

# Python 3

## Введение

# Установка и среды разработки

Установщики <https://www.python.org/downloads/>

Среды разработки <http://wiki.python.org/moin/PythonEditors>

## Windows

просто использовать msi пакет

## Linux

```
sudo apt-get install python3  
sudo yum install python3
```

## Mac

либо установщик .dmg

mac ports

brew

# Структура файла\ов

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

# наша крутая программа из 1 строки
print("Hello Python!") # та самая строка
```

# Комментарии

```
#!/usr/bin/env python3
# -*- coding: utf-8 -*-

# наша крутая программа из 1 строки
print("Hello Python!") # та самая строка
```

# Блоки кода и двумерный синтаксис

```
if a > 5:  
    print("We are inside the block")  
    print(a)  
print("We are outside the block")
```

# Следование

```
a = 1  
b = 2  
print(a + b)  
print("hello")
```

# Переменные

```
a = 5
b = "Hello"
c = [1, 2, 3]
d = {
    "key1": "string_value",
    "key2": 1,
    "key3": [1, 2, 3]
}
```

# Ветвление

```
if a > b:  
    c = a  
    print(c)  
else:  
    c = b  
    print(c)
```

# Оператор выбора

```
if a > b:  
    c = a  
    print(c)  
elif c > b:  
    b = a  
    print(b)  
else:  
    c = b  
    print(c)
```

```
if a > b:  
    c = a  
    print(c)  
else:  
    if c > b:  
        b = a  
        print(b)  
    else:  
        c = b  
        print(c)
```

# Операторы сравнения

| Operator           | Name                     | Example                |
|--------------------|--------------------------|------------------------|
| <code>==</code>    | Equal                    | <code>x == y</code>    |
| <code>!=</code>    | Not equal                | <code>x != y</code>    |
| <code>&gt;</code>  | Greater than             | <code>x &gt; y</code>  |
| <code>&lt;</code>  | Less than                | <code>x &lt; y</code>  |
| <code>&gt;=</code> | Greater than or equal to | <code>x &gt;= y</code> |
| <code>&lt;=</code> | Less than or equal to    | <code>x &lt;= y</code> |

# Логические связки (операторы)

| Operator | Description   | Example                                  |
|----------|---|--|
| and      | Returns True if both statements are true                | $x < 5$ and $x < 10$                     |
| or       | Returns True if one of the statements is true           | $x < 5$ or $x < 4$                       |
| not      | Reverse the result, returns False if the result is true | <code>not(x &lt; 5 and x &lt; 10)</code> |

# Цикл while

```
i = 10
while i != 0:
    print(i)
    i = i - 1
```

# Цикл for

```
for i in range(0, 10):
    for j in range(0, 10):
        print(i, " ", j)
```

# Оператор прерывания цикла break

```
i = 10
while i != 0:
    i = i - 1
    if i > 5:
        break
    print(i)
```

9  
8  
7  
6  
5

# Оператор перехода на следующую итерацию цикла continue

```
i = 10
while i != 0:
    i = i - 1
    if i % 2 == 1:
        continue
    print(i)
```

9  
7  
5  
3  
1

# ФУНКЦИИ

```
def quadratic(a, b, c):
    x1 = -b / (2 * a)
    x2 = math.sqrt(b ** 2 - 4 * a * c) / (2 * a)
    return (x1 + x2), (x1 - x2)

print(quadratic(2, 5, 2))
```

```
./pycharm_project/main.py"
(-0.5, -2.0)
```

```
Process finished with exit code 0
```

# Исключения

```
try:  
    a = 5 / 0  
except ZeroDivisionError:  
    print("Error: division by zero")  
else:  
    print("Division result=", a)  
finally:  
    print("We will get here anyway")  
  
print("Continue code execution")
```

```
Error: division by zero  
We will get here anyway  
Continue code execution
```

# Итераторы

```
class ReverseStringIterator:
    def __init__(self, s):
        self.__s = s

    def __iter__(self):
        self.__i = 0
        return self

    def __next__(self):
        if self.__i > len(self.__s) - 1:
            raise StopIteration
        else:
            a = self.__s[-self.__i - 1]
            self.__i = self.__i + 1
            return a

r_string = ReverseStringIterator("Hello")
for symbol in r_string:
    print(symbol)
```

```
o
l
l
e
H
Process finished with exit code 0
```

# Генераторы

```
def f_gen():
    for i in range(1, 5):
        yield i
    for n in f_gen():
        print(n)
```

```
1
2
3
4
```

```
Process finished with exit code 0
```

# Ввод с клавиатуры

```
a = input()  
print(a)
```

```
1  
1
```

# Файлы чтение

```
f_in = open("in.txt", 'r')
for line in f_in:
    print(line)
f_in.close()
```

```
1
2
3
4
```

```
with open("in.txt", 'r') as f_in:
    for line in f_in:
        print(line)
```

```
1
2
3
4
```

# Файлы запись

```
f_in = open("in.txt", 'r')
f_out = open("out.txt", 'w')
for line in f_in:
    f_out.write(line)
f_in.close()
f_out.close()
```

# Файлы режим открытия

| Режим | Обозначение  |
|-------|--|
| 'r'   | открытие на чтение (является значением по умолчанию).                                      |
| 'w'   | открытие на запись, содержимое файла удаляется, если файла не существует, создается новый. |
| 'x'   | открытие на запись, если файла не существует, иначе исключение.                            |
| 'a'   | открытие на дозапись, информация добавляется в конец файла.                                |
| 'b'   | открытие в двоичном режиме.  |
| 't'   | открытие в текстовом режиме (является значением по умолчанию).                             |
| '+'   | открытие на чтение и запись  |

Еще есть классы и модули, о них дальше