

Дипломная работа на тему: “Мобильное приложения под iOS для интернет магазина Эраблаго”



*журнал для тех, кто создает уют и счастлив*

**БЛАГО**<sup>TM</sup>  
У С Т Р О Й С Т В О

Подготовил студент: Прусаков Владислав



Цель и задача проекта

# Цель:

Разработка мобильного приложения под iOS.

# Задача:

Привлечение внимания к услугам магазина со стороны пользователей смартфонов.

Повышение доступности информации.

Повышение скорости получения клиентами срочной и актуальной информации.



Сбор и анализ





# Основные требования

# Мобильное приложение должно:

- Отображать информацию аналогичную информации сайта;
- Иметь возможность заказывать товары у поставщиков;
- Иметь возможность связаться с экспертами и поставщиками;
- Уметь работать без сети Интернет;
- Поддерживать самые популярные версии ОС.

```
159 if phoneNumber?.text != "" && name?.text != "" {
160     guard let phoneNumber = phoneNumber?.text! else { return }
161     guard let userName = name?.text! else { return }
162     guard let path = self.manageObject?.valueForKey("path") as? String else {
163         NSLog("Corrupted url path")
164         return
165     }
166     guard let email = self.manageObject?.valueForKey("companiesEmail") as? String else {
167         NSLog("Corrupted email")
168         return
169     }
170
171     let lowerCaseEmail = email.lowercaseString
172     var firstEmailInList: String = ""
173     for char in lowerCaseEmail.characters {
174         if char == ";" || char == "," { break }
175         firstEmailInList.append(char)
176     }
177
178     guard let productName = self.manageObject?.valueForKey("title") as? String else { return }
179
180     guard let url = "http://va.ru/save_era.php?name=\(userName)&phoneNumber=\(phoneNumber)&email=\(email)&productName=\(productName)"
181         as? String else { return }
182     let allowedCharacters = NSMutableCharacterSet.URLQueryAllowedCharacterSet()
183     allowedCharacters.addCharactersInString(";&")
184     let urlWithParameters = url.stringByReplacingOccurrencesOfString(";", withString: "&")
185     let data, error = NSData(contentsOfURL: NSURL(string: urlWithParameters))
186     let localizedDescription = NSLocalizedString("indicator.orderSuccess", comment: "Success")
187     let status = NSLocalizedString("networkAlert.warningMessage", comment: "warning")
188     dispatch_after(dispatch_time(DISPATCH_TIME_NOW, Int64(2.5 * Double(NSEC_PER_SEC))), dispatch_get_main_queue()) {
189         SVPProgressHUD.dismiss()
190         self.dismissViewControllerAnimated(true, completion: nil)
191     }
192
193     if response?.statusCode == 200 {
194         SVPProgressHUD.showSuccessWithStatus(NSLocalizedString("indicator.orderSuccess", comment: "Success"))
195         dispatch_after(dispatch_time(DISPATCH_TIME_NOW, Int64(2.5 * Double(NSEC_PER_SEC))), dispatch_get_main_queue()) {
196             SVPProgressHUD.dismiss()
197             self.dismissViewControllerAnimated(true, completion: nil)
198         }
199     } else if response?.statusCode == 400 {
200         SVPProgressHUD.showSuccessWithStatus(NSLocalizedString("networkAlert.warningMessage", comment: "warning"))
201         dispatch_after(dispatch_time(DISPATCH_TIME_NOW, Int64(2.5 * Double(NSEC_PER_SEC))), dispatch_get_main_queue()) {
202             SVPProgressHUD.dismiss()
203             self.dismissViewControllerAnimated(true, completion: nil)
204         }
205     }
206 }
207
208 }
209
210 }
211 } else if name?.text == "" {
212     SVPProgressHUD.showErrorWithStatus(NSLocalizedString("indicator.orderNoName", comment: "No Name"))
213     dispatch_after(dispatch_time(DISPATCH_TIME_NOW, Int64(1.5 * Double(NSEC_PER_SEC))), dispatch_get_main_queue()) {
214         SVPProgressHUD.dismiss()
215     }
216 } else if phoneNumber?.text == "" {
217     SVPProgressHUD.showErrorWithStatus(NSLocalizedString("indicator.orderNoNumber", comment: "No Phone"))
218     dispatch_after(dispatch_time(DISPATCH_TIME_NOW, Int64(1.5 * Double(NSEC_PER_SEC))), dispatch_get_main_queue()) {
```



Обоснования выбора средств разработки

# Язык программирования





- 1) Читаемость
- 2) Проще поддерживать
- 3) Безопаснее
- 4) Скорость выполнения
- 5) Управление памятью (ARC)



Objective-C

- 1) Стабильность
- 2) Большое коммьюнити
- 3) Runtime
- 4) Быстрая компиляция



# Open Source

Он еще и  
Open  
Source?!

