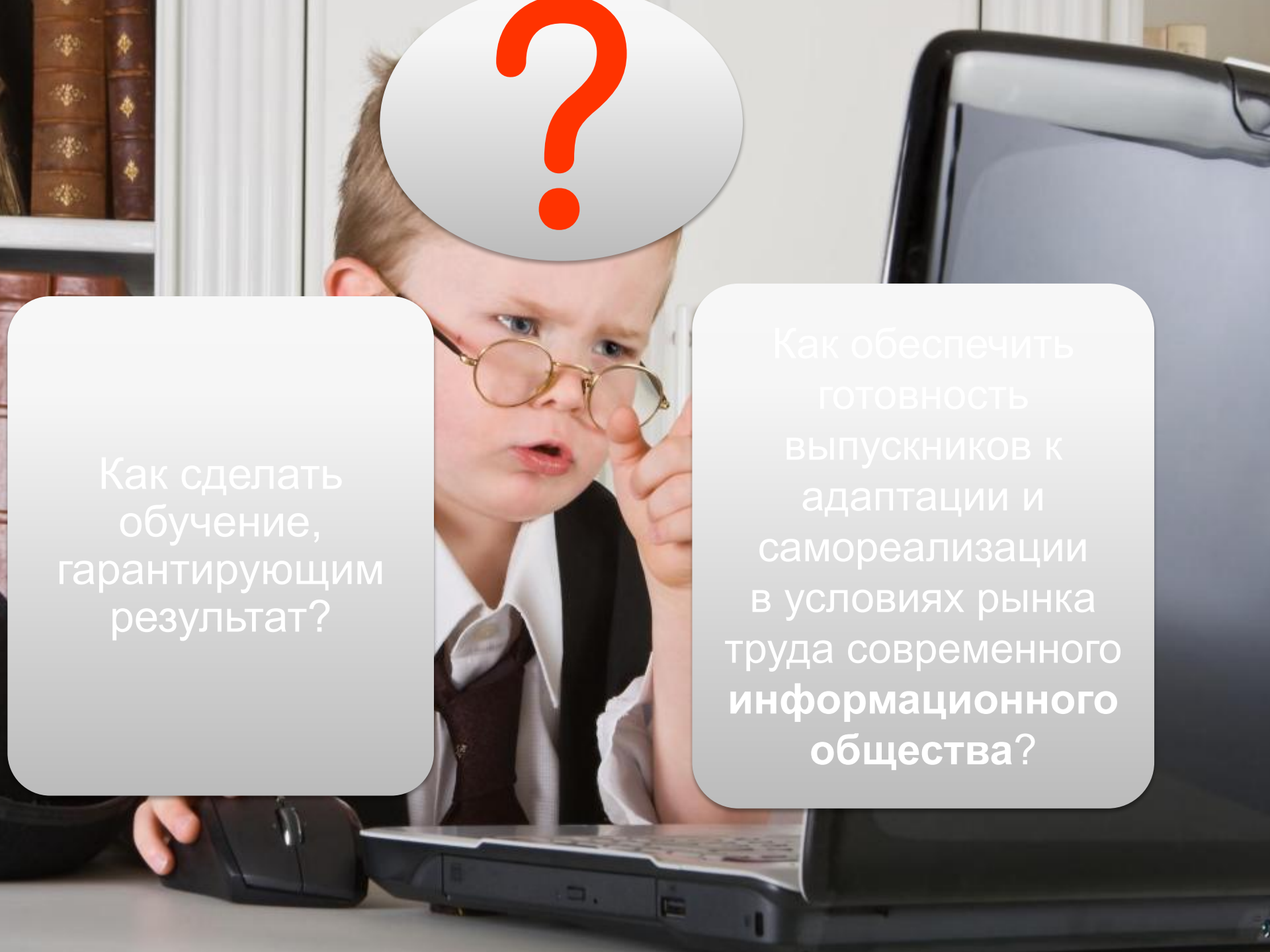


# Визитная карточка



*преподавателя информатики и ИКТ  
Абрашиной Людмилы Михайловны*

*УГСВУ 2012*



Как сделать обучение, гарантирующим результат?

Как обеспечить готовность выпускников к адаптации и самореализации в условиях рынка труда современного информационного общества?



# Программа «Новая школа»

- «...новая школа - это институт, соответствующий целям опережающего развития. В школе будет обеспечено изучение не только достижений прошлого, но и технологий, которые пригодятся в будущем».





# Пути решения проблемы

«Хорошее обучение — это обучение, которое забегает вперед развития и ведет его за собой».

