

ЖК дисплей

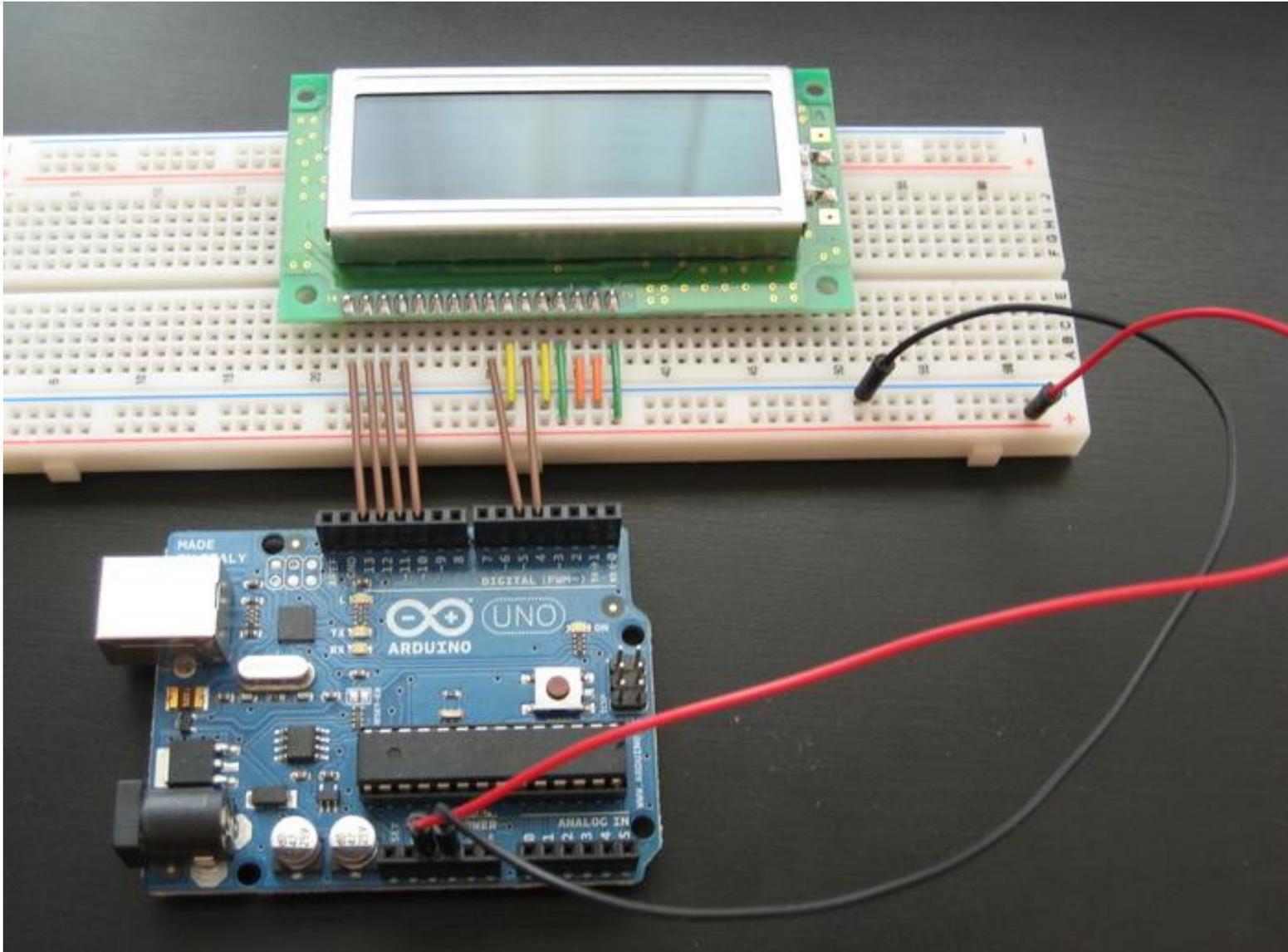
Как подключать

- 15(A)-5В-подсветка экрана
- 16(K)-gnd- подсветка экрана
- 1(VSS)-gnd
- 2(VDD)-5В
- 3(V0)-2pin-контрасность
- 5(RW)-gnd- всегда писать
- 4(RS)-4pin
- 6(E)-5pin

Как подключать

- 11(DB4)-10pin
- 12(DB5)-11pin
- 13(DB6)-12pin
- 14(DB7)-13pin

Как подключить



Код

- `#include <LiquidCrystal.h>` Инициализируем объект-экран, передаём использованные
- для подключения контакты на Arduino в порядке:
- RS, E, DB4, DB5, DB6, DB7
- `LiquidCrystal lcd(4, 5, 10, 11, 12, 13);`
- `void setup() {`
- `pinMode(2,OUTPUT);`
- `analogWrite(2,120);`
- устанавливаем размер (количество столбцов и строк) экрана
- `lcd.begin(16, 2);`
- печатаем первую строку
- `lcd.print("Hello world!");`
- устанавливаем курсор в колонку 0, строку 1. То есть на
- самом деле это вторая строка, т.к. нумерация начинается с нуля
- `lcd.setCursor(0, 1);`
- печатаем вторую строку
- `lcd.print("Hi");`
- `} void loop()`
- `{ }`