Начиная с версии 2.0  
Swift стал Open Source  
проектом.

Для более подробной  
информации можно  
посетить сайт: [swift.org](https://swift.org)



# Среда разработки



VS



AppCod

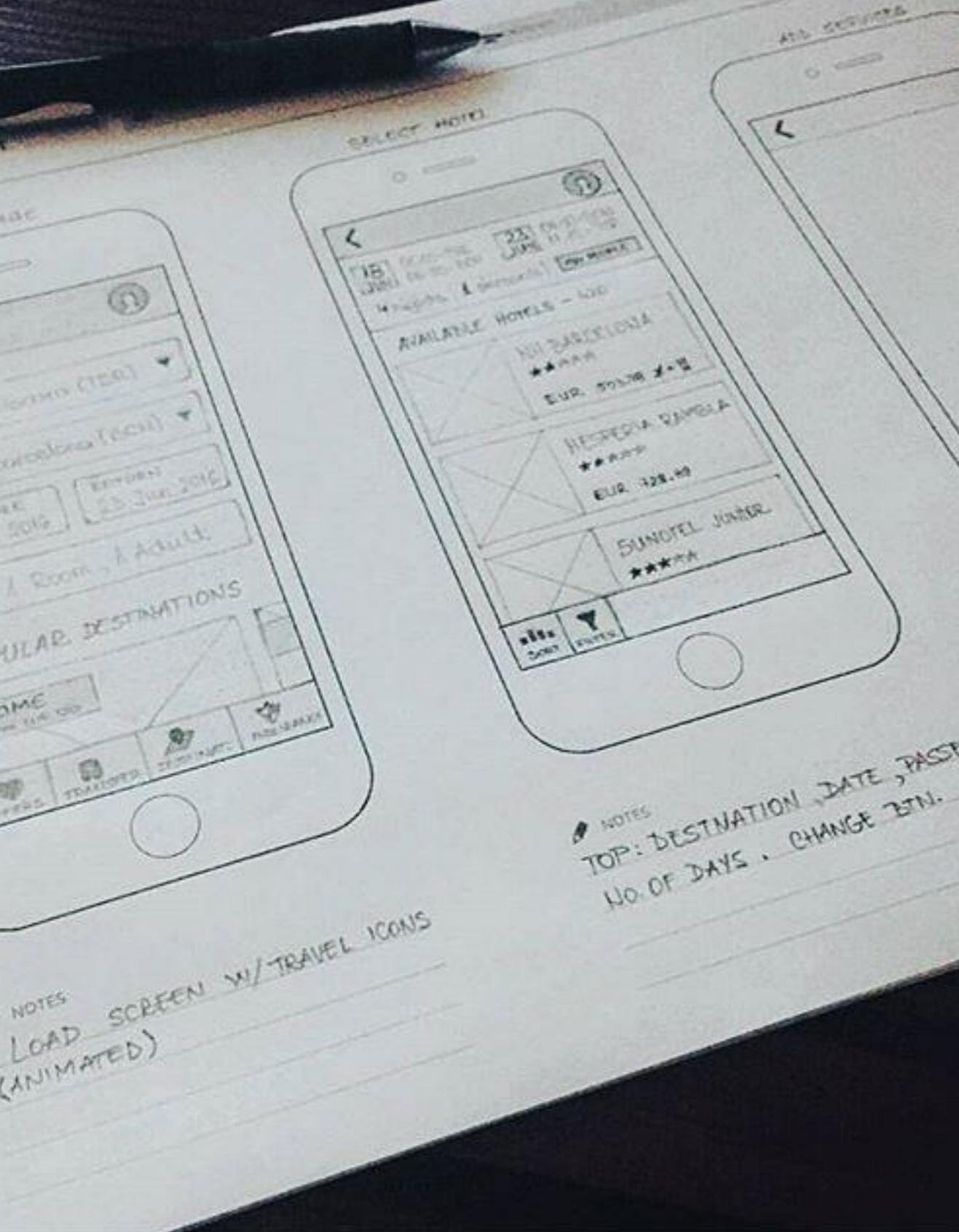
e



- 1) Большой инструментарий
- 2) Поддержка менеджера зависимостей
- 3) Постоянные обновления