Л.С.Выготский

- Учитель может в процессе учебного взаимодействия моделировать достаточно широкий ряд проблемных задач, формировать ключевые компетенции, использовать необходимые технологии и методы.



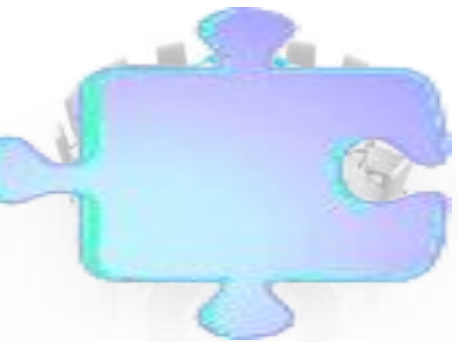
Формирование  
ключевых  
компетенций

Проектная  
технология



Интерактивные  
методы обучения

Моделирование



# Ключевые компетенции (метапредметные)

Информационная

Социокультурная

Социально- политическая

Учебно-познавательская

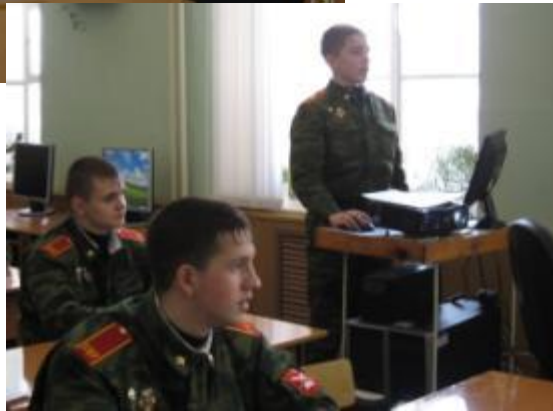
Коммуникативная





# Проектная технология

Метод проектов – это модель организации учебного процесса, ориентированная на самореализацию учащегося путем развития его интеллектуальных и физических возможностей, волевых качеств и творческих способностей в процессе создания под контролем учителя новых “продуктов”

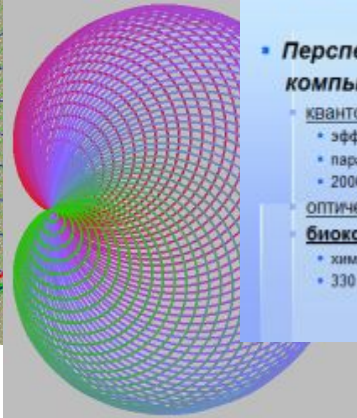
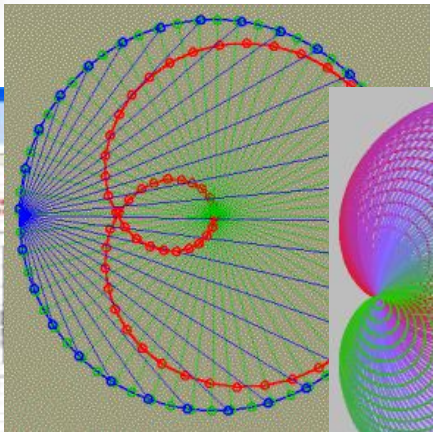


- Базы данных
- Компьютерная графика
- Биоритмы
- Графические объекты в среде Visual Basic
- Web-сайт
- Презентации



