

# **Введение в web- дизайн**

# Как можно понимать термин web-дизайн?

- **Проектирование** - создание и структурирование содержимого сайта
- Непосредственно **процесс** создания сайта
- Стильный графический интерфейс
- Простота навигации по сайту
- Ценность и назначение сайта в рамках деятельности организации

# На web-дизайн оказали

## ВЛИЯНИЕ:

- Графический дизайн
- Программирование
- Организация сетей
- Проектирование пользовательских интерфейсов
- Другие источники и области деятельности

**Веб-дизайн** – мультидисциплинарная  
область деятельности

# Определение web-дизайна

**Веб-дизайн** – проектирование структуры web-ресурса (веб-сайта) и обеспечение удобства пользования ресурсом для пользователей (юзабилити).

**Web-дизайнер** – проектирует логическую структуру web-страниц, продумывает наиболее удобные решения подачи информации, а также занимается художественным оформлением веб-проекта.

# Особенности понятия web-дизайн

- **Web-дизайн** это не просто создание одной Web-страницы, которая красиво смотрится на экране. Web-дизайн это разработка целого набора страниц, связанных взаимными ссылками для дальнейшего эффективного использования.
- **Web-дизайн** - это решения сложных и взаимосвязанных задач: необходимо уметь и программировать, и писать код на HTML, и создавать красочную графику, и разрабатывать интерфейс взаимодействия с пользователем.

# Этапы разработки web-сайта

## 1. Определение целей, требований и тематики сайта

**Цель – это результат, который необходимо получить с помощью Web-узла за определённый период времени.**

Примеры целей:

- сбор информации,
- обучение,
- развлечение,
- продажа какой-либо продукции,
- предоставление услуг.

*Чтобы определить цель, помогут ответы на вопросы:*

- Зачем вы создаёте Web-узел?
- Что лично вы или ваш заказчик ожидаете от работы Web-узла?
- Чего ждут от вас пользователи?

*Чётко поставленные цели позволят определить параметры структуры сайта, его внешний вид, схему и содержимое каждой страницы.*

# Этапы разработки web-сайта

Для достижения целей, необходимо определить **задачи**, которые должен выполнять будущий ресурс.

Предложения должны быть составлены по такому образцу: «**Web-сайт должен обеспечивать.....**». Например:

- должен обеспечить регистрацию;
- должен обеспечить вход (выход);
- должен обеспечить рекламу конкретного товара каждый месяц;
- должен обеспечивать привлечение внимания потенциальных клиентов;
- должен обеспечивать быстрый доступ к основной информации для постоянных клиентов;
- должен обеспечивать доступ к контактной информации;
- должен обеспечить возможность нашей команды обновлять содержимое главной страницы каждый день.

Следует расположить требования в порядке *приоритета*.

1 обязательно обеспечить, 2 желательно обеспечить, 3 можно реализовать в будущем.

Выяснить пожелания относительно визуального представления сайта.

# Этапы разработки web-сайта

## 2. Проектирование сайта

Это работа по созданию проекта и дизайна сайта, продумывается форма и организация содержимого сайта. Работа включает широкий ряд вопросов: от создания логической структуры веб-страниц до выбора наиболее удобных форм подачи информации.

- **Создание схемы (карты) сайта**

**Карта сайта** – это порядок размещения страниц на сайте, начиная от главной страницы и их связь между собой.

Карта сайта - основой при разработке схемы навигации (**перелинковка** сайта).

**Линк** – ссылка, по которой переходим на другую страницу по щелчку мыши. Количество кликов, которые нужно проделать от главной страницы до последней страницы (высшего порядка) - один из важнейших критериев правильной структуры сайта. Страницы, находящиеся в одном клике от главной страницы – это страницы второго порядка, страницы в двух кликах от главной – страницы третьего порядка и т.д. (в идеале должно быть не более трех кликов).



