

Дизайн костюма

4 класс

Дизайн костюма

История одежды с древнейших времён является отражением всей истории человечества. Современный костюм — это результат длительной эволюции, творческих открытий и достижений, опыт многих поколений.



Дизайн костюма

Костюм определяет стиль и поведение людей.

Костюм в целом это – ансамбль, который объединяет одежду, обувь, причёску, аксессуары.



Дизайн костюма

Аксессуар (от фр. – дополнения к костюму) – головной убор, шарф, платок, галстук, перчатки, сумка, кошелек, пояс, зонтик.



Дизайн костюма

Мода (от лат. – мера, образ, правило) – господство в определённое время в определённой среде тех или иных вкусов.



Дизайн костюма

Модельер – специалист по изготовлению моделей одежды. Главные рабочие инструменты модельера – манекен, сантиметровая лента, карандаш, ножницы, мел, линейки и лекала.



Дизайн костюма

Нарисовать платье или костюм – лишь небольшая часть работы модельера. Мастер берет чистый лист бумаги и производит расчёт множества формул. Полученные результаты он переносит на бумагу в виде чертежа.