# Проектная технология

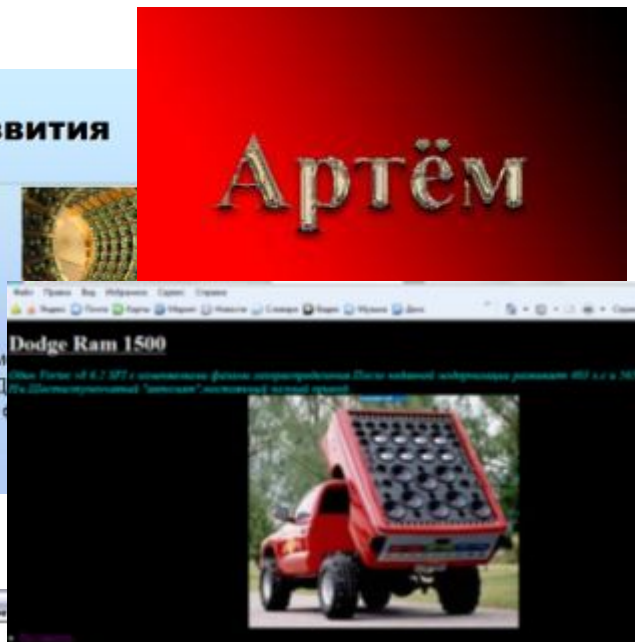
Дата	Полетное время	Длина маршрута	Средняя скорость	Расход топлива	Полетная высота
01.04.2000	1:20:00	1000	1000	1000	1000
02.04.2000	1:30:00	1100	1100	1100	1100
03.04.2000	1:40:00	1200	1200	1200	1200
04.04.2000	1:50:00	1300	1300	1300	1300
05.04.2000	2:00:00	1400	1400	1400	1400
06.04.2000	2:10:00	1500	1500	1500	1500
07.04.2000	2:20:00	1600	1600	1600	1600
08.04.2000	2:30:00	1700	1700	1700	1700
09.04.2000	2:40:00	1800	1800	1800	1800
10.04.2000	2:50:00	1900	1900	1900	1900
11.04.2000	3:00:00	2000	2000	2000	2000
12.04.2000	3:10:00	2100	2100	2100	2100
13.04.2000	3:20:00	2200	2200	2200	2200
14.04.2000	3:30:00	2300	2300	2300	2300
15.04.2000	3:40:00	2400	2400	2400	2400
16.04.2000	3:50:00	2500	2500	2500	2500
17.04.2000	4:00:00	2600	2600	2600	2600
18.04.2000	4:10:00	2700	2700	2700	2700
19.04.2000	4:20:00	2800	2800	2800	2800
20.04.2000	4:30:00	2900	2900	2900	2900



### Тенденции развития

**Перспективы развития компьютеров:**

- **квантовые компьютеры**
  - эффекты квантовой механики
  - параллельность вычислений
  - 2006 – компьютер из 7 кубит
- **оптические компьютеры** («замедленные фотоны»)
- **биокомпьютеры** на основе ДНК
  - химическая реакция с участием ферментов
  - 330 трлн. операций в секунду



### Схема данных

Клиент

- КодКлиента
- Фамилия
- Имя
- Отчество
- Дата рождения
- Телефон

Рейс

- КодРейса
- Откуда
- Куда
- КодКлиента
- Цена билета

### Самолёт

КодСамолёта	Кол-во мест	Командир
1	2	10 Рыков А.С.
2	4	1 Сурин С.Г.
3	5	10 Картошкин
4	6	9 Малиновски
5	7	9 Врачёв Н.Н.
6	8	1 Богатов Т.Д.
7	9	7 Розин М.М.
8	12	1 Руднев. Ш.
9	14	2 Попалов Д.А.
10	15	67 Ухтин А.Х.
* [Счетчик]		0

Запись: 1 из 10

### Клиент

Рейс

КодКлиента

Фамилия: Чирков

Имя: Александр

Отчество: Вадимович

Дата рождения: 3

Телефон: 55-17-49

Запись: 3

Фамилия: Козлинин

Имя: Никита

Отчество: Владимирович

Цена билета: 5 000р

Откуда: Москва

Куда: Москва

Месяц: Январь

Фамилия: Мордвин

Имя: Владимир

Отчество: Юрьевич

Цена билета: 7 000р

Откуда: Москва

Куда: Москва

Месяц: Январь

Фамилия: Овчаников

Имя: Константин

Отчество: Александрович

Цена билета: 5 730р

Откуда: Москва

Куда: Москва

Месяц: Январь

Фамилия: Овчаников

Имя: Константин

Отчество: Александрович

Цена билета: 5 999 999р

Откуда: Москва

Куда: Москва

Месяц: Январь





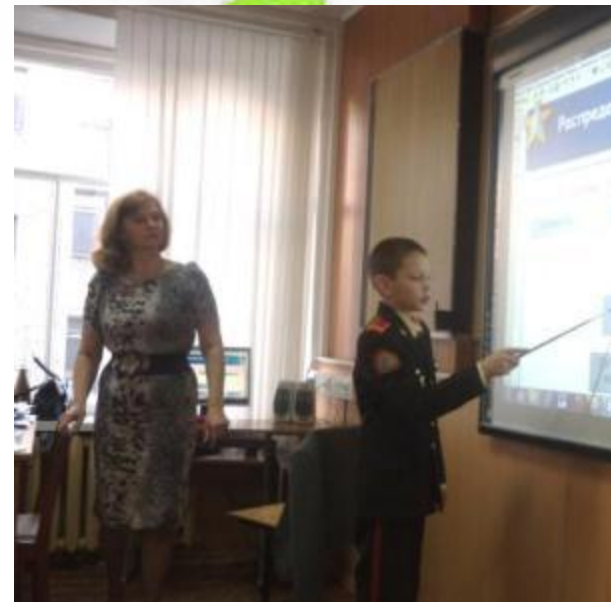
# Интерактивные методы обучения

- работа в малых группах (в парах, ротационных тройках, “два, четыре, вместе”);
- метод карусели;
- лекции с проблемным изложением;
- эвристическая беседа;
- уроки семинары (в форме дискуссий, дебатов);
- деловые игры;
- использование средств мультимедиа.





