

# Автоматически реализуемое свойство

## Синтаксис объявления

*тип имя* { get; set; }

## Пример использования

```
public int UserCount { get; set; }
```

# Общая форма одномерного индекатора

```
тип_элемента this[int индекс]  
{  
    // Аксессор для получения данных  
    get  
    {  
        // Возврат значения, которое определяет индекс.  
    }  
  
    // Аксессор для установки данных  
    set  
    {  
        // Установка значения, которое определяет индекс.  
    }  
}
```

# Пример применения индексатора

```
public class AClass1
{
    int[] imyArray = new int[20];

    public int this[int ind1]
    {
        get
        { return imyArray[ind1]; }
        set
        { imyArray[ind1] = value; }
    }
}
```

```
class Program
```

```
{
```

# Применение двумерных индексов

```
public class AClass1
{
    int[] imyArray = new int[20];
    int[,] imyArray1 = new int[20,10];

    public int this[int ind1]
    {
        get
        { return imyArray[ind1]; }
        set
        { imyArray[ind1] = value; }
    }

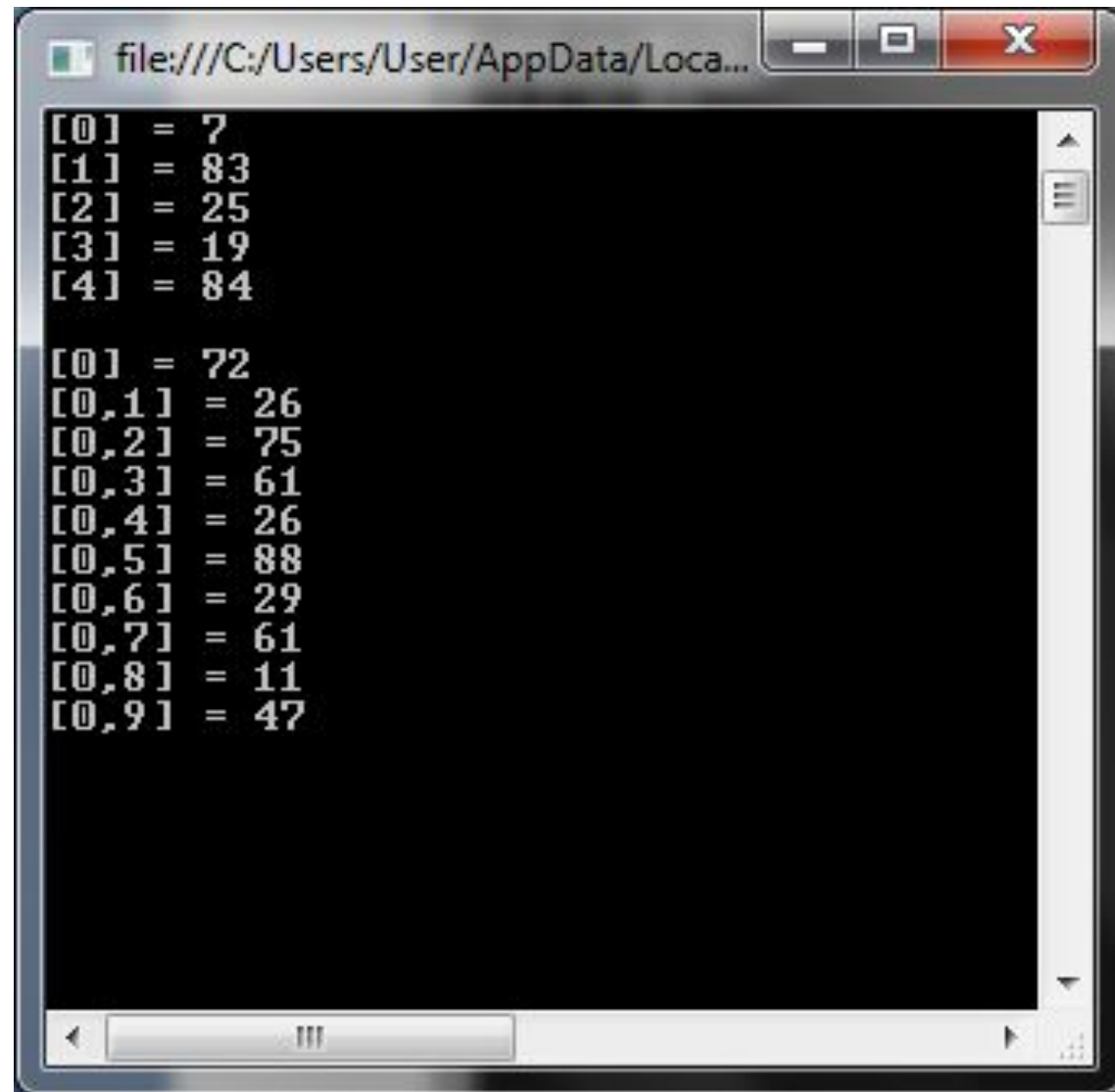
    public int this[int ind1, int ind2]
    {
        get
        { return imyArray1[ind1, ind2]; }
        set
        { imyArray1[ind1, ind2] = value; }
    }
}
```

```
class Program {
```

