



Задание

Найди и назови все картинки со звуком С.
Смотри не ошибись! Собери все кубки
и займи 1-е место умника!

*Автоматизация звука С в словах;
Развитие фонематического слуха*



РУКОВОДСТВО
ПО ИГРЕ

*Вязмитинова О.М.учитель-
дефектолог, Минск, я/с 66*

Задачи:

- ❖ автоматизация звука «С» в словах;
- ❖ развитие фонематического внимания;
- ❖ закрепление устного счета в пределах 6;
- ❖ поддержание эмоционально-положительного фона настроения.

Чтобы начать игру, необходимо выбрать один из кубков на слайде: навести на него курсор и щелкнуть правой кнопкой мыши. Кубок в левом верхнем углу – задание №1, кубок в правом верхнем углу – задание № 2.

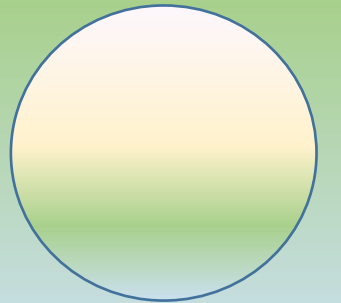
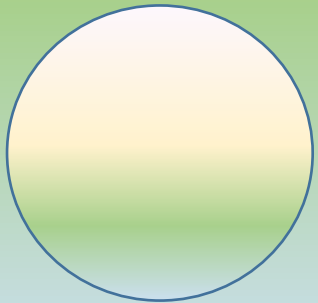
Задача ребенка правильно выбирать картинки, называть слова, фиксируя внимание на звуке «С». За каждое правильно выбранное и названное слово ребенок получает кубок. За каждое задание на слайде ребенок должен получить 6 кубков.

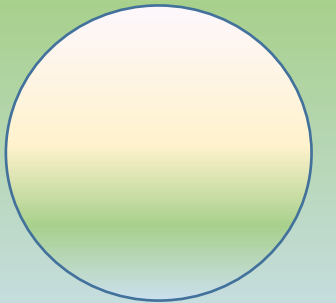
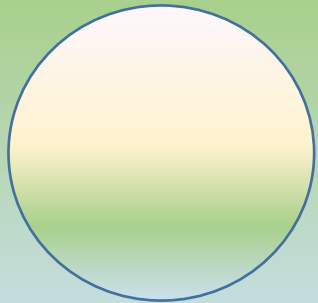
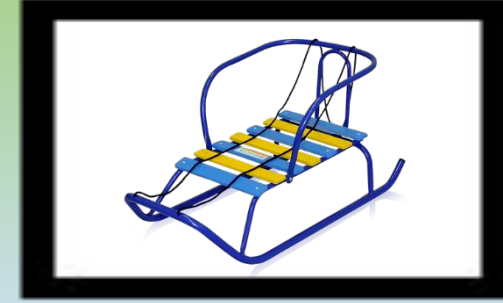
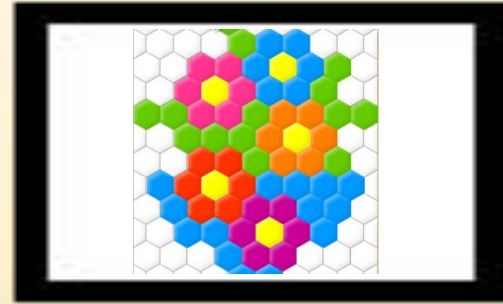
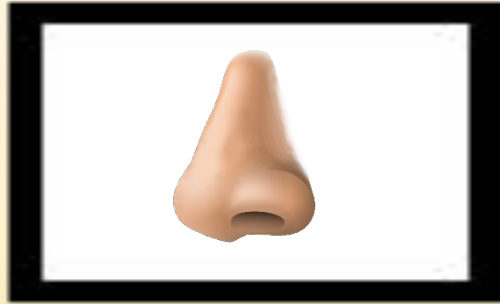
На слайдах с заданиями внизу слева и справа круглые «кнопки». Левая – возврат на слайд с заданиями, правая – переход на слайд поощрения. Навести курсор на нужную кнопку и щелкнуть правой кнопкой мыши.

На слайде поощрения фигура «ромб» – возвращение на слайд заданий. Нужно навести курсор на фигуру и щелкнуть правой кнопкой мыши.



**НАЖМИ НА
МЕНЯ**







АЙ. МОЛОДЦА!



**НАЖМИ
НА МЕНЯ**