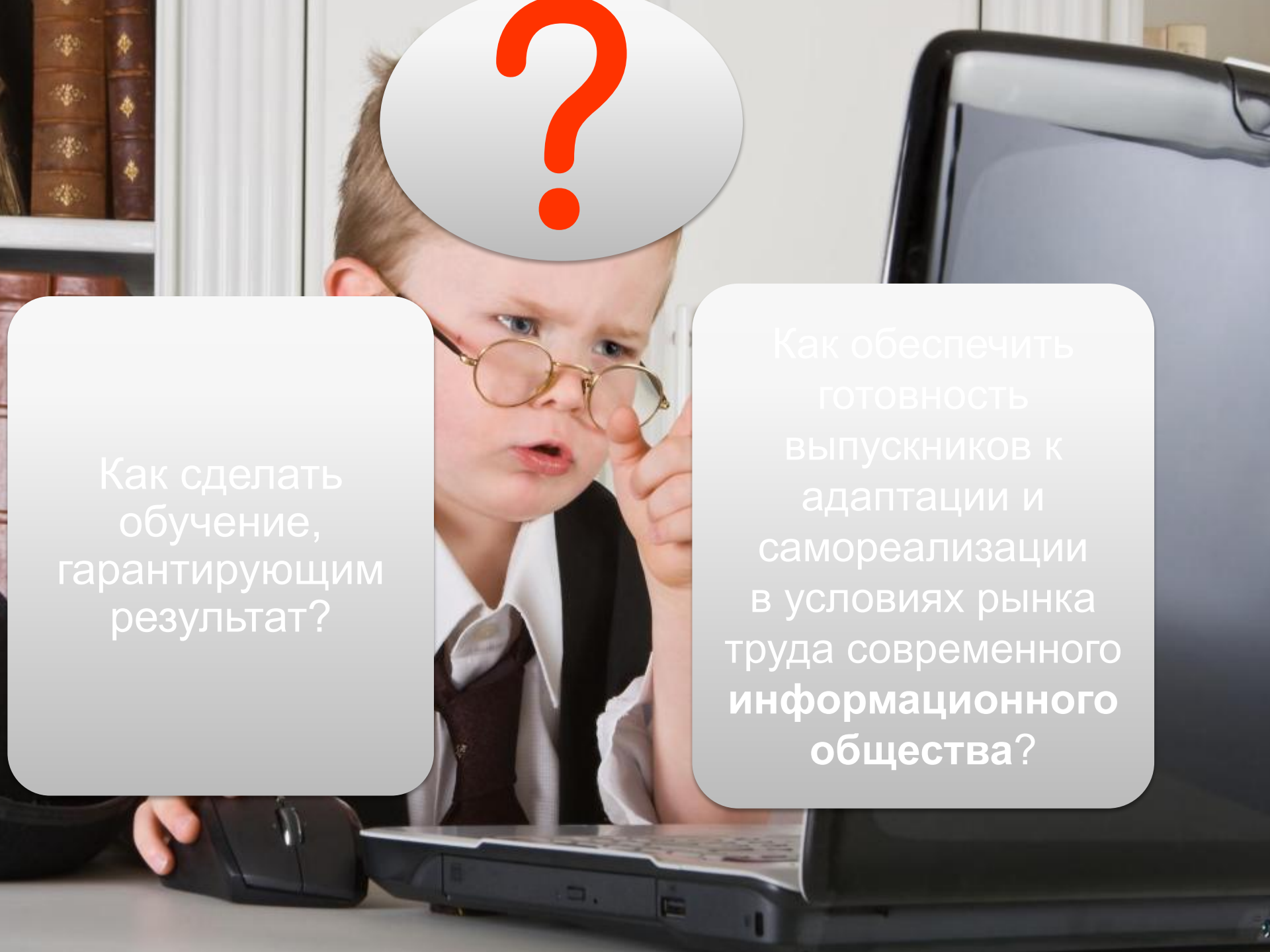


Визитная карточка



*преподавателя информатики и ИКТ
Абрашиной Людмилы Михайловны*

УГСВУ 2012



Как сделать обучение, гарантирующим результат?

Как обеспечить готовность выпускников к адаптации и самореализации в условиях рынка труда современного информационного общества?



Программа «Новая школа»

- «...новая школа - это институт, соответствующий целям опережающего развития. В школе будет обеспечено изучение не только достижений прошлого, но и технологий, которые пригодятся в будущем».





Пути решения проблемы

«Хорошее обучение — это обучение, которое забегает вперед развития и ведет его за собой».

Л.С.Выготский

- Учитель может в процессе учебного взаимодействия моделировать достаточно широкий ряд проблемных задач, формировать ключевые компетенции, использовать необходимые технологии и методы.



