УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ ГОРОДСКОГО ОКРУГА ЧЕХОВ

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ «СРЕДНЯЯ ШКОЛА №10»

Проектная работа на тему:

"Разработка программы парсинга psd шаблона в website"

Руководитель: Серков Никита Алексеевич учитель информатики Выполнил: Князев Денис (9 E)

Цель и задачи исследования

Цель исследования

1. Разработать программу преобразования psd шаблона в полноценный веб-сайт

Задачи

- 1. Определить основную структуру строения современного веб-сайта
- 2. Разработать математическую модель анализа структуры psd шаблона и преобразования ее в структуру веб-сайта
- 3. Выбрать и изучить среду разработки и язык программирования
- 4. Реализовать математическую модель на языке высокого уровня

Основные понятия о веб-сайте

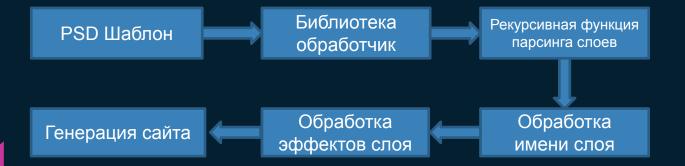
Веб-сайт - совокупность веб-страниц с повторяющимся дизайном, объединенных по смыслу, навигационно и физически находящихся на одном веб-сервере

Основные элементы веб-страницы сайта:

- Структура (шапка, тело, подвал)
- Каскадная таблица стилей (css)
- Frontend(js)
- > Backend(php, python, go и др.)



Математическая модель – это математическое представление реальности





Реализация математической модели

Язык программирования

Для своего проекта я выбрал популярный высокоуровневый язык программирования **Python**. Он является мощным кроссплатформенным инструментом и довольно прост в использовании.

Централизованная система контроля версий

Для данной задачи был выбран **Github** – веб хостинг для хранений изменений проекта в репозиторий.

Среда разработки

Visual Studio Code – это "легкий" редактор кода для разработки различных приложений.







Реализация модулей программы

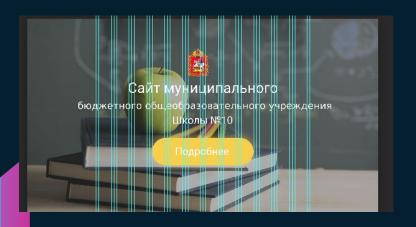
```
def generate_tag(self,type_tag=None,id_d='',*args,**kwargs):
params = "
class d = "
end="1
id_tag = ""
if(type_tag is None):
    type_tag = 'div'
if(id d is None):
    id tag = "
else:
    id tag = ' id="'+id d+'"'
if(args != None):
    class_d += ' class="'
    for value in args:
        class_d += ' %s ' % str(value)
    class d += '"'
else:
    class d = "
 if(kwargs != None):
    for key, value in kwargs.items():
        params += ' %s="%s"1 % (str(key), str(value))
else:
    params = "
for val in self.ignore:
    end = ('</'+type tag +'>') if val != type tag else ''
main = '<' + type_tag + class_d + id_tag + params + '>'
return main.end
```

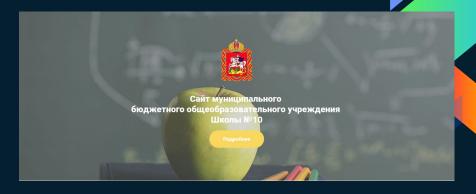
```
def start(self.folder=None):
 if(folder is None):
     folder = self.psd
 else:
     folder = folder[::-1]
 for layer in folder:
     if(layer.kind == 'group'):
         type_d,class_d,id_d,attr_d = self.parse_name(layer.name)
         main,end = self.generate_tag(type_d,id_d,*class_d,**attr_d)
         self.html+=main + '\n'
         self.start(laver)
         self.html+=end + '\n'
         pass
     if(layer.kind == 'pixel'):
         if(laver.has pixels()):
             type_d,class_d,id_d,attr_d = self.parse_name(layer.name)
             layer.compose().save('./psd2web/site/img/' + class_d[0] + '.png')
             attr_d.update({'src': './img/' + class_d[0] + '.png'})
             main,end = self.generate_tag("img",id_d,*class_d,**attr_d)
             self.html+=main + '\n'
             self.html+=end + '\n'
         pass
     if(laver.kind == 'type'):
         type_d,class_d,id_d,attr_d = self.parse_name(layer.name)
         main,end = self.generate_tag(type_d,id_d,*class_d,**attr_d)
         self.html += (main + str(layer.text) +end + '\n')
         pass
```

(Генерация элементарной единицы структуры сайта)

(Рекурсивное создание вложенности блоков, проверка типа слоя)

Реализация программы





(Шаблон сайта в Adobe Photoshop)

(Сгенерированная веб-страница)

Выводы

Был автоматизирован процесс разработки сайта
 Разработан алгоритм обрабатывающий все слои шаблона
 Разработана программа генерирующая веб-страницу



Спасибо за внимание!

