

Дипломная работа на тему: “Мобильное приложения под iOS для интернет магазина Эраблаго”



журнал для тех, кто создает уют и счастлив

БЛАГОTM
У С Т Р О Й С Т В О

Подготовил студент: Прусаков Владислав



Цель и задача проекта

Цель:

Разработка мобильного приложения под iOS.

Задача:

Привлечение внимания к услугам магазина со стороны пользователей смартфонов.

Повышение доступности информации.

Повышение скорости получения клиентами срочной и актуальной информации.



Сбор и анализ



Основные требования

Мобильное приложение должно:

- Отображать информацию аналогичную информации сайта;
- Иметь возможность заказывать товары у поставщиков;
- Иметь возможность связаться с экспертами и поставщиками;
- Уметь работать без сети Интернет;
- Поддерживать самые популярные версии ОС.

Язык программирования





- 1) Читаемость
- 2) Проще поддерживать
- 3) Безопаснее
- 4) Скорость выполнения
- 5) Управление памятью (ARC)



Objective-C

- 1) Стабильность
- 2) Большое комьюнити
- 3) Runtime
- 4) Быстрая компиляция



Open Source

Он еще и
Open
Source?!

Начиная с версии 2.0
Swift стал Open Source
проектом.

Для более подробной
информации можно
посетить сайт: swift.org



Среда разработки



VS



AppCod

e



- 1) Большой инструментарий
- 2) Поддержка менеджера зависимостей
- 3) Постоянные обновления



