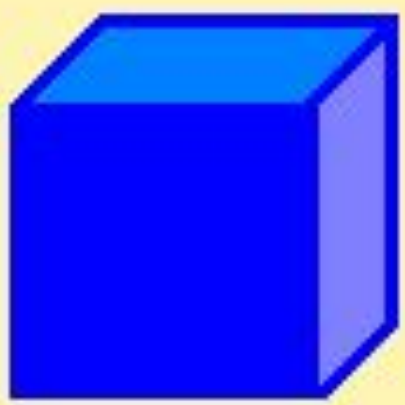
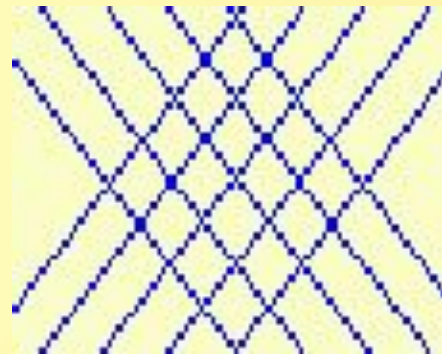
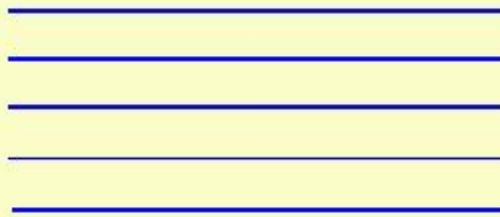
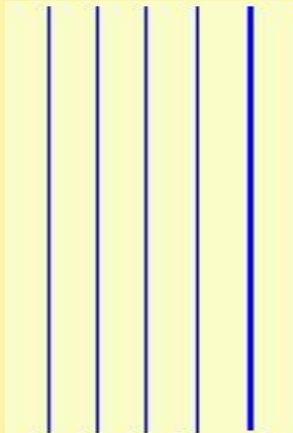
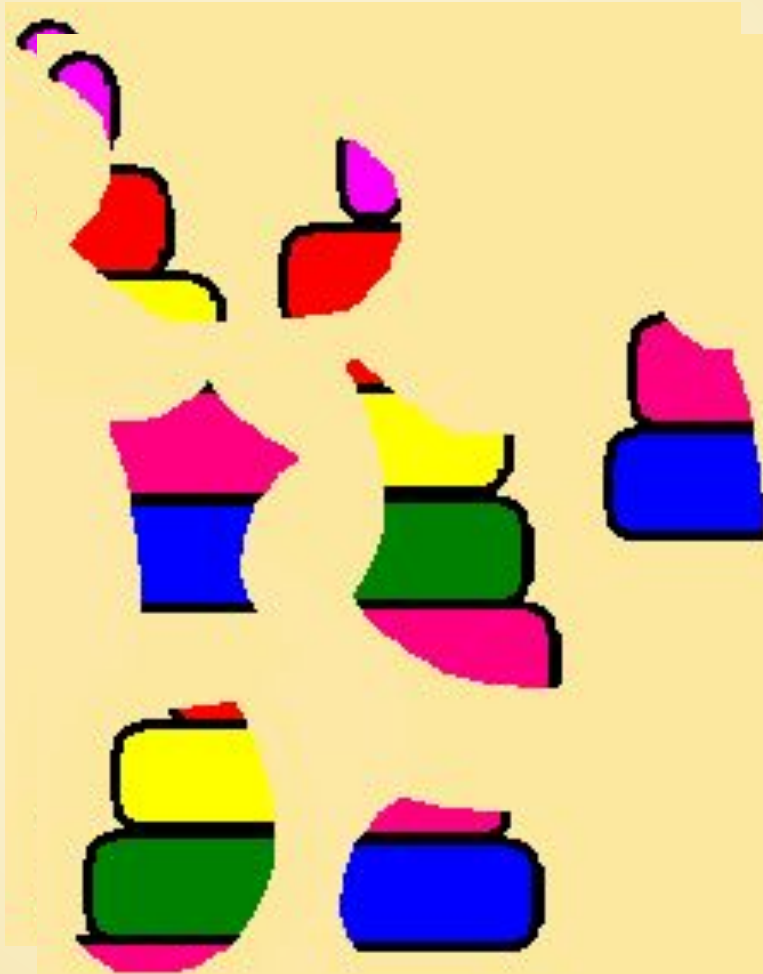


# Точные построения графических объектов

## Урок №1: Клавиша точных построений



???



