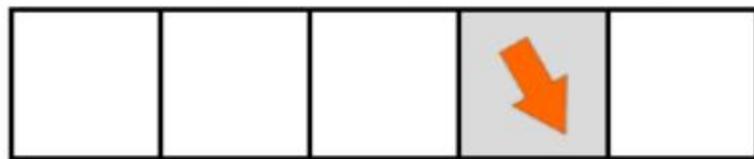
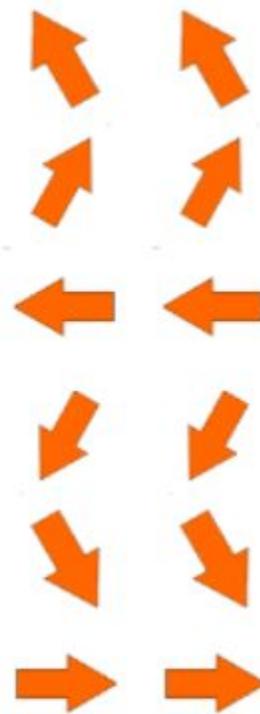
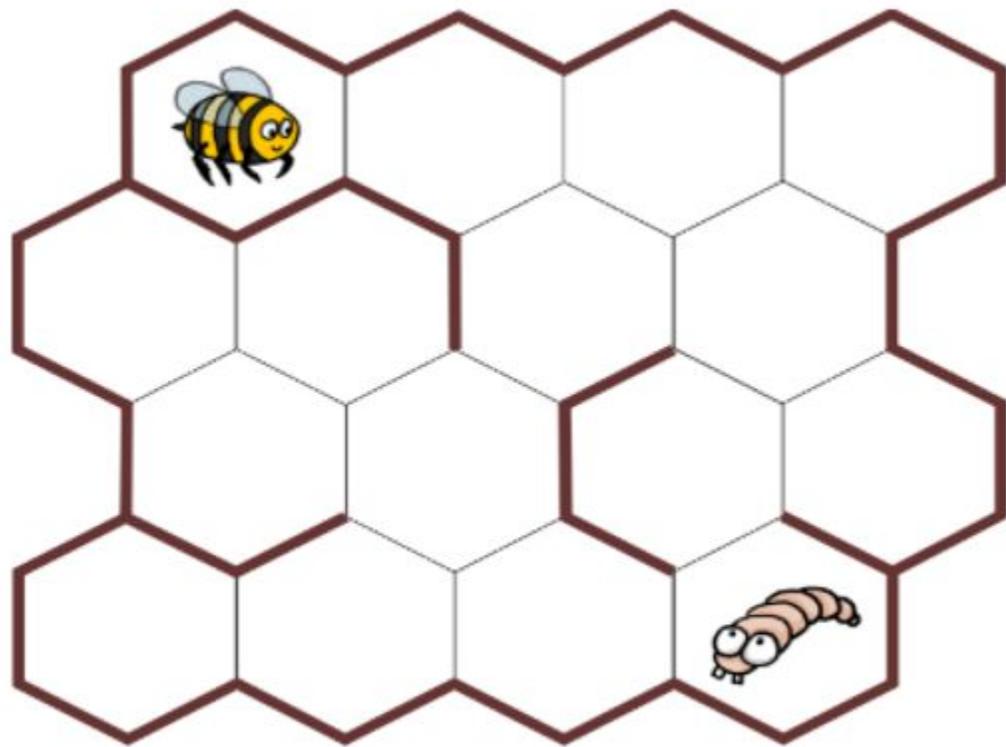


В классе стоял стол с четырехугольной крышкой. Ученики отпилили один угол, что стало со столом, сколько углов осталось на крышке?



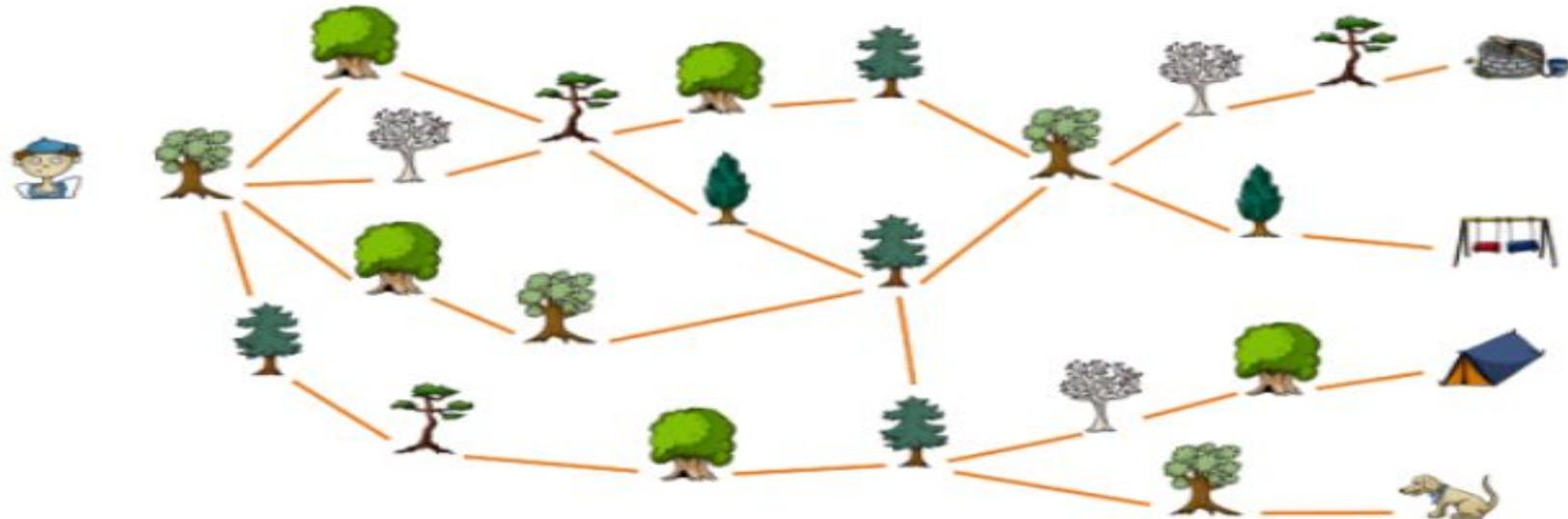
Пчела в улье хочет накормить личинку. Помогите пчеле найти кратчайший путь к личинке, перетаскив в клеточки нужные стрелки.