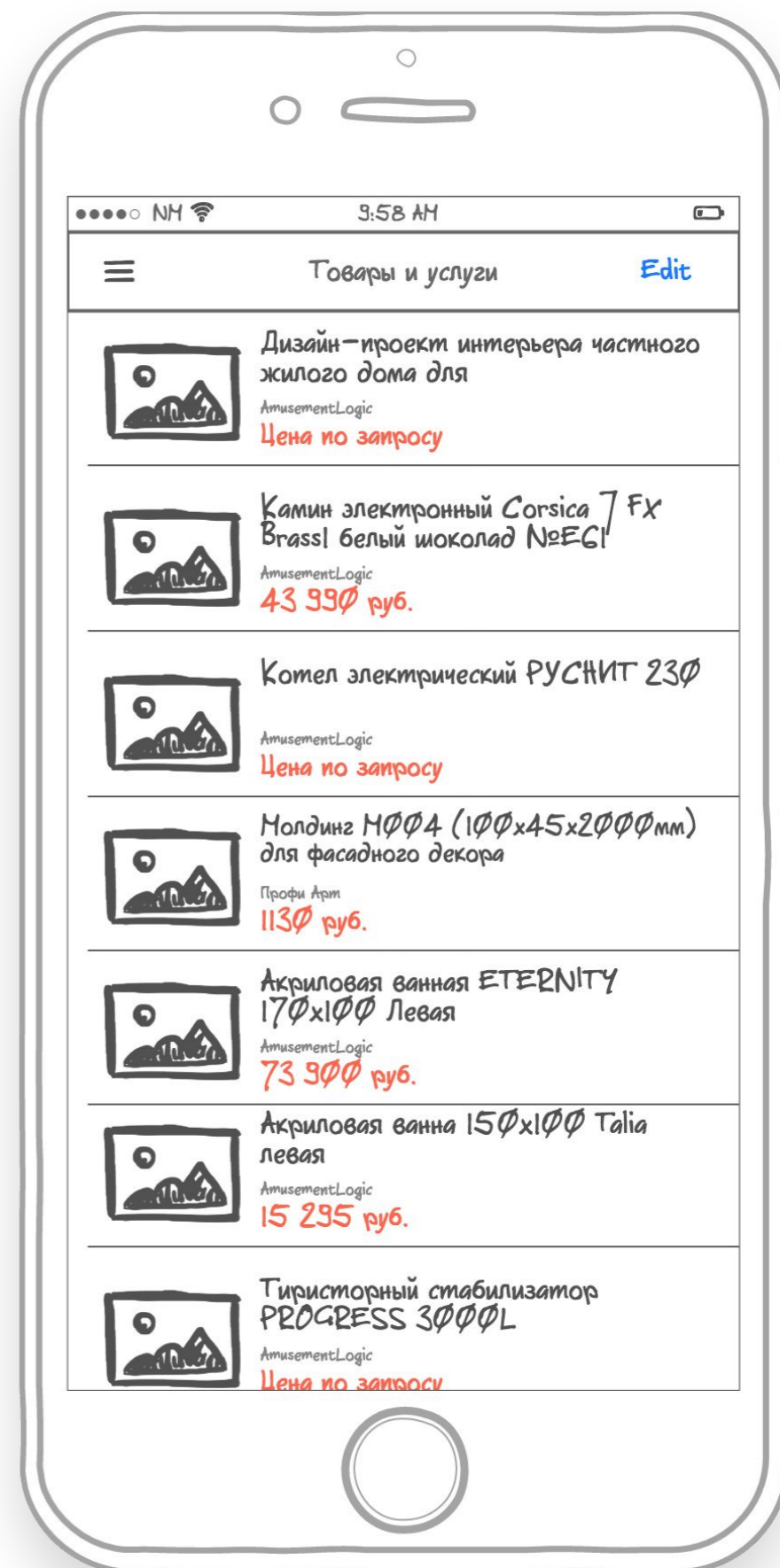
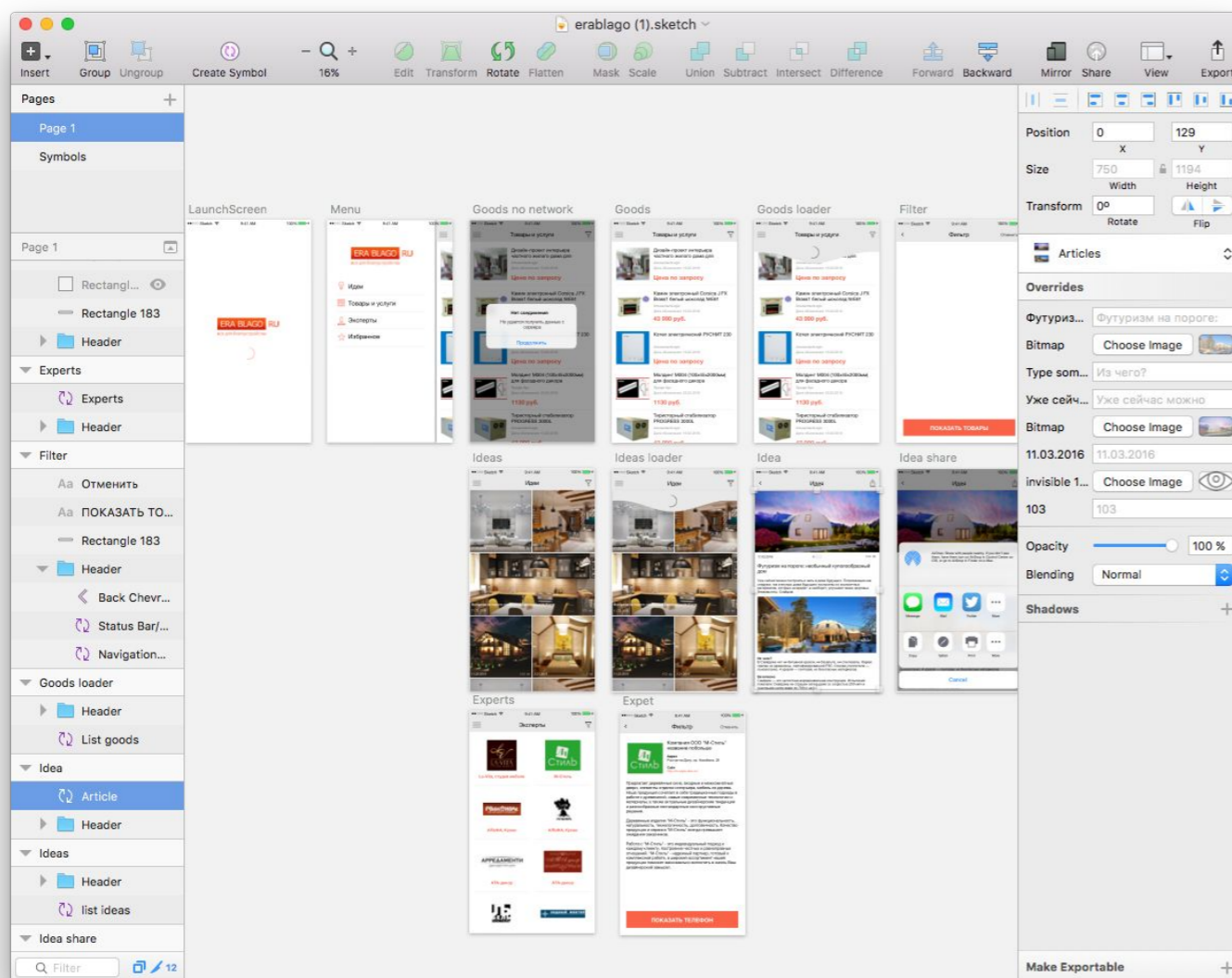
- 1) Большой инструментарий
- 2) Interface Builder
- 3) Актуальные версии языка