# Проверка знаний:

- ❖ Как называются программы позволяющие создавать рисунки?
- ❖ В каком графическом редакторе мы с вами работаем?
- ❖ Что называется компьютерной графикой?
- ❖ Что такое редактирование?
- ❖ Что называется файлом?
- ❖ Где можно сохранить свои работы?

**1. Какие инструменты есть в графическом редакторе Kolour Paint?**

- а) Заливка
- б) Валик
- в) Кисть
- г) Карандаш

**2. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Kolour Paint?**

- а) Для введения текста
- б) Для рисования прямоугольников
- в) Для выделения области рисунка произвольной формы
- г) Для выделения прямоугольной области рисунка

**3. Для чего предназначен инструмент  на панели инструментов графического редактора Kolour Paint?**

- а) Для удаления фрагментов рисунка
- б) Для рисования линий произвольной формы
- в) Для введения текста
- г) Для изменения масштаба просмотра рисунка

#### **4. Фрагмент - это...**

- а) Прямоугольная часть рисунка любого размера
- б) Произвольная часть рисунка**
- в) Файл с рисунком
- г) Рисунок → Очистить

#### **5. Инструмент «Масштаб»:**

- а) Изменяет размер области рисунка**
- б) Изменяет размер рисунка на печати
- в) Изменяет размер рисунка на экране
- г) Изменяет размер рисунка в файле

#### **Результат:**

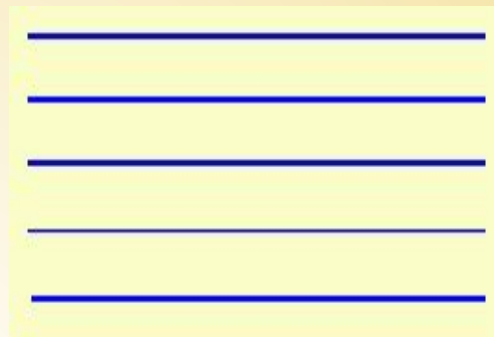
Если выполнено 5 заданий правильно-5,  
Если 4 -4, если 3-3, если 2-2.