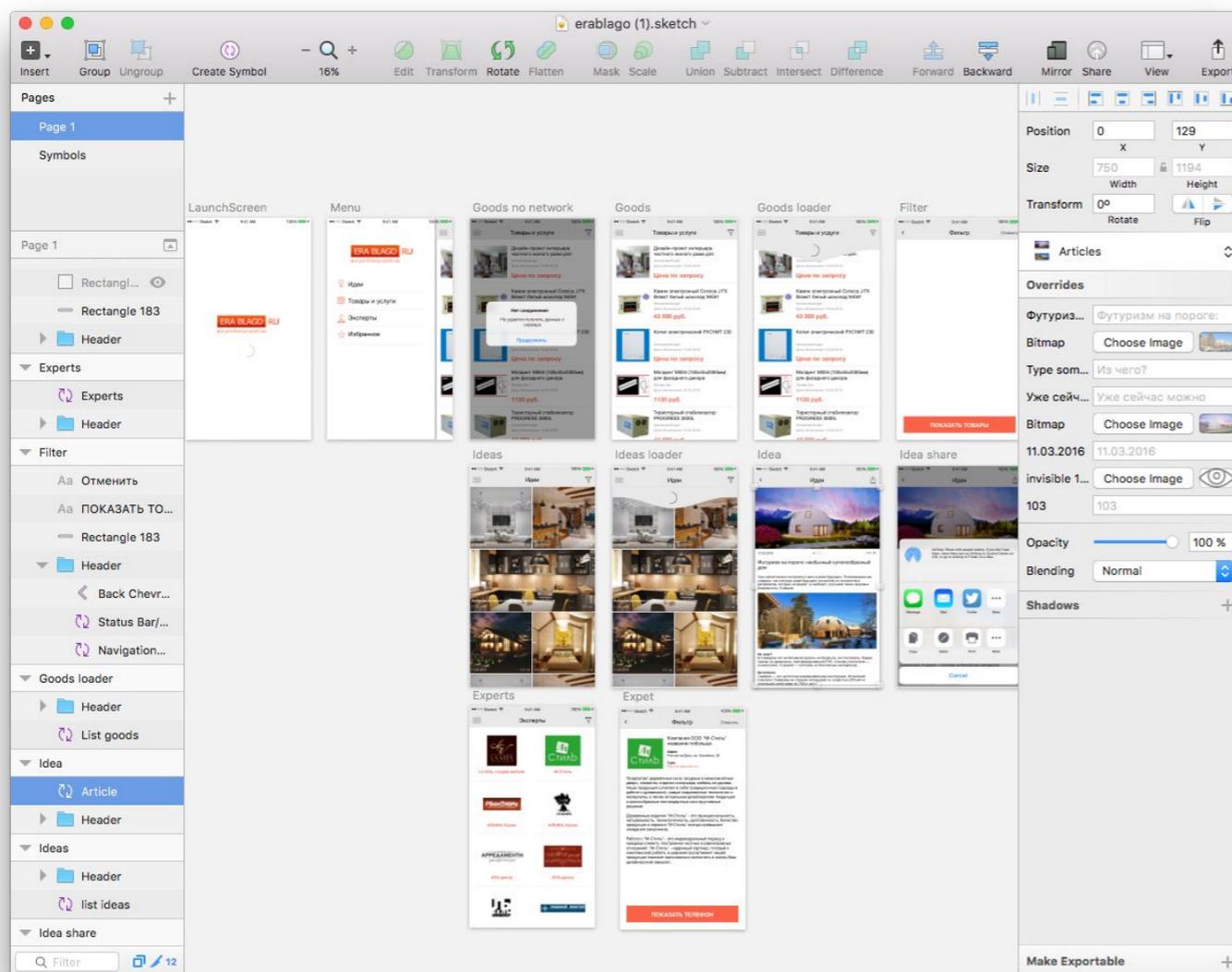
- 1) Большой инструментарий
- 2) Interface Builder
- 3) Актуальные версии языка

