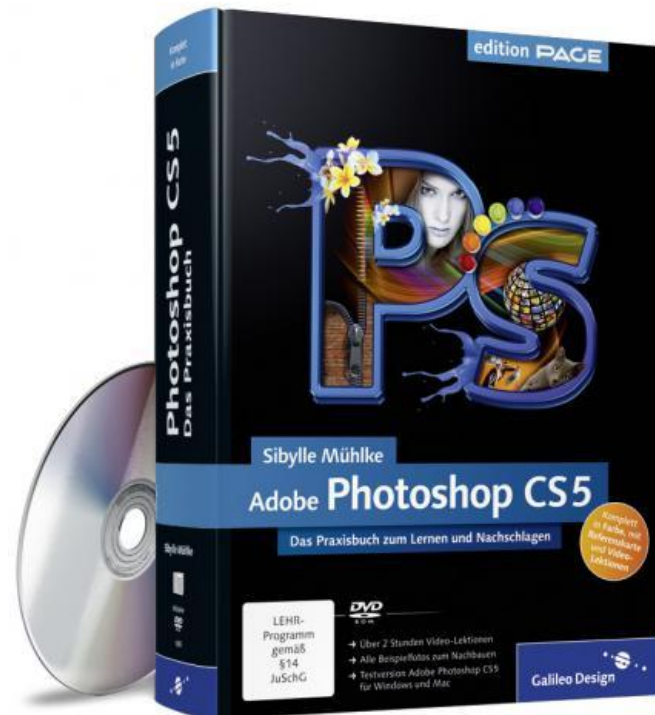
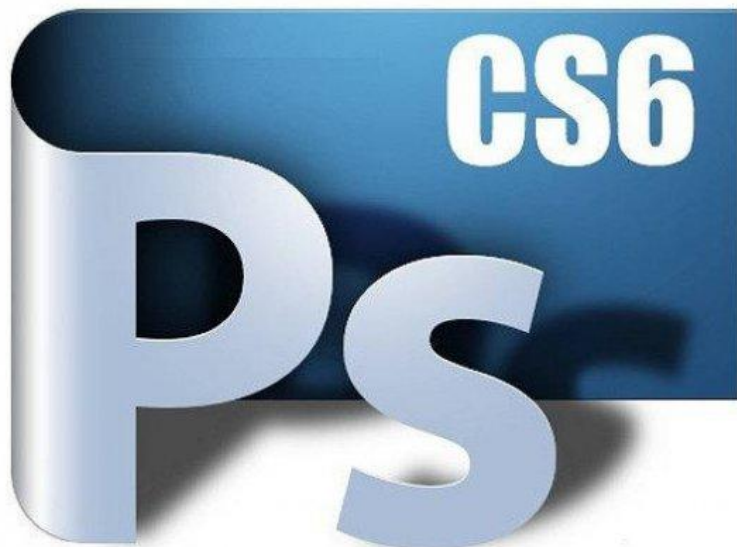


Adobe Photoshop



Adobe Photoshop є найкращою програмою для обробки зображень. Графічний редактор призначений для всіх, хто хоче опанувати редагування растрових зображень.



Еволюція інтерфейсу Adobe Photoshop



Photoshop .87
(Barneyscan XP)



Photoshop 1



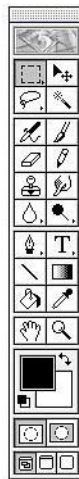
Photoshop 2



Photoshop 2.5



Photoshop 3



Photoshop 4



Photoshop 5



Adobe
Photoshop™
Macintosh version 1.0.7



Photoshop 5.5



Photoshop 6



Photoshop 7



Photoshop CS



Photoshop CS2



Photoshop CS3



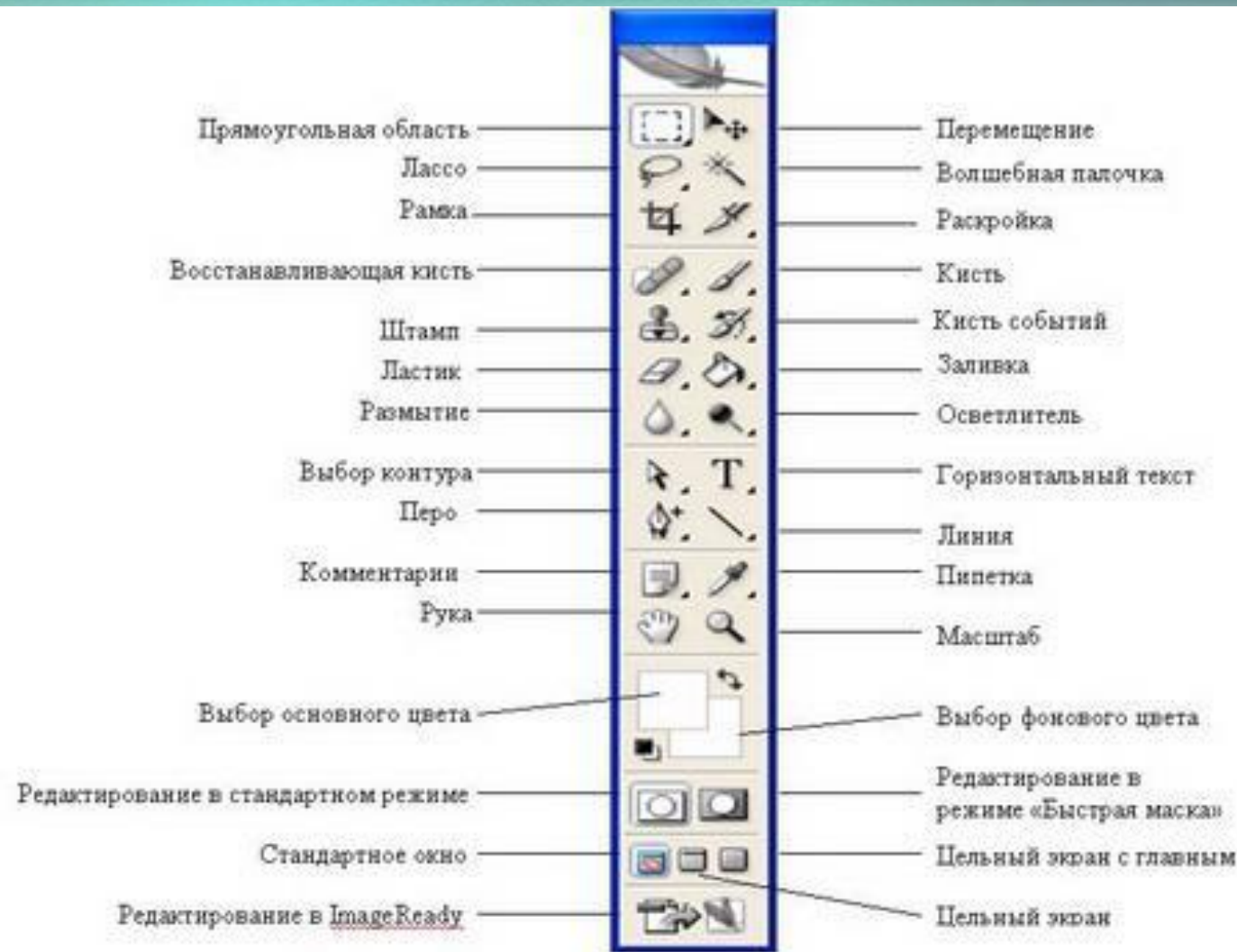
Photoshop CS4

Панель інструментів

С. Панель інструментів - Містить широкий вибір доступних інструментів в Photoshop, а також колір переднього плану, фоновий колір та інші функції.



Панель інструментів Adobe Photoshop CS2



Інструменти Фотошопа

Всі інструменти умовно можна розділити на розділи за призначенням.

- 1 Розділ для виділення ділянок або фрагментів;
- 2 Розділ для кадрування (обрізки) зображень;
- 3 Розділ для ретуші;
- 4 Розділ для малювання;
- 5 Векторні інструменти (фігури і текст);
- 6 Допоміжні інструменти.

Окремо стоїть інструмент «Переміщення», з нього і почнемо.

Інструмент Переміщення

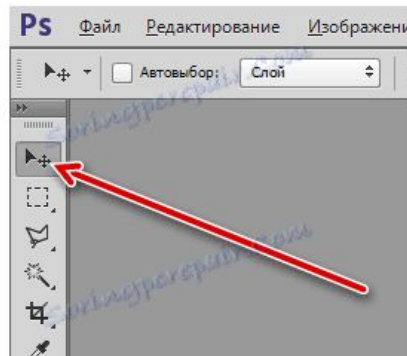


За допомогою цього інструменту можна переміщати фрагменти на шарах зображення, переміщати шари та інші виділені області.

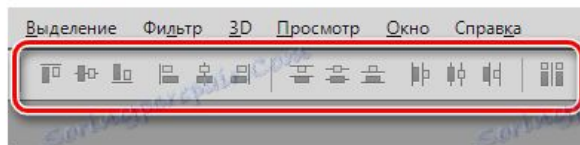


переміщення

Основна функція інструменту - перетягування об'єктів по полотну. Крім того, якщо затиснути клавішу *CTRL* і клацнути по об'єкту, то активується шар, на якому він розташований.



Ще одна функція «Переміщення» - вирівнювання об'єктів (центрів або країв) відносно один одного, полотна або виділеної області.



Інструмент Виділення

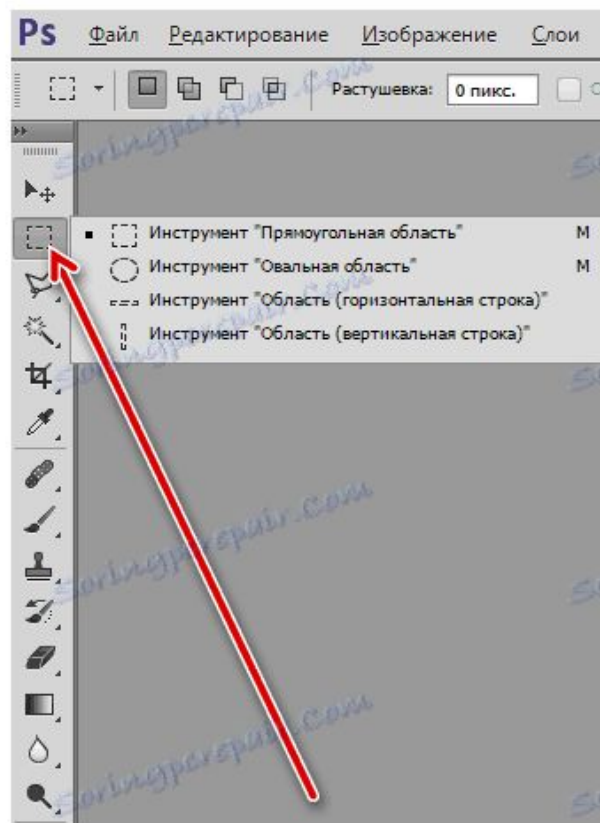


Виділення прямокутної, овальної, круглої, у вигляді рядка і стовпчика областей. Маленький чорний трикутник справа внизу вказує на те, що цей елемент має модифікатори.



виділення

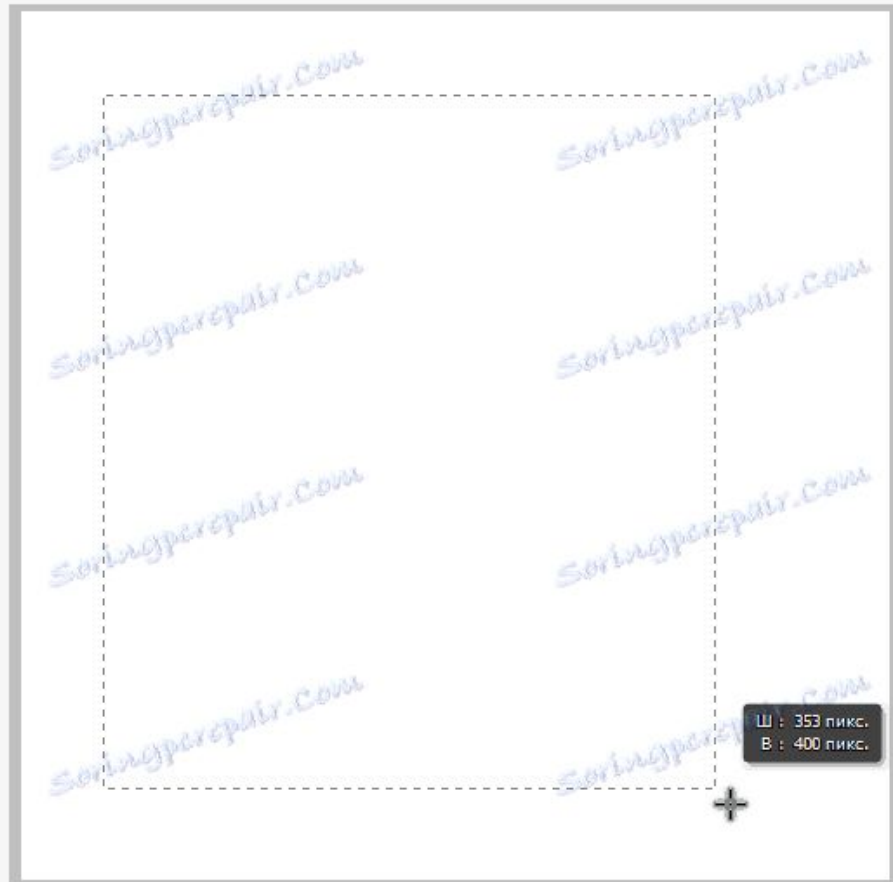
В розділ виділення входять «Прямокутна область», «Овальний область», «Область (горизонтальний рядок)», «Область (вертикальний рядок)».



