# Решение задач ОГЭ по теме «Основы алгоритмизации»

Новикова Ирина Васильевна МБОУ «Средняя школа № 36» г. Дзержинск Нижегородской области

- Исполнитель Чертёжник перемещается на координатной плоскости, оставляя след в виде линии. Чертёжник может выполнять команду Сместиться на (a,b) (где a, b целые числа), перемещающую его из точки с координатами (x,y) в точку с координатами (x + a, y + b). Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные уменьшается. Например, если Чертёжник находится в точке с координатами (4,2), то команда Сместиться на (2,-3) переместит его в точку (6,-1). Запись
- Повтори к раз
- Команда1 Команда2 Команда3
- 🔵 конец
- означает, что последовательность команд **Команда Команда Команда** повторится **k** раз. Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:

- Повтори 3 раз
- Сместиться на (0,-2) Сместиться на (-3,0)
  Сместиться на (-3,3)
- Конец
- Если начальная точка не указана, считаем её координаты (0,0)

- Повтори 3 раз
- Сместиться на (0,-2) Сместиться на (-3,0) Сместиться на (-3,3)
- Конец
- Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?
- 1) Сместиться на (–18,-3)
- 2) Сместиться на (–3,18)
- 3) Сместиться на (18,3)
- 4) Сместиться на (18,-3)

## Решение

- X: = 0-3-3=-6\*3=-18
- Y: = -2 + 0 + 3 = 1\*3 = 3
- Ответ: (-18,3)
- Вопрос
- Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?

## Решение

- Ответ: (-18,3)
- Вопрос
- Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?
- 1) Сместиться на (-18,-3)
- 2) Сместиться на (–3,18)
- 3) Сместиться на (18,3)
- 4) Сместиться на (18,-3)

- У исполнителя Вычислитель две команды, которым присвоены номера:
- умножь на 3
- прибавь 2
- Первая из них увеличивает число на экране в 3 раза, вторая - увеличивает его на 2.
- Составьте алгоритм получения из числа 3 числа 37, содержащий не более 5 команд. В ответе запишите только номера команд.
- Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

- Некоторый алгоритм из одной цепочки символов получает новую цепочку следующим образом. Сначала в полученной цепочке символов каждую букву заменяем буквой, следующей за ней в русском алфавите (А на Б, Б на В и т.д. Я на А) Далее вычисляем длину полученной цепочке, если она чётная, то дописываем символ А в начало цепочки, а если нечётна, то вместо первого и последнего символа записываем А.
- Полученная таким образом цепочка является результатом работы алгоритма. Например, если исходной была цепочка ТАМ, то результатом работы алгоритма будет цепочка АБА, а если исходной была цепочка РН, то результатом работы алгоритма будет цепочка АСО.
- Дана цепочка символов МАРТ. Какая цепочка символов получится, если к цепочке применить описанный алгоритм дважды.
- Русский алфавит:
- АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ

# Действия

- 1. Заменяем каждую букву слова на следующую в алфавите(A на Б,Я на A ...)
- 2. Вычислим длину цепочки
- 3. Если длина четная то, дописываем символ A в начало цепочки, а если нечётна, то вместо первого и последнего символа записываем A.

## Решение

Дана цепочка символов МАРТ

МАРТ \_\_\_\_ НБСУ( считаем кол-во символов/4)

(дописываем символ A в начало цепочки) **— АНБСУ** 

**АНБСУ** → **БОВТФ** → **АОВТА** (вместо 1-го и последнего символа записываем A)

- Доступ к файлу index.htm, находящемуся на сервере foto,ru, осуществляется по протоколу http. В таблице фрагменты адреса файла закодированы буквами от А до Ж. Запишите последовательность этих букв, кодирующую адрес указанного файла в сети Интернет.
- A http
- Б .htm
- B foto
- Γ ://
- •Д-/
- E index
- •Ж .ru

- У исполнителя Вычислитель две команды, которым присвоены номера:
- умножь на 3
- прибавь 4
- Составьте алгоритм получения из числа 3 число 37, содержащий не более 4 команд. В ответе запишите только номера команд.
- Если таких алгоритмов более одного, то запишите любой из них.

- Исполнитель Чертёжник перемещается на координатной плоскости оставляя след в виде линии. Чертёжник может выполнять команду Сместиться на (a, b) (где a, b целые числа), перемещающую его из точки с координатами (x,y) в точку 'с координатами (X + a,y + b). Если числа a, b положительные, значение соответствующей координаты увеличивается, если отрицательные уменьшается. Например, если Чертёжник находится в точке с координатами (4,2), то команда Сместиться на (2,-3) переместит его в точку (6,-1).
- Запись
- **●** Повтори **k** раз
- Команда1 Команд а2 Команда3
- 🔵 конец
- означает, что последовательность команд Командаз
  Командаз Командаз повторится к раз.

- Чертёжнику был дан для исполнения следующий алгоритм:
- Повтори 4 раз
- Сместиться на (2, 3) Сместиться на (0, -3)
  Сместиться на (-1, 2)
- конец
- Какую команду надо выполнить Чертёжнику, чтобы вернуться в исходную точку, из которой он начал движение?
- 1) Сместиться на (-4,8)3) Сместиться на (-4,-8)
- 2) Сместиться на (4,-8)4) Сместиться на (4,8)

- Доступ к файлу table.doc, находящемуся на сервере ru.ru, осуществляется по протоколу ftp. В таблице фрагменты адреса файла закодированы буквами от А до Ж. Запишите последовательность этих букв, кодирующую адрес указанного файла в сети Интернет.
- A ru.
- Б .doc
- B table
- Γ ru
- Д ://
- E /
- Ж ftp

- Некоторый алгоритм из одной цепочки символов получает новую цепочку следующим образом: сначала вычисляем длину исходной цепочки символов; если она чётная то последний символ меняем местами с первым, если нечётная, то дописываем символ А в конец цепочки. В полученной цепочке символов каждую букву заменяем буквой, следующей за ней в русском (А на Б, Б на В и т.д. Я на А). Полученная таким образом цепочка является результатом работы алгоритма.
- Например, если исходной была цепочка НОС, то результатом работы алгоритма будет цепочка ОПТБ, а если исходной была цепочка ЛА, то результатом работы алгоритма будет цепочка БМ.
- Дана цепочка символов СТОЛБ. Какая цепочка символов получится, если к данной цепочке применить описанный алгоритм дважды.
- Русский алфавит:
- АБВГДЕЁЖЗИЙКЛМНОПРСТУФХЦЧШЩЪЫЬЭЮЯ