# Вспомогательные построения

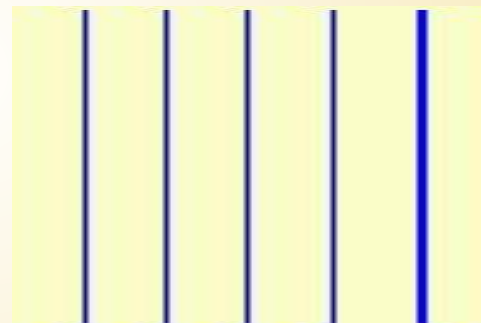


# Работа на 10 секунд!!!

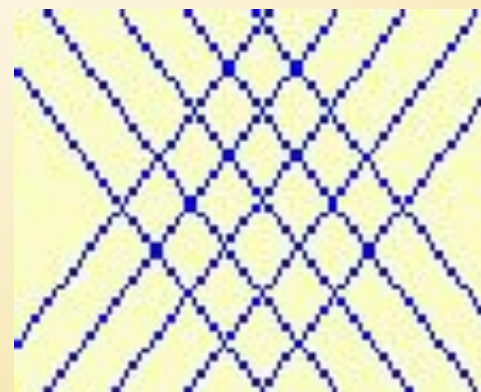
- Горизонтальные линии



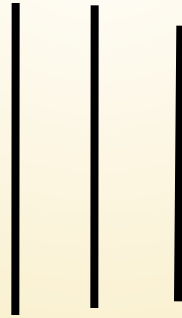
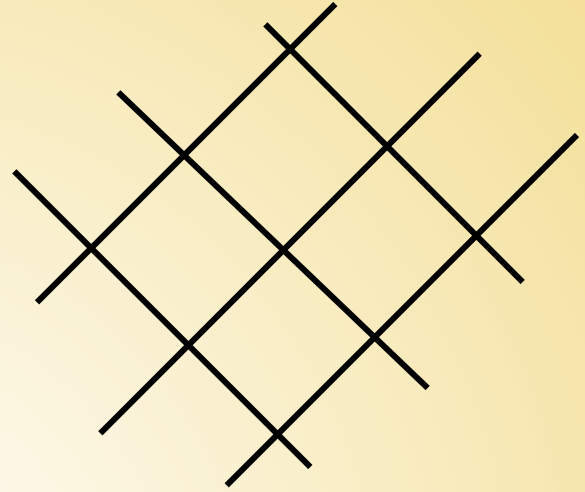
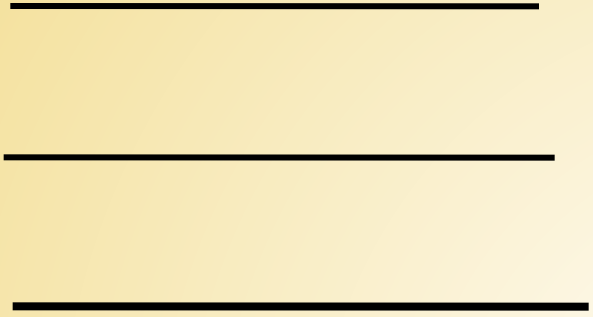
- Вертикальные линии



- Наклонные линии  
(под углом  $45^\circ$ )









# Работа в группах.

Esc

Delete

Вспомните, какую функцию выполняют эти клавиши клавиатуры, и подумайте, какая клавиша может подходить для роли помощницы в построении прямых?

Shift

Enter ←

Вывод:

