

Анализ эффективности подготовки высококвалифици ИТ



Главная цель

■ **Повышение качества подготовки будущих ИТ - специалистов посредством внедрения в учебный процесс новых информационных технологий.**



учебный

информационный

технологический.

новых

технологий.

Информатизация учебного процесса

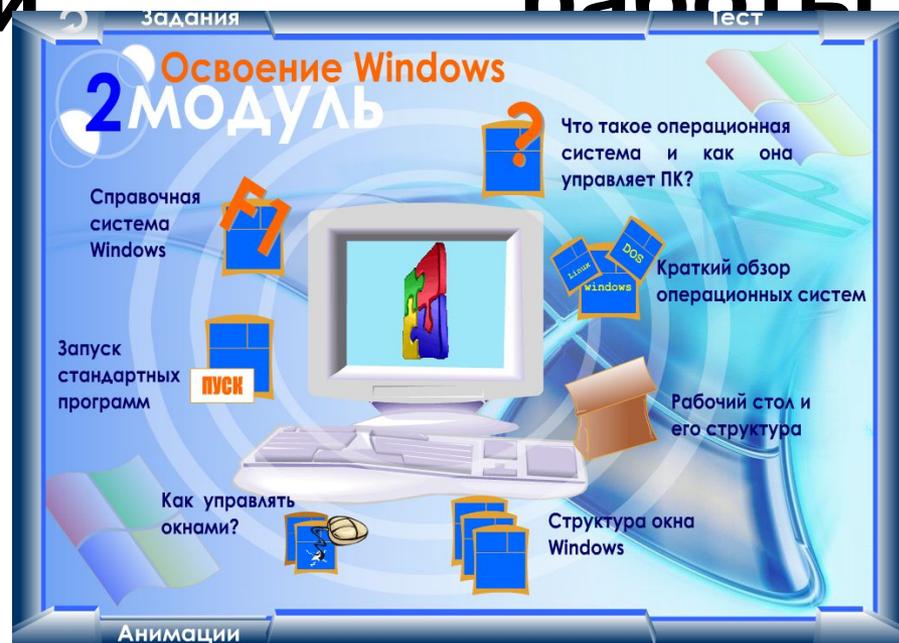
- **Использование широко известных разработок в виде обучающих программ, электронных учебников, программ контроля знаний, программ тестирования.**
- **Информатизация лекционных и практических занятий в кабинетах оснащенных**

Средства учебного назначения, используемые на занятиях



Обучающие программы

- Обучающие программы – это учебные пособия, которые предназначены для самостоятельной работы

