

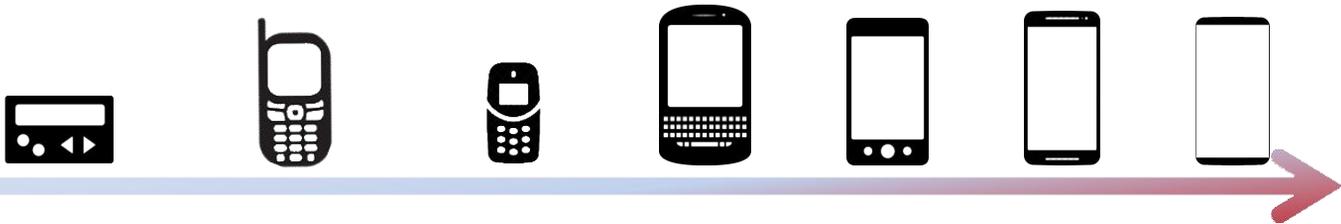


Мобильные устройства и приложение





Эволюция мобильных устройств

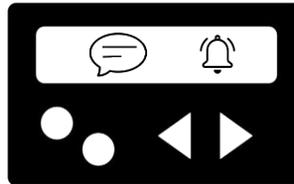




ПРИЛОЖЕНИЯ

СЕТЬ

ТЕКСТОВЫЕ СООБЩЕНИЯ
И
УВЕДОМЛЕНИЯ



ПЕЙДЖЕР

1970 - 1990

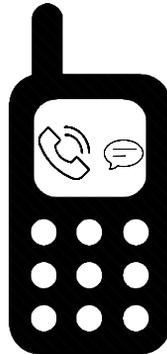


ПРИЛОЖЕНИЯ

СЕТЬ

ЗВОНКИ
и ТЕКСТОВЫЕ

СООБЩЕНИЯ

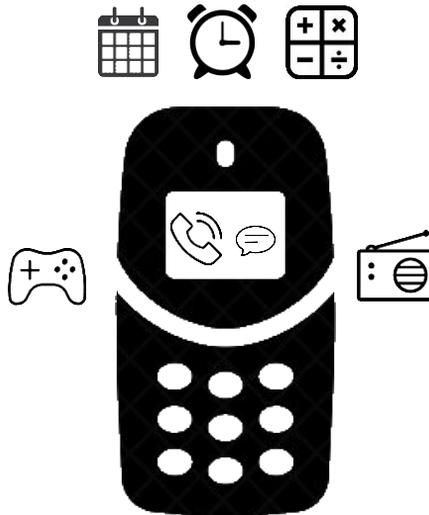


1990 - 1995



ПРИЛОЖЕНИЯ

РАДИО
ИГРЫ
КАЛЕНДАРЬ
ЧАСЫ
КАЛЬКУЛЯТОР



1995 - 2000

СЕТЬ

1G



ПРИЛОЖЕНИЯ

ЭЛ. ПОЧТА
МУЛЬТИМЕДИА
КАМЕРА
МУЗЫКА
ВЕБ