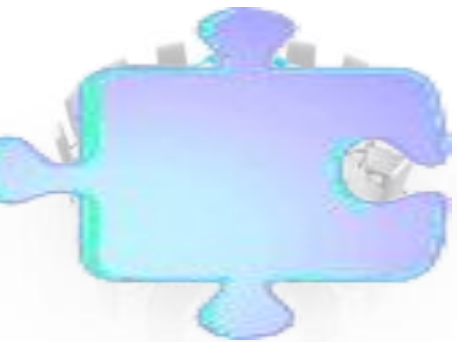
Формирование
ключевых
компетенций

Проектная
технология



Интерактивные
методы обучения

Моделирование



Ключевые компетенции (метапредметные)

Информационная

Социокультурная

Социально- политическая

Учебно-познавательская

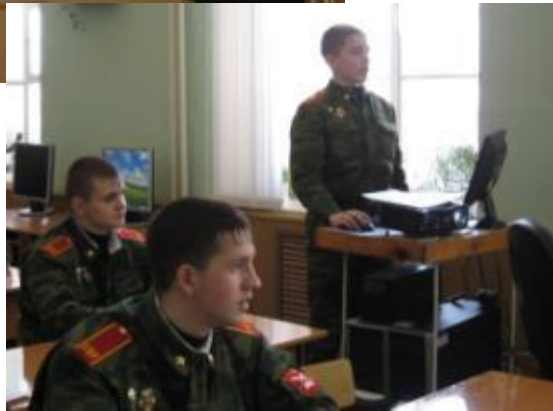
Коммуникативная





Проектная технология

Метод проектов – это модель организации учебного процесса, ориентированная на самореализацию учащегося путем развития его интеллектуальных и физических возможностей, волевых качеств и творческих способностей в процессе создания под контролем учителя новых “продуктов”

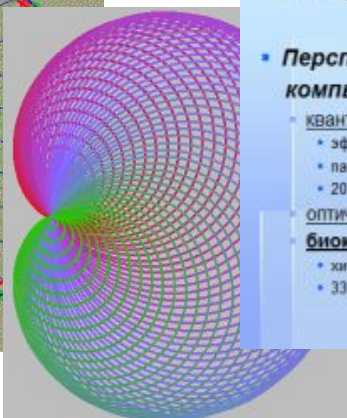
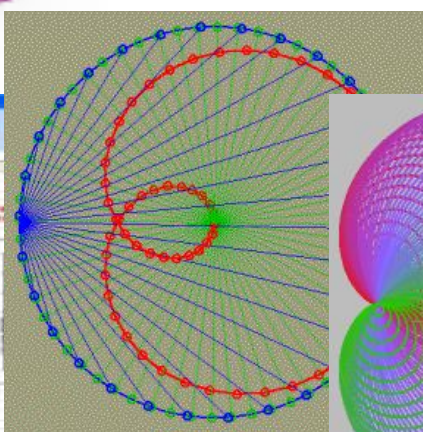


- Базы данных
- Компьютерная графика
- Биоритмы
- Графические объекты в среде Visual Basic
- Web-сайт
- Презентации



Проектная технология

Дата	Полетное время	Длина маршрута	Средняя скорость	Средняя высота	Средняя температура	Средняя влажность
01.04.2000	4:00:00	1000	150	10000	15	60
02.04.2000	3:55:00	1000	155	10000	16	61
03.04.2000	3:50:00	1000	160	10000	17	62
04.04.2000	3:45:00	1000	165	10000	18	63
05.04.2000	3:40:00	1000	170	10000	19	64
06.04.2000	3:35:00	1000	175	10000	20	65
07.04.2000	3:30:00	1000	180	10000	21	66
08.04.2000	3:25:00	1000	185	10000	22	67
09.04.2000	3:20:00	1000	190	10000	23	68
10.04.2000	3:15:00	1000	195	10000	24	69
11.04.2000	3:10:00	1000	200	10000	25	70
12.04.2000	3:05:00	1000	205	10000	26	71
13.04.2000	3:00:00	1000	210	10000	27	72
14.04.2000	2:55:00	1000	215	10000	28	73
15.04.2000	2:50:00	1000	220	10000	29	74
16.04.2000	2:45:00	1000	225	10000	30	75
17.04.2000	2:40:00	1000	230	10000	31	76
18.04.2000	2:35:00	1000	235	10000	32	77
19.04.2000	2:30:00	1000	240	10000	33	78
20.04.2000	2:25:00	1000	245	10000	34	79
21.04.2000	2:20:00	1000	250	10000	35	80



Тенденции развития

• **Перспективы развития компьютеров:**

- **Квантовые компьютеры**
 - эффекты квантовой механики
 - параллельность вычислений
 - 2006 – компьютер из 7 кубит
- **Оптические компьютеры** («замедленные светом»)
 - химическая реакция с участием света
 - 330 трлн. операций в секунду