# Интерактивные методы обучения





# Моделирование



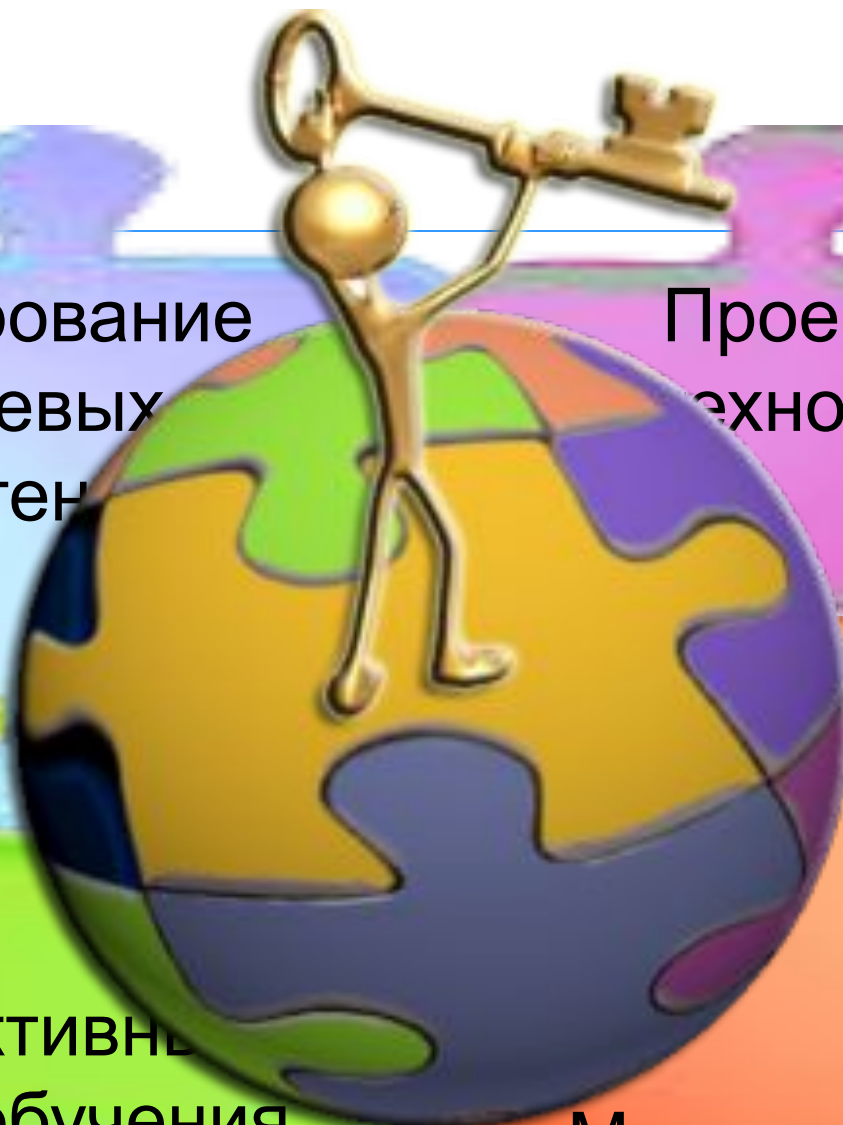


Формирование  
ключевых  
компетенций

Проектная  
технология

Интерактивные  
методы обучения

Моделирование





# Модель успеха

Свою главную педагогическую цель я вижу в формировании и развитии таких качеств ученика, которые помогут ему быть самодостаточным, творческим, способным учиться всю жизнь, получать радость от своего труда, общения и быть счастливым в личной жизни.

**«Побеждает не тот, кто сильнее,  
а тот, кто идет до конца»**





# Новаторство

Что такое новаторство?

Это, кажется мне,  
на бумаге на ватманской -  
мысль о завтрашнем дне.

А стихи, или здание  
или в космос окно,  
или новое знание -  
это, в целом, одно.

В черновом чертеже ли  
или в бое кувалд -  
Это опережений  
нарастающий вал.

Это дело суровое -  
руки рвутся к труду,  
чтоб от старого новое  
отделять, как руду!

Да, я знаю - новаторство



**Спасибо  
за внимание!**