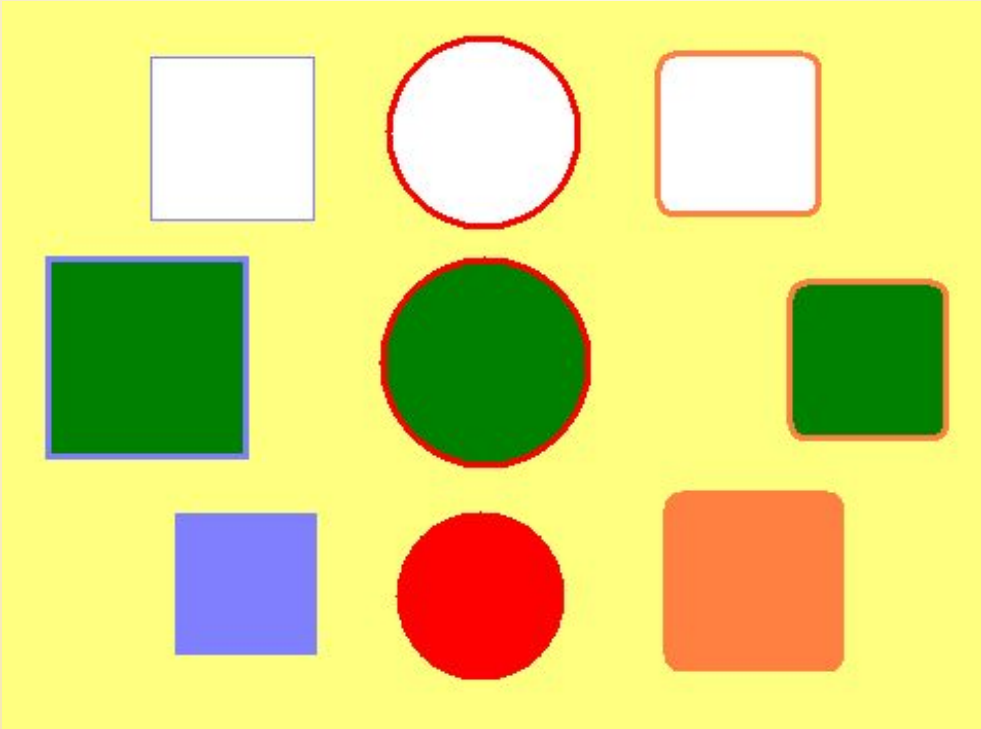
Shift



Shift

Клавиша точных  
построений в  
графическом редакторе  
Paint

# Shift



# Закрепление

## Основная работа

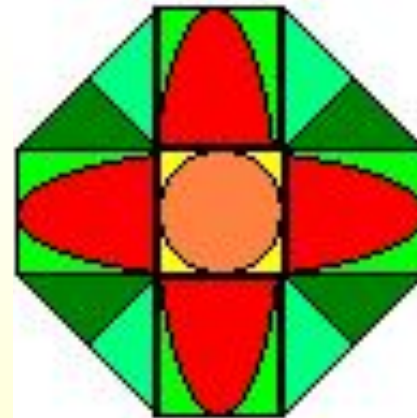
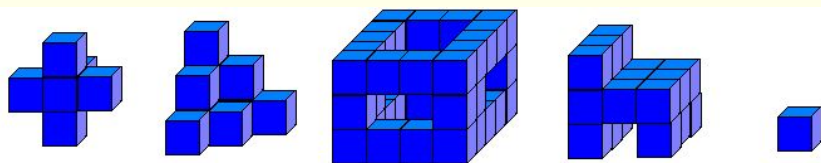
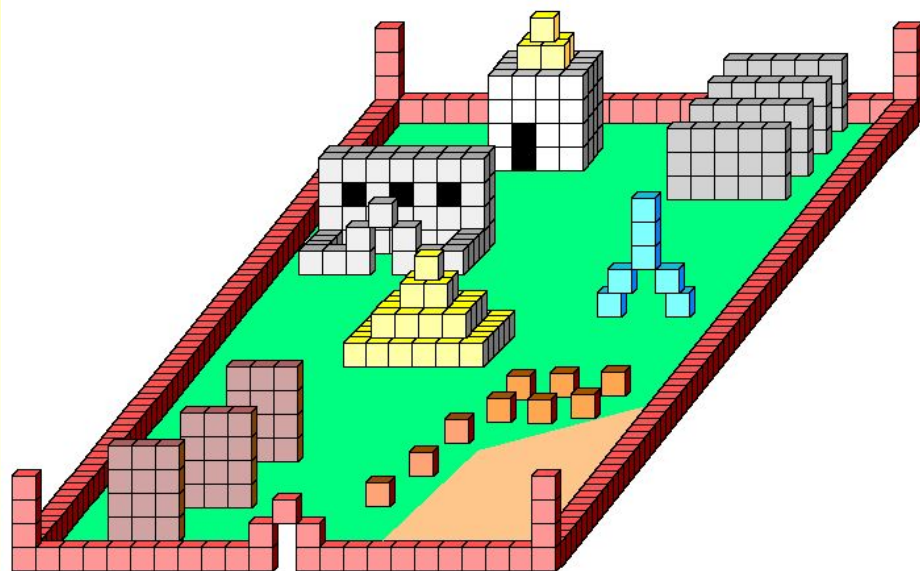
1. Задание 2.14 «Соприкасающиеся квадраты». (стр55)
2. Задание 2.15 «Кубик». (стр55)

## Дополнительная работа

Стр 136, задание П-2.6

- ✓ «Мяч»
- ✓ «Магический круг»
- ✓ «Снежинка»