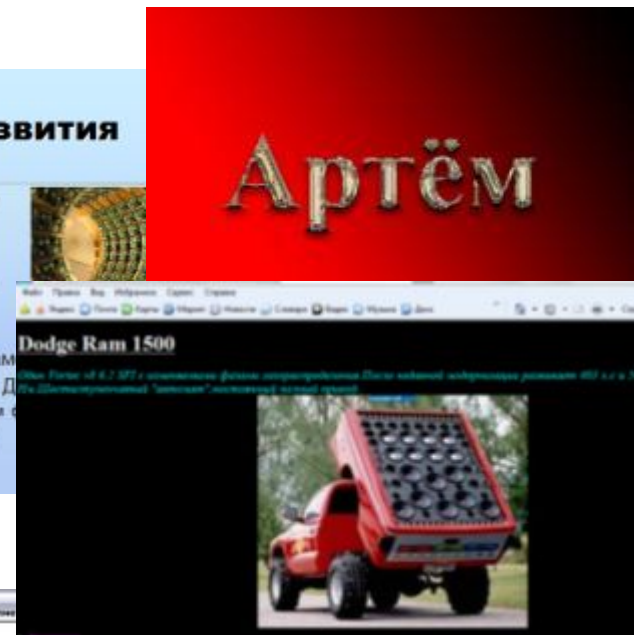


Схема данных

Клиент	Рейс
КодКлиента	КодРейса
Фамилия	Откуда
Имя	Куда
Отчество	КодКлиента
Дата рождения	Цена билета
Телефон	

Самолёт

КодСамолёта	Кол-во мест	Командир
1	2	10 Рыков А.С.
2	4	1 Сурин С.Г.
3	5	10 Картошкин
4	6	9 Малиновски
5	7	9 Врачёв Н.Н.
6	8	1 Богатов Т.Д.
7	9	7 Розин М.М.
8	12	1 Руднев. Ш.
9	14	2 Попалов Д.А.
10	15	67 Ухтин А.Х.
* (Счетчик)		0

Запись: 1 из 10

Клиент

Рейс

КодКлиента	
Фамилия	Чирков
Имя	Александр
Отчество	Вадимович
Дата рождения	3
Телефон	55-17-49

Запись: 3

Фамилия	Козлинин
Имя	Никита
Отчество	Владимирович
Цена билета	5 000р.
Откуда	Иркутск
Средний пассаж.	Рига
Цена билета	7 000р.
Откуда	Иркутск
Месяц	Лакдон
Фамилия	Мордовцев
Имя	Владимир
Отчество	Юрьевич
Цена билета	5 730р.
Откуда	Иркутск
Месяц	Томск
Фамилия	Овчаников
Имя	Константин
Отчество	Александрович
Цена билета	5 999 999р.
Откуда	Иркутск



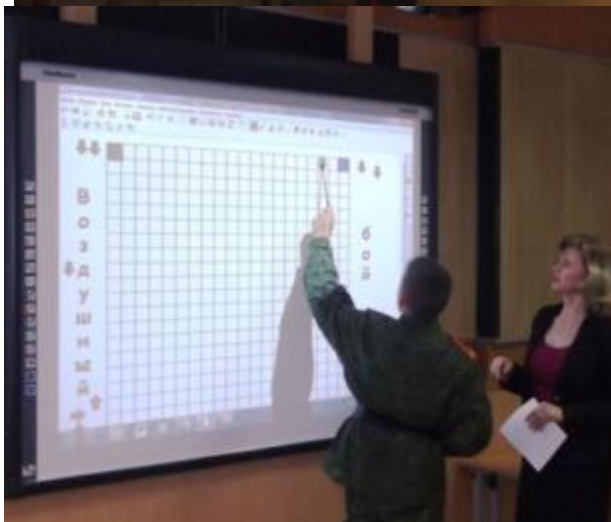
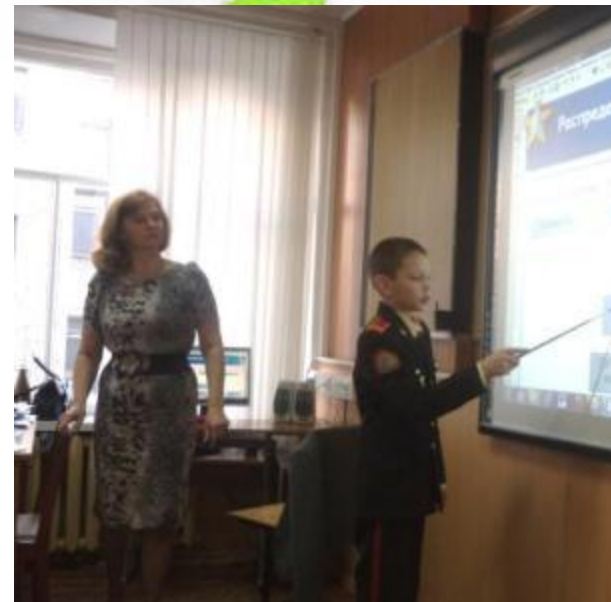
Интерактивные методы обучения

- работа в малых группах (в парах, ротационных тройках, “два, четыре, вместе”);
- метод карусели;
- лекции с проблемным изложением;
- эвристическая беседа;
- уроки семинары (в форме дискуссий, дебатов);
- деловые игры;
- использование средств мультимедиа.