1

Прямокутна область.

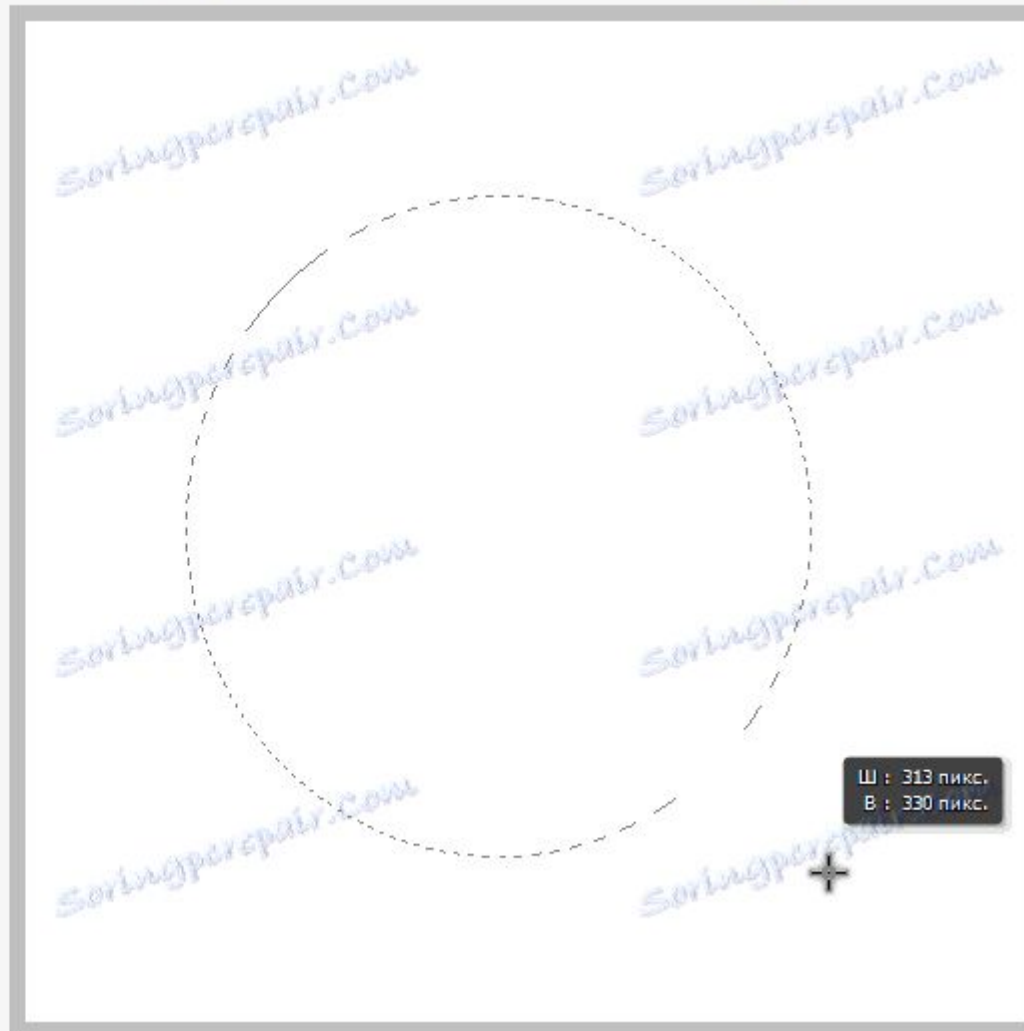
За допомогою даного інструменту створюються прямокутні виділення. Затиснута клавіша *SHIFT* дозволяє зберегти пропорції (квадрат).



2

Овальна область.

Інструмент «Овальний область» створює виділення у вигляді еліпса. Клавіша *SHIFT* допомагає малювати правильні кола.



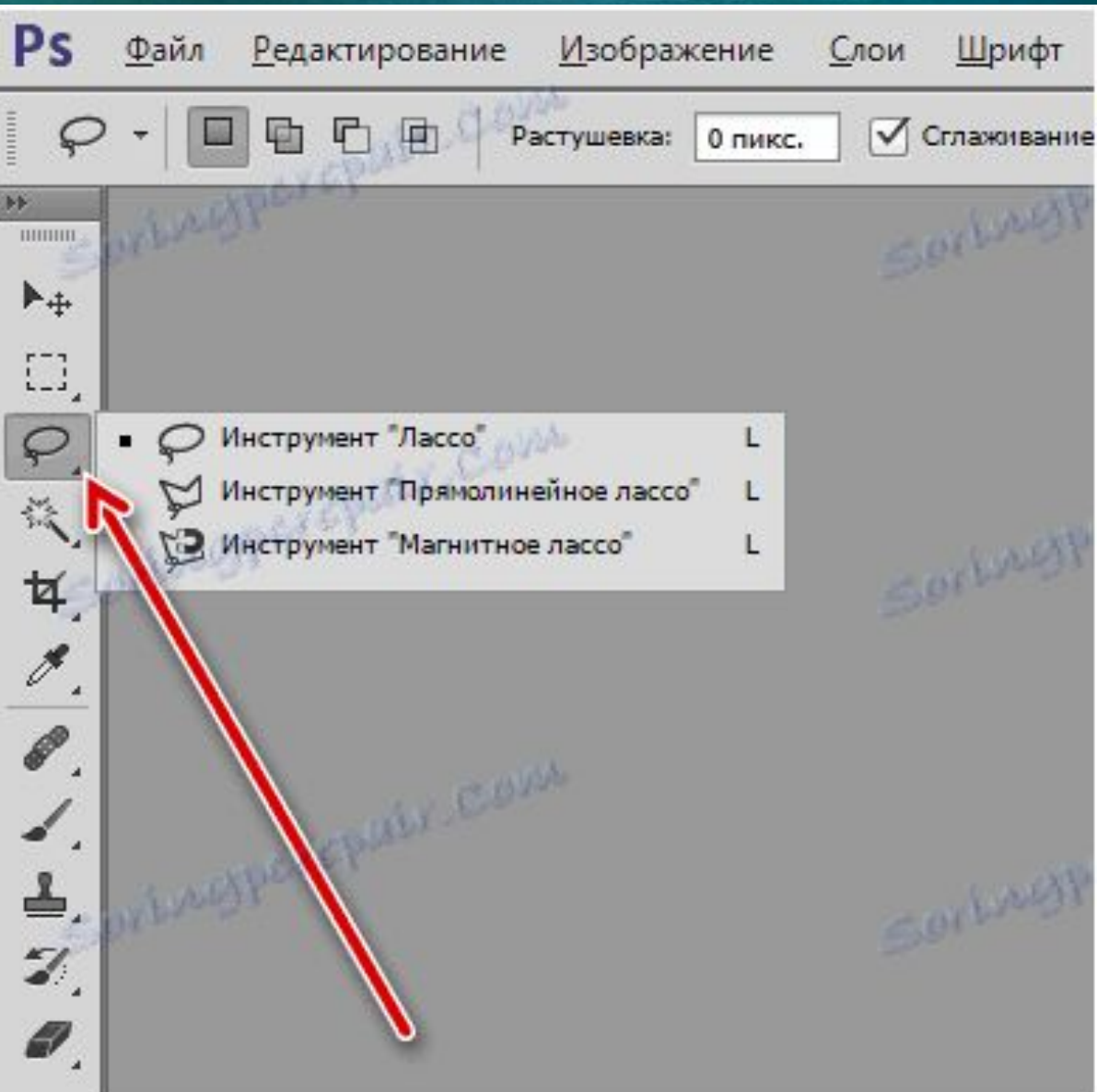
- 3 Область (горизонтальний рядок) і область (вертикальний рядок).
Ці інструменти простягають через весь полотно лінію товщиною в 1 піксел по горизонталі і вертикалі відповідно.



Інструмент Лассо

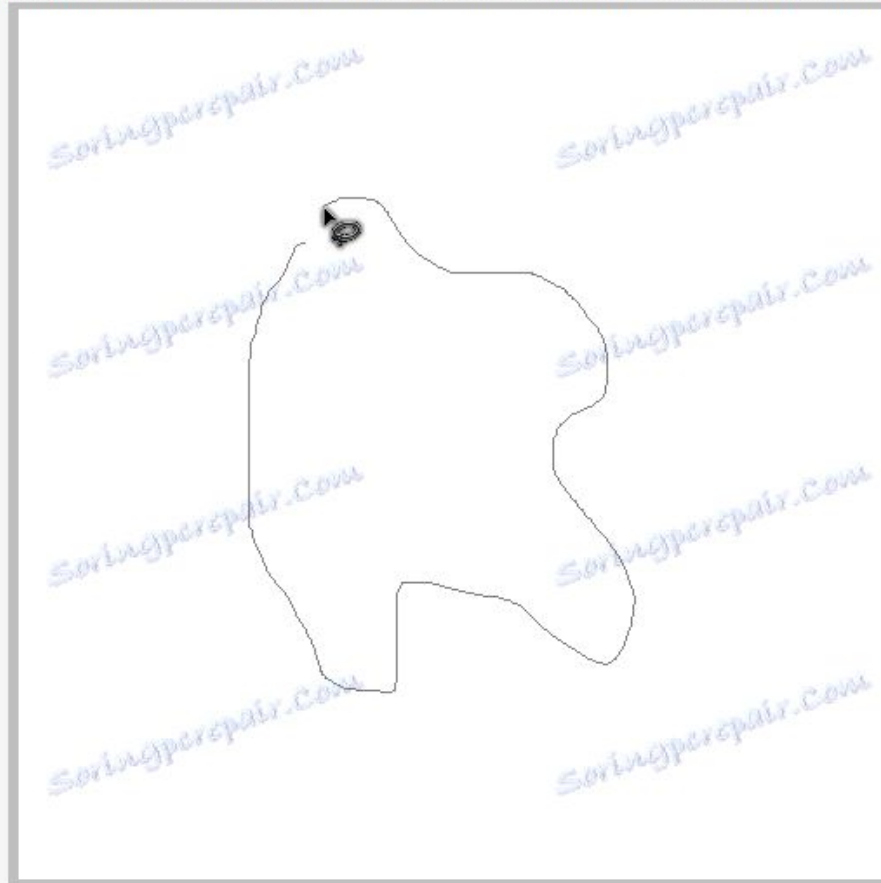
Дозволяє виділяти різні області. Даний інструмент має модифікатори: магнітне ласо (виділення ділянок з різними відтінками одного кольору), полігональне ласо (виділення за допомогою прямих ліній), ласо.



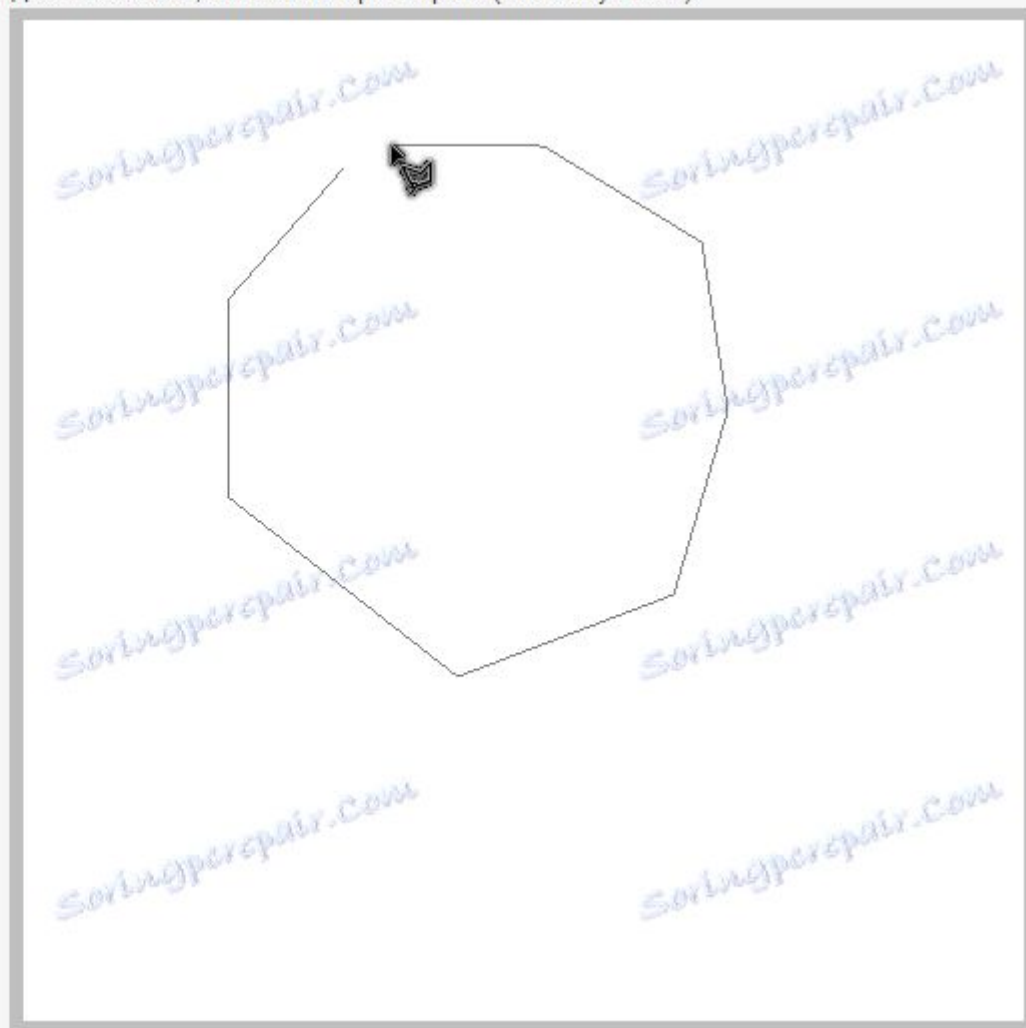


4 Лассо.

