

# уравнение плоскости

# Проверка готовности.

Какой алфавит используют для обозначения плоскости?

Сколько точек достаточно, чтобы обозначить плоскость?

Как обозначают плоскость?

Как могут располагаться плоскости по отношению друг к другу?

Греческий,  
латинский

3  
(аксиома А1)

$\alpha$ , (ABC)

Параллельно,  
пересекаться,  
совпадать

# Общее уравнение плоскости

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

где A, B, C, D – числовые  
коэффициенты

# Уравнения координатных плоскостей

**$x = 0$ , плоскость  $Oyz$**

**$y = 0$ , плоскость  $Oxz$**

**$z = 0$ , плоскость  $Oxy$**

# Особые случаи уравнения:

$$\square D = 0 \Rightarrow Ax + By + Cz = 0$$

плоскость проходит через начало координат.

$$\square A = 0 \Rightarrow By + Cz + D = 0$$

плоскость параллельна оси Ox.

$$\square B = 0 \Rightarrow Ax + Cz + D = 0$$

плоскость параллельна оси Oy.

$$\square C = 0 \Rightarrow Ax + By + D = 0$$

плоскость параллельна оси Oz.

## Особые случаи уравнения:

$$\square A = B = 0 \Rightarrow Cz + D = 0$$

плоскость параллельна плоскости  $Oxy$ .

$$\square A = C = 0 \Rightarrow By + D = 0$$

плоскость параллельна плоскости  $Oxz$ .

$$\square B = C = 0 \Rightarrow Ax + D = 0$$

плоскость параллельна плоскости  $Oyz$ .

# Особые случаи уравнения:

$$\square A = D = 0 \Rightarrow By + Cz = 0$$

плоскость проходит через ось Ox.

$$\square B = D = 0 \Rightarrow Ax + Cz = 0$$

плоскость параллельна оси Oy.

$$\square C = D = 0 \Rightarrow Ax + By = 0$$

плоскость параллельна оси Oz.

# Две плоскости в пространстве:

$$\alpha: A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0$$

$$\beta: A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0$$

□ совпадают, если существует такое число k, что

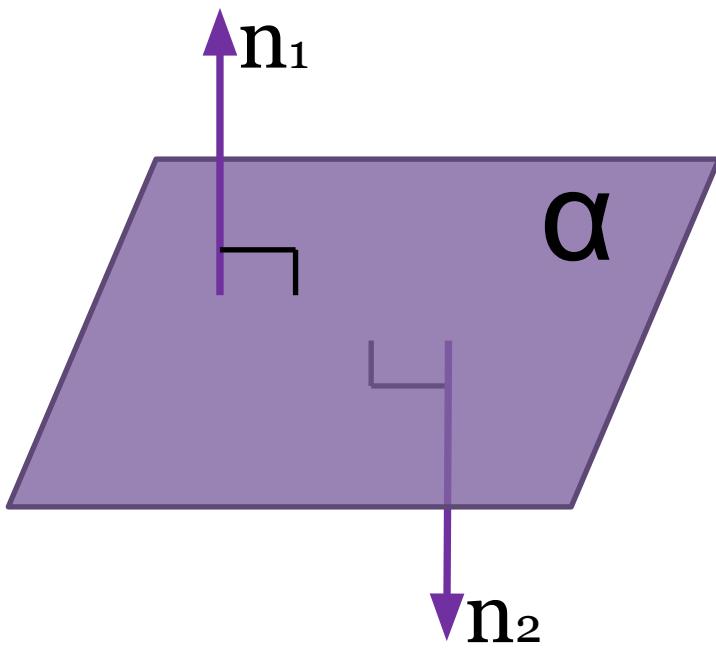
$$\begin{cases} A_1 = kA_2 \\ B_1 = kB_2 \\ C_1 = kC_2 \\ D_1 = kD_2 \end{cases}$$

□ параллельны, если существует такое число k, что

$$\begin{cases} A_1 = kA_2 \\ B_1 = kB_2 \\ C_1 = kC_2 \\ D_1 \neq kD_2 \end{cases}$$

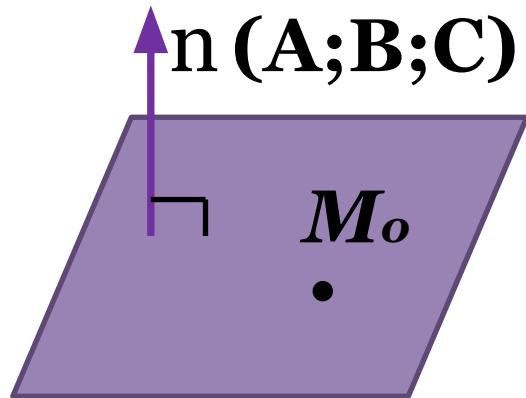
□ В остальных случаях плоскости пересекаются.

# Алгоритм составления уравнения плоскости, проходящей через точку перпендикулярно данному вектору



Итак, пусть  $\alpha$  произвольная плоскость в пространстве. Всякий перпендикулярный ей ненулевой вектор называется **вектором нормали** к этой плоскости.

# Алгоритм составления уравнения плоскости, проходящей через точку перпендикулярно данному вектору



$$M_0 (x_0; y_0; z_0)$$

Если известна какая-нибудь точка плоскости  $M_0$  и какой-нибудь вектор нормали к ней, то через заданную точку можно провести единственную плоскость, перпендикулярную данному вектору. Общее уравнение плоскости будет иметь вид:

$$A(x-x_0)+B(y-y_0)+C(z-z_0)=0$$

Чтобы получить **уравнение плоскости**, имеющее приведённый вид, возьмём на плоскости произвольную **точку  $M(x;y;z)$** . Эта точка принадлежит плоскости только в том случае, когда **вектор перпендикулярен вектору** (рис), а для этого, необходимо и достаточно, чтобы скалярное произведение этих векторов было равно нулю, т.е.

$$\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_0 M} = 0$$

Вектор задан по условию. Координаты вектора найдём по формуле :

$$\overrightarrow{M_0 M} = (x - x_0; y - y_0; z - z_0)$$

Теперь, используя формулу скалярного произведения векторов , выразим скалярное произведение в координатной форме:

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$$

**Пример 1.** Составить уравнение плоскости, проходящей через точку  $M_0(2; -3; 1)$  и перпендикулярной вектору  $\vec{n}(5; 1; -4)$ .

**Решение:** Используем формулу

$$A(x-x_0)+B(y-y_0)+C(z-z_0)=0$$

**Ответ:**  $5x + y - 4z - 3 = 0$

# Домашнее задание

- **Решить задачу:** В правильной шестиугольной призме  $ABCDEF A_1B_1C_1D_1E_1F_1$  сторона основания равна 4, и диагональ боковой грани равна 5. Написать уравнение плоскостей  $A_1B_1E$  и плоскости основания призмы.

СПАСИБО

ЗА

ВНИМАНИЕ