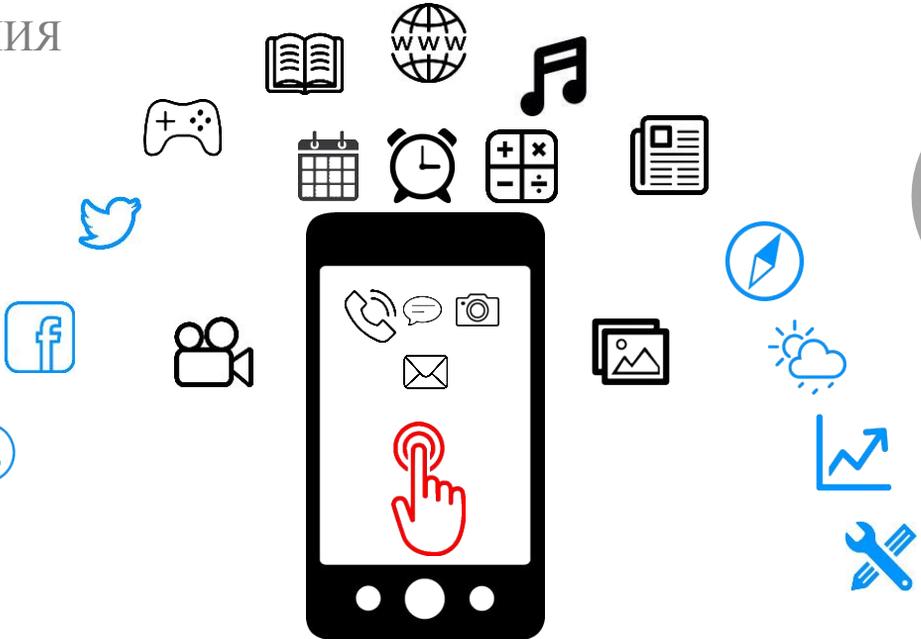
СЕТЬ

2G

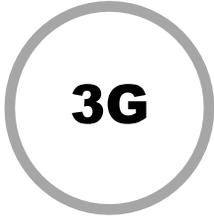
2000 - 2005



ПРИЛОЖЕНИЯ
СОЦ. СЕТИ
ОБЩЕНИЕ
НАВИГАЦИЯ
ПОГОДА
ОБУЧЕНИЕ



СЕТЬ



2005 - 2010



ПРИЛОЖЕНИЯ
УПРАВЛЕНИЕ
ГОЛОСОМ

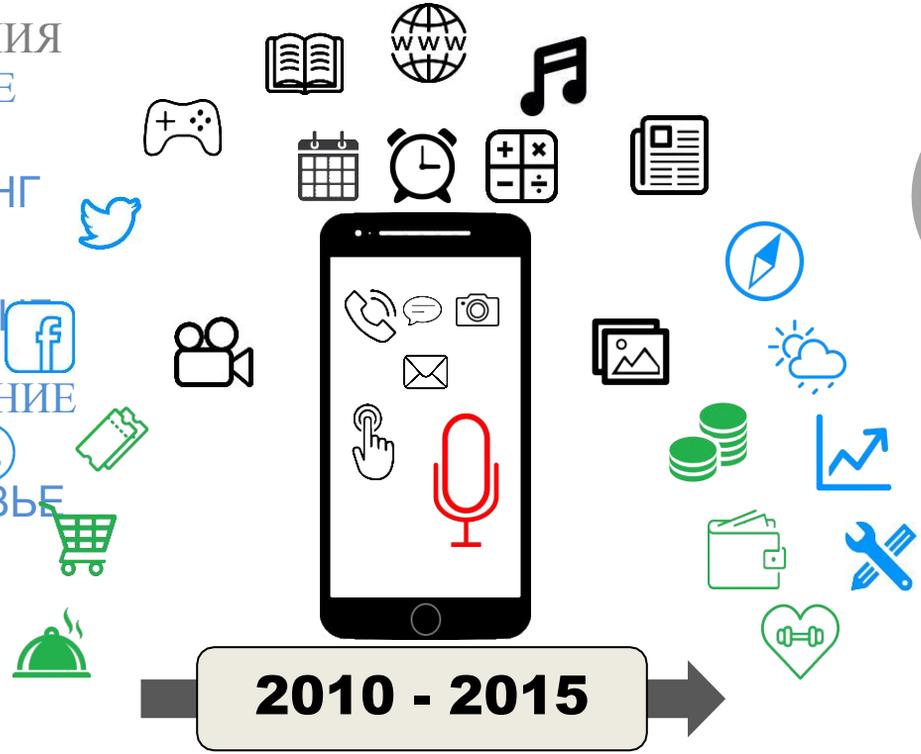
БАНКИНГ

КОШЕЛЕК

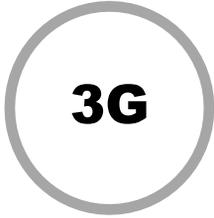
ШОППИНГ

БРОНИРОВАНИЕ

ЗДОРОВЬЕ



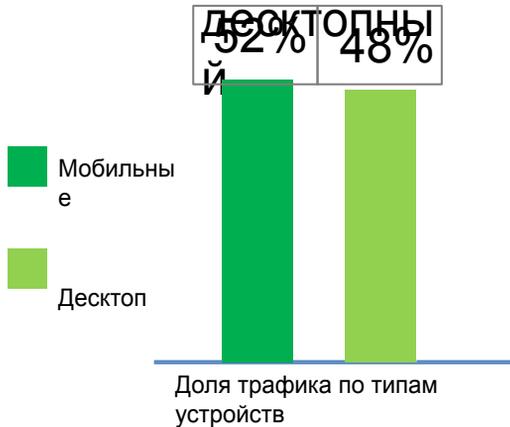
СЕТЬ



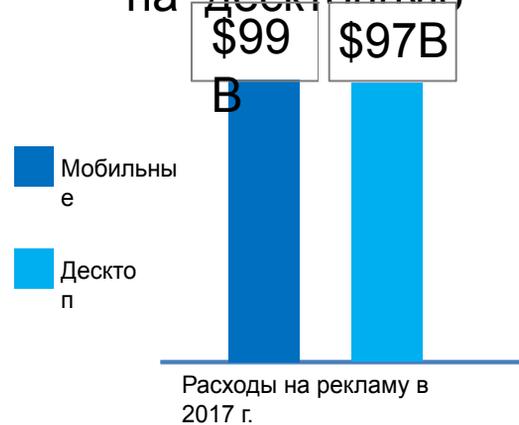


Миграция пользователей с компьютеров на мобильные

2016 год:
Мобильный трафик обогнал