- За допомогою простого «Лассо» можна обводити будь-які елементи довільної форми. Після замикання кривої створюється відповідне виділення.



- «Прямокутне (полігональне) ласо» дозволяє виділяти об'єкти, які мають прямі грані (багатокутники).



- «Магнітне ласо» «приклеює» криву виділення до кордонів кольору зображення.



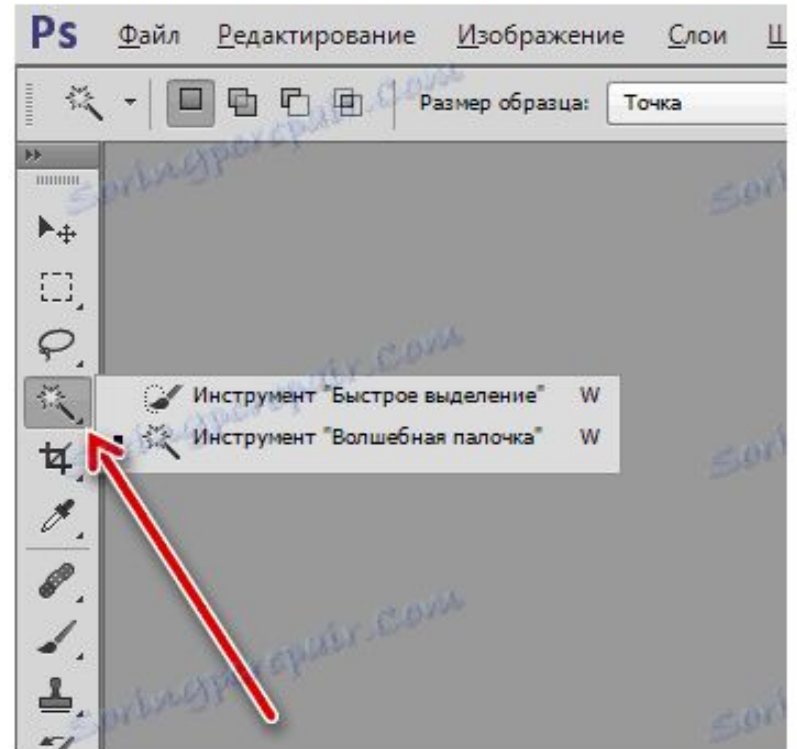
Інструмент Чарівна паличка



Також як і інструмент ласо дозволяє виділяти різні області одного кольору. Тільки вже не потрібно виділяти область, досить тільки клацнути по ній мишкою. Чутливість палички можна регулювати.



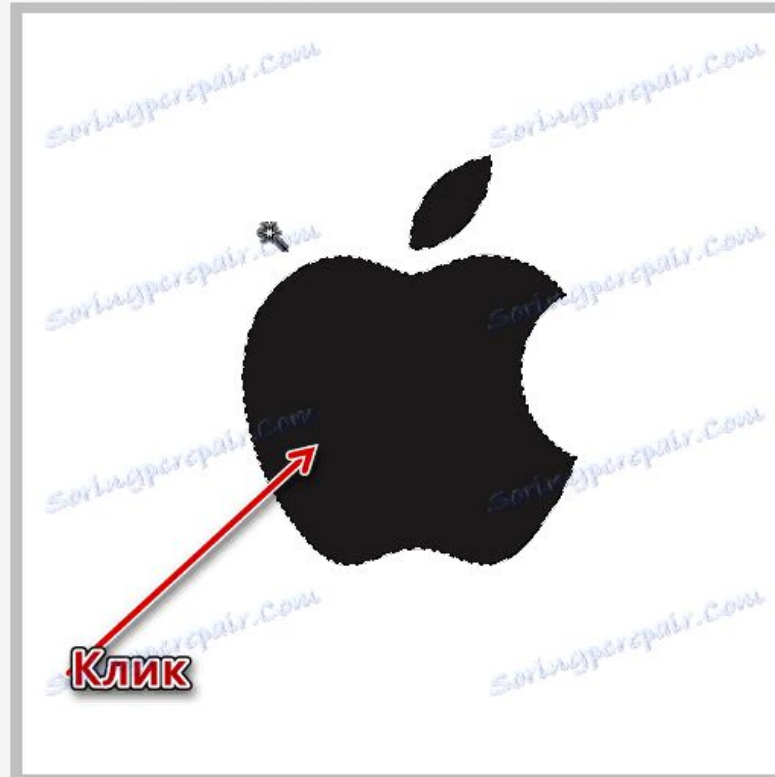
і «розумні» інструменти «Чарівна паличка» і «Швидке виділення».



5

Чарівна паличка.

Даний інструмент використовується для виділення певного кольору на зображенні. Застосовується, зокрема, при видаленні однотонних об'єктів або фонів.



6 Швидке виділення.

«Швидке виділення» в своїй роботі також керується відтинками зображення, але має на увазі ручні дії.

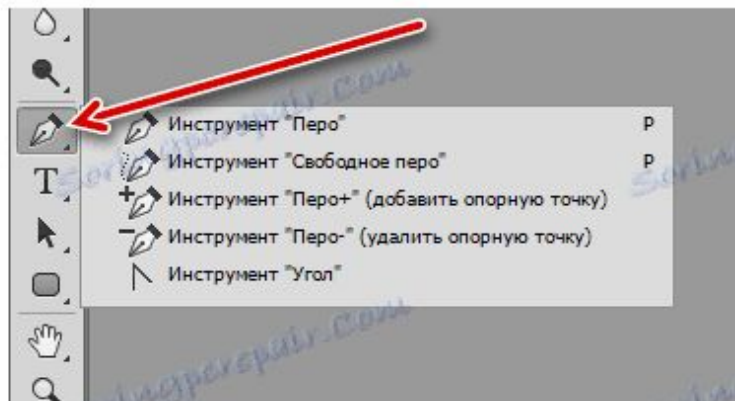


Інструмент Перо

*Модифікатори: вільне перо, перо +, перо -, кут.
Дозволяють малювати гладкі шляху. Призначено для побудови і редагування шляху.*



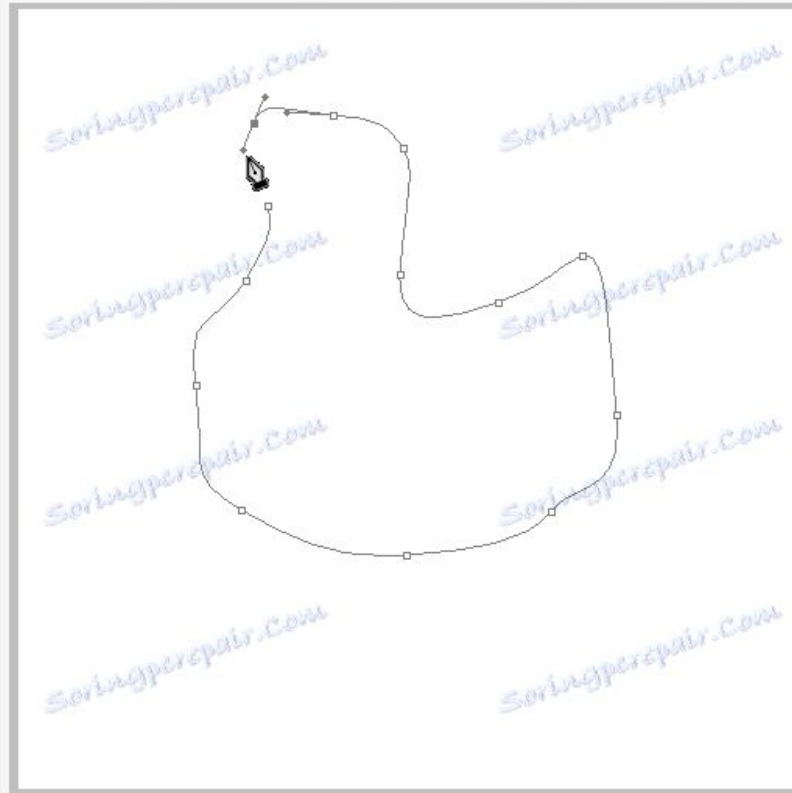
Найточнішим з інструментів виділення є «Перо».



7

Перо.

«Перо» створює контур, що складається з опорних точок. Контур може бути будь-якої форми та конфігурації. Інструмент дозволяє виділяти об'єкти з високою точністю.



Інструмент Кадрування



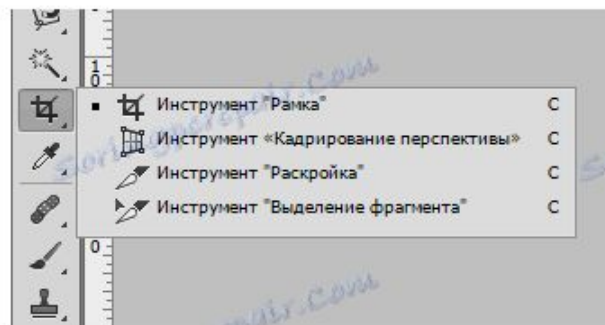
Виділити потрібну область, клацнути по цьому інструменту ще раз, в діалоговому вікні натиснути кнопку ОК. Даний інструмент дозволяє вирізати потрібну область зображення.



кадрування

Обрізання - обрізування зображень під певний розмір. Під час кадрування обрізаються всі наявні в документі шари, і змінюється розмір полотна.

В розділ входять наступні інструменти: «Рамка», «Обробка перспективи», «Раскройка» і «Виділення фрагмента».



1

Рамка.

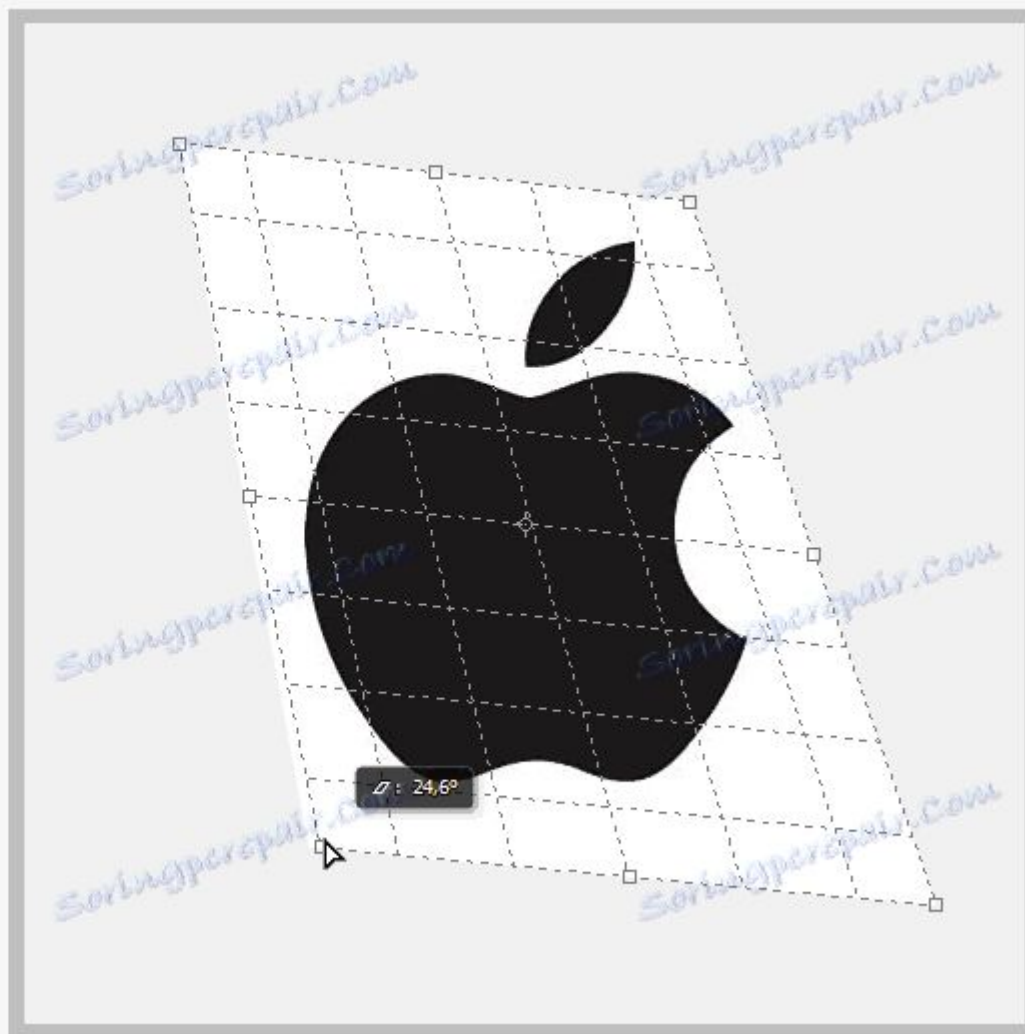
«Рамка» дозволяє вручну откадріровать зображення, керуючись розташуванням об'єктів на полотні або вимогами до розмірів картинки. Налаштування інструменту дозволяють задати параметри кадрування.



