



# НАЦИОНАЛЬНАЯ ИГРА «ТОГЫЗКУМАЛАК»



- ❖ История происхождения игры
- ❖ Основные понятия и правила игры
- ❖ Игровые ситуации:
  - Туздык
  - Атсыз калу

**ВЫПОЛНИЛА:**

**Учитель Физической Культуры -Пархоменко  
Антонина**

# История происхождения игры

Тогызкумалак – интеллектуальная игра, искусство логического мышления, которое можно сравнить с лучшими образцами мировой культуры. По мнению ученых археологов, игра зародилась около 4000 лет тому назад. Игра была придумана нашими предками, которые придавали большое значение интеллектуальному развитию подрастающего поколения наравне с физическим воспитанием.

Игра Тогызкумалак сохранилась и находит широкое распространение среди народов Республики Казахстан, Кыргызстан, а также в Монголии и России, на Алтае и Карачаево-Черкесии. В некоторых странах Европы и Китае есть любители, которые в средствах массовой информации пропагандируют данную игру. В университете Аляска в Нью-Йорке (США) занимаются исследованием игры Тогызкумалак.



# ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА И ПРАВИЛА ИГРЫ



**Тогызкумалак** (Тогызқұмалақ) (девять камешков) — казахская народная настольная игра. Игруют двое. На доске имеется 18 лунок (отау) (по девять у игрока) и два казана. В начале игры у каждого игрока в девяти лунках лежит по девять камешков (кумалак) (отсюда название игры) в каждой. Задача: собрать как можно больше камешков в свой казан.

Игра называется тогызкумалак, потому что в основу 81 (9x9) и 162 (2x9x9) положено число 9, считавшееся у древних монголов и тюрков священным числом.

Тогызкумалак — казахская настольная игра. Для нее используют четырехугольную доску, имеющую 18 продолговатых лунок (отау). В промежутке между рядами вырезаны еще две большие лунки круглой или продолговатой формы (казан). Каждый из двух игроков имеет по 81 шарик, а в лунки кладут по девять. Ходы делаются поочередно.

Игрок из одной из своих лунок выкладывает по шарик в разные лунки соперника. Если количество шаров в лунке противника составляет четное число, то игрок забирает шары в свой «казан», если же нечетное, шары остаются на месте. Есть в игре как нападение, так и защита, и забрать шары у противника — не такое легкое дело.

Выигравшим считается тот, кто забрал из лунок противника большее количество шаров. Если к концу игры количество шаров равно, то есть по 81 шару, игра считается ничейной. Партия может продолжаться четыре-пять часов. В ходе игры соперникам приходится использовать все четыре основных математических действия, и чем быстрее вы будете считать, тем, естественно, выгоднее. Но игра строится не только на скорости подсчета, но и на тактике. Раньше, как пишут историки, игра была настолько популярной, что игроки могли обходиться без доски. Для этого участники выкапывали необходимые лунки прямо на земле и проводили партии.

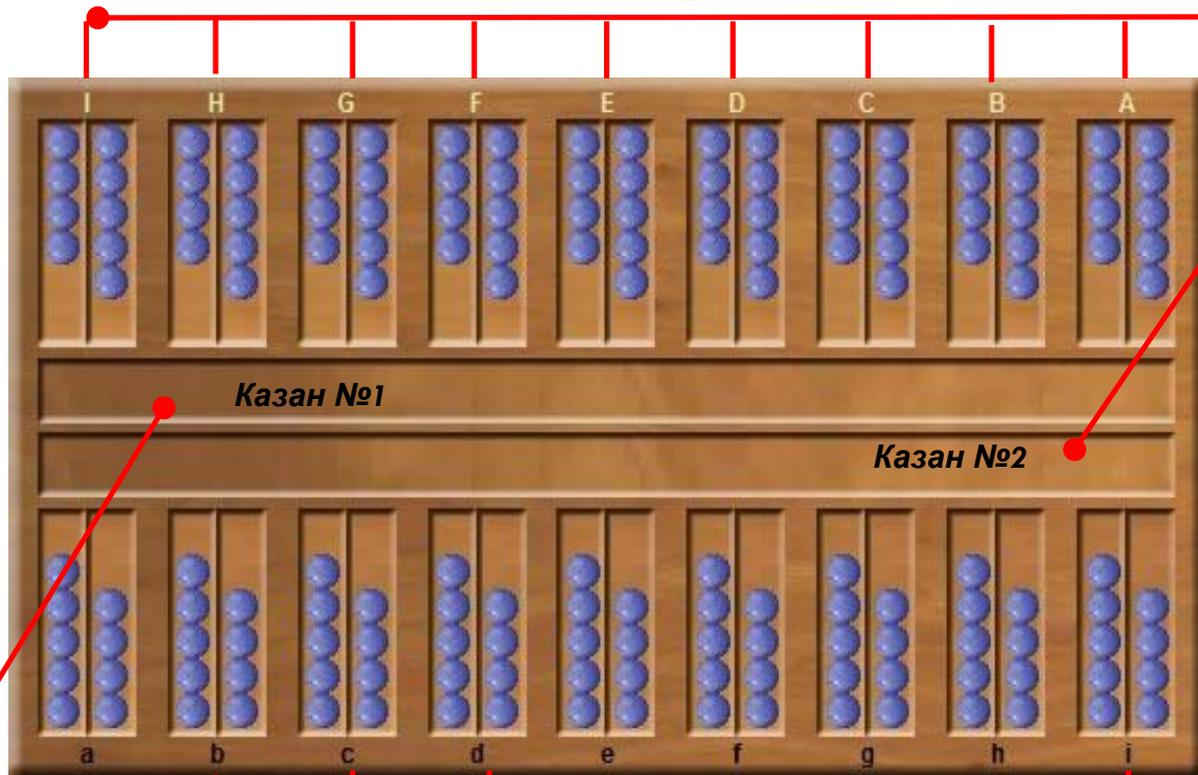
Игра развивает математическое мышление и воспитывает выдержку. В учёном мире её называли «алгеброй чабанов».



