OggreGate®



Анатомия Интернета вещей



Интернет вещей придумали маркетологи

- Никакой революции не произошло, только эволюция
- «Вещи» давно общались друг с другом (например ПЛК на линии протяжки проволоки или коммутаторы в сети)
- Системы управления и мониторинга существуют десятки лет, в «облако» их также отправили маркетологи
- Сотовые и спутниковые модемы придумали не вчера
- По сути IoT это всего лишь общее название для объединения различных рынков, причем и в B2B и в B2C
- Эволюция терминов: Intelligent Device Management => M2M => IoT



Из чего состоит интернет Вещей Устройства ("вещи")







Центры обработки данных (ЦОД)

Концепция М2М уже предполагает, что устройства взаимодействуют друг с другом. Как они это делают:

- 1) Напрямую через сеть
- 2) Через сеть и центральное ПО в ЦОД (в «облаке»)
- 3) Иногда обоими способами



Структура сети устройств

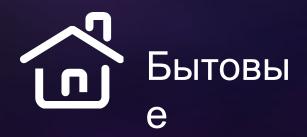
Сетевая модель OSI SNMP, Telnet, BACnet, Modbus, SOAP, HTTP, MQTT... TCP, UDP RS-232, RS-485, Ethernet, Wi-Fi, USB, CAN, Bluetooth Z-Wave, GPRS/3G/LTE...

Виды беспроводных сетей

- Cellular Wireless Wide Area Networks (WWAN): GSM, 3G, LTE...
- Low Power Wide Area Networks (LPWAN)
 NB-IoT, LoRaWAN, SIGFOX, ...
- Wireless Neighborhood Area Networks (WNAN)
 WiFi, Wireless M-Bus, ...
- Wireless Home Area Networks (WHAN)
 ZigBee, Z-Wave, EnOcean, ...
- Wireless Personal Area Network (WPAN)
 - Bluetooth, ANT+, MiWi, ...
- Proximity NFC, ...



Типы устройств





Различие проявляется в задачах управляющего ПО.

Например: GPS-трекер для собаки и для автобуса похожи с точки зрения «железа», но у них абсолютно разные облачные сервисы и дэшборды.

Логическая структура

Переменные (настройки, свойства): возможность чтения и записи

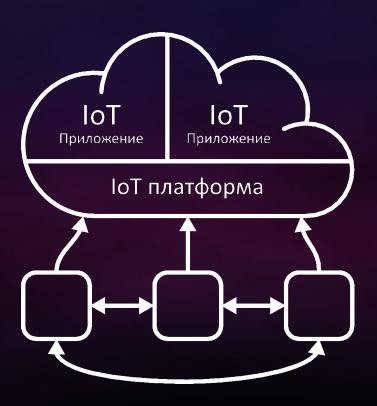
Функции (методы, операции): возможность вызова с передачей входных данных и получением выходных События (нотификации): возможность подписки и асинхронного получения экземпляров

Метаданные (описания доступных переменных, функций и событий)

Такую структуру устройства целиком или частично описывает любой известный нам коммуникационный протокол.

Платформы для Интернета

- ІоТ-платформы это обычное серверное ПО
- Они играют роль среды исполнения (сервера приложений) для ІоТ-приложений, предназначенных для конечного пользователя

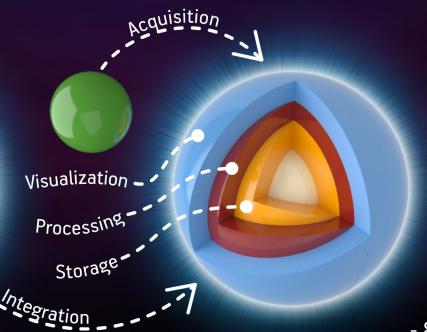


- Только небольшое количество приложений пишется «с нуля»
- ІоТ-платформы разворачиваются чаще всего в арендуемых коммерческих ЦОД, либо в собственных ЦОД крупных операторов ІоТ устройств



