



ІНФОРМАТИКА

8

8



ВЕЛИЧИНИ ЧИСЛОВОГО ТИПУ, ОПЕРАЦІЇ НАД НИМИ

Free Pascal



python

Programming Language



Visual C++



Урок 32

РОЗДІЛ 6 § 20



Як описати виконання операцій над числовими величинами мовою програмування?



Ви вже знаєте, як у мовах програмування *Free Pascal* і *Python* використовується оператор присвоювання. Його також використовують і для надання значень змінним

Мова програмування	Оператор присвоєння	Команда присвоєння	Приклад
<i>Free Pascal</i>	<code>:=</code>	<code><ім'я змінної> := <вираз></code>	<code>a := 5</code>
<i>Python</i>	<code>=</code>	<code><ім'я змінної> = <вираз></code>	<code>a = 5</code>



Як описати виконання операцій над числовими величинами мовою програмування?



Наприклад, вираз:

$S := a + b * \sin(\cos(x))$

Ім'я змінної, якій надається значення обчислення виразу

Оператор присвоєння

Порядок виконання дій над даними і складається з операндів (констант, змінних, звертань до функцій), круглих дужок та знаків арифметичних операцій





Як описати виконання операцій над числовими величинами мовою програмування?



Складність виразу не обмежується. Значення виразу має бути узгодженим із типом змінної, якій воно присвоюється. Наприклад, можна присвоїти:

Змінній дійсного типу

Змінній цілого типу

Значення дійсного типу

Тільки значення цілого типу

Або

Значення цілого типу





Як описати виконання операцій над числовими величинами мовою програмування?



Над числовими величинами можна виконувати:
1) **арифметичні операції**:

ДОДАВАННЯ

+

ВІДНІМАННЯ

-

МНОЖЕННЯ

ДІЛЕННЯ

/





Як описати виконання операцій над числовими величинами мовою програмування?



2) операції цілочисельної арифметики (застосовуються тільки до даних цілого типу)

Операція		Призначення	Приклад	
Free Pascal	Python		Free Pascal	Python
div	//	ділення націло (повертає цілу частину дробу, дробова частина відкидається)	$17 \text{ div } 10 = 1$	$17 // 10 = 1$
mod	%	остача відділення	$17 \text{ mod } 10 = 7$	$17 \% 10 = 7$



Число

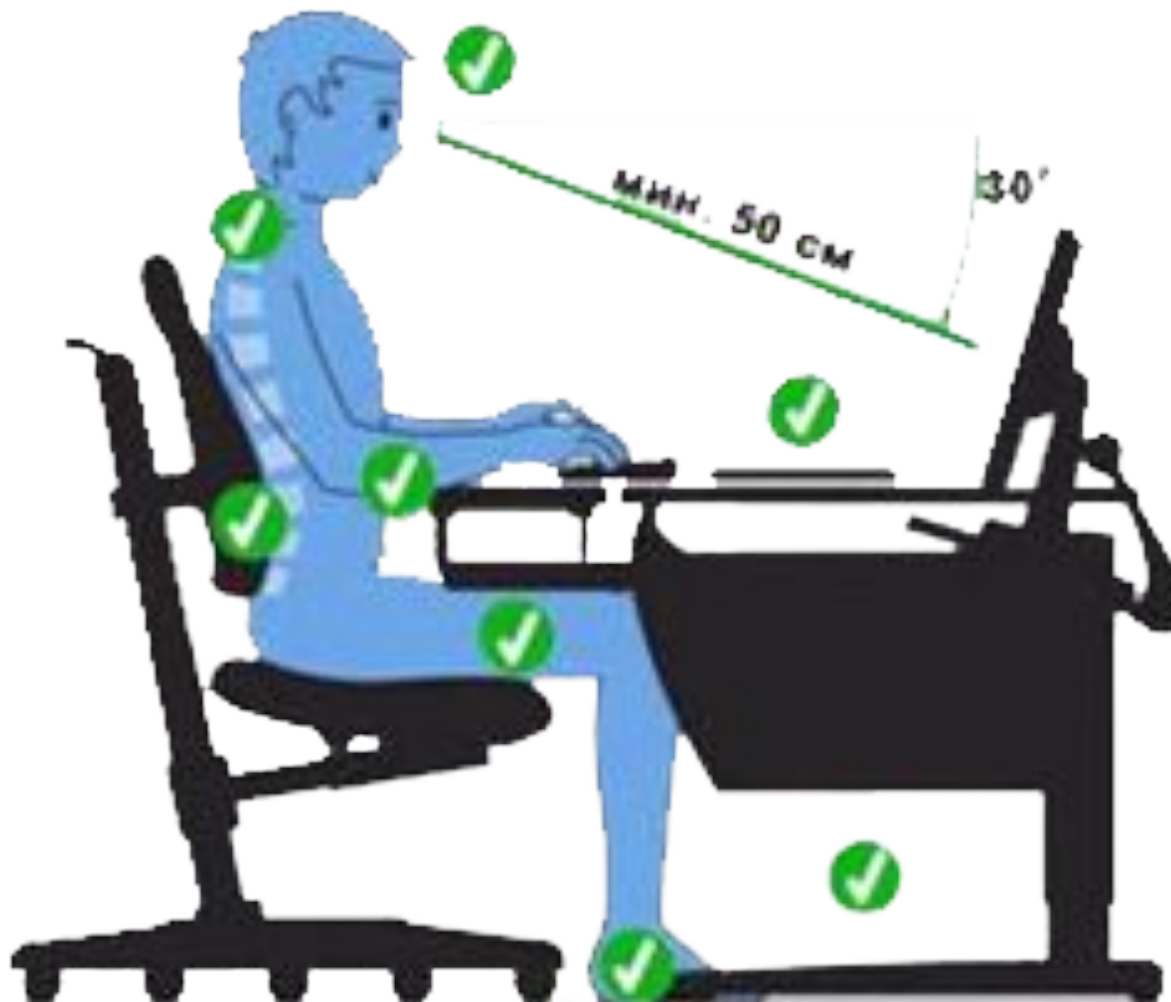


Фізкультхвилинка





Працюємо за комп'ютером





ІНФОРМАТИКА

8

8



ДЯКУЮ ЗА УВАГУ!!!

Free Pascal



python

Programming Language



Visual C++



Урок 32

РОЗДІЛ 6 § 20