

**ТЕМА УРОКА.
КОНСТРУИРОВАНИЕ –
РАЗНОВИДНОСТЬ
МОДЕЛИРОВАНИЯ**

Подготовил – учитель МОУ ГЭЛ
Копанева Л.О.

Конструирование – один из способов моделирования.

Оно предполагает разработку совместных типовых элементарных объектов (деталей) и создание более сложных объектов из этих деталей.

На примере задачи «Моделирование паркета» рассмотрим этапы создания на компьютере меню типовых совместимых деталей и конструирование из них.

Немного истории

В Санкт-Петербурге и его окрестностях расположены великолепные дворцы-музеи, в которых собраны произведения искусства русских и европейских мастеров. Помимо прекрасных творений живописи, скульптуры, мебели здесь сохранились уникальные образцы паркетов. Эскизы этих паркетов создали великие зодчие. А реализовали их идеи мастеровые-паркетчики.

Предметы материальной культуры нашего народа, а также фольклор, былины, сказки ярко показывают ту любовь к резным украшениям, которую через многие века пронесли мастера и художники в украшениях жилища, утвари и мебели.





Ещё в XV-XVII веках искусные резчики по дереву делали такую тонкую резьбу, что её трудно было отличить от высокохудожественной чеканки, а когда она покрывалась позолотой, то выглядела подчас тончайшей басмой.

Екатерининский дворец



Официантская



Парадная голубая
гостиная

Государственный Эрмитаж Останкинский Дворец



Малахитовая гостиная



Зал Останкинского Дворца

Китайский Дворец



Зал Муз



Стеклярусный Кабинет

Кремлёвский Дворец



Андреевский зал



Александровский зал

Кремлёвский Дворец



Екатерининский зал



Владимирский зал

Гатчинский Дворец



Белый зал



Тронный зал

Гатчинский Дворец



Туалетная



Чесменская галерея

Павловский Дворец



Библиотека Марии Федоровны



Итальянский зал

Надеюсь, вас заинтересовало
народное творчество и вы захотите
сами создать что-то неповторимое и
прекрасное – дерзайте!

Цель моделирования

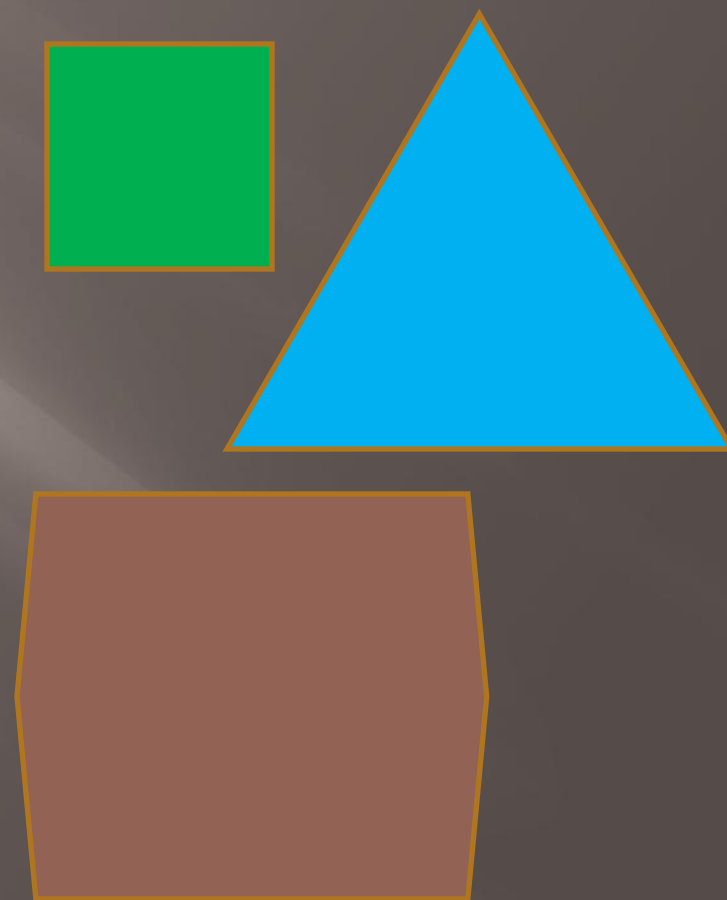
Разработать эскиз паркета.

Формализация задачи

Объектом моделирования является геометрический паркет, составленный из стандартного набора правильных многоугольников.

Для моделирования набора совместимых деталей , паркетных блоков и паркета в целом можно использовать графический редактор.

Полный набор деталей,
необходимых для
моделирования ,
создайте
самостоятельно,
используя
возможности
поворотов и отражений
фрагментов.



Пример выполнения задания