Основные задачи ІоТ-

- Сбор данных с устройств и з различных источников
- Хранение данных, как собранных извне, так и сгенерированных внутри
- Автономная обработка данных и автоматизированное принятие решений



- Визуализация данных (построение операторского интерфейса)
- Интеграция данных в системы предприятия (только для Industrial IoT)
- «Умный» обмен данными между устройствами



Виды ІоТ платформ

- Инфраструктурные платформы обеспечивают хранение и иногда сбор данных, предоставляя API/SDK для реализации методов обработки, визуализации и интеграции (разработки ІоТ приложений) путем программирования
- Платформы «полного цикла» решают все задачи при помощи визуальных конструкторов, оставляя необходимость программирования только для написания коммуникационных модулей и сложной математики/логики







Коммуникации с

- УСТРОЙСТВАМИ
 Используются любые протоколы мира IT (SNMP, Telnet, WMI...), автоматизации (Modbus, BACnet, ОРС...), Интернета вещей (МQТТ, ХМРР, АМQР...), а также универсальные (HTTP/REST, SOAP, FTP...)
- Базовых операций мало: чтение и запись настроек, выполнение операций, получение событий (включая оповещения об изменении значений

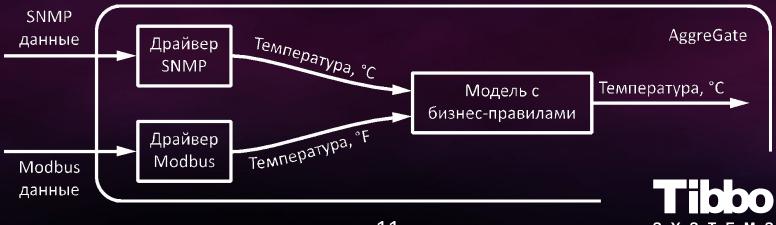
MDB IMAP CAP DNS GPS/GLONASS NetFlow ICMP SOAP SMB/CIFS OPC UA Modbus SSH POP3 SQL IPMI SMTP LON/LonTalk

Нормализация данных

Нормализация – это конвертация к единому стандартному виду.

Осуществляется обычно в два этапа:

- Абстракция от протокола (конвертация в универсальные типы данных)
- Абстракция от типа/производителя/версии устройства (применение моделей устройств)



Хранение данных

Что храним:

- конфигурацию сервера и серверных инструментов
- снимки последней конфигурации устройств (на случай недоступности)
- историю изменений настроек (как устройств, так и серверных инструментов)
- историю событий (аналогично)

Где храним:

- Реляционные БД (медленно и неэффективно)
- NoSQL БД (оптимально)
- Специализированные БД (например RRD для агрегации временных рядов есть свои плюсы и минусы)
 12 -





RRD (Статистика)

000

NoSQL (Big Data)

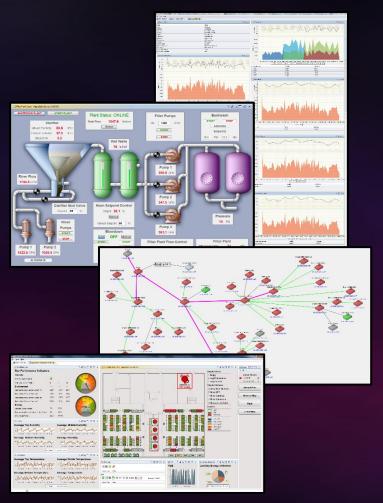


Обработка данных

- Полностью автономная
- Отложенное групповое конфигурирование и выполнение операций
- Оповещения операторов о важных событиях и состоянии (почта, смс)
- Динамические модели с собственным жизненным циклом
- Машинно-читаемая база знаний для принятия решений
- Множество инструментов (поиск первопричин событий, планировщик, доменно-специфичные языки примеры: языки AggreGate и МЭК/IEC)