# В ЭТОМ ГОДУ



# Моделирование окружающего мира...

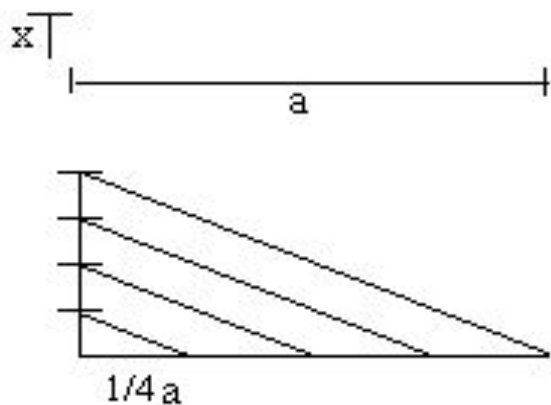
План  
школьного  
участка



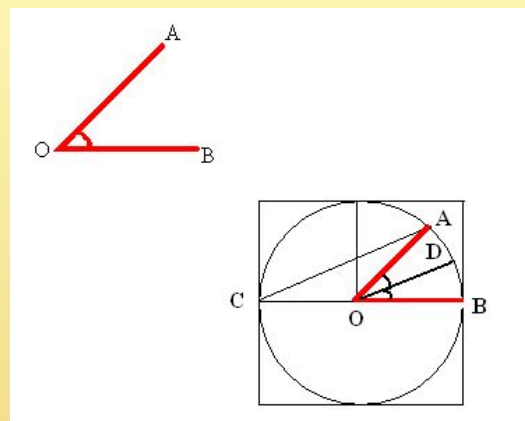
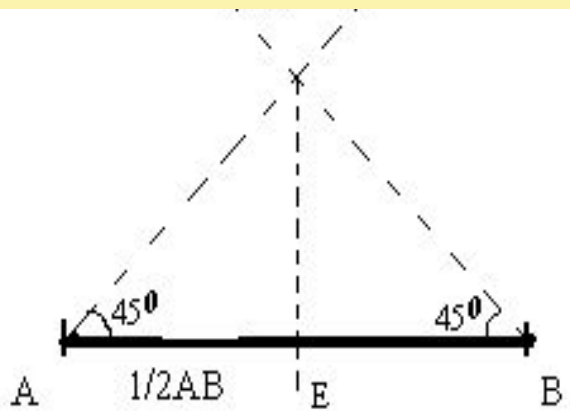
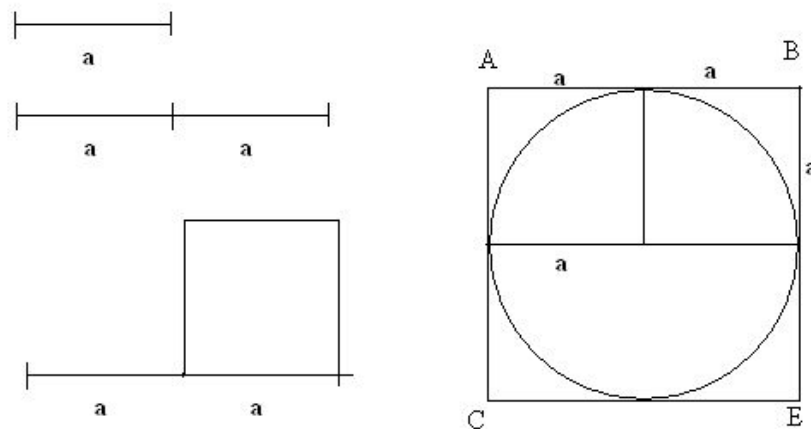


# Моделирование геометрических операций...

Моделирование функций линейки  
деления отрезка на  $n$ -равных частей

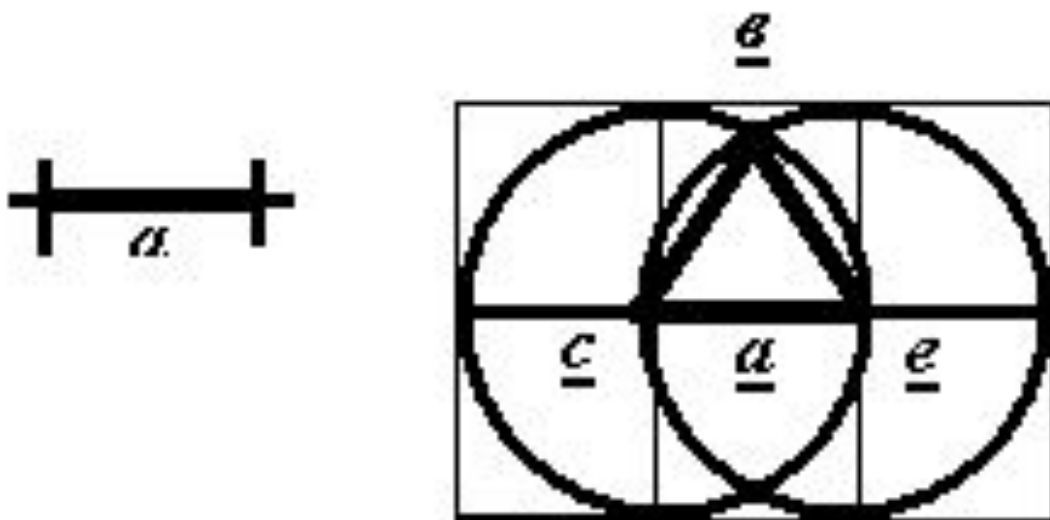


Моделирование функции циркуля  
Построение окружности заданного радиуса.