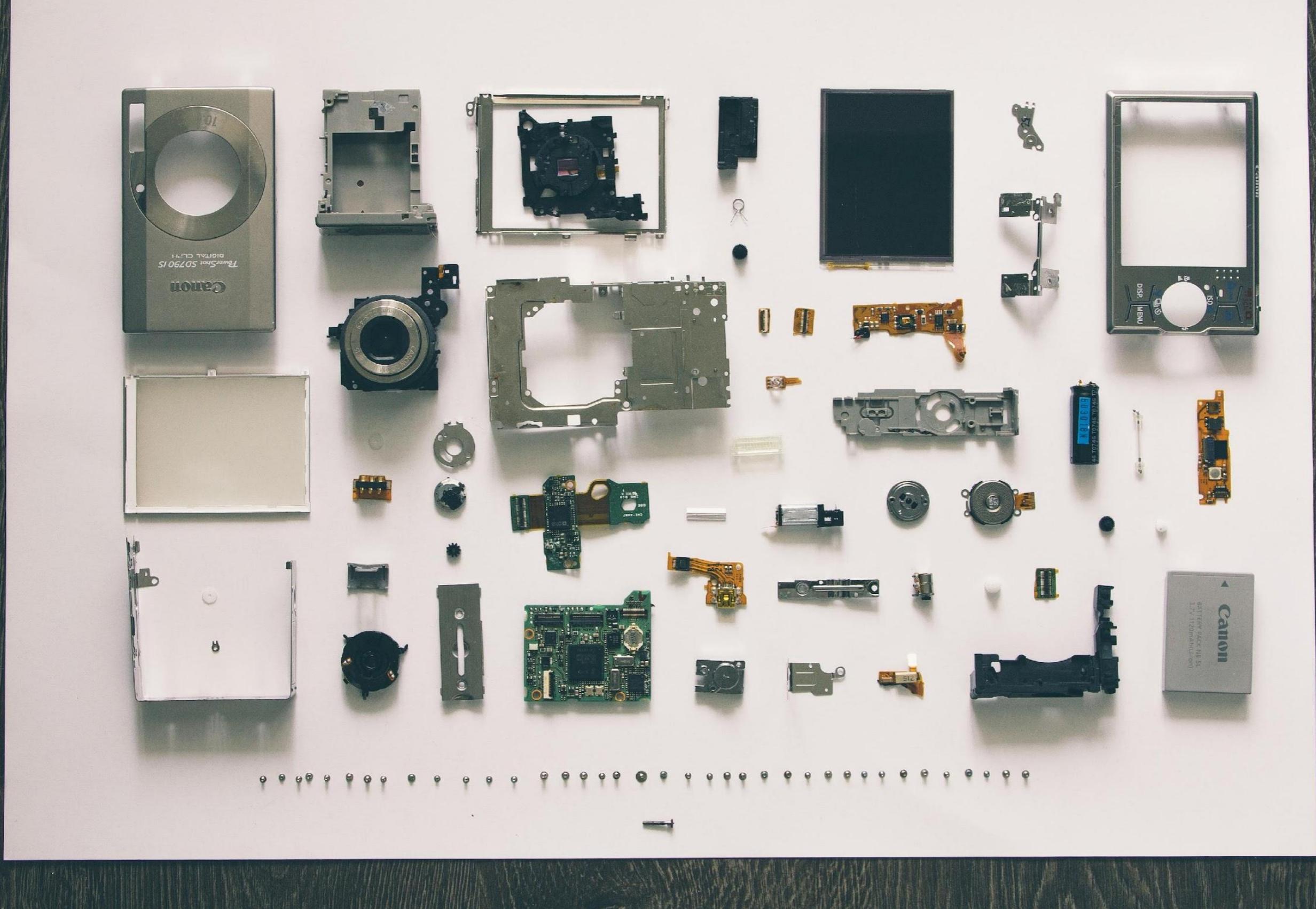


# Прототипирование

Для прототипирования использовался сервис [ninjatock.com](http://ninjatock.com).

