

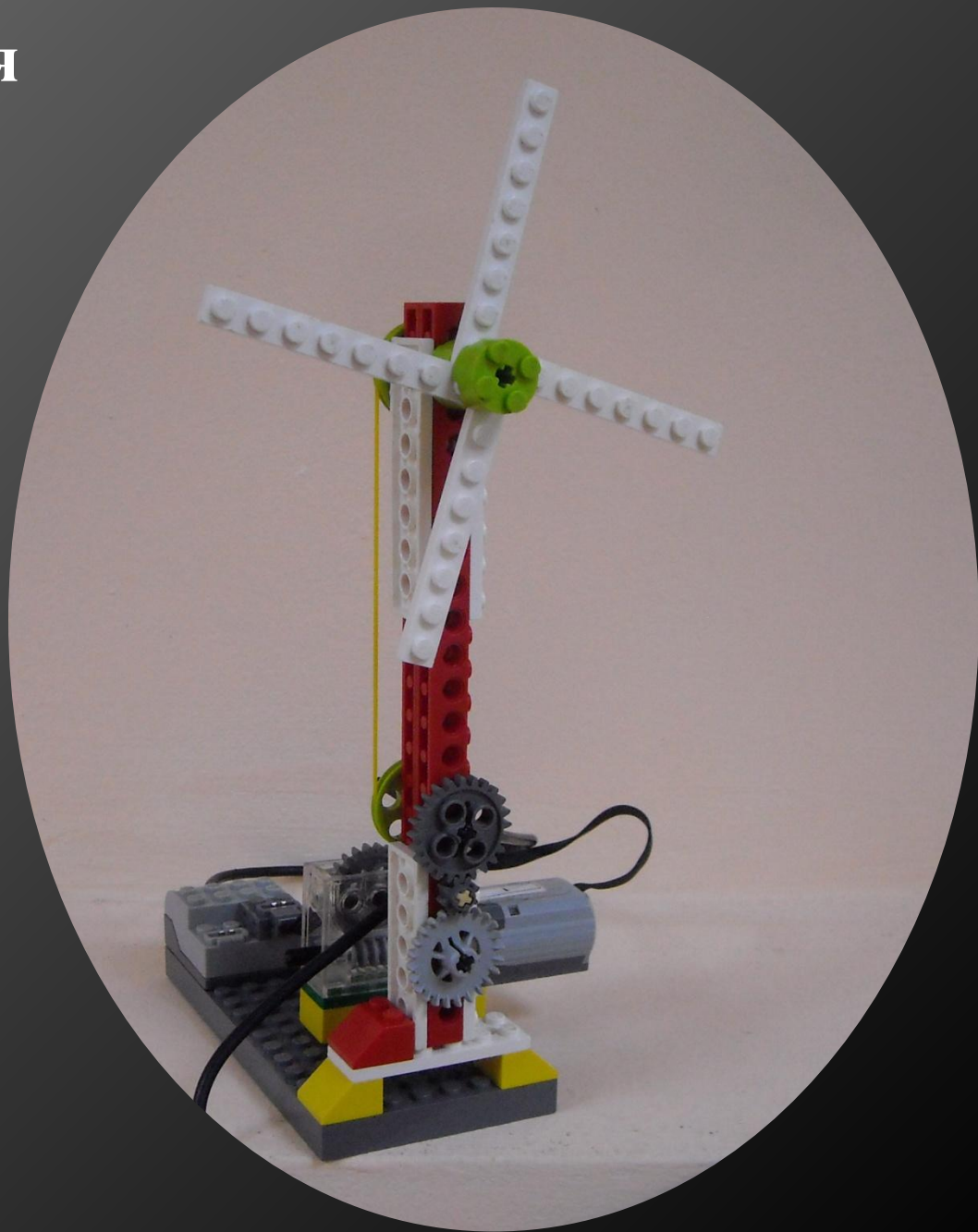
**Тема занятия:
«Кодовый замок»**

Программа «Кодовый замок» позволяет нам запустить работу модели не просто включением блока «Начало» или «Начать нажатием клавиши».