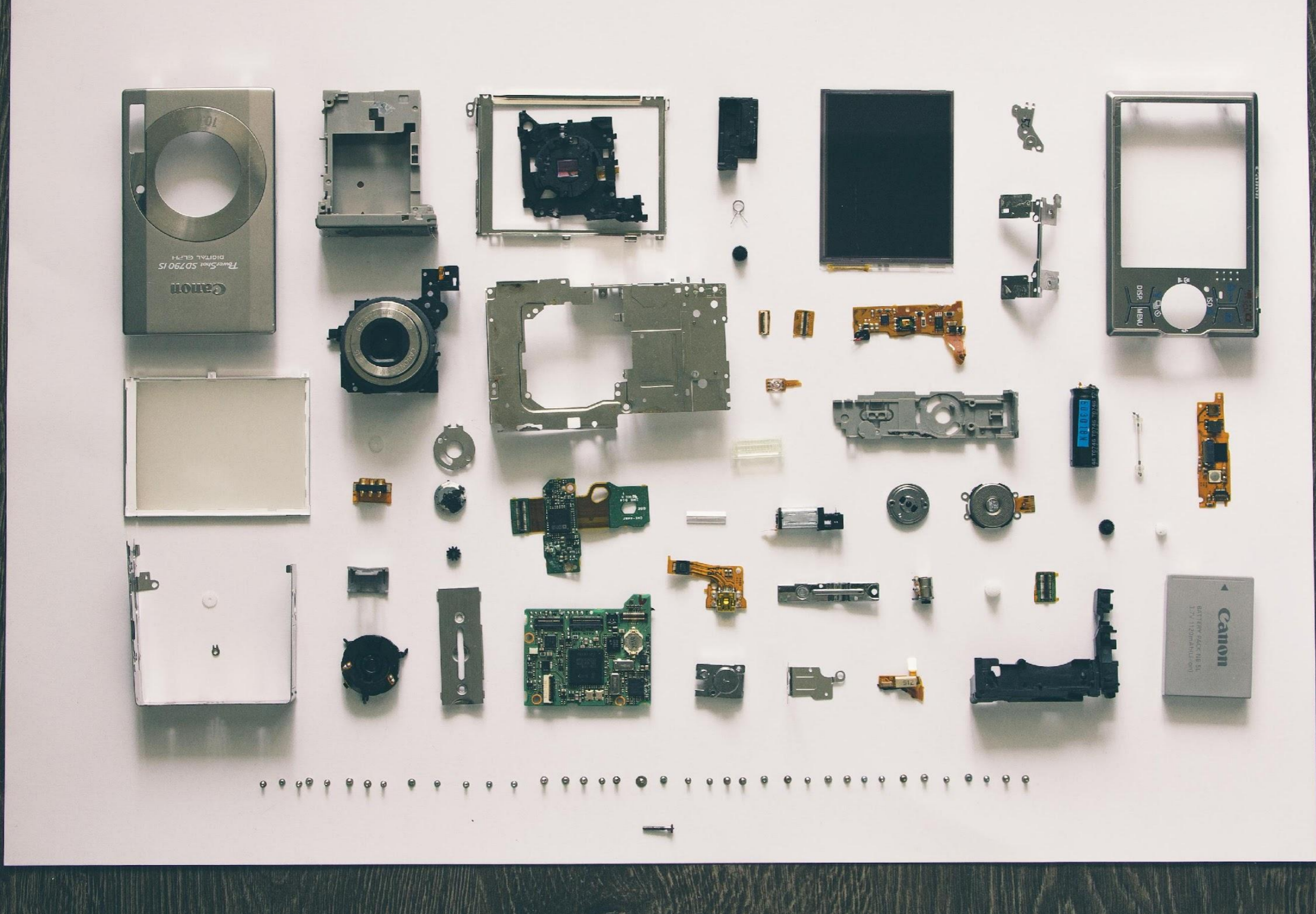


Прототипирование

Для прототипирования использовался сервис ninjatock.com.