# Этапы разработки web-сайта

## Пример карты сайта



# Этапы разработки web-сайта

- **Составление макета каждой страницы**

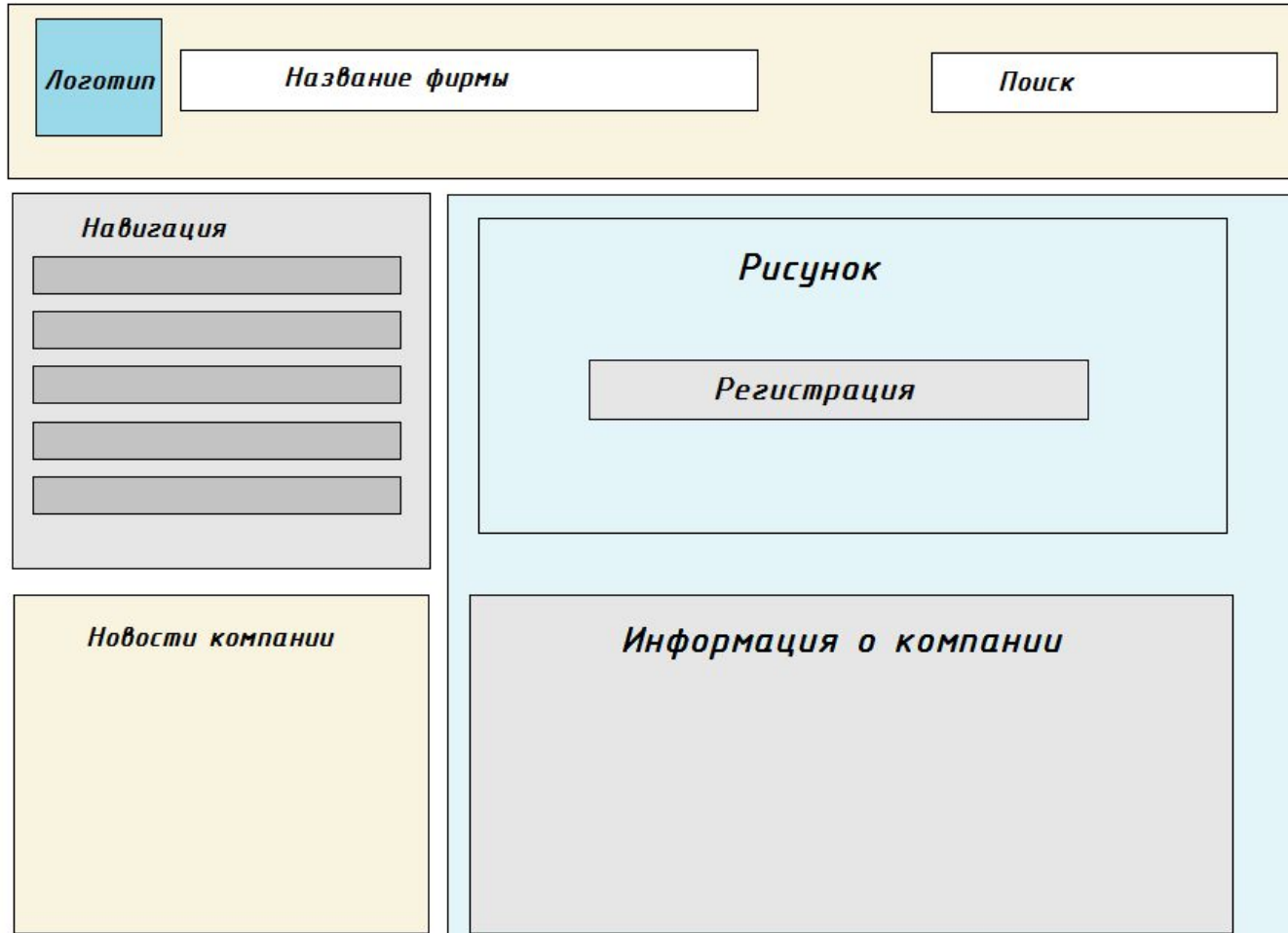
Нужно решить, какие у вас будут функциональные блоки, какие заголовки, какая шапка. Делается это для того, чтобы заранее определиться с тем, что вы делаете и какой формы оно должно быть, а не решать это уже в процессе, теряя при этом время.

*Макет нужно рисовать схематически.*

**Макет** Web-страницы это общая схема страницы и расположенных на ней элементов.

# Этапы разработки web-сайта

Макет **главной** страницы для сайта некоторой компании, выполненный в Paint



Этот макет содержит следующие элементы:

- заголовок;
- схему **глобальной** навигации (слева) - элементы навигации, которые содержатся на всех страницах сайта;
- текстовые блоки и элементы мультимедиа.