После мокапов был разработан конечный интерфейс приложения в программе Sketch



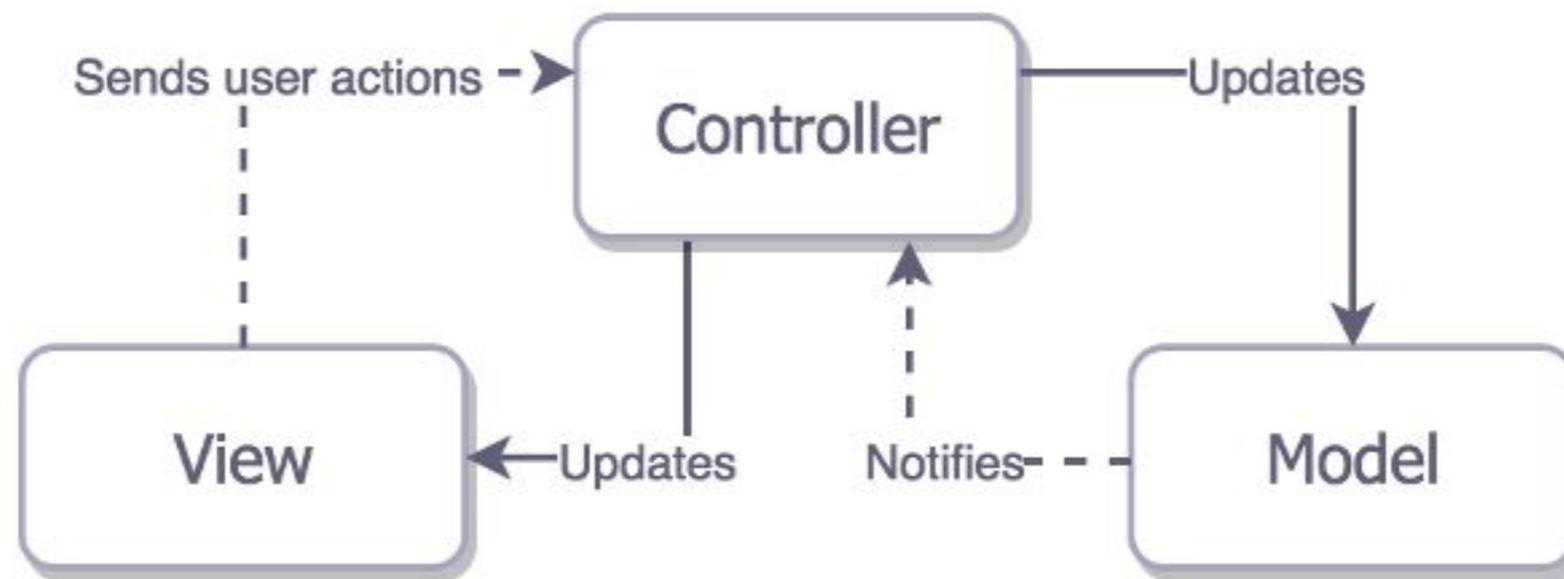


Архитектура

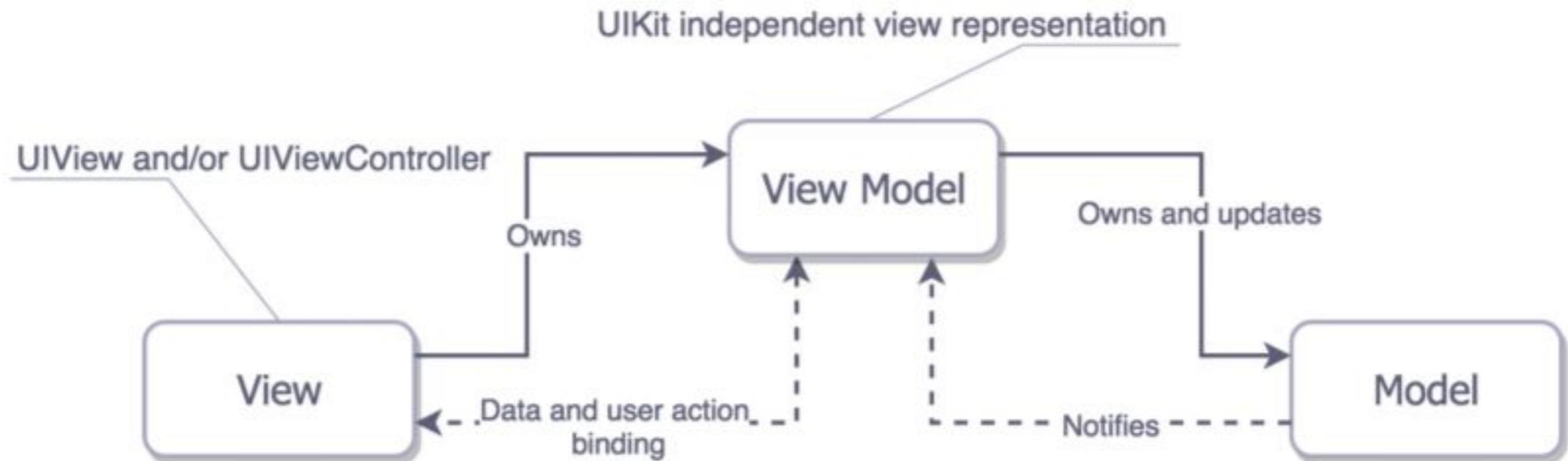
# Сравнение паттернов

При проектировании программного продукта стал вопрос выбора архитектурного паттерн