2017 год: Расходы на мобильную рекламу превышают расходы на десктопную



Mobile first

Telegram *

- Август 2013 – клиент для iOS
- Октябрь 2013 – клиент для Android
- Январь 2014 – веб-версия

*запрещенный в России мессенджер



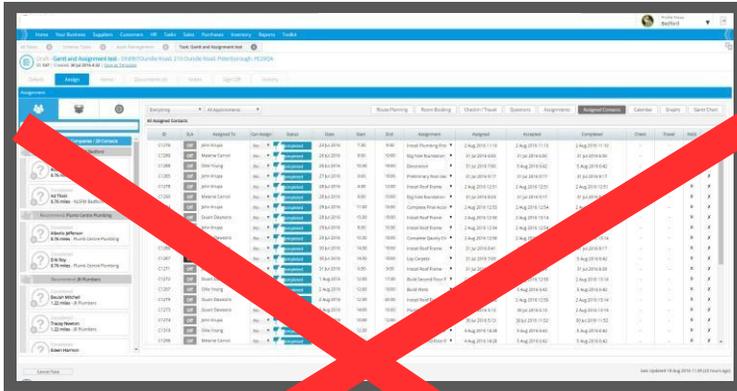


Смартфон **vs** ПК

- Смартфоны не заменят компьютеры
- Но возьмут на себя часть их работы
- Компьютеры
 - **Excel**, сложные расчеты
 - Презентации
 - **3D Max, CAD**, монтаж видео, ...
- Смартфоны / планшеты
 - Всё, что может быть «мобилизовано»