# Этапы разработки web-сайта

Пример страницы, созданной по данному макету:

**РусТрансЭкспо**

Главная \ Международный Транспортный Форум 2007 \ Условия участия

- Главная
- РусТрансЭкспо
- Услуги
- Выставка Транспорт России 2007
- Партнеры
- Контакты

## ВЫСТАВКА ТРАНСПОРТ РОССИИ - 2007

Зарегистрироваться

### Новости компании

02.05.07  
24 января в Министерстве транспорта РФ состоялось заседание Оргкомитета Международного транспортного форума и первой российской общетранспортной выставки «Транспорт России – 2007», которые будут проходить в г. Сочи с 31 мая по 3 июня 2007 г.

24.04.07  
Выполняя свою работу качественно и в оптимальные сроки, мы понимаем – для того, чтобы Вы выбрали именно нас, наша компания должна предложить нечто особенное, отличающее нас.

### Компания РусТрансЭкспо

Уважаемые дамы и господа!

Компания «**РусТрансЭкспо**» рада приветствовать Вас.

Сегодня на рынке существует множество компаний, способных, как и мы, профессионально организовать выставку, провести конференцию, семинар или «круглый стол».

Выполняя свою работу качественно и в оптимальные сроки, мы понимаем – для того, чтобы Вы выбрали именно нас, наша компания должна предложить нечто особенное, отличающее нас. Такая особенность у нас есть: мы – единомышленники, проработавшие вместе не один год, любящие свое дело и увлеченные им. Для нас не существует формального или стандартного подхода. Это помогает компании «**РусТрансЭкспо**» решать задачи любой сложности, на таком уровне, который помогает нашим заказчикам значительно повышать эффективность их бизнеса.

Зачем нужны выставки, если есть глубокие аналитические доклады и пространные деловые отчеты? Но как много людей прочитают эти доклады и отчеты?

### Наши партнеры

Congress Management Network

ГАЗПРОМБАНК

ТрансКредитБанк

Москва, Спартаковская площадь, д.10, корпус 12, 1 этаж, офис 108. ООО "Рустрансэкспо"

☎ (495) 444-56-78

✉ info@rustransexpo.ru

© 2007 РусТрансЭкспо - Организация выставок

# Этапы разработки web-сайта

Ещё один пример структуры сайта



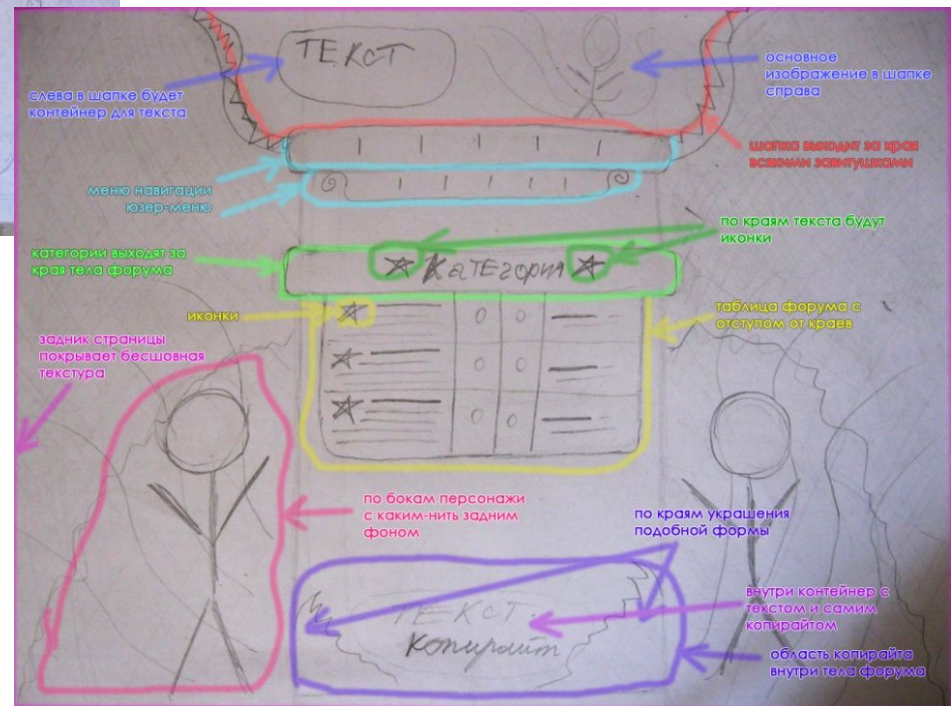
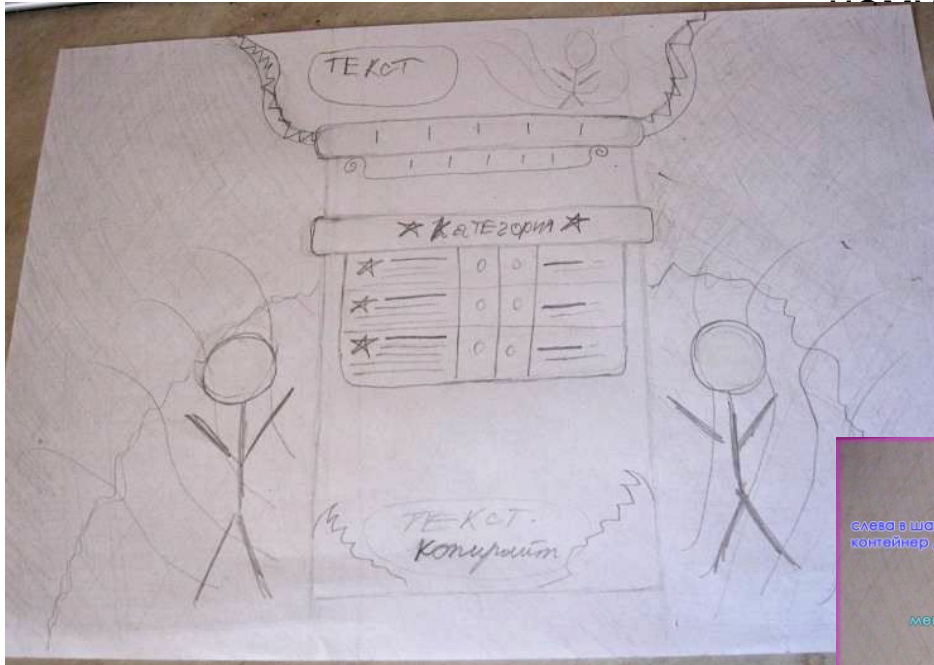
# Этапы разработки web-сайта