2

Кадрування перспективи.

За допомогою «кадрування перспективи» можна обрізати зображення, одночасно спотворивши його певним чином.



Інструмент "Раскройка" або Фрагмент



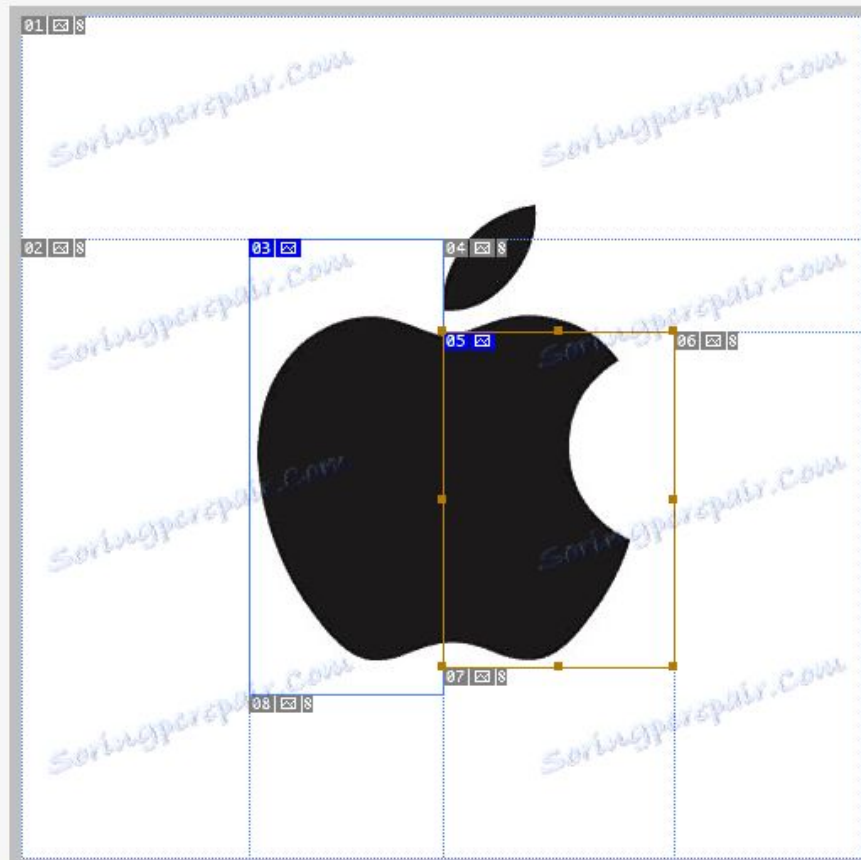
*Дозволяє
виділяти деякі
області зображення.
Має модифікатори:
раскройка, виділення
фрагмента.*



3

Раскройка і Виділення фрагмента.

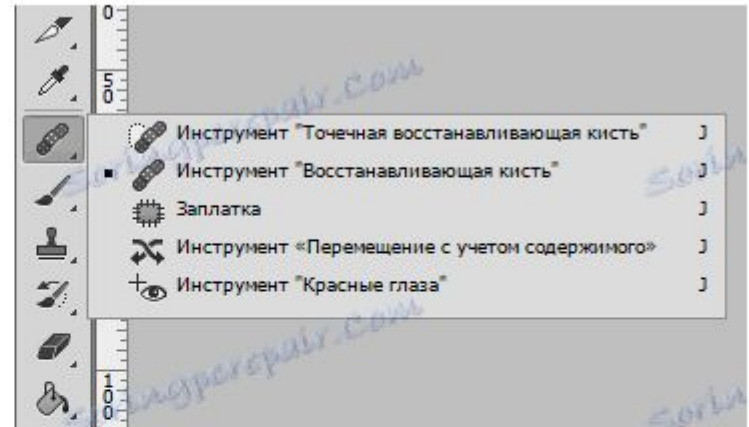
Інструмент «Раскройка» допомагає розрізати зображення на фрагменти.



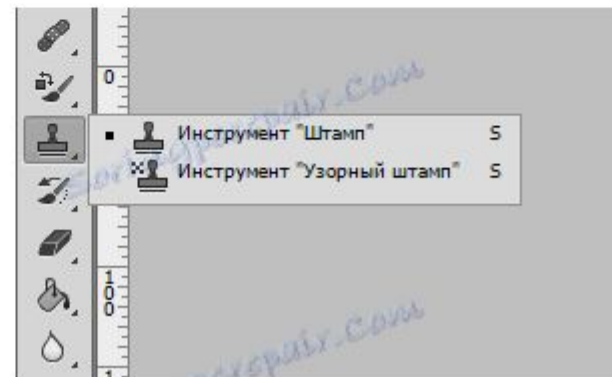
Інструмент «Виділення фрагмента» дозволяє виділяти і редагувати фрагменти, створені при розкроюванні.

ретуш

До інструментів ретуші відносяться «Точковий пензель відновлення», «Пензель відновлення», «Латка», «Червоні очі».



Сюди ж можна віднести і *Штampi*.



Відновлююча кисть та Точковий пензель відновлення



Інструмент (Відновлююча кисть) зафарбовує вибраним зразком для відновлення пошкодженої ділянки зображення.



Інструмент (Точковий пензель відновлення) швидко усуває плями і дефекти з фотографій, що володіють одноманітним фоном.



1 Точковий пензель відновлення.

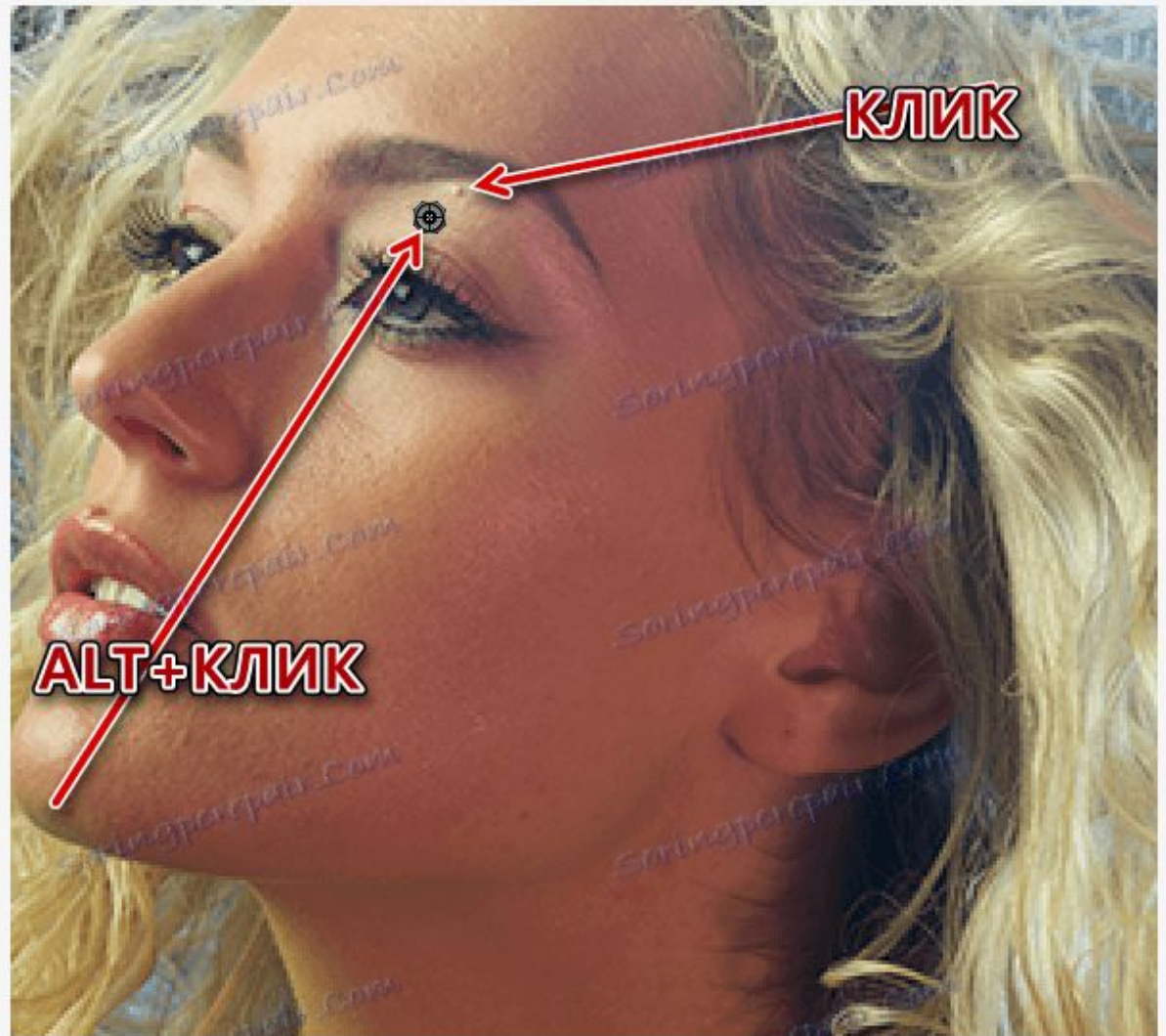
Даний інструмент дозволяє видаляти дрібні дефекти в один клік. Кисть одночасно бере зразок тону і замінює тон дефекту.



2

Пензель відновлення.

Ця кисть має на увазі роботу в два етапи: спочатку береться зразок з затиснутою клавішею *ALT*, а потім проводиться клік по дефекту.



3 Латка.

«Латка» підходить для усунення дефектів на великих ділянках знімка. Принцип дії інструменту полягає в обведенні проблемної ділянки і перетягуванні його на еталонний.



4 Червоні очі.

Інструмент «Червоні очі» дозволяє усунути відповідний ефект з фотографії.



5 Штамп.

Принцип роботи «Штампа» точно такий же, як і у «Пензель відновлення». Штамп дозволяє переносити текстури, елементи зображення і інші ділянки з місця на місце.