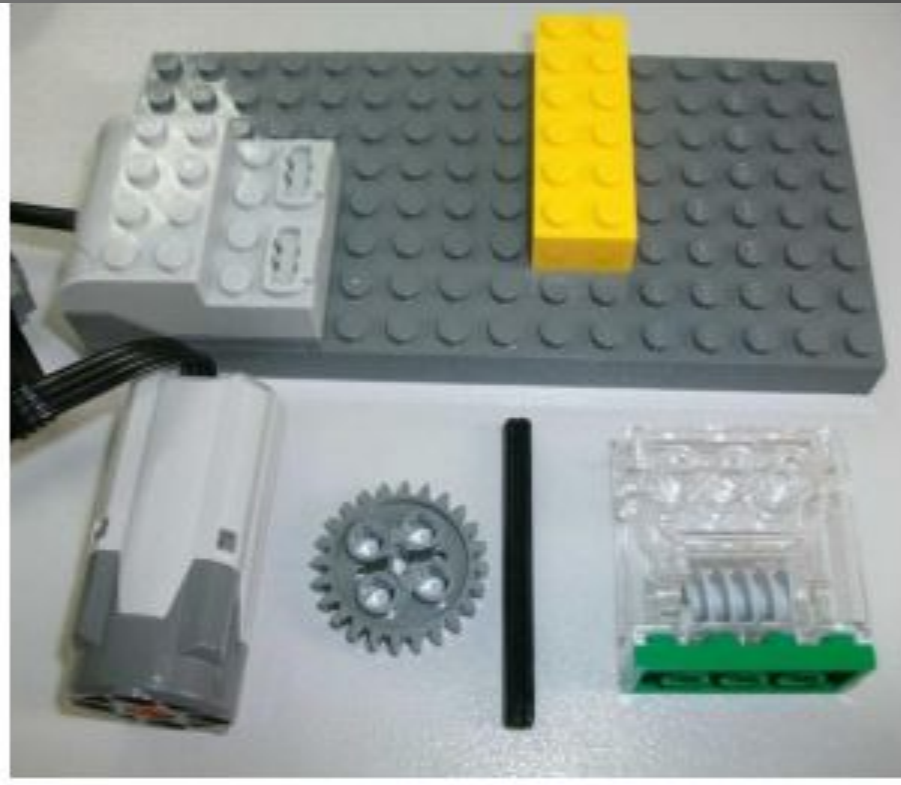
Программа позволяет запустить модель введением секретного кода или пароля, который знаете только вы.

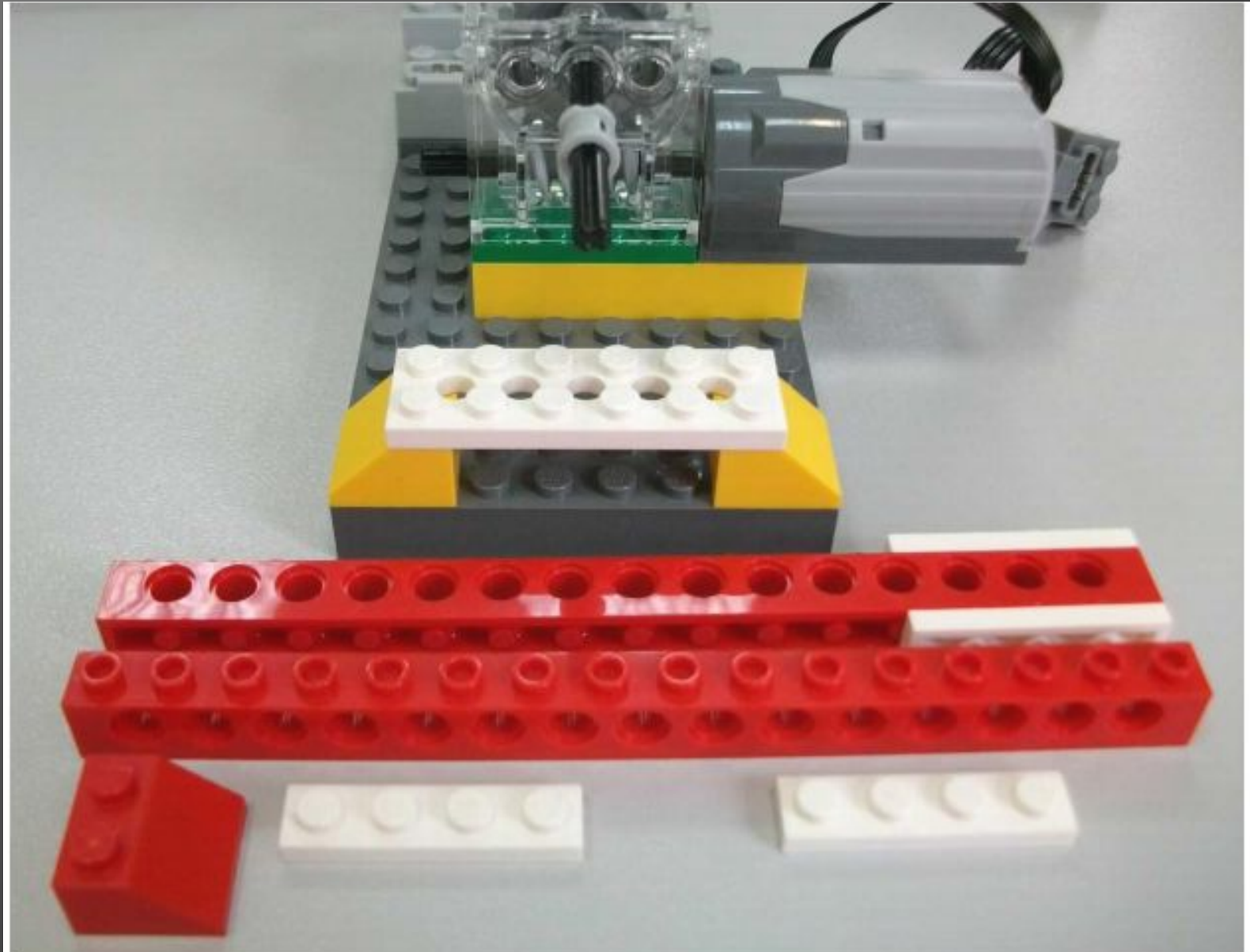
Давайте разберем данную программу на примере простой модели «Ветряная мельница».

