

Операторы ввода и вывода в Pascal ABC

Оператор вывода **write** и **writeln**

write (^СПИСОК ВЫВОДА^);

writeln (^СПИСОК ВЫВОДА^);

- ! В качестве параметров в круглых скобках может быть указан текст сообщения (текст записывается в апострофах ' ') и имя переменной (записывается без апострофов), значение которой нужно вывести.

Между выводимыми элементами ставится запятая

Оператор вывода **write** и **writeln**

Описание команды:

write (^список вывода');

writeln (^список вывода'); - *перемещает курсор на начало новой строки*

Пример: **program primer;**

begin

write ('С НОВЫМ ГОДОМ!');

end.

Программа выводит на экран сообщение: С новым годом!

Оператор ввода **read** и **readln**

Описание команды:

read (список переменных);

readln (список переменных); -
перемещает курсор на начало новой строки

readkey задержка экрана

Пример:

Запросить с клавиатуры значение переменной a.

Write (^введите значение a=^);

Readln(a);

На экране появится:

введите значение a=

Необходимо ввести число с клавиатуры и нажать Enter

ЗАДАЧА

Найти сумму двух целых чисел.

Алгоритм:

1. Вводим два целых числа с клавиатуры.
2. Вычисляем их сумму.
3. Выводим результат на экран.

Программа будет иметь вид:

```
Program primer1;
```

```
Var    a, b, S :Integer;
```

```
Begin
```

```
    WriteIn(' Введите два числа ');
```

```
    ReadIn(a,b);
```

```
    S:=a+b;
```

```
    WriteIn (' ОТВЕТ: ', a , ' и ', b , ' равно', S);
```

```
    ReadIn;
```

```
End.
```