Інструмент Штамп

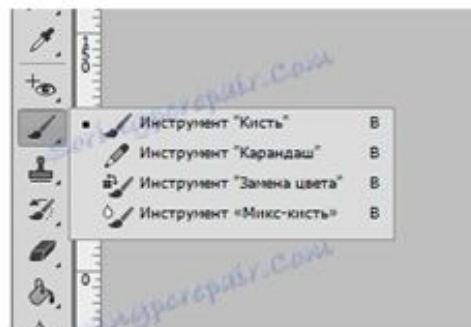


*Відповідає за
клонування області.
Модифікатори:
візерунковий штамп.
Малює зразком
зображення. Дуже
корисний інструмент
для ретушування
фотографії.*



малювання

Це один із самих великих розділів. Сюди входять «Кисть», «Олівець», «Мікс-кисть»,



Інструмент Кисть

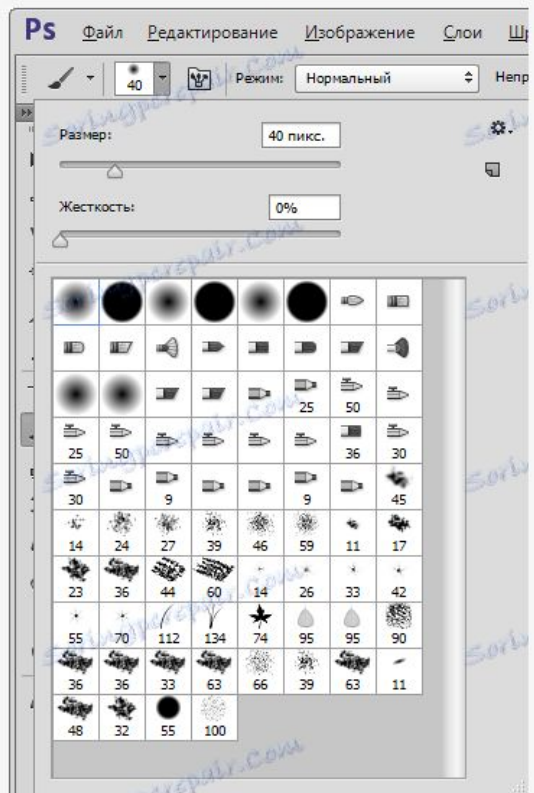


*Модифікатори:
олівець, заміна
кольору. Малює
мазками пензля.
Вибравши кисть, ми,
як правило, повинні
вказати її колір.*

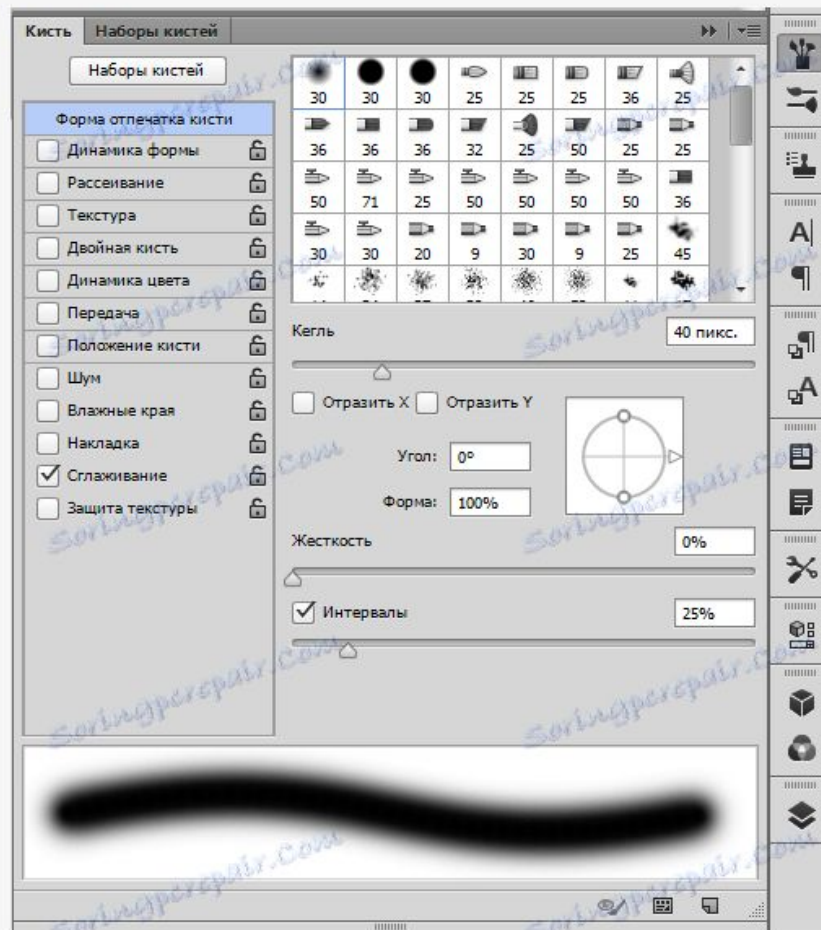


1 Пензлик.

«Кисть» - найпопулярніший інструмент Фотошопа. З його допомогою можна малювати будь-які форми і лінії, заповнювати виділені області, працювати з масками і багато іншого.



Форма кисти, інтервали, натиск подаються налаштування. Крім того, в мережі можна знайти величезну кількість кистей будь-якої форми. Створення своїх кистей також не викликає ускладнень.



Інструмент "Історична" або "Архівний пензель"



*Модифікатори:
архівна художня
кисть. Копіює обраний
стан зображення у
вікно поточного
зображення.*

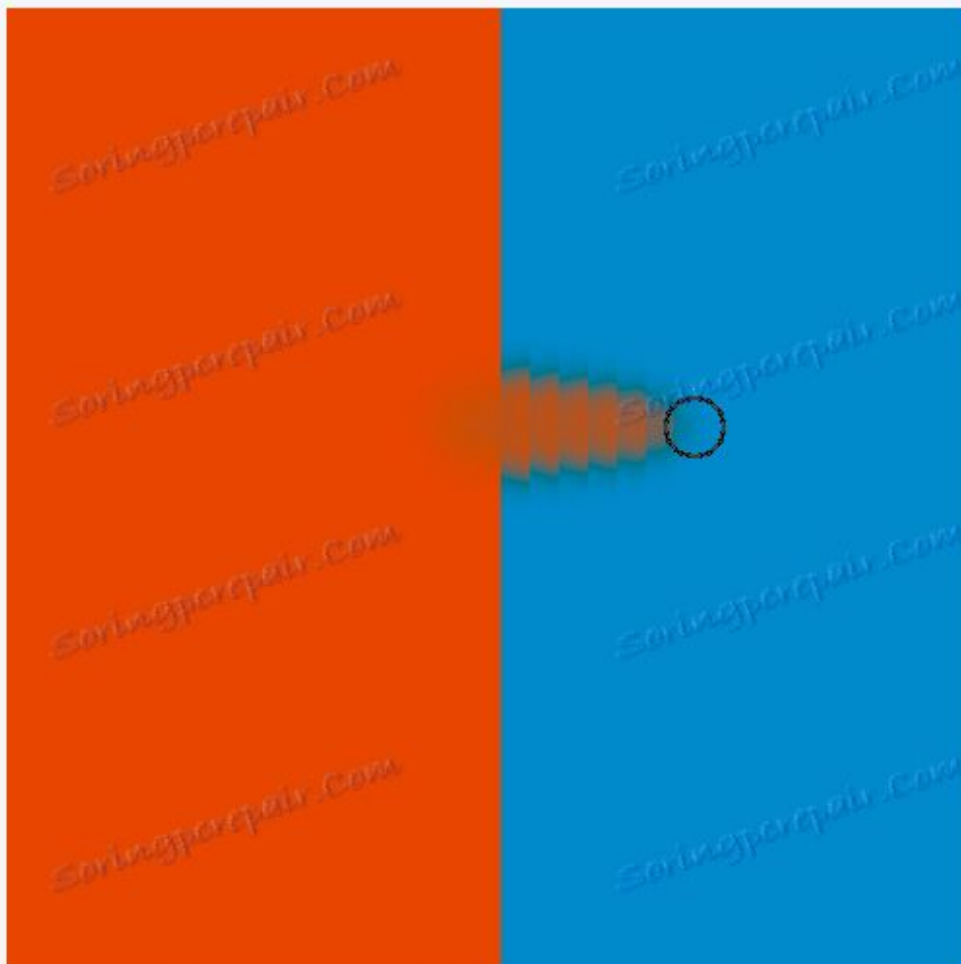


2 Олівець.

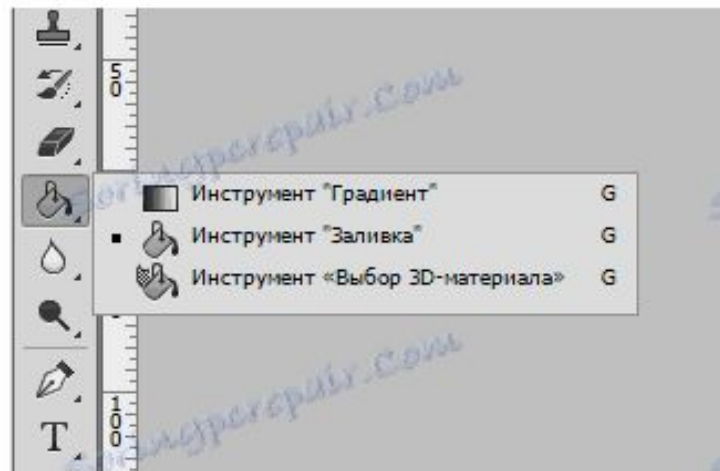
«Олівець» це та ж сама кисть, але з меншою кількістю налаштувань.

3 Мікс-кисть.

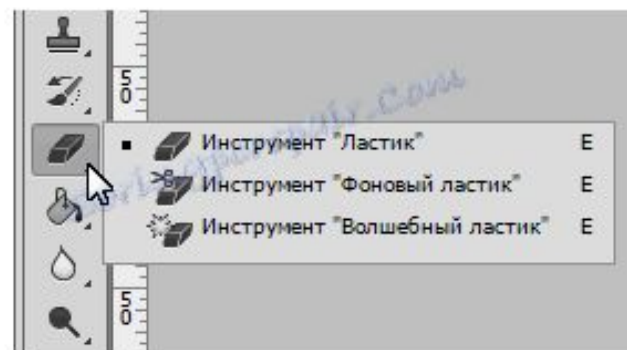
«Мікс-кисть» захоплює зразок кольору і змішує його з підметом тоном.



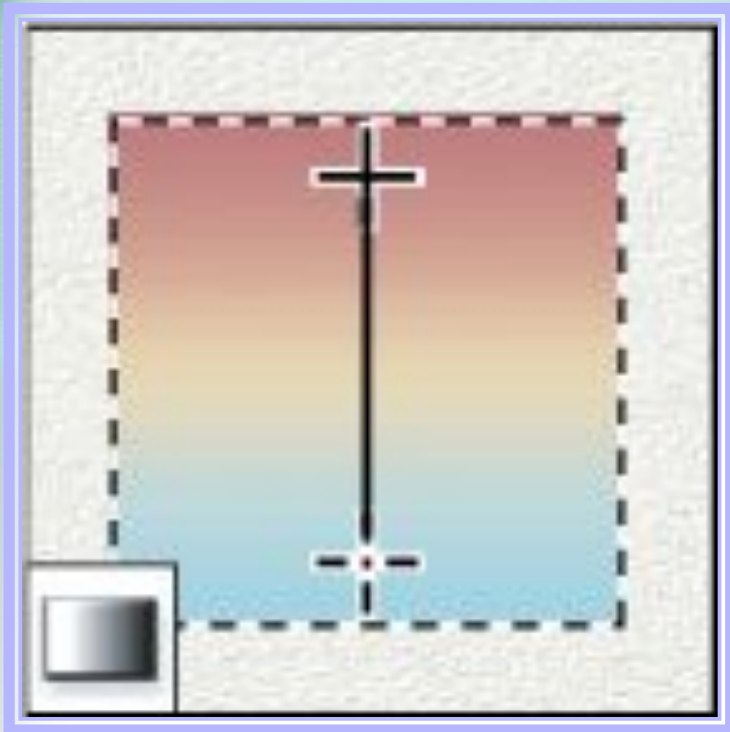
«Градiєнт», «Заливка»,



і гумки.



Інструмент "Градiєнт" або "Заливка"



*Зафарбовування
області кольором.
Модифікатори: градієнт,
заливка. Створює лінійний,
радіальний, кутовий,
відбитий і ромбоподібний
переходи між кольорами.*



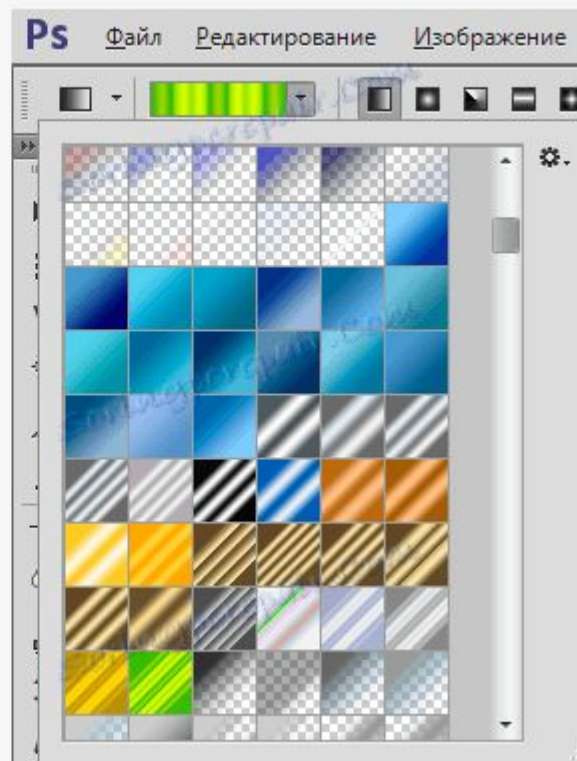
4

Градiєнт.

Даний iнструмент дозволяє створювати заливку з тоновим переходом.



Можна скористатися як готовими градиєнтами (попередньо встановленими або викачаними в мережі), так i створити власний.