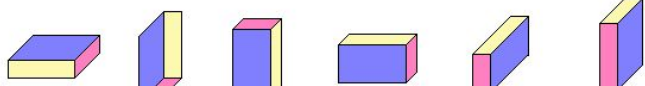
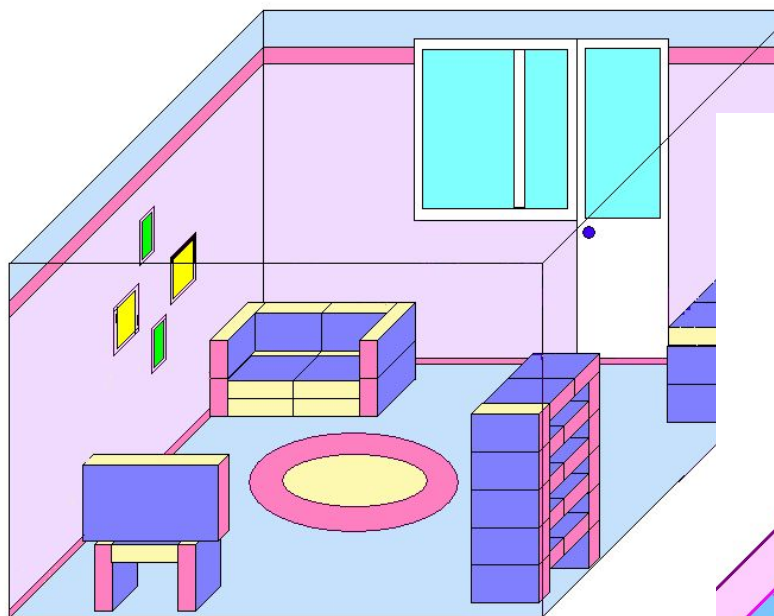
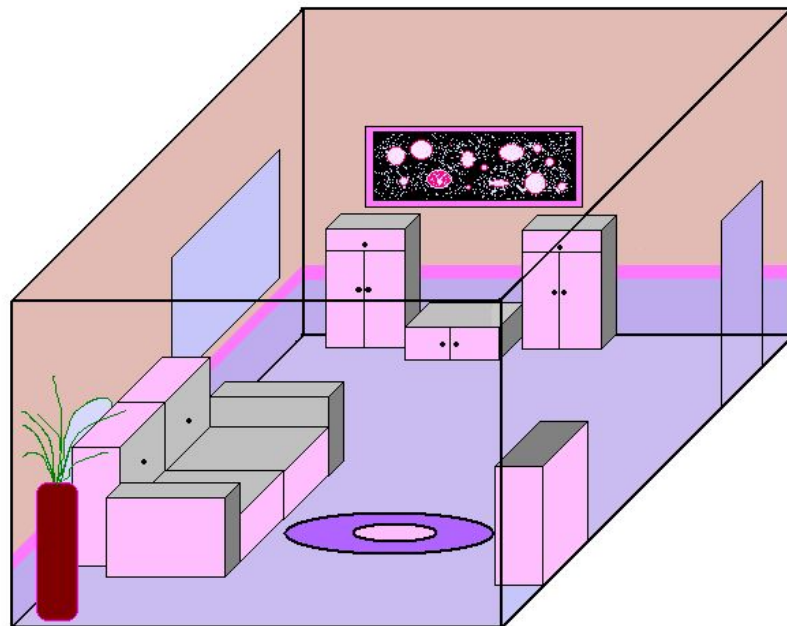


# Моделирование объектов с заданными геометрическими свойствами...

Построение равностороннего треугольника с заданной стороной.