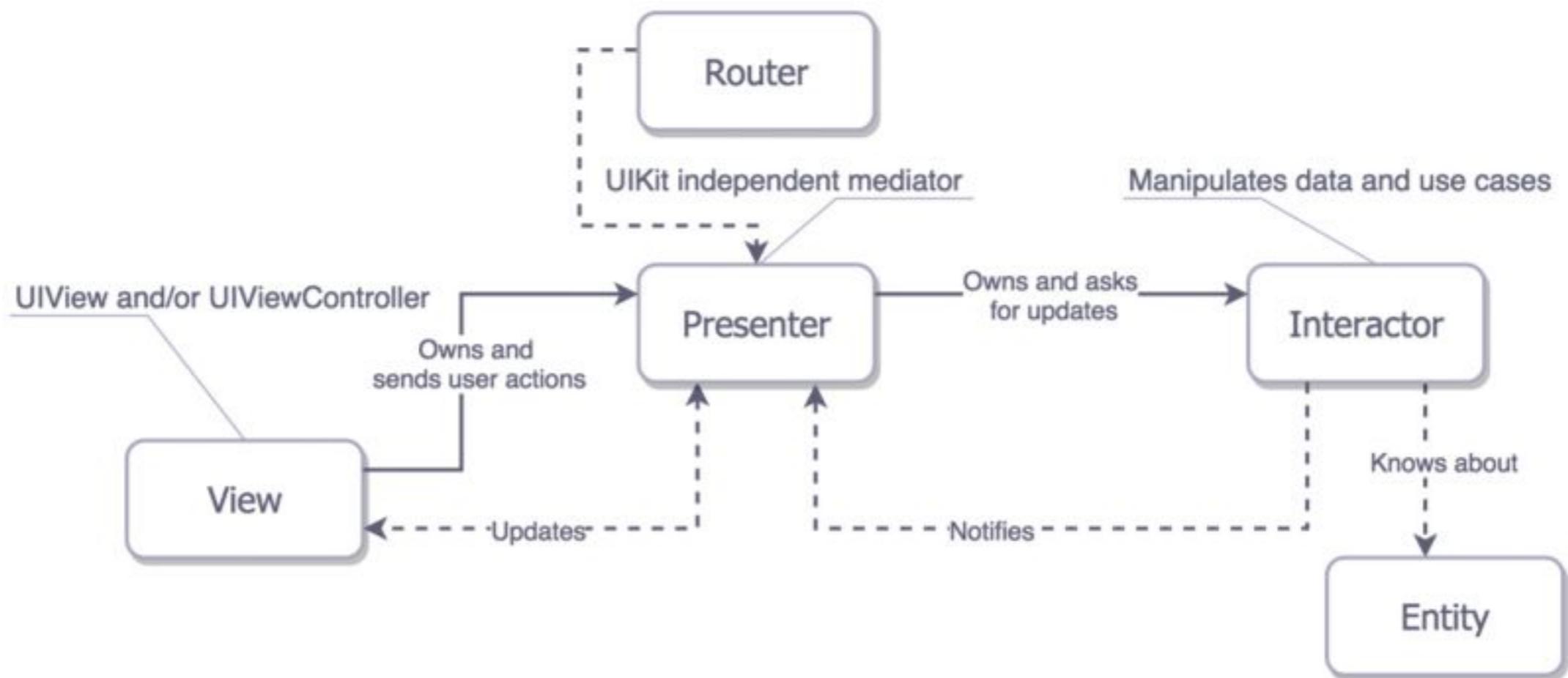
# Паттерн MVC



# Паттерн MVVM



# Паттерн VIPER





Календарный план работ

Для мониторинга выполнения работ над программным продуктом, был использован веб-сервис Redmine.





Тестирование