**Вначале ознакомимся
с порядком сборки
этой модели.**

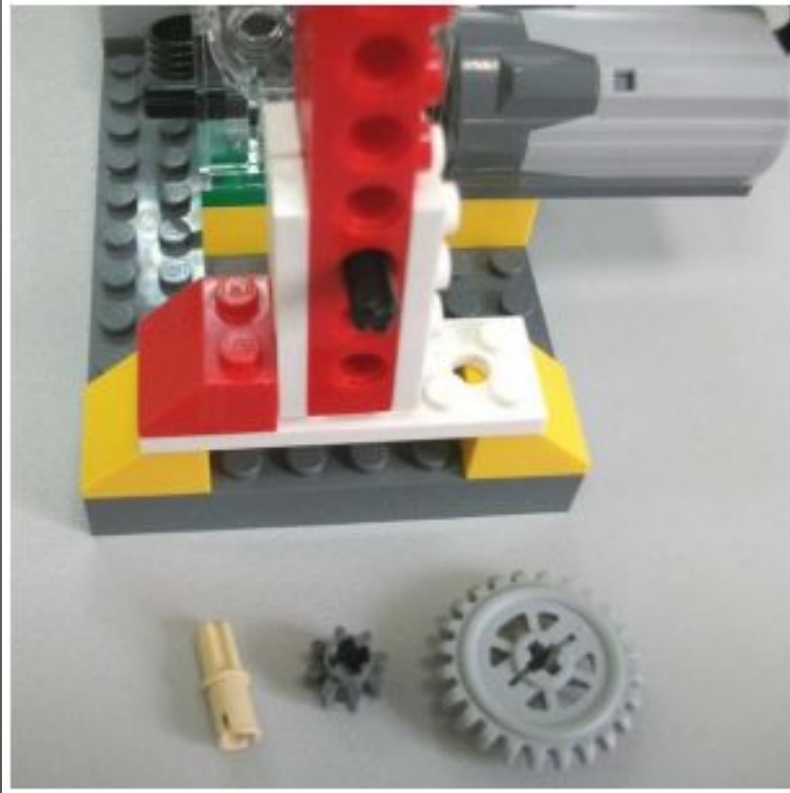


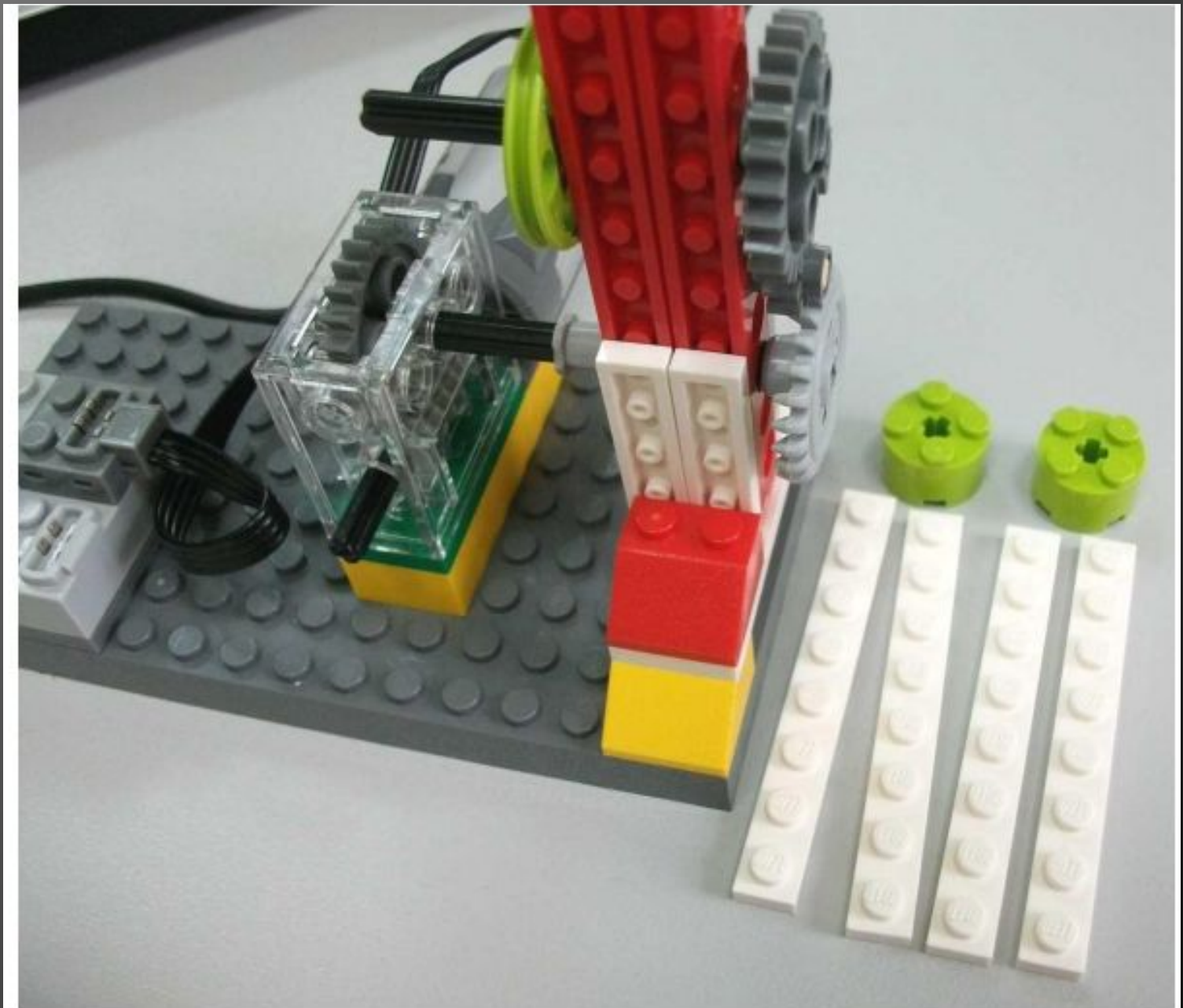