После мокапов был разработан конечный интерфейс приложения в программе Sketch



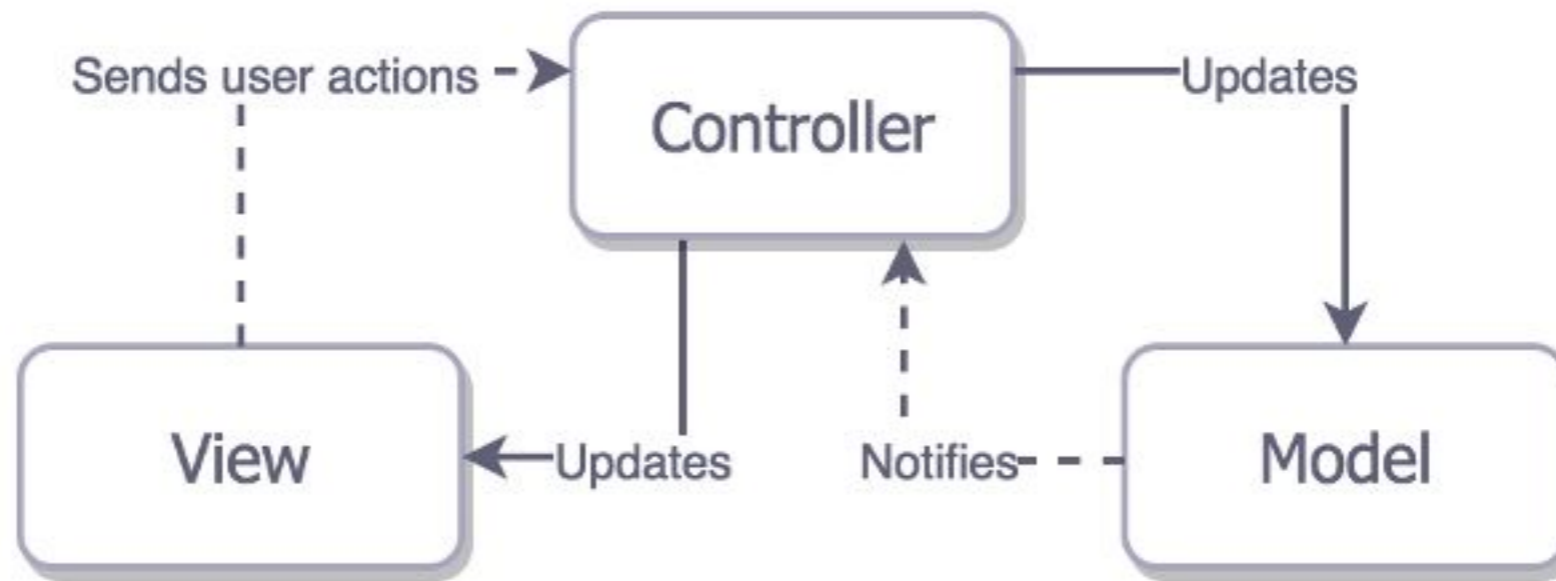


Архитектура

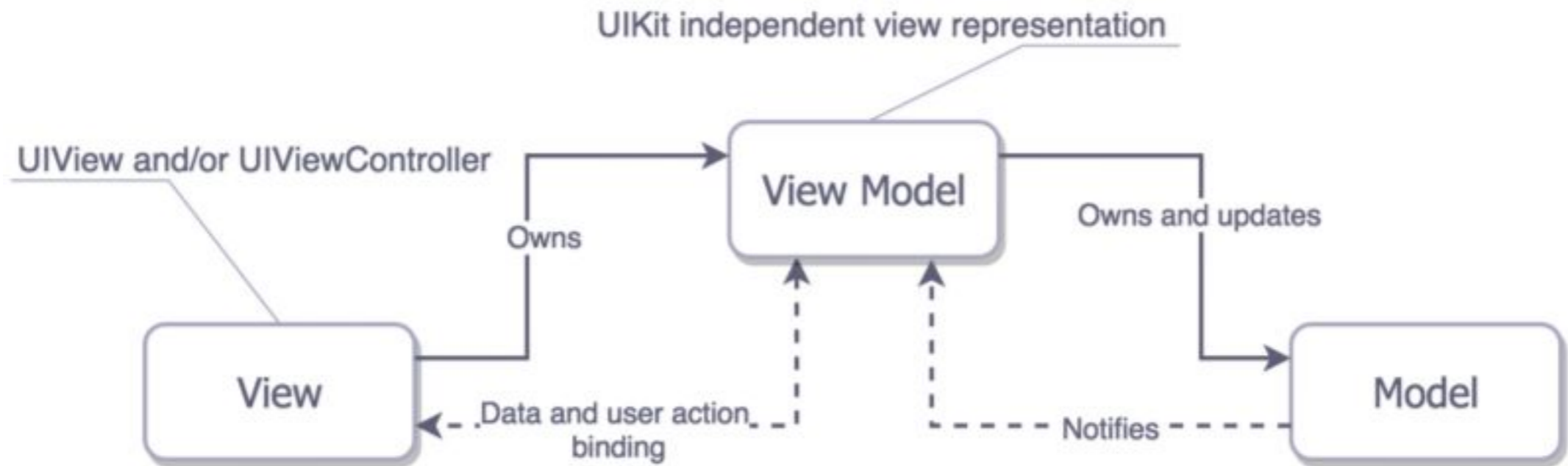
Сравнение паттернов

При проектировании программного продукта стал вопрос выбора архитектурного паттерн