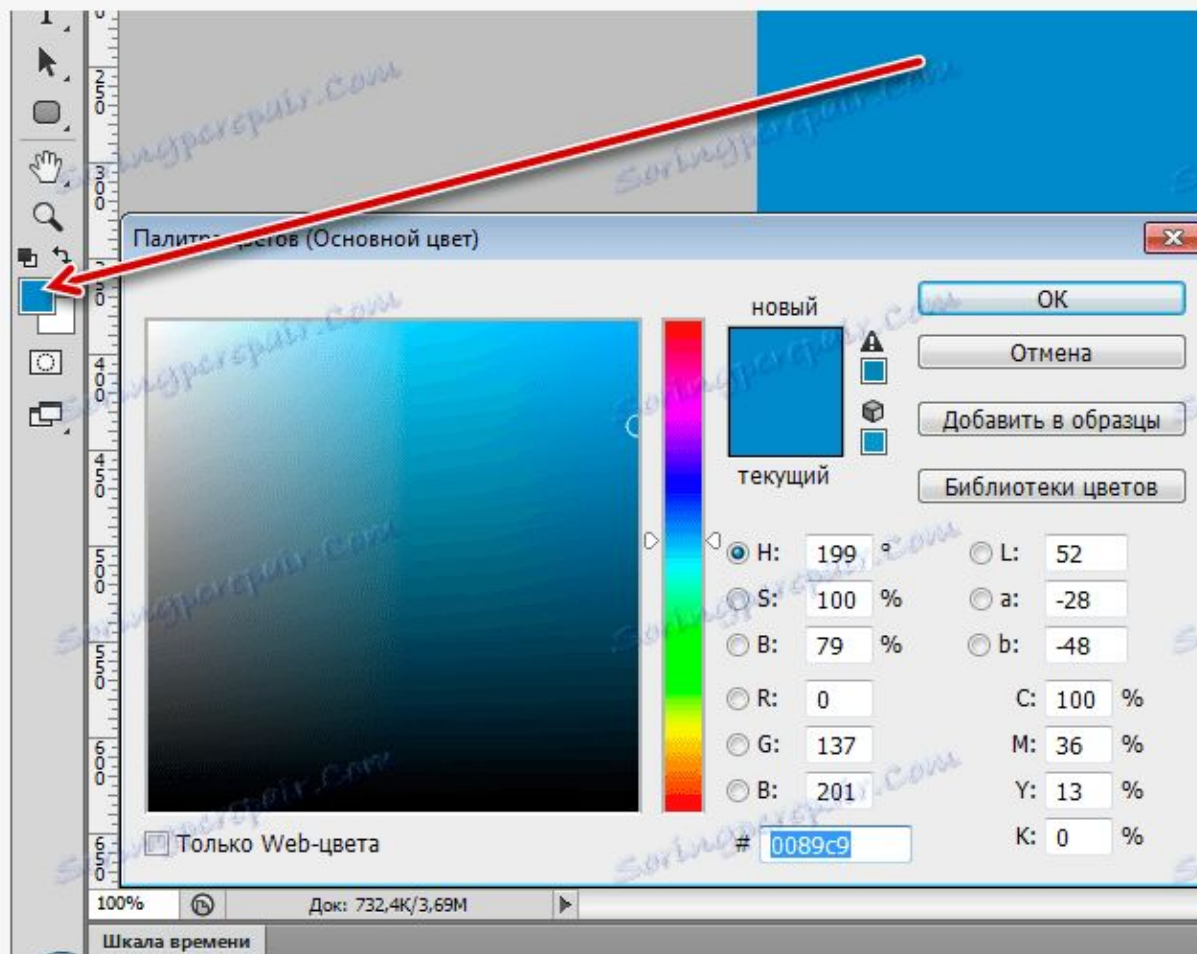
5

Заливка.

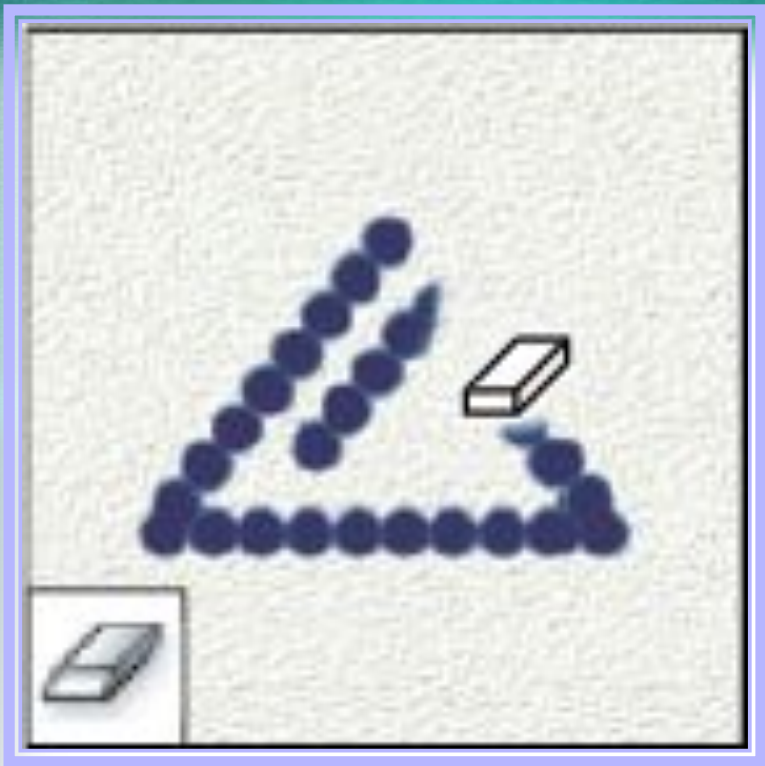
На відміну від попереднього інструмента, «Заливка» дозволяє заповнити шар або виділену область одним кольором.



Колір вибирається в нижній частині панелі інструментів.



Інструмент Ластик



Відповідає за стирання непотрібної області. Модифікатори: чарівний ластик, фоновий ластик. Стирає пікселі і відновлює частини зображення до збереженого раніше стану.

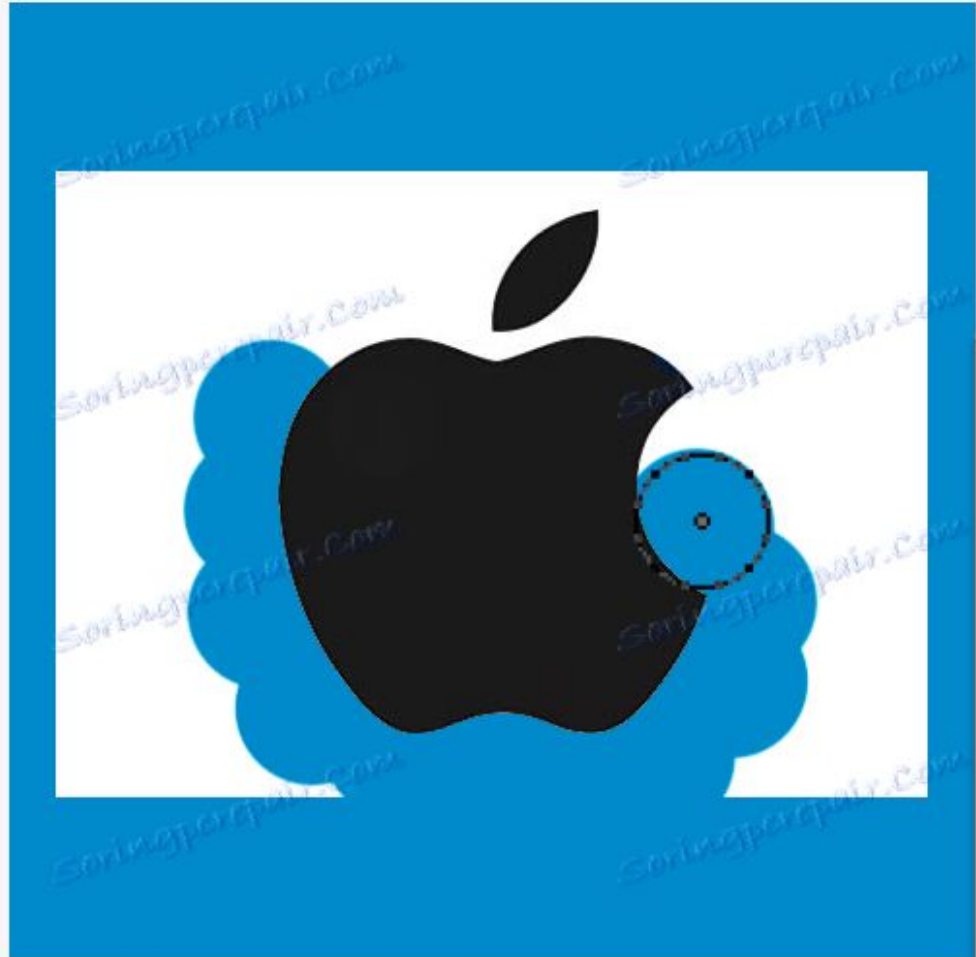


Ластики.

Як стає зрозуміло з назви, ці інструменти покликані видаляти (прати) об'єкти і елементи.

Простий ластик працює так само, як і в реальному житті.

- «Фонові гумка» видаляє фон по заданому зразку.

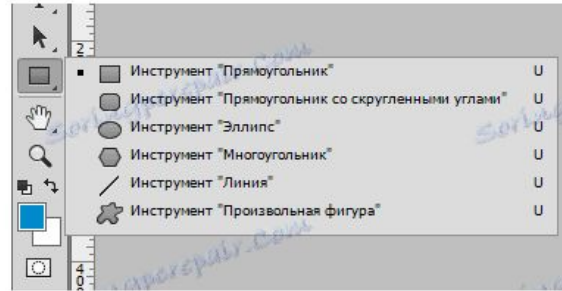


- «Чарівна гумка» працює за принципом «Чарівної палички», але замість створення виділення видаляє вибраний відтінок.

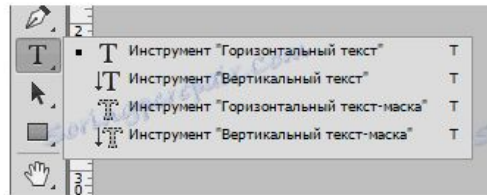
векторні інструменти

Векторні елементи в Фотошопі відрізняються від растрових тим, що піддаються масштабуванню без спотворень і втрати якості, так як складаються з примітивів (точок і ліній) і заливки.

Розділ векторних інструментів містить у собі «Прямокутник», «Прямокутник з округленими кутами», «Еліпс», «Багатокутник», «Лінія», «Довільна фігура».



У цю ж групу помістимо і інструменти для створення тексту.



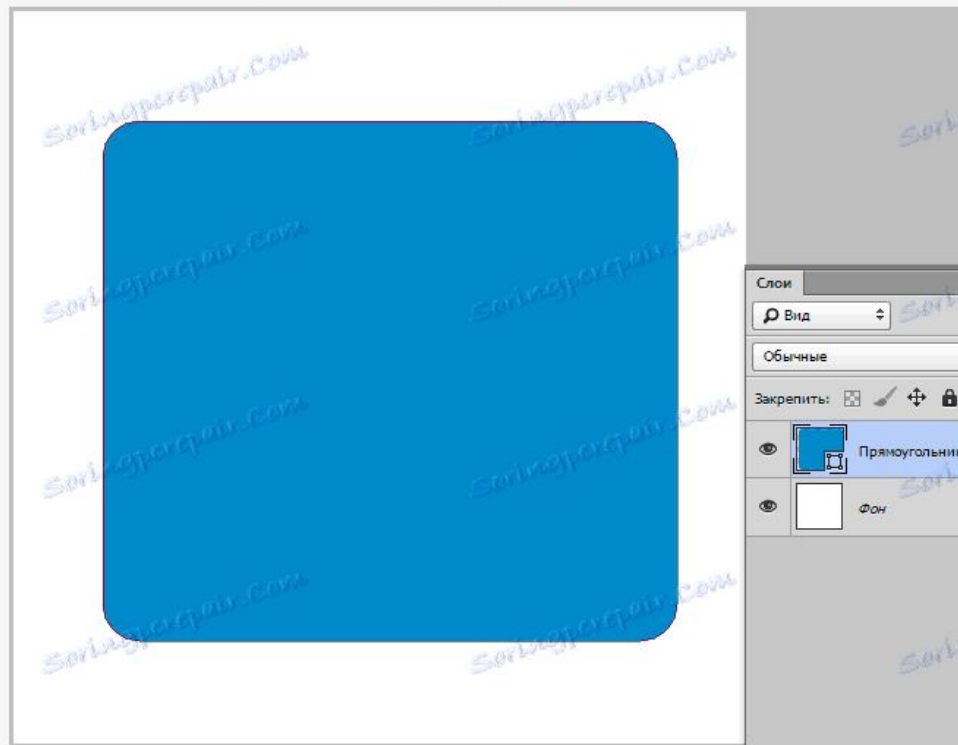
1 Прямокутник.

За допомогою даного інструменту створюються прямокутники і квадрати (з затиснутою клавішею *SHIFT*).