1. Сборка основания и стойки мельницы



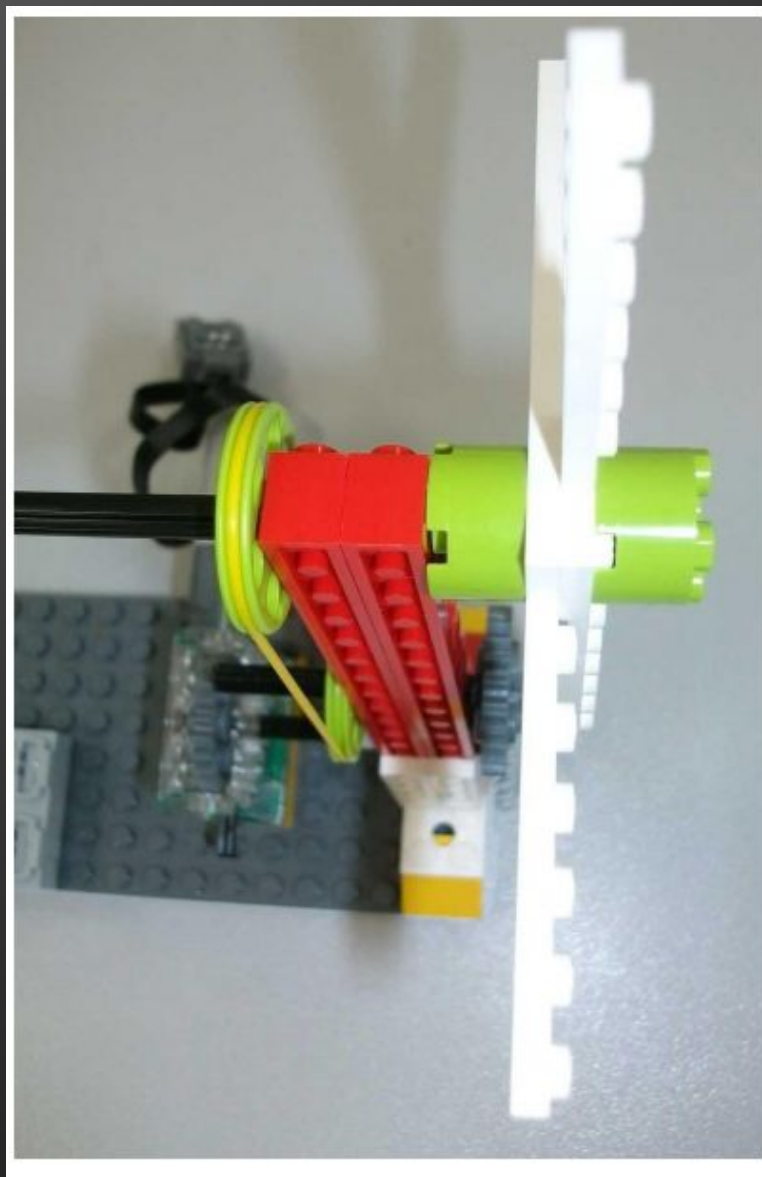
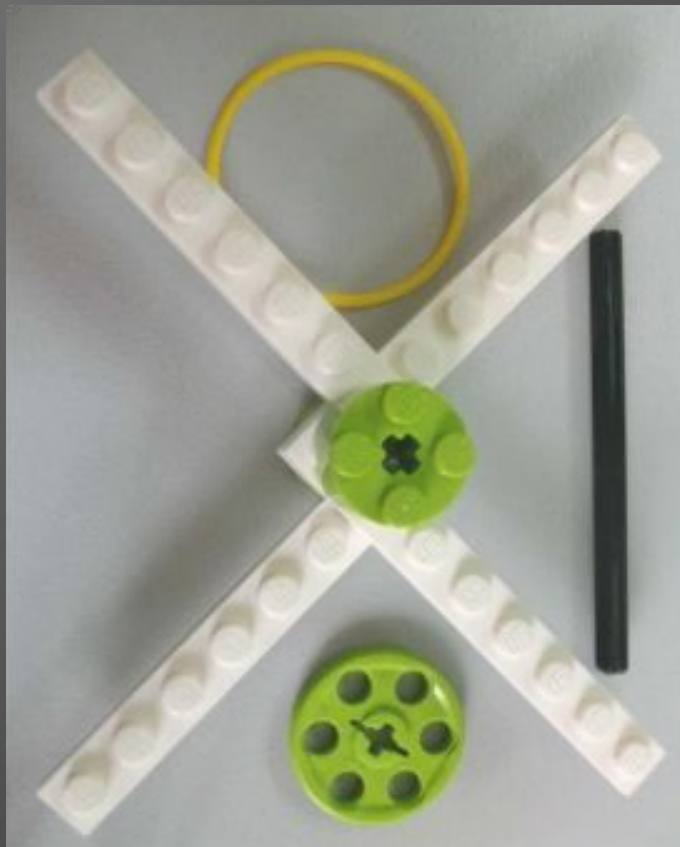


2. Установка передач





3. Сборка и установка крыльев



4. Составление программы для работы модели.