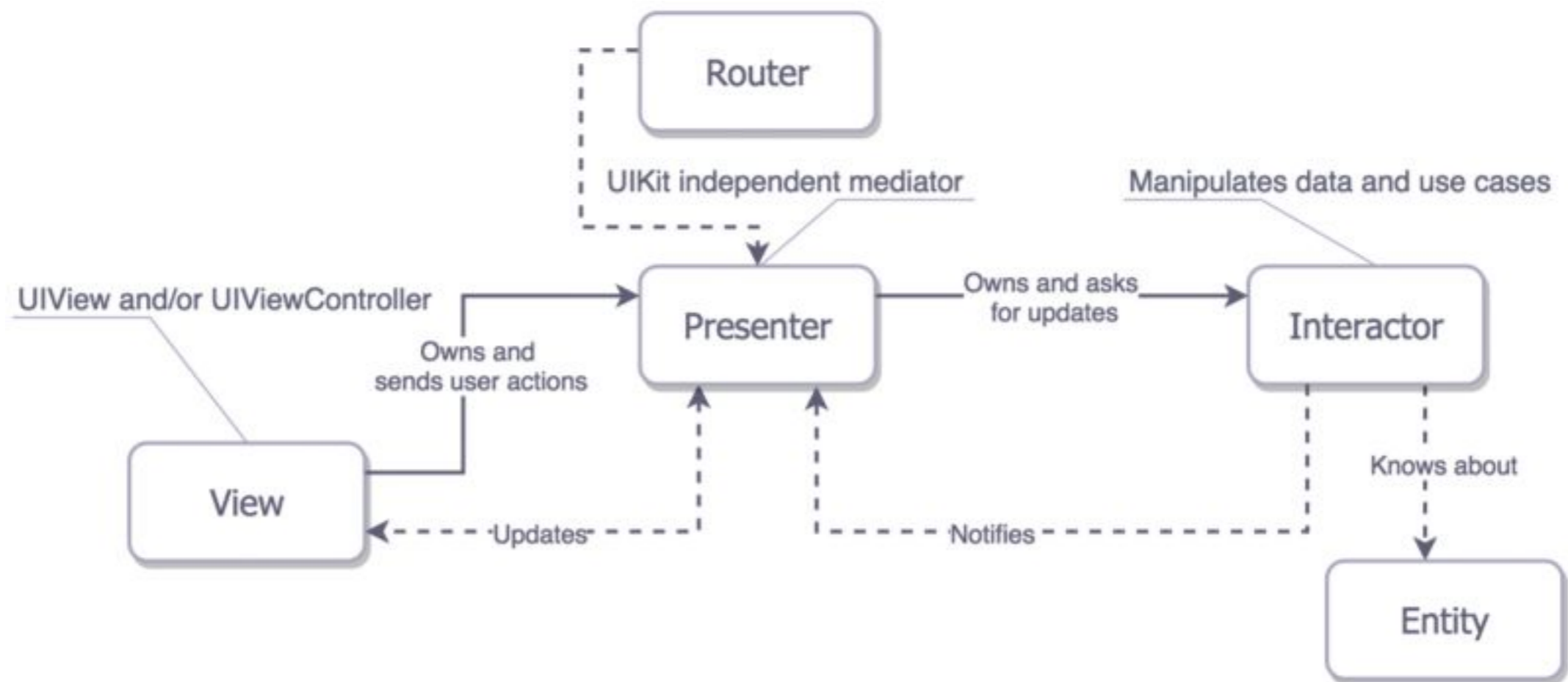
Паттерн MVC



Паттерн MVVM



Паттерн VIPER





Календарный план работ

Для мониторинга выполнения работ над программным продуктом, был использован веб-сервис Redmine.





Тестирование