Пример дизайна, разработанный на основе данного макета:



# Этапы разработки web-сайта

А вот схематичный макет страницы, выполненный вручную и пояснения к



# Этапы разработки web-сайта

А это заготовка фона на этапе разработки дизайна страницы:





# Этапы разработки web-сайта

- **Разработка дизайна сайта**

Выполняется компоновка визуального пространства сайта с помощью графических элементов в качестве украшения или навигации. Собственно «дизайн страницы» - это графический файл, слоёный рисунок, состоящий из наиболее мелких картинок-слоев элементов общего рисунка.

- ***Разработка Web-графики***

*Создаётся несколько вариантов дизайна, в соответствии с разработанной картой сайта (хотя бы три). Отдельно создаётся дизайн главной страницы, и дизайны внутренних страниц (например: статьи, новости, каталог продукции).*

- ***Разработка текстового содержимого***

*Определить содержимое текстовых блоков, тип и стиль текста.*

- ***Разработка мультимедийного контента***

На странице могут присутствовать Flash-анимация, видеоролики и звуковые дорожки. Требуется хорошо подумать, какой из этих типов информации наилучшим образом подойдёт для достижения цели.

Выводы: работая над проектом web-узла, следует помнить, что, прежде всего вы создаёте сайт не для компьютера, мобильного телефона или операционной системы, а для человека. Поэтому сделайте всё возможное, чтобы посетитель вашего узла смог быстро найти ту информацию, которая его интересует, и чтобы потом захотел вернуться на вашу страницу ещё раз.

# Этапы разработки web-сайта

## 3. Вёрстка сайта

Это работа по созданию кода для конкретных элементов сайта, с помощью которого его содержимое можно будет просматривать с помощью браузера.

- **Сборка**

На этапе разработки все элементы (текст, рисунки, видео, звук, Flash-анимация) готовятся к размещению на Web-странице.

Чтобы пояснить web-браузеру последовательность расположения и форматирования элементов на web-странице используется специальный язык **HTML** – язык гипертекстовой разметки.

После того, когда работа над кодом будет закончена, можно загрузить файл в Web-браузер для просмотра результатов.

Для улучшения интерфейса и наведения красоты страницы, существует специальная технология - **CSS** (Cascading Style Sheets) – каскадные таблицы стилей. В эти таблицы стилей заносятся стили отображения различных элементов страницы (стиль текста, границы между различными частями страницы).

