

Баскетбол

Правила игры

Часть 5

ПЛОТНООПЕКАЕМЫЙ ИГРОК

Игрок, который держит живой мяч на игровой площадке, считается плотно-опекаемым, когда соперник находится в активной защитной стойке на расстоянии не более одного (1) метра. Игрок, который держит живой мяч на игровой площадке, считается плотно-опекаемым, когда соперник находится в активной защитной стойке на расстоянии не более одного (1) метра.



НЕПРАВИЛЬНАЯ ОПЁКА СО СПИНЫ– это персональный контакт защитника, находящегося позади соперника. Тот факт, что защитник пытается сыграть в мяч, не оправдывает его контакта с соперником со спины.



Помеха попадания мяча

- Помеха попаданию мяча – блокирование броска не по правилам.
- В баскетболе есть четкие правила о том, каким образом можно блокировать мяч.
- Например, там сказано, что если мяч летит по снижающейся траектории и полностью выше уровня кольца, то игрок не имеет права касаться его и изменять траекторию его движения.
- Если судья фиксирует помеху, команда, выполнившая бросок, получает очки вне зависимости от того, попал мяч в корзину или нет.
- Она получает столько очков, сколько зачислилось бы ей при успешном попадании в кольцо.
- Помеха не считается в том случае, если мяч уже коснулся корзины или не имеет больше возможности попасть в нее. Такое правило не позволяет игрокам выбивать из корзины точные броски. Также запрещается просовывать руку в кольцо, чтобы не дать мячу упасть в него.

ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ при броске с игры происходит,

- когда игрок касается мяча в тот момент, когда тот находится полностью выше уровня кольца и на нисходящей траектории своего полёта к корзине или после удара о щит.

- Игрок касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится в контакте с кольцом.

- Игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча. Это положение также действует и при передаче, а также после того, как мяч касается кольца.

- Защитник касается мяча или корзины в тот момент, когда мяч находится внутри корзины, и это препятствует попаданию мяча в корзину.

- Защитник вызывает вибрацию щита или захватывает кольцо таким образом, что, по мнению судьи, это препятствует попаданию мяча в корзину.

- Нападающий вызывает вибрацию щита или захватывает кольцо таким образом, что, по мнению судьи, в результате этого мяч попадает в корзину.

- Игрок захватывает кольцо для того, чтобы сыграть в мяч. Это положение также действует и после того, как мяч касается кольца.

- ПОМЕХА МЯЧУ ПРИ БРОСКЕ С ИГРЫ Никто из игроков не должен касаться мяча после касания им кольца в то время, когда мяч все еще сохраняет возможность попадания в корзину после того, как:
- судья дал свисток в тот момент, когда мяч находится:
 - в руках игрока, находящегося в процессе броска, или
 - в полете при броске с игры.
 - прозвучал сигнал игровых часов об окончании периода в тот момент, когда мяч находится в полете при броске с игры.



Если нарушение совершается **нападающим**, никакие очки не засчитываются.

Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания из-за пределов игровой площадки напротив линии штрафного броска.

Если нарушение совершается **защитником**, нападающей команде засчитывается:

- Одно (1) очко, если мяч был выпущен со штрафного броска.
- Два (2) очка, если мяч был выпущен из зоны двухочковых бросков с игры.
- Три (3) очка, если мяч был выпущен из зоны трехочковых бросков с игры.

Если нарушение совершается **защитником** во время последнего или единственного штрафного броска, тогда одно (1) очко должно быть засчитано нападающей команде, после чего техническим фолом наказывается этот защитник.



Касание соперника кистью и/или рукой



- Само по себе касание соперника рукой(-ами) необязательно является фолом.
- Судьи должны решить, получил ли игрок, который вызвал контакт, незаслуженное преимущество. Если контакт, вызванный игроком, каким-либо образом ограничивает свободу перемещения соперника, такой контакт является фолом.

ФОЛЫ



- Фол – это несоблюдение Правил вследствие неправильного персонального контакта с соперником и/или неспортивного поведения.
- Любое количество фолов может быть назначено каждой из команд.
- Независимо от наказания, каждый фол должен быть зафиксирован, записан в протоколе провинившемуся лицу и наказываться соответственно.

Во время игры в баскетбол, когда 10 Игроков двигаются по площадке с большой скоростью на ограниченном пространстве, нельзя полностью избежать **персонального контакта**.