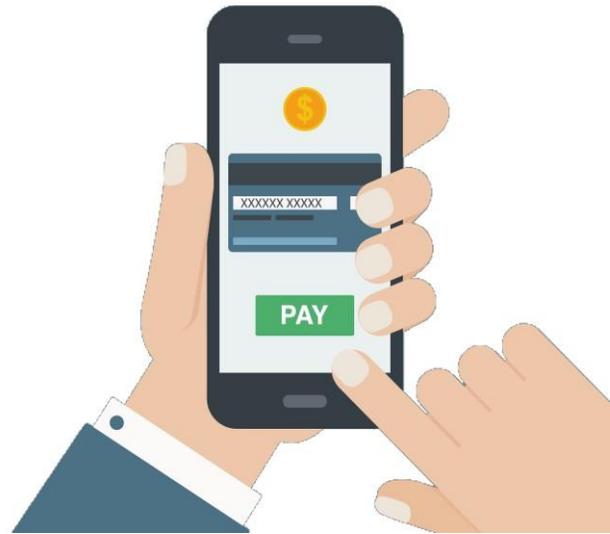


Упрощение интерфейсов





Упрощение сценариев





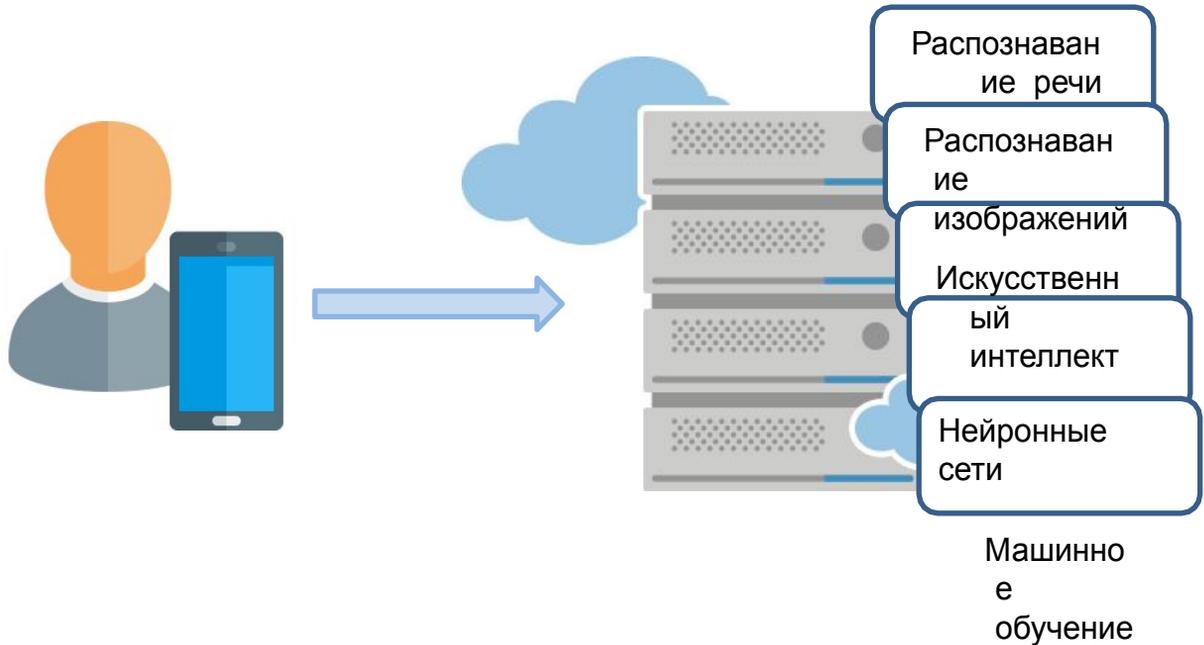
На пути к идеальному интерфейсу

magius: ты знаешь как выглядит Идеальный Интерфейс?
это ОДНА кнопка с надписью «сделай мне хорошо!»»

Step: Никаких кнопок. Одна надпись – «тебе уже хорошо!»»



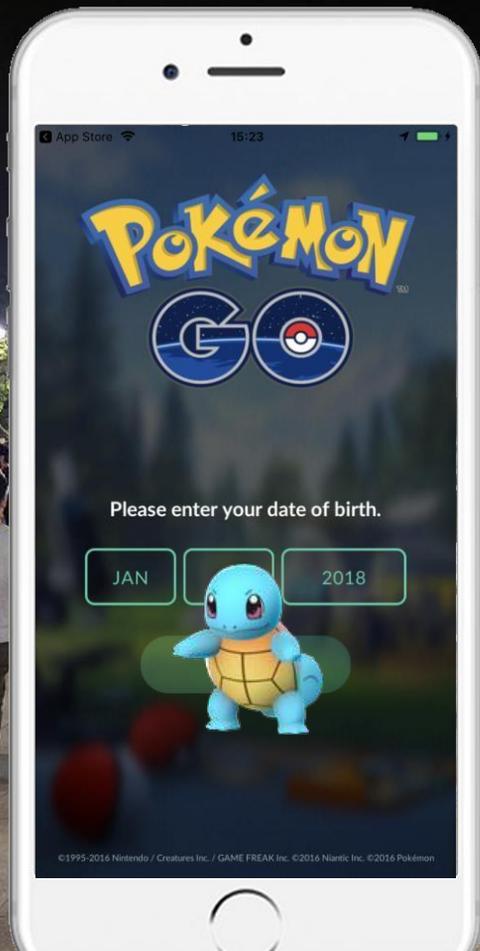
Мобильный – это фронт-енд к серверным мощностям