# Перегрузка индексаторов

```
public class AClass1 {  
    int[] imyArray = new int[5];  
    int[] imyArray1 = new int[10];  
  
    public int this[int ind1]  
    { get { return imyArray[ind1]; }  
      set { imyArray[ind1] = value; }  
    }  
    public int this[double ind2]  
    {get {  
        int ind;  
        if ((ind2 - (int)ind2) < 0.5)  
            ind = (int)ind2;  
        else ind = (int)ind2 + 1;  
        return imyArray1[ind]; }  
      set {  
        int ind;  
        if ((ind2 - (int)ind2) < 0.5)  
            ind = (int)ind2;  
        else ind = (int)ind2 + 1;  
        imyArray1[ind] = value; }  
    }  
}
```

# Результат выполнения программы

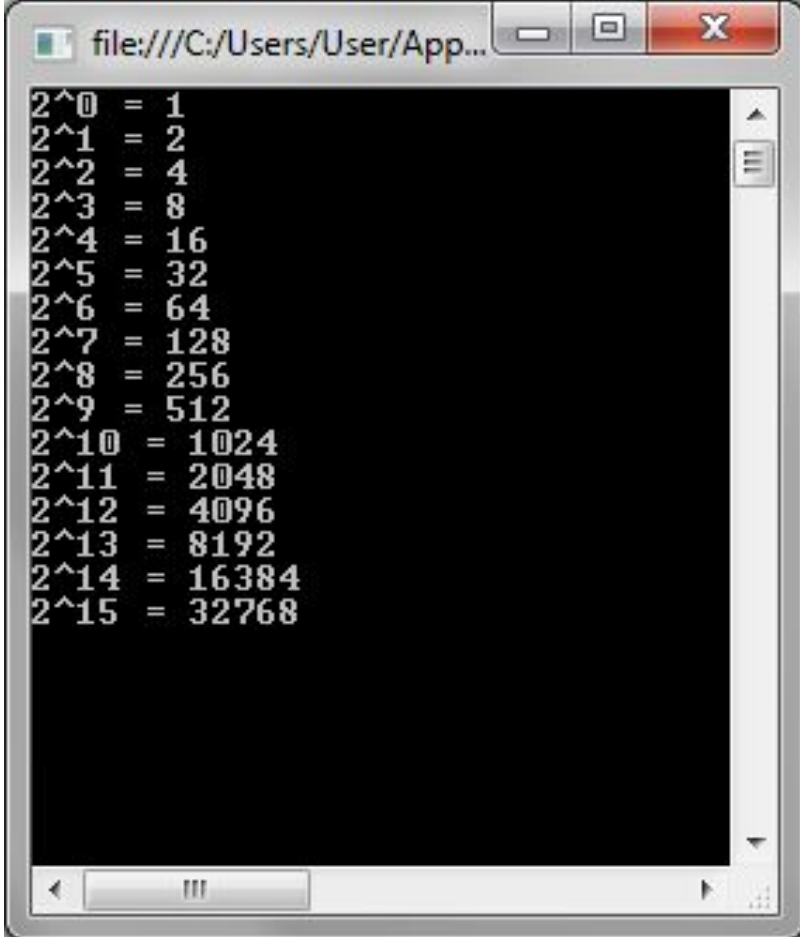


```
file:///C:/Users/User/AppData/Local...  
[0] = 7  
[1] = 83  
[2] = 25  
[3] = 19  
[4] = 84  
  
[0] = 72  
[0,1] = 26  
[0,2] = 75  
[0,3] = 61  
[0,4] = 26  
[0,5] = 88  
[0,6] = 29  
[0,7] = 61  
[0,8] = 11  
[0,9] = 47
```

# Индексаторы без базового массива

```
public class AClass1
{
    public double this[int ind1]
    {
        get
        {
            return Math.Pow(2.0, ind1);
        }
    }
}

class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        AClass1 Ac1 = new AClass1();
        for (int i = 0; i <= 15; i++)
            Console.WriteLine("2^{0} = {1}\n", i, Ac1[i]);
        Console.ReadLine();
    }
}
```



```
file:///C:/Users/User/App...
2^0 = 1
2^1 = 2
2^2 = 4
2^3 = 8
2^4 = 16
2^5 = 32
2^6 = 64
2^7 = 128
2^8 = 256
2^9 = 512
2^10 = 1024
2^11 = 2048
2^12 = 4096
2^13 = 8192
2^14 = 16384
2^15 = 32768
```

# Применение модификаторов доступа в аксессорах

```
class PropAccess
{
    int prop;

    public PropAccess() { prop = 0; }

    public int MyProp
    {
        get
        { return prop; }
        private set
        { prop = value; }
    }
    public void IncrProp()
    {
        MyProp++;
    }
}
```

```
class Program
```



# Применение модификаторов доступа в автоматически реализуемых свойствах

```
public int Length { get; private set; }
```