Решая наказывать такой контакт или нет, Судьи должны иметь ввиду, следующие фундаментальные принципы: Необходимость поддерживать целостность игры, исходя из духа и намерений Правил.

Последовательность в использовании принципа 'преимущество / нет преимущества'. Судьи должны стараться не прерывать течение игры без необходимости и не наказывать случайный контакт Игрока, который не дает ему преимущества и не ставит соперника в невыгодное положение.

Одинаковый подход к любой игре, однако, всегда имея ввиду технические и физические возможности Игроков, их отношение к игре, их поведение во время игры.

Персональный фол это фол игроку вследствие контакта с соперником, независимо от того, является ли мяч живым или мертвым.

Игрок не должен держать, блокировать, толкать, сталкиваться, ставить подножку или препятствовать передвижению соперника, выставляя кисть, руку, локоть, плечо, бедро, колено или ступню ноги либо сгибаясь неестественным образом (вне своего цилиндра), а также совершать любые грубые или насильственные действия.



Блокировка - это неправильный персональный контакт, который препятствует передвижению соперника с мячом или без него.

Столкновение - это персональный контакт Игроков с мячом или без мяча толчком или движением в корпус соперника.

Неправильная опека сзади - это персональный контакт Защитника, находящегося позади соперника. Тот факт, что Защитник пытается сыграть в мяч, не оправдывает его контакта с соперником.

Задержка - это персональный контакт с соперником, который мешает свободе его передвижения. Этот контакт (задержка) может происходить с любой частью тела.

Неправильный заслон - это попытка неправильно задержать или помешать сопернику, который не контролирует мяч, занять желаемую позицию на игровой площадке.

Неправильное использование рук происходит, когда Защитник, опекая соперника с мячом или без мяча, помещает руку (руки) и оставляет ее (их) в контакте с соперником, чтобы задержать его продвижение.

Толчок - это персональный контакт с любой частью тела, который имеет место, когда Игрок насильно сдвигает или пытается сдвинуть соперника, который контролирует или не контролирует мяч.

Наказание

Во всех случаях персональный фол должен быть зафиксирован Игроку, нарушившему Правила.

Кроме того:

Если фол совершен по отношению к Игроку, который не находится в процессе броска,

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием не провинившейся команды из-за пределов площадки с места, ближайшего к тому, где был совершен фол.

Если фол совершен против Игрока, который находится в процессе броска, И мяч заброшен, он засчитывается, и дается право на один (1) штрафной бросок.

И бросок из 2-очковой области не удачен, дается право на два (2) штрафных броска.

И бросок из 3-очковой области не удачен, дается право на три (3) штрафных броска.

И на Игроке совершается фол в момент или непосредственно перед сигналом об окончании любого, периода или дополнительного периода, или когда звучит сигнал устройства 24-секунд, а мяч все еще находится в руках (руке) Игрока, и бросок удачен, он не засчитывается. Должны быть назначены два (2) или три (3) штрафных броска.

Фол при броске – нарушение правил на другом игроке в тот момент, когда он выполнял бросок. Это персональный фол на определенном игроке, но именно в момент броска в корзину.

Если мяч залетает – назначается один штрафной. Если не залетает – назначается столько, сколько очков команда бы набрала при успешном попадании (т. е. два или три).

Как правило, защитники стараются помешать соперникам выполнить бросок. Именно из-за этого возникает много подобных фолов.

