



КОНКУРС
«МЕТОДИКА ТИКО-МОДЕЛИРОВАНИЯ – 2019»

КОНКУРСНАЯ РАБОТА

ЭЛЕКТРИФИЦИРОВАННАЯ ИГРА-ВИКТОРИНА
«ГЕОМЕТРИКА»

УЧЕБНОЕ ПОСОБИЕ ДЛЯ ДЕТЕЙ 7-8 ЛЕТ



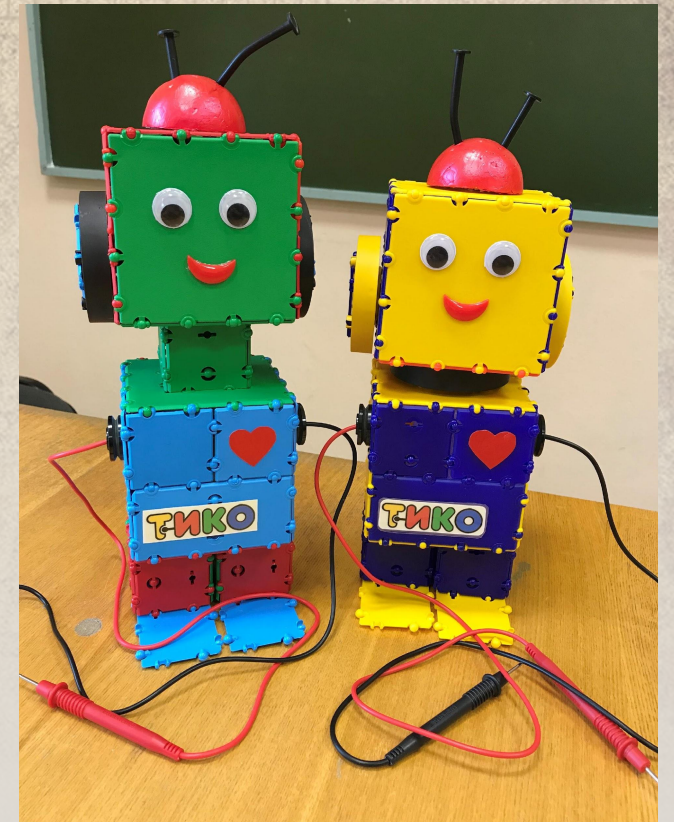
| | |
|-----------------------------------|--|
| Образовательное учреждение | Муниципальное бюджетное учреждение дополнительного образования детей Детско-юношеский центр «Контакт» |
| Адрес | 620012, город Екатеринбург Ул. Стахановская, 1/ пр. Орджоникидзе, 10 |
| Ф.И.О. автора, должность | Нечаева Татьяна Анатольевна, зам. директора по УВР, педагог дополнительного образования, ВКК |
| Контактный телефон | Раб.: (343) 307-53-51 Сот.: 8-950-190-20-63 |
| Email | Ne4aevaTA@gmail.com |
| Название конкурсной работы | «Электрифицированная игра-викторина «Геометрика» |

Цели и задачи

| | |
|--|--|
| Возрастная группа | 7-8 лет |
| Цель | Создание условий для усвоения учащимися знаний геометрических фигур средствами игровой технологии |
| Задачи | <ol style="list-style-type: none">1. Сформировать интерес к дидактическим играм2. Закрепить знания о геометрических фигурах: плоских и объемных3. Познакомить со свойствами проводников и изоляторов |
| Интегрируемые образовательные области | Познавательное развитие, развитие коммуникативных навыков, художественно-эстетическое развитие. |
| Оборудование | Конструктор ТИКО «Фантазер», «Геометрия», лампочки 1,5в -2 шт., пальчиковые батарейки – 2 шт, щупы -2 штуки, провод-1,5 м, кнопки швейные 40 шт. |

«Игра – это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности»

В.А.Сухомлинский



АКТУАЛЬНОСТЬ И ПЕДАГОГИЧЕСКАЯ ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТЬ



И уровень обучения и воспитания в значительной степени определяется тем, насколько педагогический процесс ориентирован на психологию возрастного развития ребёнка.

Для ребенка
ИГРА – это
ЖИЗНЬ

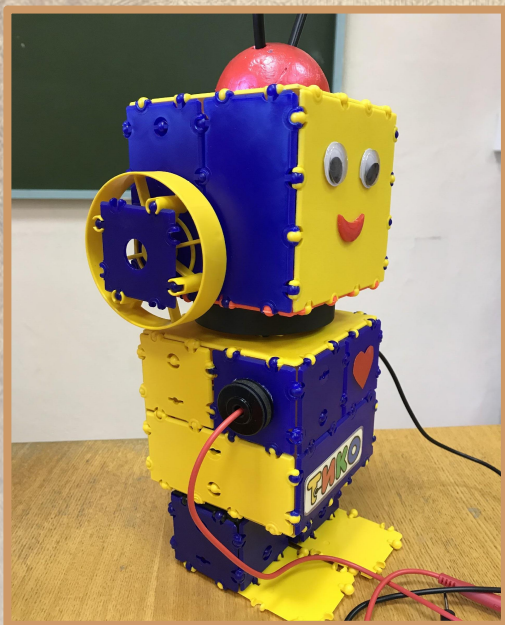
Дидактические игры позволяют не только узнать что-то новое, но и применить полученные знания на практике.



Использование игр и игровых моментов делает процесс обучения интересным и занимательным, создает у детей бодрое рабочее настроение, облегчает преодоление трудностей в усвоении материала. **Игры, сделанные своими руками – особая гордость и удовольствие!**



Электрическая схема игры-викторины состоит из двух независимых частей



I.

Самодельный тестер для «прозвонки» электрических цепей

II.

Вторая часть – игровая платформа с картинками геометрических фигур и их названиями



Навыки работы с конструктором ТИКО

Элементарные знания о свойствах проводников и изоляторов

Знакомство с простой электрической схемой

Необходимые знания и умения