

Векторная графика

Использование векторной графики:

- Векторная графика используется для создания рисунков , а также графических объектов (чертежи, схемы и т.д.) ,для которых имеет значение сохранения четких и ярких контуров.
- Векторные изображения формируются из объектов – графических примитивов (точка, линия, окружность и т.д.), которые хранятся в памяти компьютера.

Рисование с использованием векторных редакторов.

- Векторный графический редактор можно рассматривать как графический конструктор, который позволяет создавать рисунки из отдельных объектов и создавать текстовые области, в которых формируется текст.
- Векторный рисунок легко редактировать.
- В векторном редакторе выделения объектов осуществляется с помощью инструментов.

* Простой векторный графический редактор OpenOffice Draw.

Видимость объектов.

- Графические примитивы можно накладывать друг на друга , при этом одни объекты могут заслонять другие.
- Существует возможность изменения видимости объектов путем изменения порядка, которые позволяет перемещать выделенный объект на передний или задний план.

Работа с объектами

- **Заливка объектов.** В векторных редакторах возможно осуществить заливку объектов выбранным цветом.
- **Прозрачность объектов.** Для каждого объекта можно задать степень прозрачности.
- **Группировка объектов.** Отдельные графические примитивы можно преобразовать в единый объект.
- **Выравнивание объектов.** Для выравнивания нарисованных объектов по горизонтали и вертикали используется сетка.

Система компьютерного черчения.

- Системы компьютерного черчения являются векторными графическими редакторами, предназначенными для создания чертежей.
- Системы компьютерного черчения могут использоваться в школьном курсе ,т.к позволяют создавать чертежи деталей , в том числе трехмерных .
- Система компьютерного черчения используются в качестве инструмента автоматического проектирования на производстве, т.к. обеспечивают возможность реализации сквозной технологии проектирования и изготовления деталей.

Форматы векторных графических файлов.

- Наиболее широко распространенном формате векторных графических файлов является формат **WMF**, который используется для хранения коллекции графических изображений Microsoft Clip Gallery.
- Векторный редактор OpenOffice Draw сохраняет файлы в собственном формате **ODG**, система компьютерного черчения КОМПАС – в формате **FRM**, а система векторной флэш – графики Macromedia Flash – в специализированном формате **FLA**

Флэш-анимация

- Компьютерная анимация использует быструю смену кадров , которую глаз человека воспринимает как непрерывное движение .
- Флэш-анимация базируется на использовании векторной графики и представляет собой последовательность векторных рисунков.
- Достоинством флэш-анимации является то , что нет необходимости прорисовывать каждый кадр.



Конец презентации