Любые форумы и сайты - это таблицы с текстом и ссылками, а дизайн CSS позволяет этим таблицам принять вид удобный для чтения и восприятия информации.

# Этапы разработки web-сайта

Так выглядит форум без кодов CSS:



ForumDesign TS - Дизайн для форумов и техническая поддержка

## Меню навигации

- [Форум](#)
- [Участники](#)
- [Правила](#)
- [Панель](#)
- [Профиль](#)
- [Сообщения](#)
- [Администрирование](#)
- [Выход](#)

## Пользовательские ссылки

- [Новые сообщения](#)
- [Активные темы](#)
- [Темы без ответов](#)
- [Мои сообщения](#)
- [Подписка](#)
- [Иск пометкам](#)

• [Мои Заслуги](#)

## Объявление

Добро пожаловать на ForumD.ru!

ForumDesign TechSupport - это информационный проект помощи начинающим администраторам форумов и сайтов. Проект сочетает в себе помощь по дизайну, техническую поддержку и обучение всевозможным нюансам создания, разработки, оформления и раскрутки интернет-проектов.

Подробнее о нас вы можете прочесть здесь: [FAQ - Что такое ForumDesign TS?](#)



## Информация о пользователе

Привет, Герда. Ваш последний визит: Сегодня 11:36:53.

В фоксе форума: 837.00 кредитов. [Помочь форуму](#)

Вы здесь » ForumDesign TS - Дизайн для форумов и техническая поддержка


## Форум

### Наш форум - организационная часть

Форум	Тем Сообщений	Последнее сообщение
<a href="#">Правила</a>	9 63	<a href="#">Правила организационной части</a> 04.03.2012 06:53:11 - Герда
<a href="#">FAQ по форуму</a>	10 14	<a href="#">FAQ - навигация по форуму для новичков</a> 02.03.2012 19:07:22 - Герда

# Этапы разработки web-сайта

Так выглядит форум со стандартным дизайном:



ForumDesign TS - Дизайн для форумов и техническая поддержка

Форум Участники Правила Поиск Профиль Сообщения Администрирование Выход

[Новые сообщения](#) [Активные темы](#) [Мои Закладки](#) [Темы без ответов](#) [Мои сообщения](#) [Подписка](#) [Все прочитано](#)

### Объявление

Добро пожаловать на **ForumD.ru!**  
**ForumDesign TechSupport** - это некоммерческий проект помощи начинающим администраторам форумов и сайтов. Проект сочетает в себе помощь по дизайну, техническую поддержку и обучение всевозможным нюансам создания, разработки, оформления и раскрутки интернет-проектов.  
Подробнее о нас вы можете прочесть здесь: [FAQ - Что такое ForumDesign TS?](#)

[О нас](#) [Портфолио](#) [Помощь](#) [Фейсбук](#)

Привет, **Герда**. Ваш последний визит: **Сегодня 11:36:53**. В фонде форума: **837.00** кредитов. [Помочь форуму](#).

» **ForumDesign TS - Дизайн для форумов и техническая поддержка**

### Наш форум - организационная часть

Форум	Тем	Сообщений	Последнее сообщение
<a href="#">Правила</a>	9	63	<a href="#">Правила размещения рекламы</a> 04.03.2012 06:53:11 - Герда
<a href="#">FAQ по форуму</a>	10	14	<a href="#">FAQ - навигация по форуму для новичков</a> 05.03.2012 19:07:22 - Герда
<a href="#">Бонусы</a>	11	259	<a href="#">Заявки на покупку рекламы</a> 07.04.2012 21:38:02 - faiko
<a href="#">Конкурсы и акции</a>	78	1310	<a href="#">Конкурс "Делимся опытом"</a> 08.04.2012 02:27:05 - Рики Тики Тави
<a href="#">Совет правления</a>	15	2098	<a href="#">Отсутствия</a> 07.04.2012 10:52:50 - Dango
<a href="#">Администраторский Форум</a>	15	645	<a href="#">Администраторская болталка</a> Сегодня 12:05:15 - Герда

Проект ForumDesign TS

# Этапы разработки web-сайта

Так выглядит форум с индивидуальным дизайном:

FORUM DESIGN  
Technical Support

По мотивам Котов-Волшебей Жизнь в клане

Форум Участники Правила Поиск Профиль Сообщения Администрирование Выход

Новые сообщения Активные темы Мои Закладки Темы без ответов Мои сообщения Подписка Все прочитано