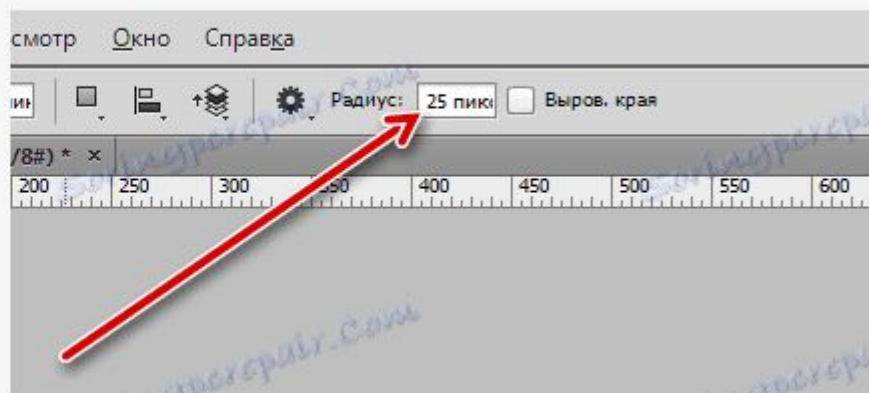


2 Прямокутник з округленими кутами.

Працює так само як і попередній інструмент, але прямокутник отримує закруглені кути заданого радіуса.



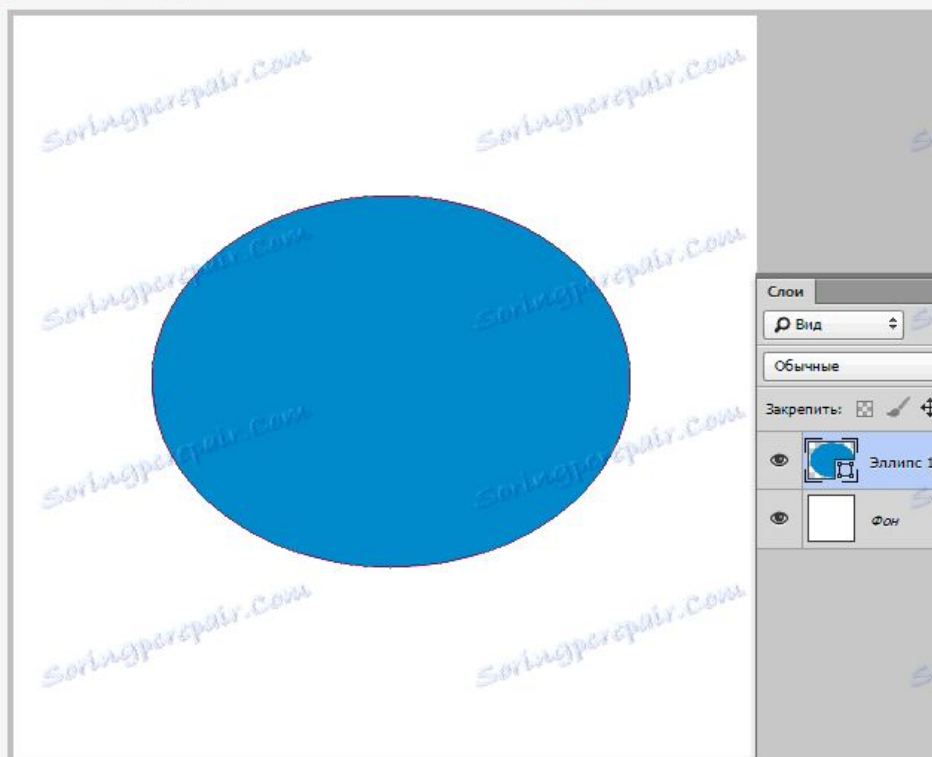
Радіус налаштовується на верхній панелі.



3

Эллипс.

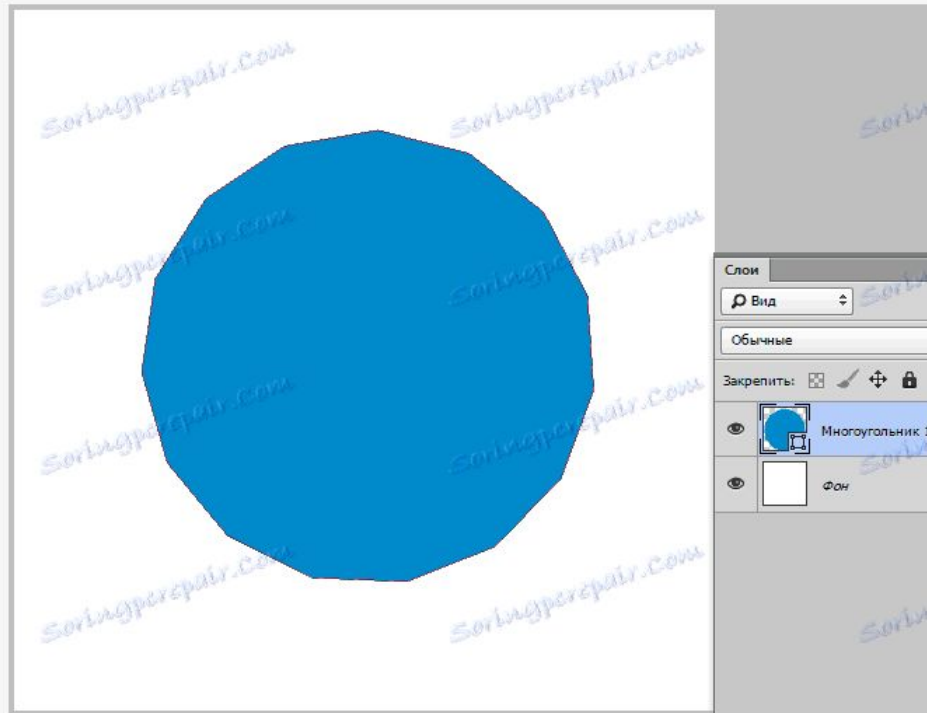
Инструмент «Эллипс» створює векторні фігури еліпсовою формі. Клавіша *SHIFT* дозволяє малювати кола.



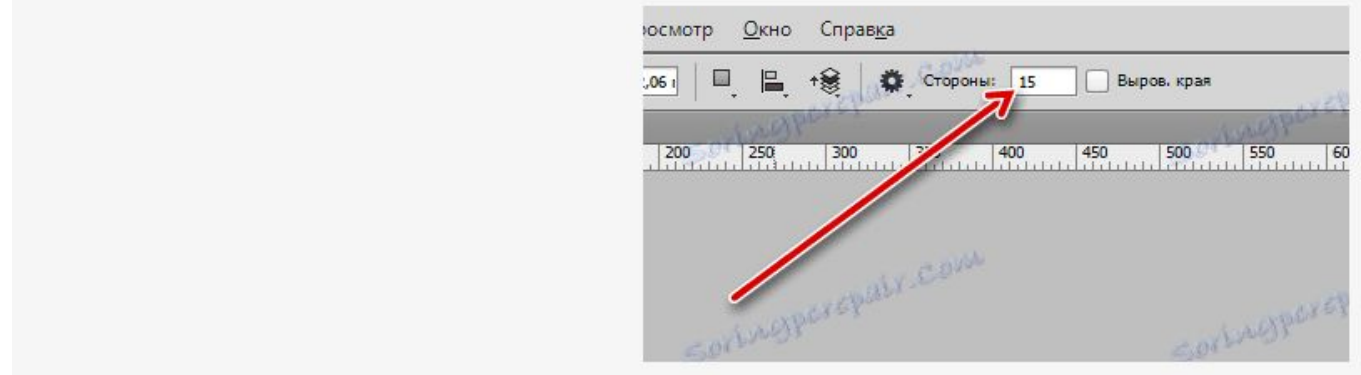
4

Багатокутник.

«Багатокутник» допомагає користувачеві малювати геометричні фігури з заданою кількістю кутів.



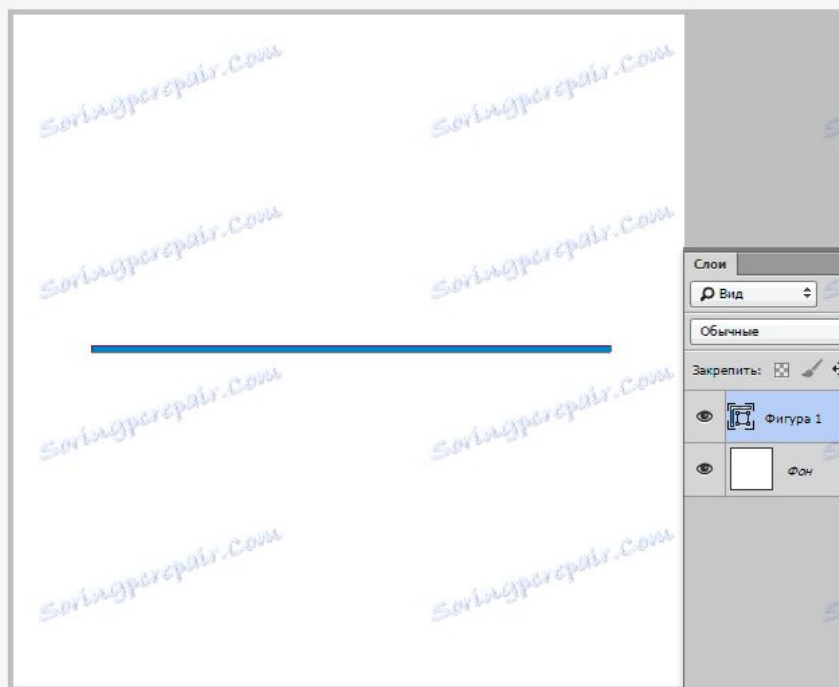
Кількість кутів також задається на верхній панелі налаштувань.



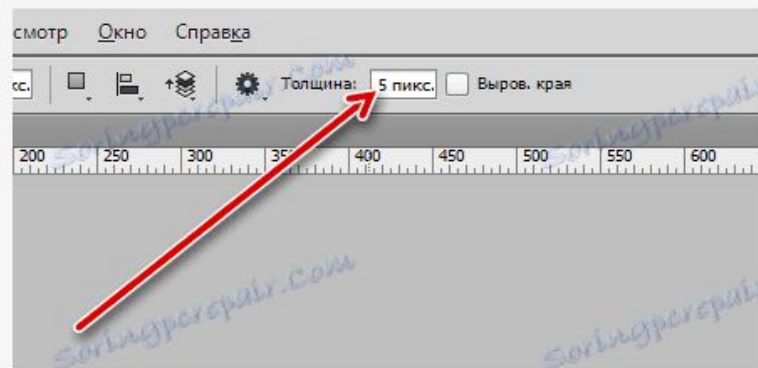
5

Лінія.

Даний інструмент дозволяє малювати прямі лінії.



Товщина задається в настройках.



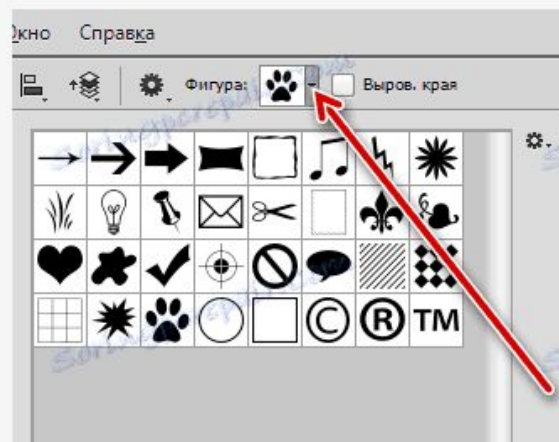
6

Довільна фігура.

За допомогою інструменту «Довільна фігура» можна створювати фігури будь-якої форми.

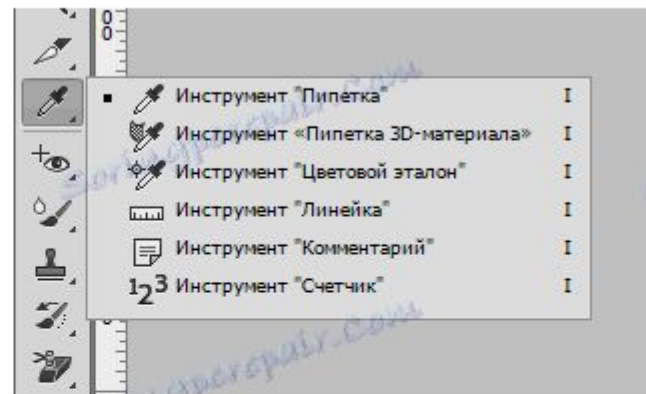


В Фотошопі існують набори фігур за замовчуванням. Крім того, в мережі представлена велика кількість призначених для користувача фігур.

