

Проект на тему «Киберспорт в жизни человека».

ПОДГОТОВИЛИ УЧЕНИКИ 9 «Б» КЛАССА: НИКИТА ЦЫБИН, МАРИНА
ТАРАБАНОВСКАЯ, АРТЕМ НАСЫРОВ, ЛИЗА СИНЕЛЬНИКОВА, ФЕЛИКС
ВАСИЛЮК, АРСЕНИЙ ФАЙЗУЛЛИН И СЕВАСТЬЯН КУДИНОВ.

План работы

- ▶ Цели: Выяснить, какое место занимает киберспорт в жизни человека
- ▶ Задачи:
 - ▶ 1. Узнать какая возрастная группа интересуется киберспортом.
 - ▶ 2. Узнать отношение каждой возрастной группы к киберспорту.
 - ▶ 3. Выяснить период активного развития киберспорта.
 - ▶ 4. Выяснить ярких представителей киберспортивной арены.
 - ▶ 5. Выяснить плюсы и минусы влияния киберспорта на общество.
 - ▶ 6. Сформировать общую информацию и подготовить презентацию
- ▶ Продукт: Классный час. Провести опрос среди учеников.

Актуальность

Киберспорт - одна из популярнейших спортивных дисциплин среди молодежи.

Актуальность нашей работы заключается в том, что в настоящее время большинство людей старшего поколения не воспринимают киберспорт всерьёз и не понимают его значения в жизни современного общества.

Объясняется это тем, что люди старшего поколения не застали рассвет игровой индустрии и киберспорта. Поэтому наша команда попытается сегодня объяснить, что такое киберспорт это серьёзная спортивная дисциплина и его влияние на общество очень велико.

Цели и задачи

▶ Цель: выяснить какое место в жизни человека занимает киберспорт.

▶ Задачи:

1. Узнать какая возрастная группа интересуется киберспортом больше всех.
2. Узнать отношение каждой возрастной группы к киберспорту.
3. Выяснить активный период развития киберспорта.
4. Выявить ярких представителей киберспортивной арены.
5. Узнать плюсы и минусы воздействия киберспорта на общество.
6. Сформировать общую информацию и подготовить презентацию.

Итоги нашего опроса среди учащихся 71 школы

Соц. Опрос