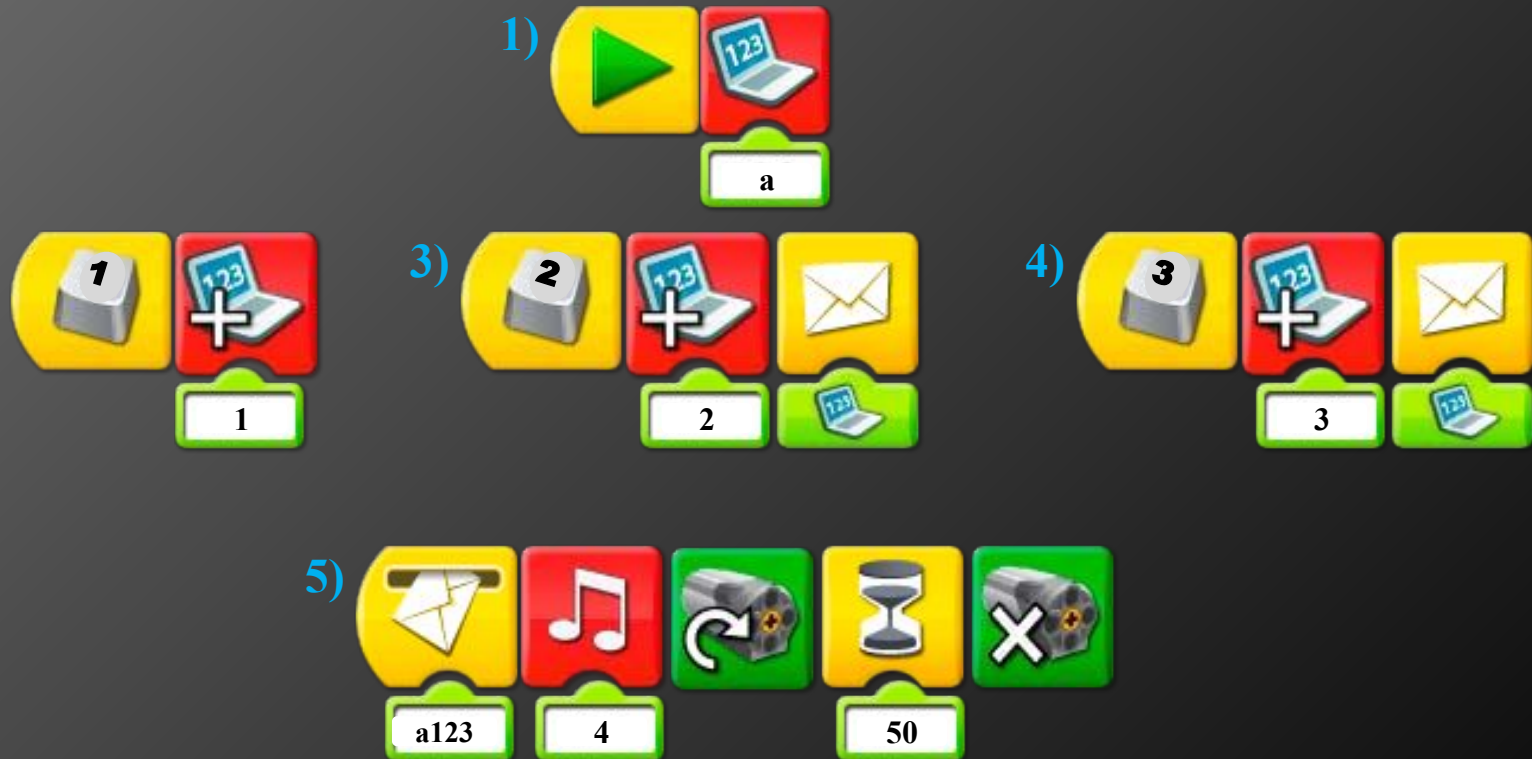


В программе, состоящей из 5 частей, в первых четырех частях в определенном порядке набраны буквы и числа из которых в пятой части составлен специальный код. В данном случае – а312.

Включив программу нажатием блока «Начло» мы вводим этот код. И только тогда наша модель начнет работать (см. видео 1).

Мы можем в пятой части программы набрать новый код, состоящий из этих же букв и чисел но в другой последовательности. Например a123 , или a231.

При пуске набираем новый код и модель начнет работать (см. видео 2).



Таким образом никто, кроме нас, не сможет запустить модель.

*На этом наше
занятие окончено.
Всем спасибо.
До новых встреч.*