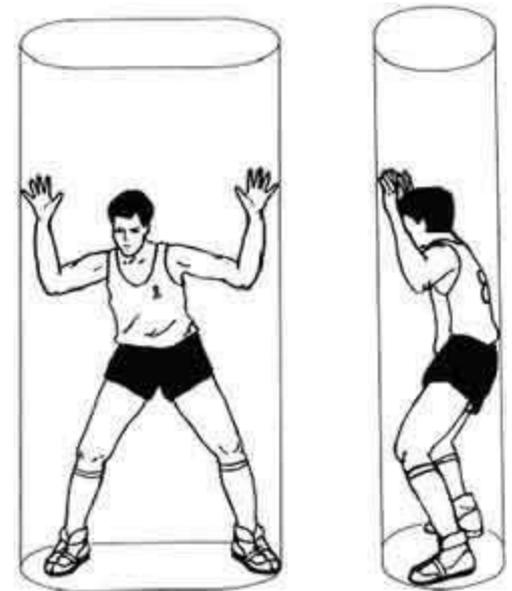


- **Принцип вертикальности**
- Каждый Игрок на баскетбольной площадке имеет право занять любую позицию (цилиндр) при условии, что она уже не занята соперником.
- Этот принцип защищает пространство на полу, которое занимает Игрок и пространство над ним, когда он выпрыгивает вертикально внутри этого пространства.
- Как только Игрок покидает свою вертикальную позицию (цилиндр) и происходит контакт с телом соперника, который уже занял свое собственное вертикальное положение (цилиндр), то Игрок, который утратил свою вертикальную позицию (цилиндр), является ответственным за контакт.
- Защитник **не должен** быть наказан за вертикальный прыжок (в пределах цилиндра) или за то, что он поднимает руки вверх в пределах своего цилиндра.
- Нападающий, находящийся на полу или в воздухе, **не должен** создавать контакт с Защитником, находящимся в правильной защитной стойке:

Используя руки для того, чтобы создать себе дополнительное пространство.

Выставляя ноги или руки, чтобы вызвать контакт во время или сразу после броска.

- **Правильное положение при опеке**
- Защитник занимает правильное исходное положение при опеке, когда:
Он находится лицом к своему сопернику и
- Обе его ноги находятся на полу.
- Правильное положение при опеке распространяется на пространство над Игроком (цилиндр) от пола до потолка. Он может поднимать руки над головой или выпрыгнуть вертикально вверх, но должен держать их в вертикальном положении внутри воображаемого цилиндра.
- Если Игрок выпрыгнул и приземлился, но по инерции столкнулся с соперником, который занял правильную позицию опеки вблизи точки приземления, то за этот контакт отвечает Игрок, совершивший прыжок.



- **Заслон - правильный и неправильный**

Заслон происходит тогда, когда Игрок пытается задержать или помешать сопернику, не контролирующему мяч, занять желаемое положение на площадке.

- **Правильный** заслон происходит тогда, когда Игрок, ставящий заслон сопернику: **Неподвижен** (внутри своего цилиндра), когда происходит контакт.

Стоит обеими ногами на полу, когда происходит контакт.

- **Неправильный** заслон происходит тогда, когда Игрок, ставящий заслон сопернику: **Двигался**, когда произошел контакт. Не оставил достаточного расстояния, ставя заслон вне поля зрения **неподвижного** соперника, когда произошел контакт. Не принял во внимание факторы времени и расстояния в отношении **движущегося** соперника, когда возник контакт.
- Если соперник находится **в движении**, должны учитываться факторы времени и расстояния. Игрок, ставящий заслон, должен оставить достаточное пространство, чтобы Игрок, которому ставится заслон, мог избежать заслона, остановившись или изменив направление своего движения. Требуемое расстояние никогда не должно быть менее одного (1) и не более двух (2) нормальных шагов.
- Игрок, которому правильно поставлен заслон, отвечает за любой контакт с Игроком, который поставил заслон.

- **Блокировка** Игрок, пытающийся поставить заслон, совершает фол блокировки, если возникает контакт, когда он находится в движении, а его соперник неподвижен или отступает от него.
- Игроку разрешается выставить руку (руки) или локоть (локти) вне своего цилиндра, занимая позицию на площадке, но они, т.е. руки и локти, должны быть возвращены внутрь цилиндра, когда соперник пытается обойти его. Если Игрок оставляет руку (руки) или локоть (локти) вне своего цилиндра и происходит контакт, это является блокировкой или задержкой.
- **Касание соперника руками** Само по себе касание соперника кистью (кистями) рук не обязательно является несоблюдением Правил.
- Неразрешенное использование кисти или вытянутой руки (рук) имеет место, когда Защитник находится в позиции опеки и его кисть (кисти) или рука (руки) постоянно касается соперника **с мячом** или **без мяча**.
- Постоянное касание или "тычки" соперника руками с мячом или без него также должно рассматриваться как фол, потому что может привести к грубости.

ФОЛЫ



Следующие действия **нападающего с мячом** являются фолом:

- =Захват или заплетание руки или локтя защитника для получения незаслуженного преимущества.
- = Отталкивание от защитника с целью помешать ему сыграть или попытаться сыграть в мяч или с целью создать больше пространства между собой и защитником.
- =Использование выставленного предплечья или кисти во время ведения с целью помешать сопернику установить контроль над мячом.