# Стандартная доска

**Тогызкумаляк**  
(9 лунок, 81 шарик)

Игрок  
№2



Казан №1

Казан №2

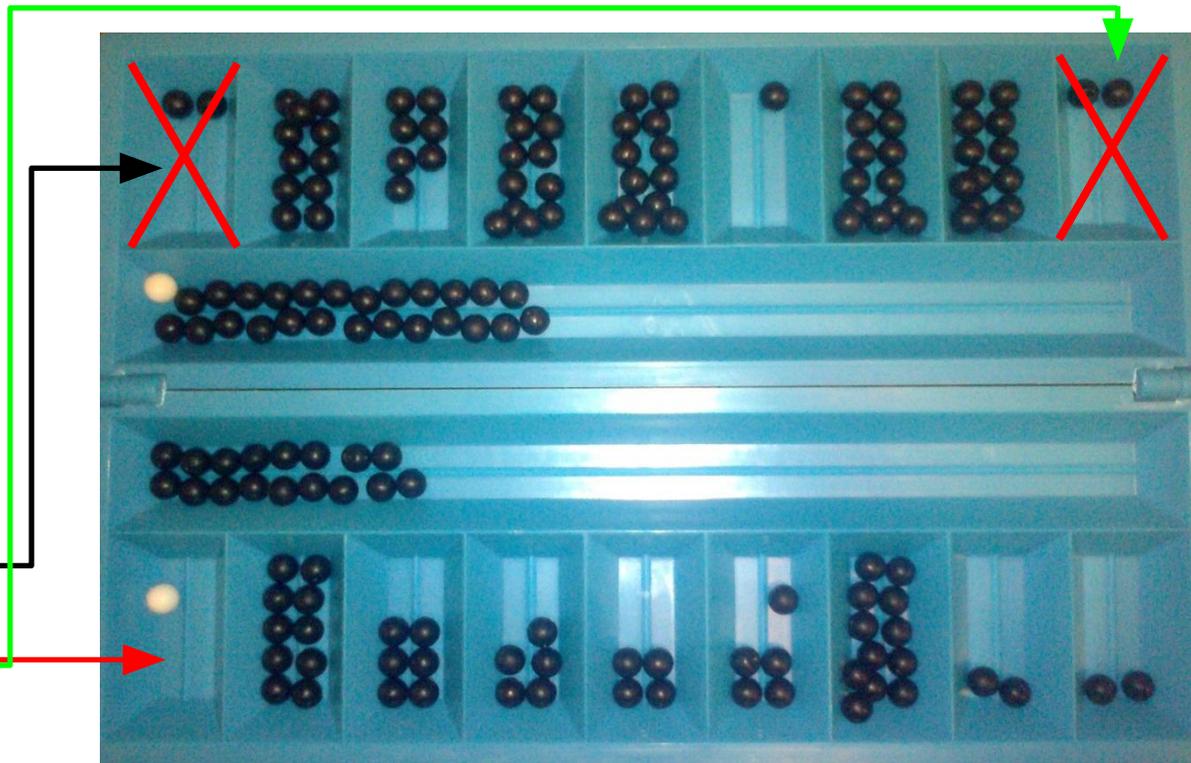
Игрок №1

(9 лунок, 81 шарик)



# Игровая ситуация «Туздык»

Если после хода в какой-то лунке оказывается три камешка, то эта лунка объявляется «туздыком». В последующем каждый камешек, попавший в туздык, переходит в казан игрока, на чьей стороне расположен этот туздык, но игрок не может завести себе туздык на 9-ой, а также на лунке под той цифрой которой взял первым "туздык" соперник (сиднем ступеню с 10й) У



# Игровая ситуация «Атсыз

калу»

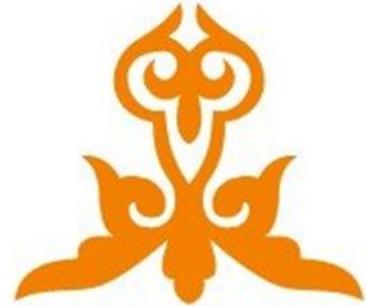


*Если после хода у одного из игроков все лунки оказываются пустыми, то он попадает в ситуацию «атсыз калу» (каз. «остаться без коня»). В этом случае он не может ходить, пока будет оставаться «пешим».*



***В  
тоғызкумала  
ке также как и  
в шахматах  
играют на***





**Старинные Доски  
Тогызкумалака**



**БЛОГАДАРЮ ЗА  
ВНИМАНИЕ!!!**