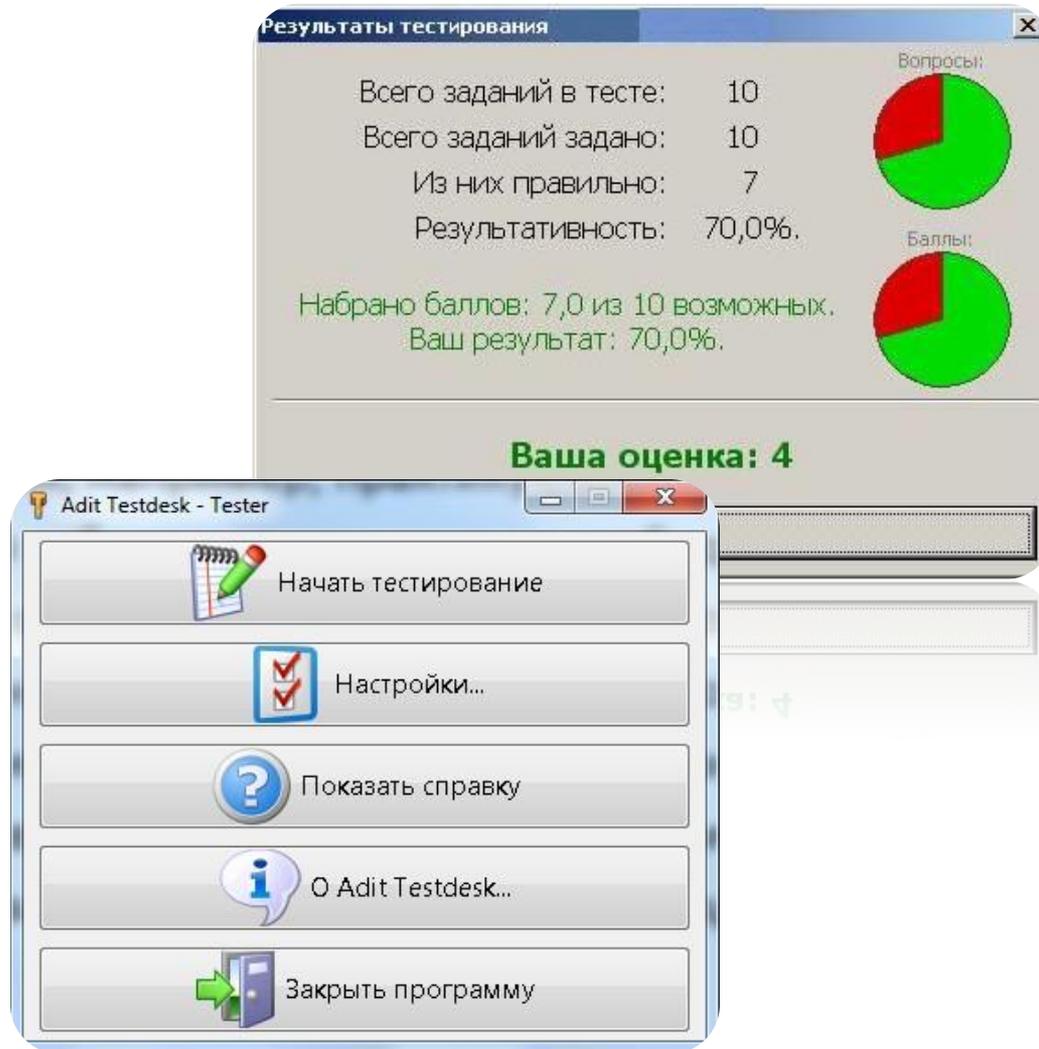


Электронные учебники

- Электронный учебник - это обучающая система, содержащая в себе дидактические и методические справочные



Программы тестирования



- Программы тестирования - система программ для создания и проведения компьютерного тестирования, сбора и

Web - приложения

- Web – приложения – уникальные образовательные ресурсы глобальной сети Интернет



Linoit

- Linoit – виртуальная онлайн доска совместного использования. Позволяет размещать стикеры с записями,



Интересная тема интересны практические задания, интересные исторические факты, научилась применять разные шифры, ничего не помешало усвоить новую тему
[Корытько] [Радила]

РЕФЛЕКСИЯ
[Жанна] [Уалихановна]

- Я узнал (а)...
- Мне было сложно...
- Было интересно...

Хочу чтобы все Предметы по Методам Защиты проходили так ! :)

😊 Вся пара была интересной. Интересно было расшифровывать данные. Работе ничего ни мешало. В дальнейшем использовать эти методы в своих работах.
[Ухарский]

Все было замечательно, темы была хорошая!!
[Григорий]

Вся пара была хорошей. Были интересны методы шифрования. Ничего не мешало. Методы шифрования и дешифрирования.
[Максим]

много полезного и занимательного материала
Методы кодирования и декодирования информации
Ничего не мешало
Методы кодирования
[Гуляев]

Всё было прекрасно! !, Мне очень понравилось))
[Петренко] [Юрий]

Reflection
Highlight New

О,
ИХ

ActiveInspire

- ActiveInspire – программное обеспечение, разработанное специально для использования на уроке, позволяет применять все возможности интерактивной

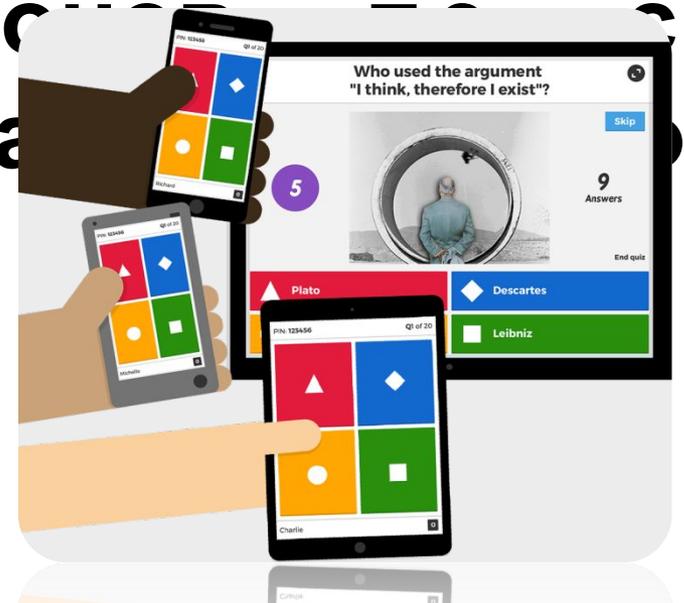
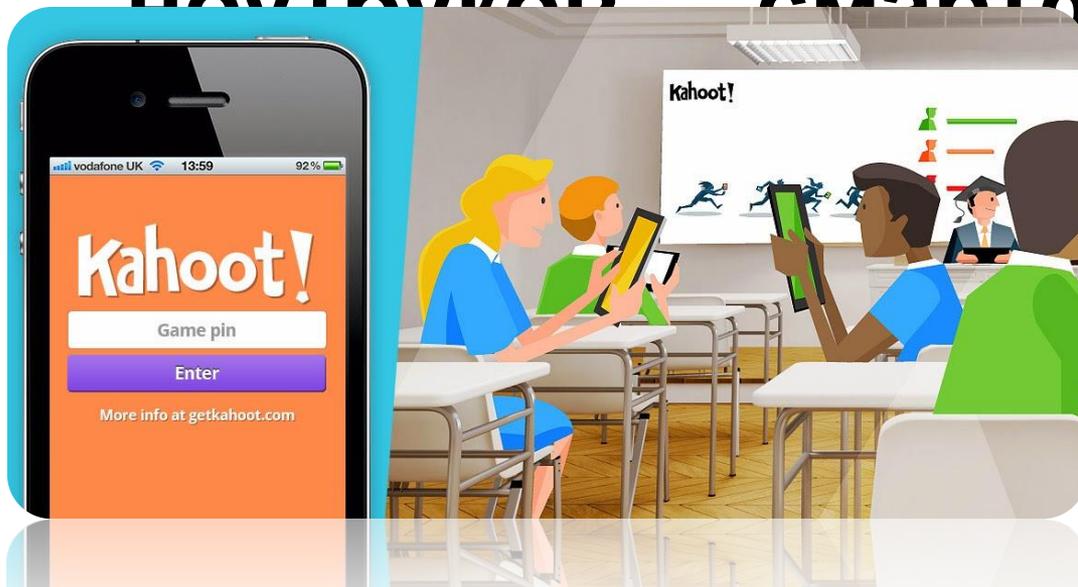