Визуализация данных

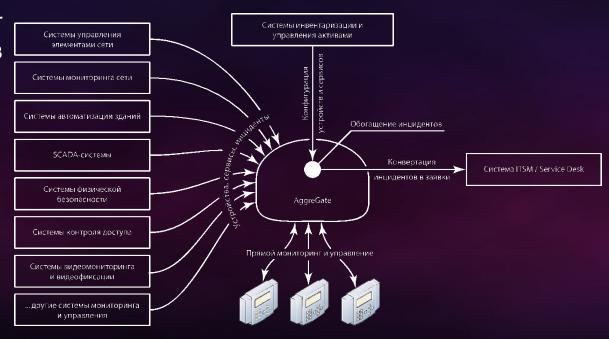
- Операторский интерфейс первой и второй линии строится с нуля для каждого IoT приложения
- В основе интерфейса набор дэшбордов с навигацией и drill-down
- На дэшбордах таблицы, формы, карты, планы территорий, графики, шкалы, и множество других компонентов
- Все настраивается буквально «до пикселя»
- Динамика за счет привязки компонентов UI к свойствам и событиям серверной модели данных





Интеграция ІоТ-платформы в предприятие

- Используются те же протоколы, что и для сбора данных
- Но «в другую сторону»
- В ют не существует типовых сценариев интеграции
- Соответственно, настройка должна быть гибкой, но без программирования





Почему бы не написать все самим?

- Прототип будет готов быстро
- А потом годы уйдут на реализацию масштабируемой системы с поддержкой резервирования, распределенной архитектуры сбора и хранения и т.д.
- Велосипед будет изобретен лет через пять
- А потом будут постоянные расходы на поддержание его в актуальном состоянии
- Все это выглядит еще более неестественным для системных интеграторов, инжиниринговых компаний, и операторов сервисных платформ (MSP)



Компания Tibbo Systems и платформа AggreGate

- Tibbo Systems: российский разработчик ПО, работающий на мировом рынке
- Платформа AggreGate: «конструктор» для построения систем мониторинга и управления устройствами Интернета вещей
- 14 лет инвестиций в создание новых «деталей»
- Сотни крупных внедрений в десятках стран мира
- Более десяти вертикальных решений, включая систему управления ИТ-инфраструктурами и SCADA-систему

Решения по индустриям

ІоТ-проекты появляются практически во всех отраслях:

- Сельское хозяйство
- Финансы и страхование
- Государственные органы
- Здравоохранение
- Провайдеры услуг
- Производство
- Производители оборудования
- Нефтегазовая
- Фармацевтика
- Энергетика
- Торговля
- Умные города
- Телекоммуникации
- Транспорт и логистика



Кейсы и референсы

- Управление системами энергоснабжения базовых станций сотовой сети (Flexenclosure, Швеция)
- Управление промышленными источниками бесперебойного питания (Объединенная энергетическая корпорация, Россия)
- Система мониторинга каналов узкополосной радиосвязи (DCI Tech, Канада)
- Комплексный мониторинг мульти-сервисной телекоммуникационной сети оператора связи (An-net, Россия)
- Система мониторинга инженерных сооружений (СМИС Инсайт, Россия)
- Централизованное управление фонтанами (Sharel, Израиль)
- Мониторинг проходческих кфмбайнов (Ильма, Россия) т в м s

Кейсы и референсы

- Комплексная автоматизация и диспетчеризация здания электоральной комиссии Намибии
- Система сбора данных и мониторинга стационарных пунктов медицинского освидетельствования на состояние опьянения (Intoximeters, США)
- Управление автопарком электропогрузчиков (Keytroller, США)
- Мониторинг очередей в Мак-Авто и платежных систем (McDonald's, США)
- Централизованный мониторинг и управление вендинговыми автоматами на базе Android (Minibar Systems, США)
- Облачная система учета рабочего времени сотрудников (RCPOnline, Польша)
- Мониторинг систем громкогф Фповещения (МЧС, Рфссия) м s