# Моделирование собственной комнаты



# Итог урока...



На уроке:

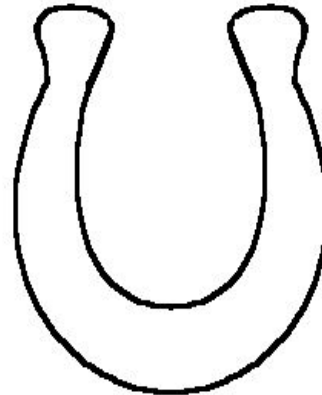
Узнали:

Закрепили:

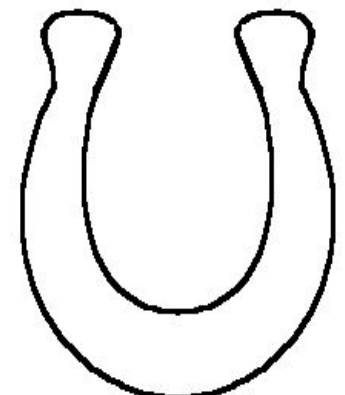
Получили:

# Домашнее задание

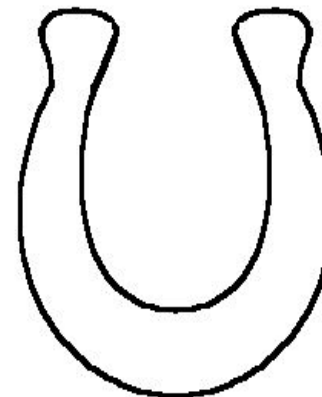
1. Конспект
2. С помощью инструмента **Линия** разделите каждую подкову **двумя прямыми** на указанное число частей.  
С помощью инструмента **Заливка** заполните части фигур разными цветами.



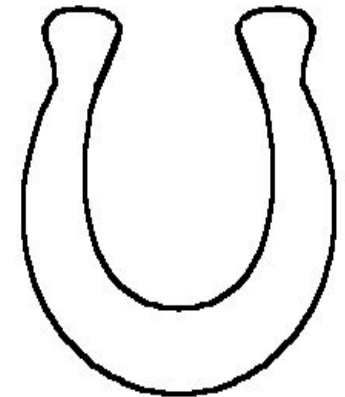
3 части



4 части



5 частей



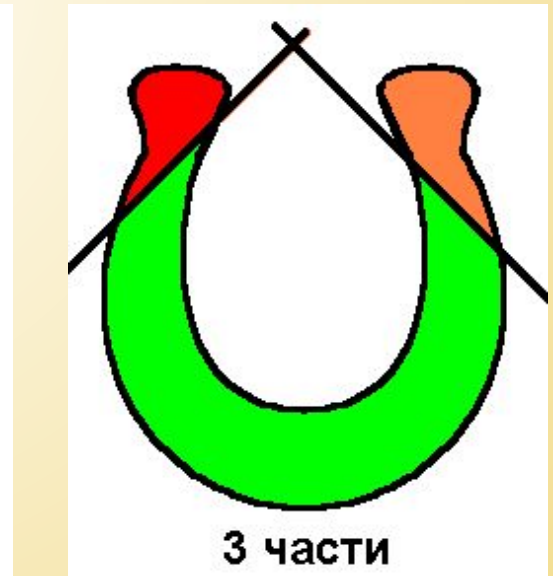
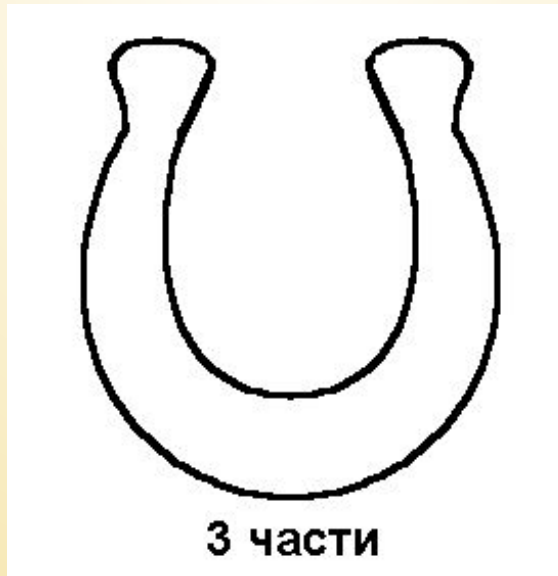
6 частей



# Инструктаж по выполнению д/р.

1. С помощью инструмента **Линия** разделите каждую подкову **двумя прямыми** на указанное число частей.

С помощью инструмента **Заливка** заполните части фигур разными цветами.







**Друзья мои!  
Поверьте: год за  
годом,  
Не отпадет нам в  
информатике  
нужда,  
Компьютер  
перестанет  
быть нам богом –  
Мы подчиним его  
себе, и –  
НАВСЕГДА!**