



File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help

[] \DOCUME~1\9335~1\0016~1\C20F~1\C167~1\PRIM_6.PAS 1=[↑]

```
program prim_6;  
var a,b,x,y: real;  
begin  
write ('vedite dva chicla');  
readln (a,b);  
x:=a+b;  
y:=a-b;  
if x>y then  
write ('x>y');  
else  
write ('y>x');  
end;
```

Урок1.

Введение в язык программирования Паскаль Пример первой программы

11:4



F1 Help F2 Save F3 Open Alt+F9 Compile F9 Make Alt+F10 Local menu



Введение.

Центральным понятием программирования является алгоритм. С него начинается работа над программой, а от качества алгоритма зависит ее успешное завершение. Поэтому учиться программировать, прежде всего, означает учиться разрабатывать хорошие алгоритмы и применять те, что уже известны.

Алгоритм необходимо записать. Это можно сделать на русском языке, на языке графических схем, наконец, на алгоритмическом языке. Последний становится программой для ЭВМ.



Введение.

Существует множество языков программирования, они обладают разными достоинствами и недостатками, некоторые имеют специфическую направленность. Мы начнем знакомство с современным и пригодным для профессиональной работы языком Паскаль (Pascal). Он был создан Н. Виртом в начале 70-х годов специально для обучения программированию и был назван в честь французского математика и физика Блеза Паскаля, впервые создавшего механическое вычислительное устройство.



Урок 1.

Начнем знакомство с Паскалем с программы, которая считывает два числа с клавиатуры, складывает их и выводит сумму на экран.

Текст программы

```
Program SUMMA;  
Var X,Y,Z: integer;  
Begin  
WriteLn('Введите два числа ');  
ReadLn(X,Y);  
Z:=X+Y;  
Write(Z);  
End.
```

Комментарий



заголовок программы
описание переменных
начало программы
вывод на экран
ввод значений X и Y
присваивание суммы
вывод результата
Конец программы



E:\3\B8F5-1\ПРОГРА-1\TURBO.EXE



File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help

[] SUMMA.PAS 1=[]

```
Program summa;  
Var x,y,z:integer;  
Begin  
    Write('vedite dva chicla');  
    Readln(x,y);  
    z:=x+y;  
    Write(z);  
    Readln  
End.
```

1:1

F1 Help F2 Save F3 Open Alt+F9 Compile F9 Make Alt+F10 Local m



C:\ E:\ЛВ8F5~1\ПРОГРА~1\TURBO.EXE



Turbo Pascal Version 7.1 Copyright (c) 1983,97 Borland International

```
vedite dva chicla45 10  
55  
vedite dva chicla100 200  
300  
vedite dva chicla2000 3000  
5000
```

[Вызвать программу](#)

Создание программы.

Каталог с библиотеками Turbo Pascal называется TP (если у вас Borland Pascal то BP). В этом каталоге надо найти файл с именем **turbo.exe**, подвести к нему курсор и нажать **<Enter>**. При запуске системы появляется окно редактора текстов программ (его можно использовать и как текстовый редактор). Для входа в меню служит клавиша **<F10>** (или «мышь»). Строка меню расположена вверху экрана, передвижение по ней производится клавишами управления курсором. Если экран пуст, то можно сразу набирать текст программы, делая такие же отступы, какие имеются в примере. Эти отступы облегчают чтение текста и поиск ошибок. Если на экране после запуска системы находится ненужная программа, то следует войти в пункт **меню File и выполнить команду New**. Набор каждой строки программы завершается нажатием клавиши **<Enter>**.



File Edit Search Run Compile Debug Tools Options Window Help

NONAME00.PAS

Строка меню

About

Turbo Pascal

Version 7.1

Copyright (c) 1983,97 by
Borland International, Inc.

OK

Окно редактора текстов программ

Запуск программы.

Для выполнения программы надо выйти в меню и в пункте **Run** выполнить команду **Run** (или одновременно нажать клавиши **Ctrl** и **F9**). Система сначала запускает транслятор, который переводит программу с Паскаля на язык машинных кодов и ищет синтаксические ошибки в программе. Если они найдены, то программа не будет выполняться, произойдет возврат в редактор. Поверх текста программы появляется красная строка с сообщением об ошибке. После нажатия **<Esc>** окно исчезает, курсор устанавливается в строку с ошибкой. Для получения информации об ошибке надо нажать **<Ctrl>+<F1>**. Когда все ошибки исправлены, программа начинает выполняться.



Задание.

1. Запустите Паскаль и наберите текст приведенной программы. Для перехода на русский нажмите правые **<Shift> + <Ctrl>**, на английский левые **<Shift> + <Ctrl>**. Запустите программу на выполнение. Если нет ошибок, то на черном экране появится текст «Введите два числа». Наберите на клавиатуре через пробел два целых числа и нажмите **<Enter>**. После выполнения программы на экране появится окно редактора. Чтобы посмотреть полученный результат нажмите **<Alt>+<F5>**.
2. Сохраните программу. Нажмите **<F2>**, в появившемся окне введите имя файла (например, PRIM1_1).
3. Составьте программу для нахождения суммы трех чисел. Сохраните ее.