ActiveInspire



Kahoot

- Kahoot – сервис для создания онлайн викторин, тестов и опросов. Студенты могут отвечать на тесты с планшетов, ноутбуков, смартфонов.



Quizlet

■ Quizlet – сервис, который предлагает игровой вариант обучения, с помощью создания

специальных компьютерных вирусов и

с помощью



Компьютерные вирусы



STUDY PLAY

FLASHCARDS	LEARN	SPELL	TEST 100% LAST TRY	MATCH 5 SECS BEST	GRAVITY	LIVE
------------	-------	-------	-----------------------	----------------------	---------	------

SORT

Never Missed You've gotten all of these right!

+2	Троянские программы	Вирусы, распространяющиеся в различных компьютерных сетях и системах.	☆ 🔊 ✎
+1	Макровирусы	Вирусы поражающие исполняемые файлы, написанные в различных форматах (EXE, COM).	☆ 🔊 ✎

LearningApps

- LearningApps – приложение для поддержки учебного процесса с помощью **ИНТЕРАКТИВНЫХ** упражнений. Сервис содержит следующие виды упражнений:
выбор правила
установление сс
определение пр
последовательт



игры.

LearningApps

The screenshot shows a LearningApps interface with three vertical columns: green (input devices), yellow (miscellaneous), and orange (output devices). A central dialog box titled "Задание" (Task) contains the following text: "Распредели устройства компьютера по трём группам: устройства ввода, устройства вывода и другие устройства (которые нельзя назвать ни устройствами ввода, ни устройствами вывода)." (Distribute computer devices into three groups: input devices, output devices, and other devices (which cannot be called either input or output devices)). Below the text is an "OK" button. The interface includes various hardware components in red-bordered boxes: "процессор" (processor), "звуковые колонки" (speakers), "блок питания" (power supply), "клавиатура" (keyboard), "веб-камера" (webcam), "флэш-память" (flash memory), "наушники" (headphones), "микрофон" (microphone), "монитор" (monitor), "принтер" (printer), "постоянная память" (permanent memory), "мышь" (mouse), and "оперативная память" (RAM). A blue checkmark icon is visible in the bottom right corner.

■ **Упражнение:**
установка соответствия

LearningApps

Упражнения соотнесени определени

Задание
Соотнесите теги с названиями

OK

Уменьшенные буквы: `<big>...</big>`

Абзац: `<p>...</p>`

Подчеркнутое начертание: `<u>...</u>`

Разрыв строки: `
`

Курсивное начертание: `<i>...</i>`

Увеличенные буквы: `...`

Верхний индекс: `^{...}`

Шрифт "Пишущая машинка": `<tt>...</tt>`

Зачеркнутое начертание: `...`

Стилизованный текст: `<code>...</code>`

LearningApps

www / .txt

Задание

Доступ к файлу http.txt, находящемуся на сервере www.net осуществляется по протоколу ftp. В таблице фрагменты адреса файла закодированы буквами от А до Ж. Запишите последовательность этих букв, кодирующую адрес указанного файла.

OK

Ж

Упражнение:
определение
правильной
последовательности

Модульное обучение

- **Студент является главным работником на уроке. Его учебная деятельность направлена на развитие самостоятельности, умения работать с учетом**



Преимущества модульного обучения

- Модуль ориентирован прежде всего на активную учебную деятельность студентов, освоение приемов учебной деятельности, которые способствуют быстрому и качественному усвоению знаний.



Вывод

- **Использование киберпространства в учебных целях является новым направлением обучения, так как затрагивает все стороны учебного процесса, начиная от выбора приемов и стиля работы, заканчивая**

требованиями к