ФОЛ



- Является фолом **нападающего без мяча**, когда он отталкивается от соперника с целью:
- Освободиться для получения мяча.
- Помешать защитнику сыграть или попытаться сыграть в мяч.
- Создать больше пространства между собой и защитником.

Обоюдный фол – одновременная ошибка, которую совершают двое игроков противоположных команд по отношению друг к другу.

Например, когда оба держат друг друга руками или хватают за майку.

В случае обоюдного фола штрафные броски никому не назначаются.

Оба игрока получают персональные замечания, а мяч остается у тех, кто им владел в момент нарушения.



Неспортивный фол

- Неспортивный фол – это фол, не связанный с борьбой за мяч. Он назначается в том случае, если судья считает, что игрок не пытался сыграть в мяч. На счет провинившегося баскетболиста записывается такой фол, а противоположная сторона получает право на один штрафной бросок. Несколько подобных фолов могут привести к удалению с поля без возможности на него вернуться.
- Неспортивное поведение в основном является проблемой отдельных игроков, которые пытаются хитрить играть так, что это противоречило бы правилам и духу игры.



НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ



- Если игрок не пытается сыграть в мяч и происходит контакт, это является неспортивным фолом.
- Если при попытке сыграть в мяч игрок вызывает чрезмерный контакт (жесткий фол), тогда этот контакт должен считаться неспортивным фолом.
- Если при попытке остановить быстрый прорыв защитник вызывает контакт с соперником со спины или сбоку и нет никого из соперников между этим нападающим и корзиной соперников, тогда данный контакт должен быть расценен как неспортивный фол.
- Если игрок совершает фол, предпринимая законную попытку сыграть в мяч (нормальная игра), этот фол не является неспортивным.

Технический фол

- Технический фол – умышленное нарушение или неспортивное поведение.
- Технической фол присуждается в том случае, если судья замечает, что игрок совершает нарушение специально, чтобы добиться определенных целей или просто потянуть игру. Наказанием за это служит несколько штрафных бросков.
- Технический фол также могут получить тренер, персонал команды или игроки скамейки.
- Несколько технических фолов могут привести к удалению с площадки. Неспортивное поведение серьезно карается в баскетболе, поэтому технический фол может стать поводом для дисквалификации.
- Если технический фол совершается:
 - Игроком, тогда этот технический фол должен быть записан ему как фол игрока и считаться одним из командных фолов.
 - Лицом на скамейке команды, тогда этот технический фол должен быть записан тренеру и не должен считаться одним из командных фолов.
- Команде соперников предоставляется 1 штрафной бросок, за которым последует:
 - Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского стола.

ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ

- Дразнит соперника или мешает его обзору, размахивая руками перед его глазами.
- · Чрезмерно размахивает локтями.
- · Задерживает игру, умышленно касаясь мяча после того, как тот проходит

через корзину, либо мешая команде соперников быстро выполнить вбрасывание.

- · Падает на пол, имитируя фол.
- · Виснет на кольце таким образом, что кольцо удерживает вес игрока, за исключением ситуации, когда игрок на мгновение захватывает кольцо после выполнения броска сверху или, по мнению судьи, пытается избежать травмы или предотвратить травму другого игрока.
- · Защитник совершает помеху попаданию или помеху мячу при последнем

или единственном штрафном броске. В этом случае одно (1) очко должно быть засчитано нападающей команде, после чего техническим фолом должен быть наказан защитник.

ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ



- Технический фол игрока – это фол, не вызванный контактом с соперником, включая, но не ограничиваясь таким поведением игрока, когда он:
 - Пренебрегает предупреждениями судей.
 - Неуважительно касается судей, комиссара, судей-секретарей или лиц на скамейке команды.
 - Неуважительно обращается к судьям, комиссару, судьям-секретарям или соперникам.
 - Использует выражения или жесты, оскорбляющие или провоцирующие зрителей.

Дисквалифицирующий фол

Дисквалифицирующий фол – нарушение, после которого игрок удаляется с поля без возможности вернуться на него.