Объявление

Привет, Герда. Ваш последний визит: Сегодня 11:36:53. В фонде форума: 837.00 кредитов. [Помочь форуму.](#)

Добро пожаловать на ForumD.ru!  
ForumDesign TechSupport - это некоммерческий проект помощи начинающим администраторам форумов и сайтов. Проект сочетает в себе помощь по дизайну, техническую поддержку и обучение всевозможным нюансам создания, разработки, оформления и раскрутки интернет-проектов. Подробнее о нас вы можете прочесть здесь: [FAQ - Что такое ForumDesign TS?](#)

[О нас](#) [Портфолио](#) [Помощь](#) [Ссылки](#)

» ForumDesign TS - Дизайн для форумов и техническая поддержка

Top-3 партнеров

Интересное

Наш форум - организационная часть	
Правила	<a href="#">Правила размещения рекламы</a> 04.03.2012 06:53:11 - Герда >>
FAQ по форуму	<a href="#">FAQ - навигация по форуму для новичков</a> 05.03.2012 19:07:22 - Герда >>
Бонусы	<a href="#">Заявки на покупку рекламы</a> 07.04.2012 21:38:02 - faiko >>
Конкурсы и акции	<a href="#">Конкурс "Делимся опытом"</a> 08.04.2012 02:27:05 - Рики Тики Тави >>
Совет правления	<a href="#">Отсутствия</a> 07.04.2012 10:52:50 - Dango >>
Администраторский Форум	<a href="#">Администраторская болталка</a> Сегодня 12:05:15 - Герда >>
Проект ForumDesign TS	
Зал славы	<a href="#">Machete</a> 19.02.2012 22:43:42 - Machete >>
Диалог с администрацией	<a href="#">Жалобы (часть 2)</a> Вчера 10:24:50 - Kaul >>

Найти: герда

Следующее Предыдущее Подсчитать все Учить регистр



# Этапы разработки web-сайта

- **Программирование**

Иногда на странице необходимо реализовать что-то помимо красивой графики, текста и мультимедиа, например, просмотр персональных сообщений, покупка продуктов при помощи кредитной карты, регистрация каких-либо событий, создание базы данных и др. В таких случаях возможностей языка HTML будет недостаточно, и могут потребоваться специальные системы программирования.

# Этапы разработки web-сайта

## 4. Тестирование и работа по оптимизации

Процесс тестирования может включать в себя самые разнообразные проверки:

- адекватное отображение сайта в различных браузерах, вид страницы с увеличенными шрифтами, отображение при разных размерах окна браузера, вид при отсутствии флэш-плеера и многие другие.
- проверка грамматических ошибок, пропущенных картинок, неработающих ссылок.
- проверка на быстроту загрузки всех страниц сайта при разных скоростях Интернет-соединения (роскошные эффекты: Flashанимация, видео, звук, или недостаточно сжатые изображения могут сильно затормозить загрузку сайта даже при высоких скоростях).

Не следует выставлять сайт в Интернете до того, как не протестируете его и не исправите ошибки. Если вы это сделаете, пользователи заметят ваши ошибки правописания, неработающие ссылки и тому подобное и ПО кинут Web-сайт, сохранив негативное впечатление о вашей деятельности.

# Этапы разработки web-сайта

## 5. Запуск и поддержка сайта

После отладки сайта следующей стадией будет распространение и эффективная доставка сайта по сети: размещение файлов сайта на хостинге (сервере провайдера), нужные настройки и поисковую оптимизацию. На этом этапе сайт пока закрыт для посетителей.

В день запуска Web-сайта снимаются все блокировки для того, чтобы пользователи Интернета получили возможность просмотреть ваш Web-сайт.

Далее следует этап работ, связанных с поддержкой сайта. Как только Webсайт будет размещен на сервере, может возникнуть целый ряд проблем. Поэтому следует внимательно наблюдать за сайтом хотя бы в течение первых двух недель после его размещения в Интернете.

Нужно обновлять содержимое сайта: регулярно изменять картинки и текст и исправлять ошибки, не выявленные или не исправленные на стадии проверки качества. Теперь можно заняться доработкой тех функций, которые не удалось реализовать в проекте, а затем добавить их на сайт как обновление.



