наборы кистей Источник клонов

Каналы Контуры

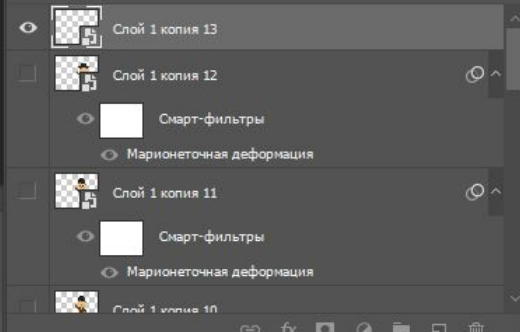
Свойства Наб.инстр Операции Слои История

Вид

Обычные Непрозрачность: 100%

Унифицировать: Распространить кадр 1

Закрепить: Заливка: 100%

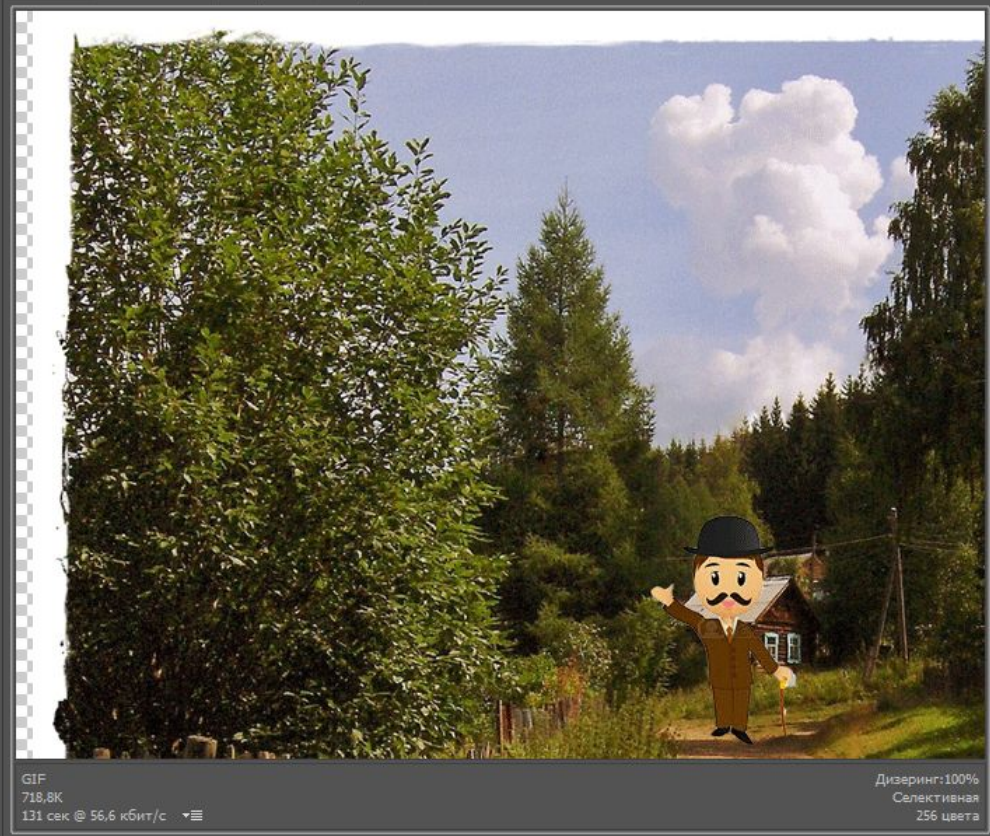


Сохранить для Web (100%)

Совет. Используйте команду «Экспортировать как...» в меню «Файл» > «Сохранить для Web» или щелкните слой правой кнопкой мыши, чтобы ускорить экспорт ресурсов

Подробнее

Исходное Оптимизация 2 варианта 4 варианта



GIF 718.8К 131 сек @ 56,6 кбит/с
Дизайнинг: 100% Селективная 256 цвета

Набор: [Безимени]

GIF

Селективная Цвета: 256

Случайное Дизайнинг: 100%

Прозрачность Фон: [White]

Без дизайнера прозр... Количество:

Чересстрочно Web-цвета: 0%

Потери: 0

Преобразовать в sRGB

Просмотр: Цвет монитора

Метаданные: Сведения об авт. правах и контакты

Таблица цветов

256

Размер изображения

Ш: 883 пикс. Проценты: 100 %

В: 700 пикс. Качество: Бикубическая

Анимация

Параметры повторов: Однократно

1 из 13

100% R: 54 G: 52 B: 20 Альфа: 255 Шестнадц.: 363414 Индекс: 14

Просмотр... Сохранить... Отмена Готово



Однократно [Navigation icons]

Смарт-фильтры

- Марионеточная деформация
- Слой 1 копия 7
- Смарт-фильтры
- Марионеточная деформация