- Обычно дисквалификацию игрок получает за несколько нарушений. Если фол был очень серьезным, то судья может решить удалить игрока сразу же. Удаление с поля можно получить за одно явное и грубое нарушение, которое было совершено специально.
- Индивидуальный фол – это нарушение, связанное с персональным контактом с другим игроком. Это могут быть подталкивания руками или что-то другое. После 5 (или 6) таких фолов игра для баскетболиста завершается.
- Прямой же дисквалифицирующий фол – это вопиющее нарушение правил или откровенное неспортивное поведение. Такой фол могут получить не только игроки основного состава, но и запасные игроки, тренера, а также представители команды.
-

ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ

- Дисквалифицирующим фолом является любое вопиющее неспортивное действие игрока, запасного, удаленного игрока, тренера, помощника тренера или сопровождающего команду. Штрафной(-ые) бросок(-ки) должен(-ны) быть предоставлен(-ы):
 - Любому игроку соперничающей команды, указанному тренером, в случае фола, не вызванного контактом с соперником.
 - Игроку, на котором был совершен фол, в случае фола, вызванного контактом с соперником.
- Количество предоставляемых штрафных бросков должно быть следующим:
 - Если фол происходит не вследствие контакта с соперником: 2 штрафных броска.
 - Если фол совершается на игроке, не находящемся в процессе броска: 2 штрафных броска.
 - Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, и мяч заброшен: попадание засчитывается и дополнительно предоставляется 1 штрафной бросок.
 - Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, но мяч не попадает в корзину: 2 или 3 штрафных броска.

ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ



- За которым(-и) последует:

Вбрасывание из-за пределов игровой площадки на продолжении центральной линии напротив секретарского столика.

НАСИЛИЕ

- Акты насилия могут происходить во время игры в противовес духу спортивного соперничества и честной игры. Они должны быть немедленно прекращены судьями, а в случае необходимости – служащими сил общественного порядка

ДРАКА

Драка - это физическое воздействие друг на друга двух или более лиц (Игроков, Запасных, Тренеров, Помощников тренеров и Сопровождающих команду).

Эта статья относится только к Запасным, Тренерам, Помощникам тренеров и Сопровождающим команду, которые покидают зону скамейки команды во время драки или в любых ситуациях, которые могут привести к драке.

* Самое тяжелое наказание в баскетболе - так называемый дисквалифицирующий фол. Он объявляется за серьезное нарушение и влечет за собой дисквалификацию игрока и удаление его с площадки до конца игры вне зависимости от количества уже имевшихся у него фолов (ему на замену выходит другой баскетболист).



НАКАЗАНИЯ

- Если фол совершается на игроке, находящемся в процессе броска, этому игроку должно быть предоставлено следующее количество штрафных бросков:
 - Если бросок с игры удачен, попадание засчитывается и предоставляется
 - один (1) дополнительный штрафной бросок.
 - Если бросок с игры из зоны двухочковых бросков неудачен, предоставляются два (2) штрафных броска.
 - Если бросок с игры из зоны трехочковых бросков неудачен, предоставляются три (3) штрафных броска.



5 ФОЛОВ ИГРОКА



- Игрок, который совершил пять (5) фолов (персональных и/или
- 2 технических), должен быть проинформирован об этом старшим судьей и немедленно покинуть игру. Он должен быть заменен в течение тридцати (30) секунд.

Командные фолы

- Командные фолы – фолы, которые идут в счет командных. Это может привести к различным дополнительным наказаниям.
- Персональный фол любого баскетболиста команды автоматически записывает один командный фол всей команде. Командные фолы считаются каждую четверть.
- Например, если команда совершает 5 фолов, это приводит к увеличению количества штрафных бросков. Например, при фоле на сопернике, который не собирался бросать мяч, обычным наказанием служит вбрасывание мяча и его переход другой команде. Однако если команда заработала более пяти фолов в четверти, соперник получает право на два штрафных броска за абсолютно любую фол, а это является более существенным наказанием.

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ



- Команда подлежит наказанию за командные фолы, когда она совершает пять (5) командных фолов в периоде.
- Все командные фолы, совершенные в перерыве в игре, должны считаться совершенными в следующем периоде или в следующем дополнительном периоде.
- Все командные фолы, совершенные в дополнительном периоде, должны считаться совершенными в четвертом периоде.

ФОЛЫ



- Когда команда подлежит наказанию за командные фолы, все последующие персональные фолы, совершенные на игроке, не находившемся в процессе броска, должны наказываться предоставлением двух (2) штрафных бросков вместо вбрасывания