Интерактивные методы обучения





Моделирование



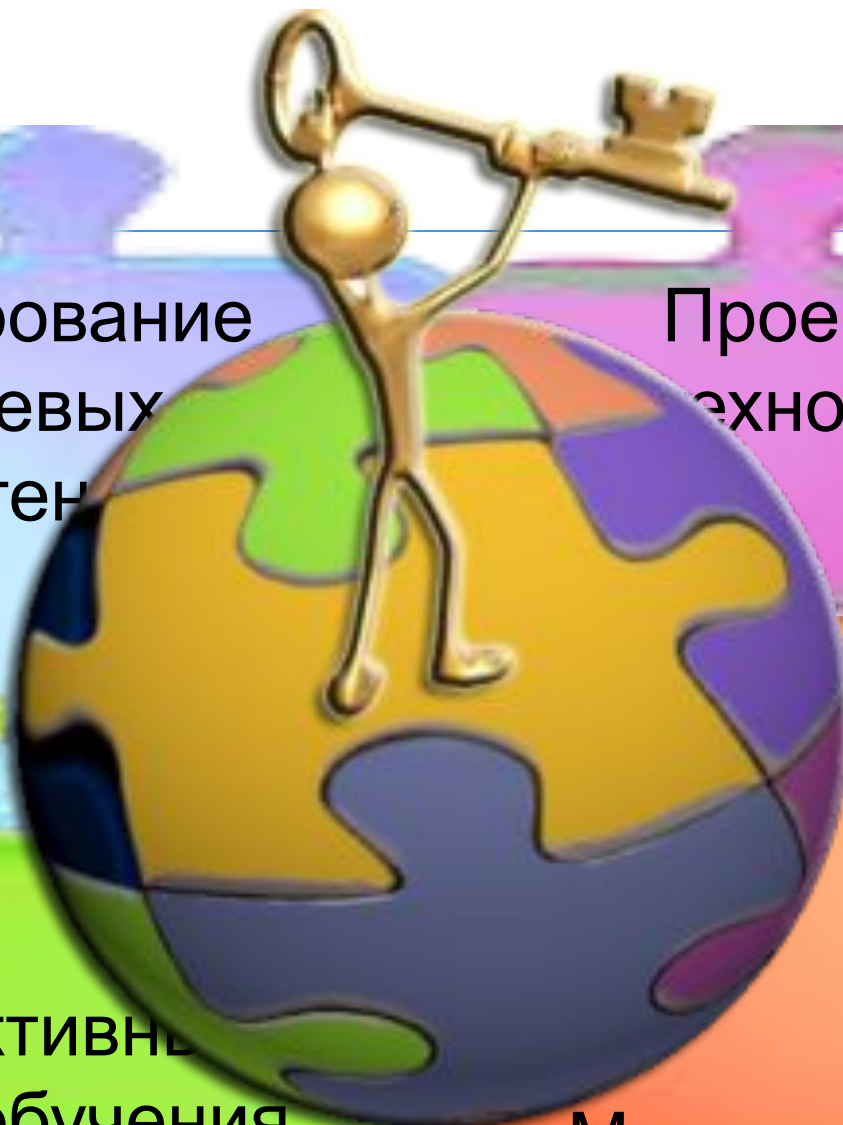


Формирование
ключевых
компетенций

Проектная
технология

Интерактивные
методы обучения

Моделирование





Модель успеха

Свою главную педагогическую цель я вижу в формировании и развитии таких качеств ученика, которые помогут ему быть самодостаточным, творческим, способным учиться всю жизнь, получать радость от своего труда, общения и быть счастливым в личной жизни.

**«Побеждает не тот, кто сильнее,
а тот, кто идет до конца»**





Новаторство

Что такое новаторство?

Это, кажется мне,
на бумаге на ватманской -
мысль о завтрашнем дне.

А стихи, или здание
или в космос окно,
или новое знание -
это, в целом, одно.

В черновом чертеже ли
или в бое кувалд -
Это опережений
нарастающий вал.

Это дело суровое -
руки рвутся к труду,
чтоб от старого новое
отделять, как руду!

Да, я знаю - новаторство



**Спасибо
за внимание!**