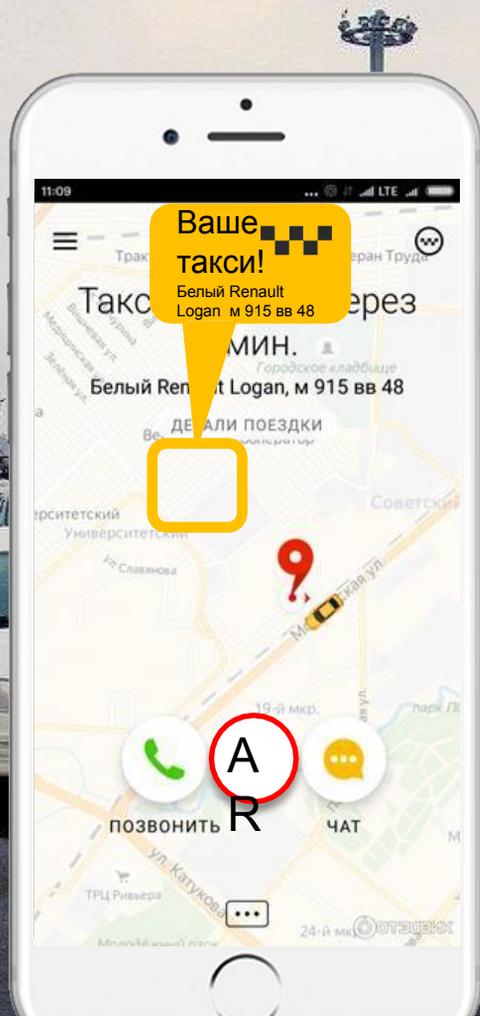


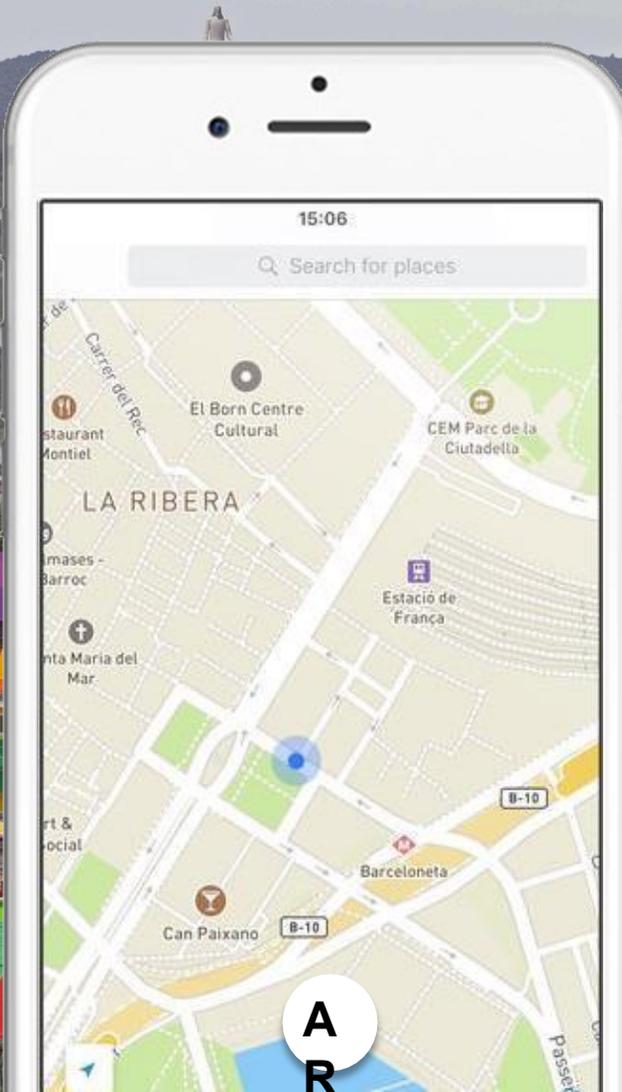


AR = Augmented Reality /

Дополненная реальность









Что дальше?

Протокол 5G

- Сроки реализации: почти готов!
- Интернет: **1-2** Гбит/сек
 - **4G** – макс. **150** Мбит/сек
- Коммуникация **D2D (Device-to-Device)**, устройство с устройством
 - Пересылка контента с телефона на телефон напрямую через сеть, не через сервер
- Меньший расход батарей, чем у **4G**-оборудования
 - Хорошо для **IoT (Интернета вещей)** – батареи живут в неск. раз дольше



Что дальше?