# Web-технологии

**WWW** ([англ. World Wide Web](#)) – **всемирная паутина** - [распределённая система](#), предоставляющая доступ к [связанным](#) между собой документам, расположенным на различных [компьютерах](#), подключенных к [Интернету](#) (веб-серверам). Всемирную паутину образуют сотни миллионов [веб-серверов](#).

**Веб-сервер** – мощный компьютер + программное обеспечение, хранит и пересылает документы и другие ресурсы Интернета с использованием протокола **HTTP**.

**HTTP** – протокол передачи гипертекста.

**Гипертекст** - текст, сформированный с помощью языка разметки HTML (XHTML). Это информационная структура, позволяющая устанавливать смысловые связи между элементами текста таким образом, чтобы осуществить переход от одного элемента к другому. потенциально Т. е. это способ представления информации при помощи связи между документами. Переход осуществляется с помощью гиперссылок.

**HTML** – язык разметки гипертекста – набор управляющих команд, содержащихся в HTML-документе, и определяющих действия, которые программа просмотра должна выполнить при загрузке этого документа.

**Гиперссылка** ([англ. hyperlink](#)) - часть [гипертекстового](#) документа, ссылающаяся на другой элемент (команда, текст, заголовок, примечание, изображение) в самом документе, на другой объект ([файл](#), [каталог](#), приложение), расположенный на локальном диске или в [компьютерной сети](#). Гиперссылки в тексте выделяются путём подчёркивания или окрашивания в другой цвет.

Общеизвестным и ярко выраженным примером гипертекста служат веб-страницы.

**Веб -страница** – гипертекстовый документ, размещённый в [сети](#) WWW. Веб-страницу часто называют HTML-документом.

**Веб-сайт** - группа веб-страниц, объединённых общей темой, дизайном, а также связанных между собой ссылками и обычно находящихся на одном и том же [веб-сервере](#). Веб-сайт также называют веб-узлом.

Язык HTML интерпретируется [браузерами](#) и отображается в виде документа в удобной для человека форме.

**Веб-браузер** – программа для загрузки и просмотра веб-страниц.

**URL адрес** – указатель ресурсов, показывающий указывающий местонахождение документа в Интернете и является адресом web-узла.

Например, адрес выглядит так: <http://www.belti.ru/chrocus/index.html>, что в общем виде означает: протокол://адрес\_сервера/имя\_каталога/имя\_файла.

**JAVA** – язык программирования, разработанный для создания прикладных web-систем (например, для создания интересных графических и текстовых эффектов).

**CGI** – стандарт, позволяющий web-серверам запускать внешние прикладные программы (поисковые системы, гостевые книги, форумы и др.)

**CSS** (каскадные таблицы стилей) – специальные коды дополняющие язык HTML, необходимые для стилизового оформления дизайна сайта.

# ОСНОВЫ HTML

Основой каждой странички является HTML – язык разметки гипертекста. В упрощённом представлении - это набор инструкций, которые предписывают, что и в каком виде в данном месте следует отобразить.

## Пример:

*<Отобразить жирный заголовок, помещённый в центр страницы>*

Текст заголовка

*<Закончить отображение жирного заголовка, помещённого в центр страницы>*

*<Отобразить абзац текста, отформатированного по левому краю>*

Текст абзаца

*<Закончить отображение абзаца текста, отформатированного по левому краю>*

*<отобразить изображение из файла img.jpg шириной 250 пикселей без рамки>*

и так далее.

# ОСНОВЫ HTML

Два основных способа написания HTML-кода.

1. Написание кода **вручную**. Для этого необходимо хорошо изучить структуру языка HTML, хорошо знать какое действие исполняет та или иная команда. С одной стороны такое кодирование достаточно трудоёмко, но с другой стороны позволяет контролировать все тонкости HTML кода и добиваться отличных результатов.
2. Составление кода станицы и её визуальное отображение в специальном **HTML-редакторе**. Имеется также большое количество специализированных редакторов для создания файлов HTML, таких как FrontPage, Macromedia Dreamweaver. Работа в таком редакторе заключается во вставке на страницу различных элементов оформления, ссылок, мультимедийных данных без прописывания команд. Такой способ называют «Что вижу, то и получаю» (WYSIWYG - What You See Is What You Get). Преимущество: можно быстро создавать сложные гипертекстовые документы и кроме того она наглядна. Недостаток: является то, что такой метод не позволяет использовать все тонкости работы с языком HTML, а значит не позволит стать технически грамотным разработчиком Web.

# Структура HTML документа