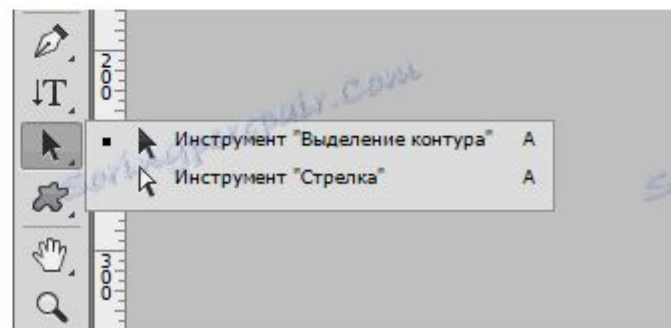


допоміжні інструменти

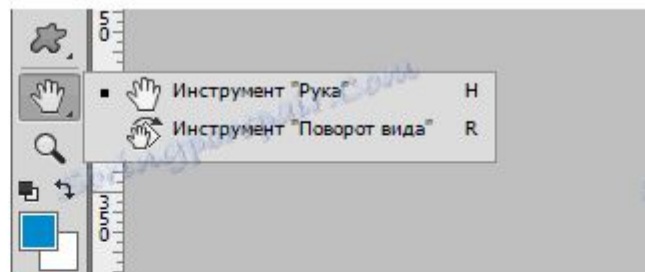
До допоміжних інструментів можна віднести «Піпетку», «Лінійку», «Коментар», «Лічильник».



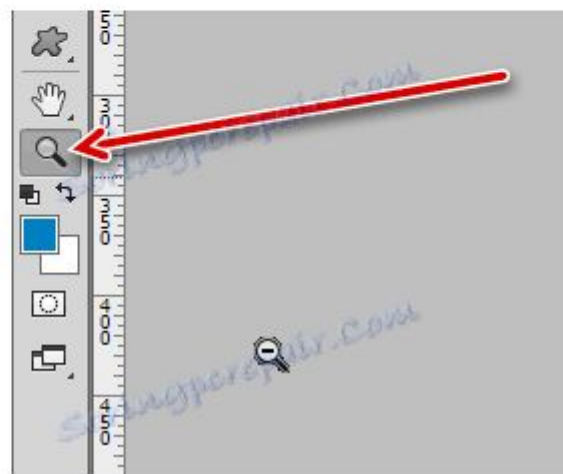
«Виділення контуру», «Стрілку».



«Рука».



«Масштаб».



Інструмент Піпетка



*Вибір кольору.
Модифікатори:
колірний еталон,
лінійка. Обирає
зразок кольору на
зображенні.*



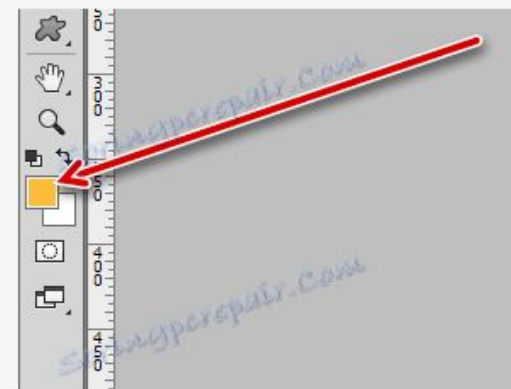
1

Піпетка.

Інструмент «Піпетка» бере зразок кольору з зображення,



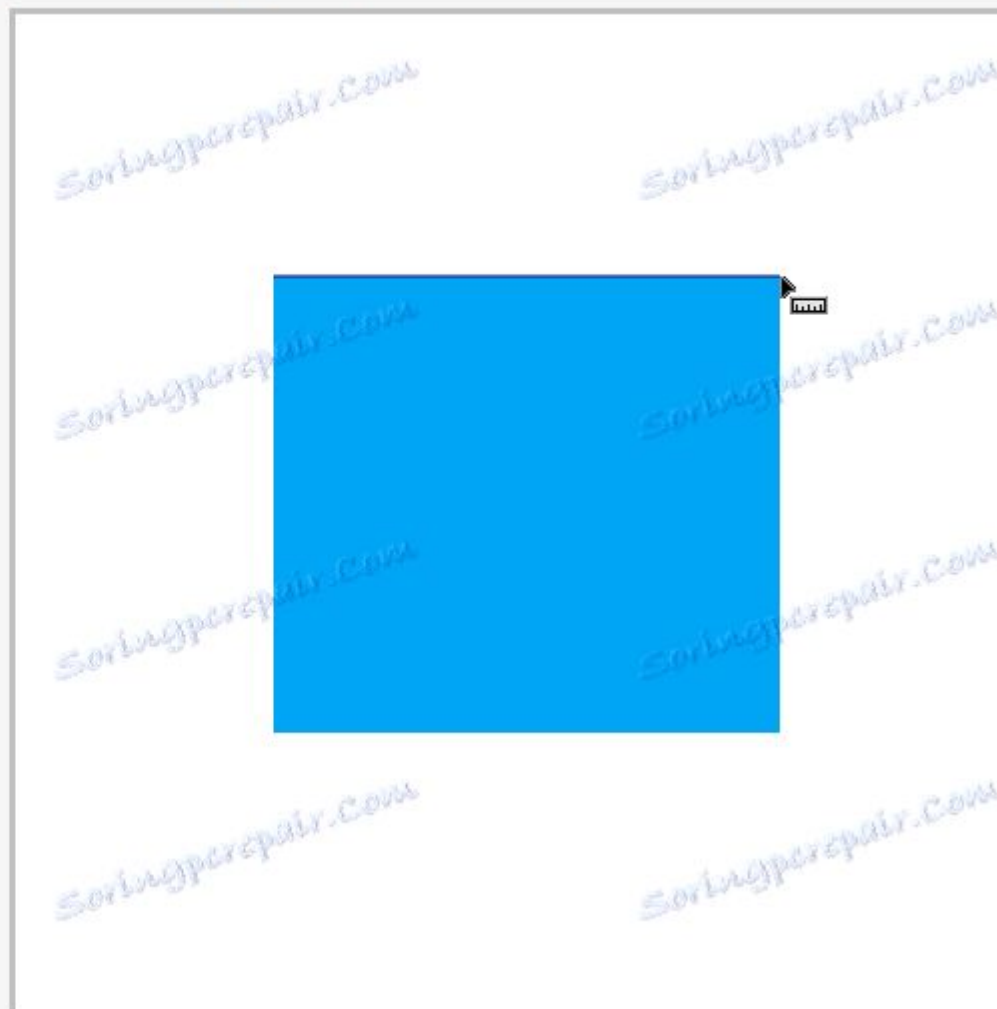
і прописує його в панелі інструментів як основний.



2

Лінійка.

«Лінійка» дозволяє вимірювати об'єкти. По суті справи, вимірюється розмір променя і відхилення його від початкової точки в градусах.



Інструмент Коментарі

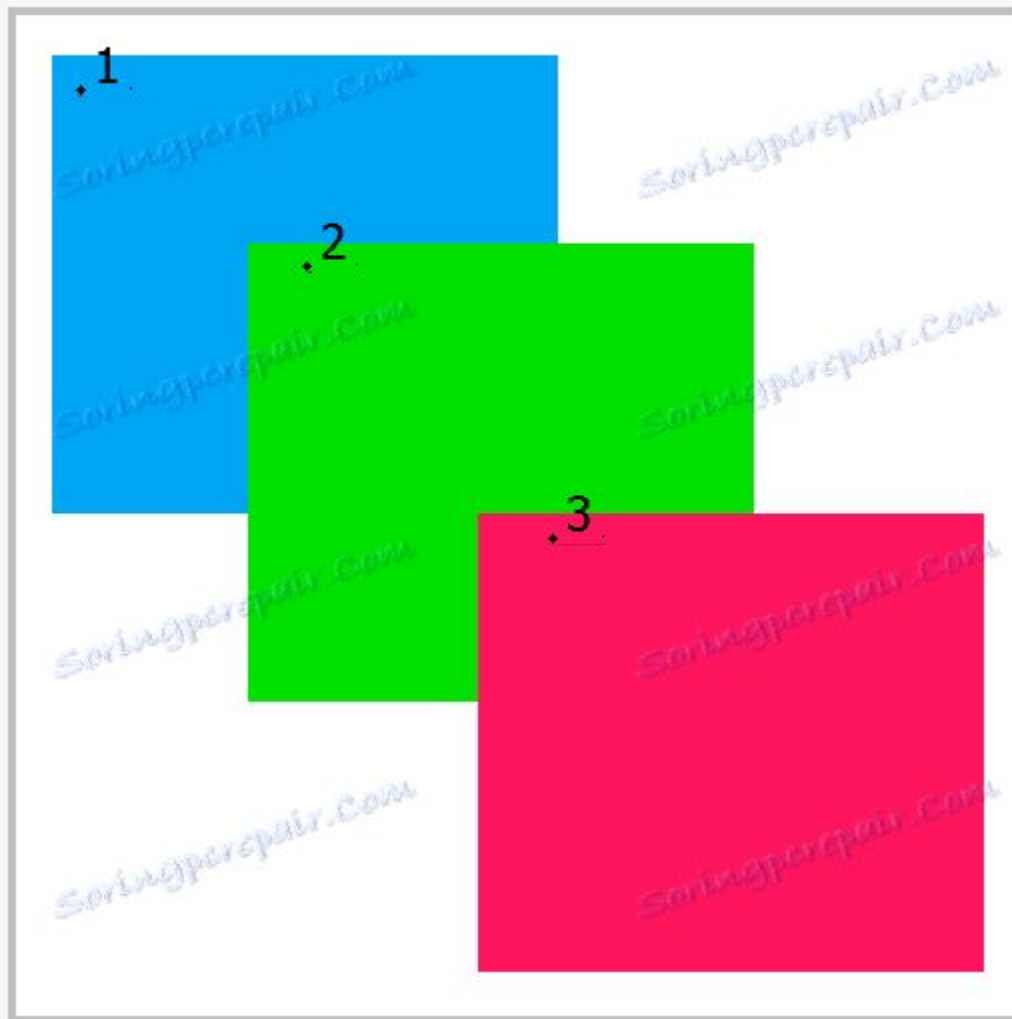


*Дозволяє додавати коментарі до зображення.
Модифікатори: аудіо.
Створюють текстові і звукові примітки, які можуть бути приєднані до зображення.*



4 Лічильник.

«Лічильник» нумерує об'єкти і елементи, розташовані на полотні.



Інструмент Розмиття



*Відповідає за
розмиття деяких
областей.
Модифікатори:
різкість, палець.
Розмиває різкі краї
зображень.*



Інструмент Випалювання

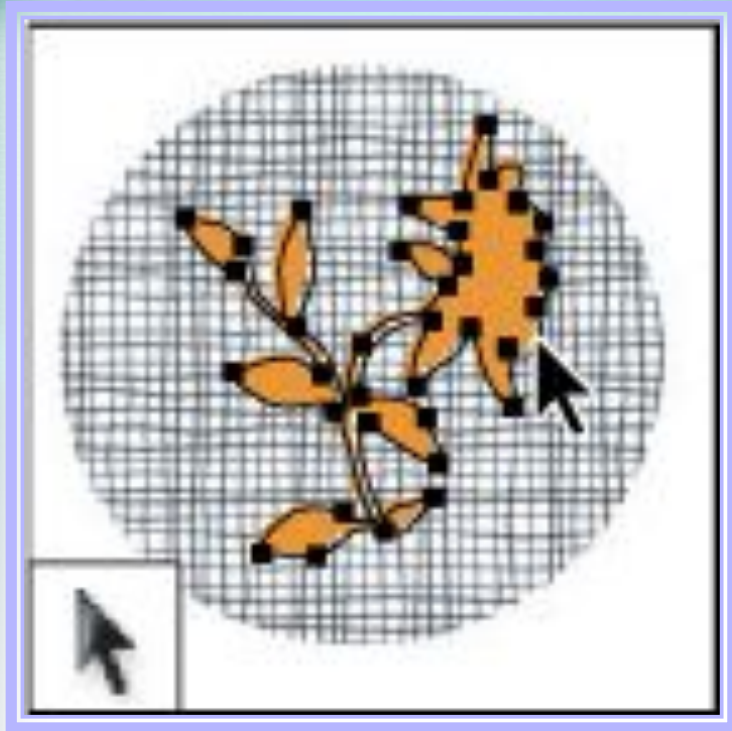


*Дозволяє затемнити
або освітлити-яку
область зображення.*

*Модифікатори:
освітлювач, губка.
Затемнює області
зображення.*



Інструмент Виділення контура



*Модифікатори:
стрілка. Роблять
видимими опорні точки,
напрямні лінії і напрямні
точки у виділених фігурах
або сегментах.*



Інструмент Текст



*Дозволяє додати текст на зображенні.
Модифікатори:
вертикальний текст,
горизонтальний текст-маска,
вертикальний текст-маска.
Створюють написи на зображенні.*



Інструмент Рука

Необхідний для переміщення по документу. Переміщує зображення в межах його вікна.



Інструмент "Масштаб"



Відповідає за збільшення або зменшення масштабу. Інструмент масштабування документа (наближає / видаляє глядача).



Після вивчення даного уроку обов'язково попрактикуйтесь у використанні інструментів для найбільш повного розуміння принципів роботи програми.

Практичне завдання:

Оберіть довільне фото та здійсніть обробку, використовуючи різноманітні панелі інструментів програми Фотошоп.

В звіті опишіть інструменти, які виконали і результат, який отримали. (5 балів).