Протокол 6G

- Сроки реализации: **2030** г.
- Интернет: **10** Гбит/сек
- Интеграция с системами спутниковой связи для глобального покрытия
- Интеграция с системами "Умный дом" и "Умный город"
- Интеграция с системами глобального позиционирования: **GPS** (США), **Galileo** (ЕС), **COMPASS** (Китай), **ГЛОНАСС** (РФ) с перспективой их объединения в сетях **7G**

Что дальше? Гибкие смартфоны



Что дальше? Браслет + проекционный интерфейс







Две модели работы мобильных приложений

- Онлайновая
 - Устойчивый мобильный интернет
- Офлайновая с периодической синхронизацией
 - Работа без интернета
 - Сотрудники «в полях»

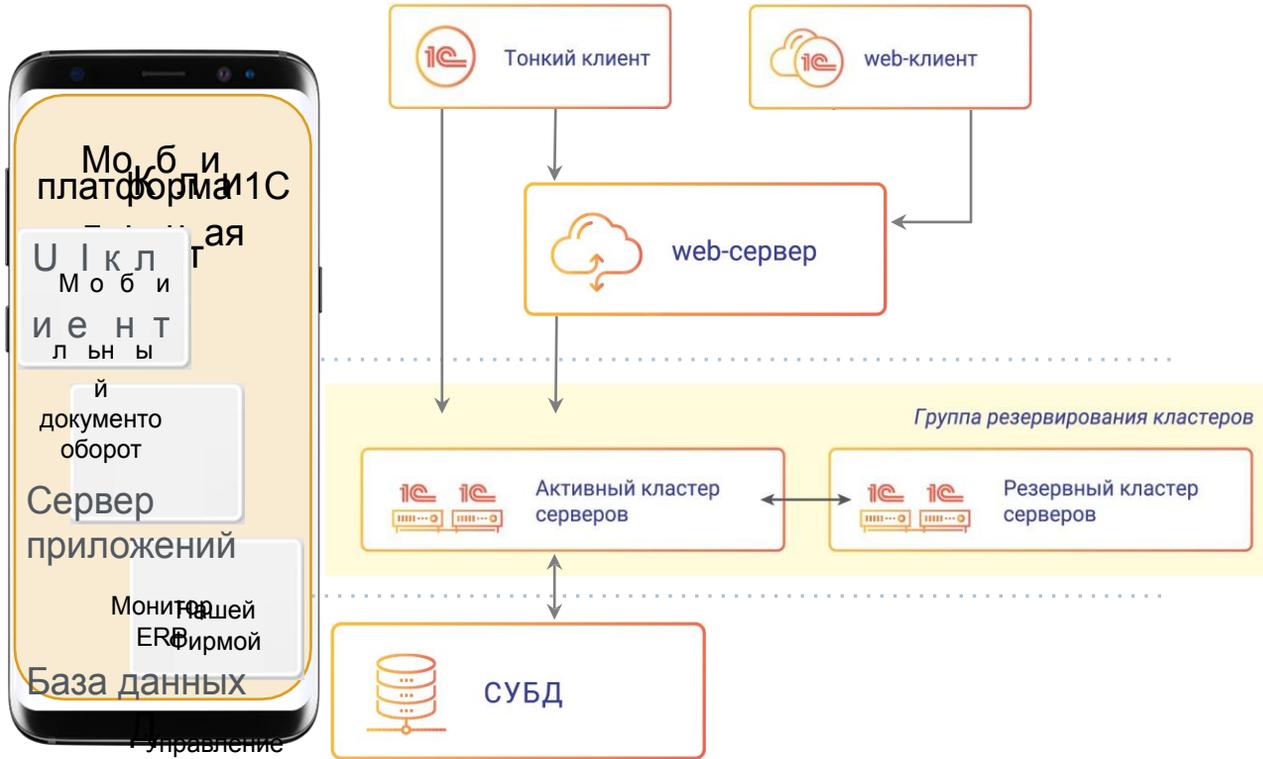
**1С поддерживает
обе**

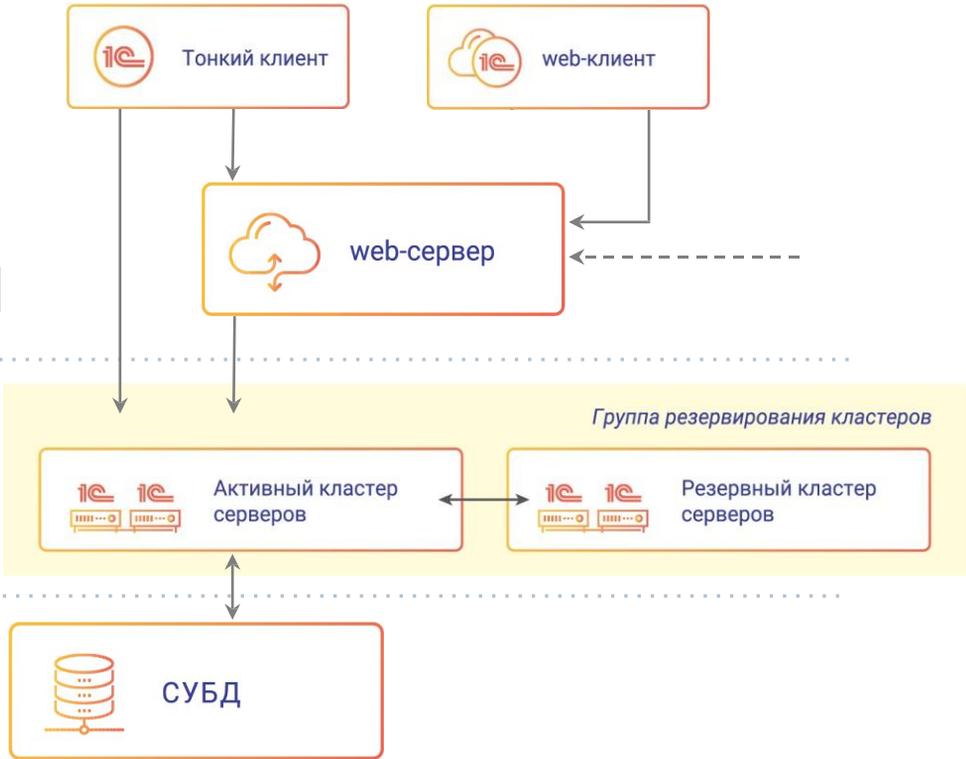
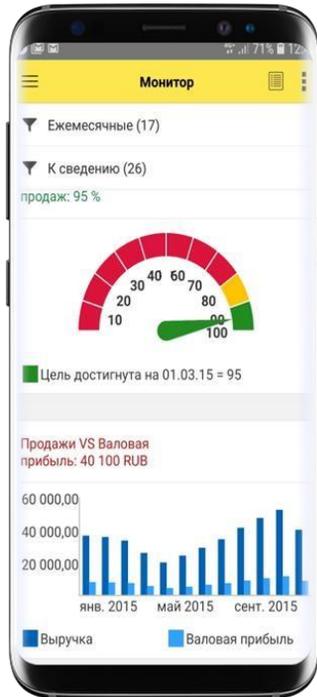


Мобильная платформа 1С

- Быстрое создание офлайновых мобильных приложений
- С возможностью синхронизации данных с любым серверным решением (не только 1С)









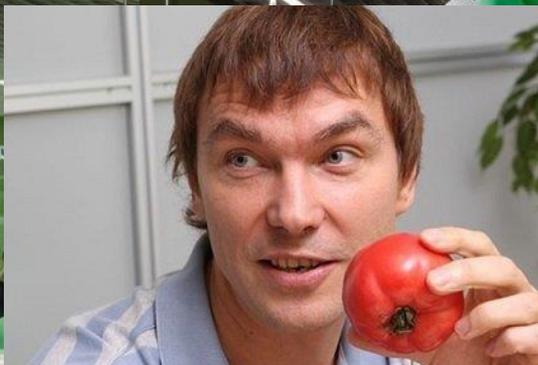
Мобильный клиент 1С

- Мобильный онлайновый клиент для клиент-серверных решений 1С практически «из коробки»
- Онлайн доступ к данным
- Быстрое создание мобильных рабочих мест
- Возможность офлайна **(8.3.16)**



ВкусВилл

МАГАЗИН ПРОДУКТОВ
ДЛЯ ЗДОРОВОГО ПИТАНИЯ



IT стали одним из основных конкурентных преимуществ в любом бизнесе. Даже если ты торгуешь молоком, не стоит думать, что сможешь просто купить себе готовый софт для управления бизнесом. Чтобы отличаться от других, неминуемо придётся создавать IT-продукт. В идеале — собственными руками. Начинал я работать в Microsoft Access... В итоге мы стали, наверное, крупнейшей компанией в мире, работающей на Microsoft Access. В 2014 благополучно перешли на 1С.

ЗАО Тандер - Магнит



- Серия мобильных приложений на платформе 1С для сервисных служб сети магазинов
- 2200 сотрудников в 2800 населенных пунктах
- 25% экономии времени инженеров
- В 24 раза быстрее время реагирования рабочих на заявку на ремонт