На прием к Айболиту пришли филин, щука и цапля. Доктор записал в карточку возраст каждого. Оказалось, что цапля моложе филина, а щука такого же возраста, как филин. Кто старше: цапля или щука?



Руперт пошел прогуляться в лес.



Он выбрал дорожку, в конце которой обнаружил собаку.

Вопрос

Мимо каких деревьев он прошел? Деревья представлены в том порядке, в котором Руперт видел их.

Варианты ответов

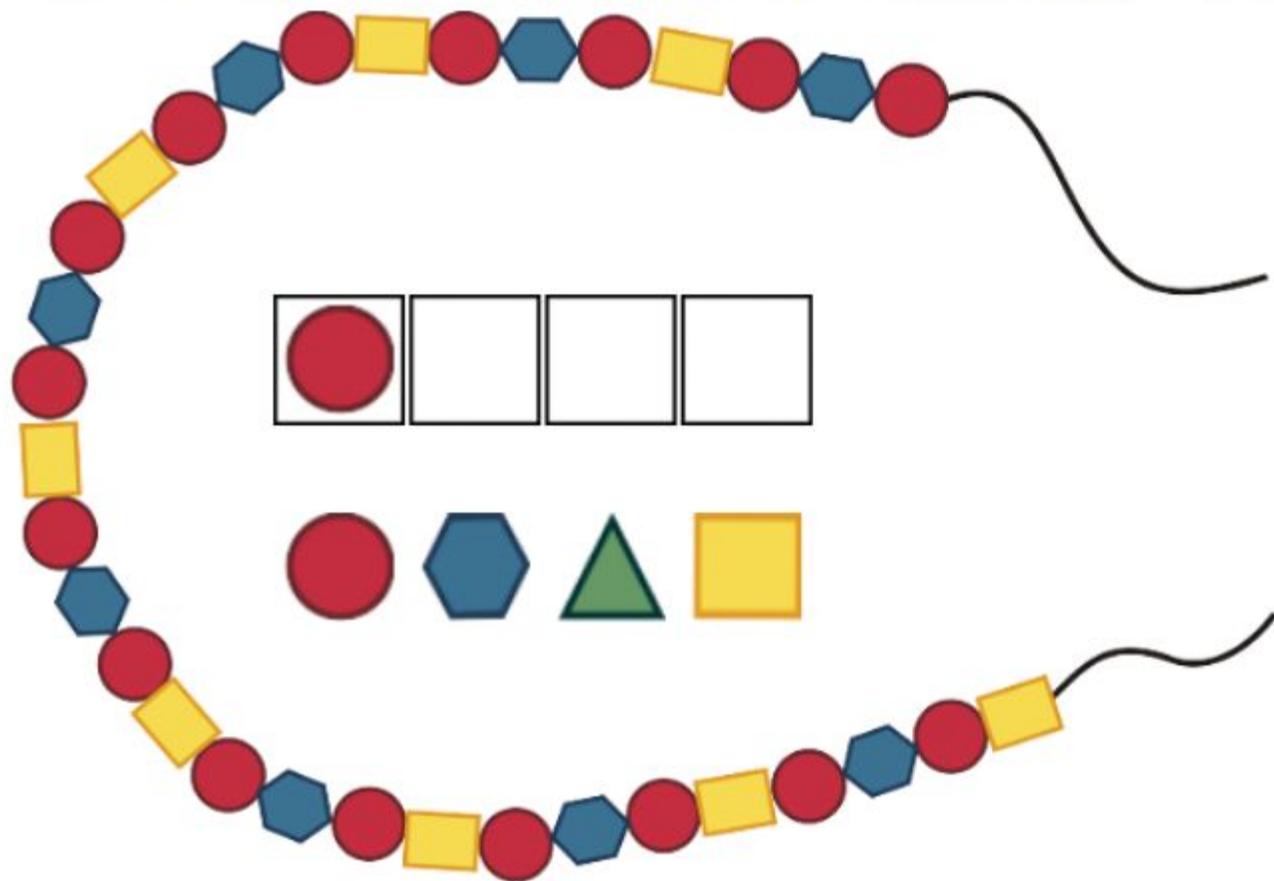


Какое число должно стоять вместо \* в  
числовом ряду?

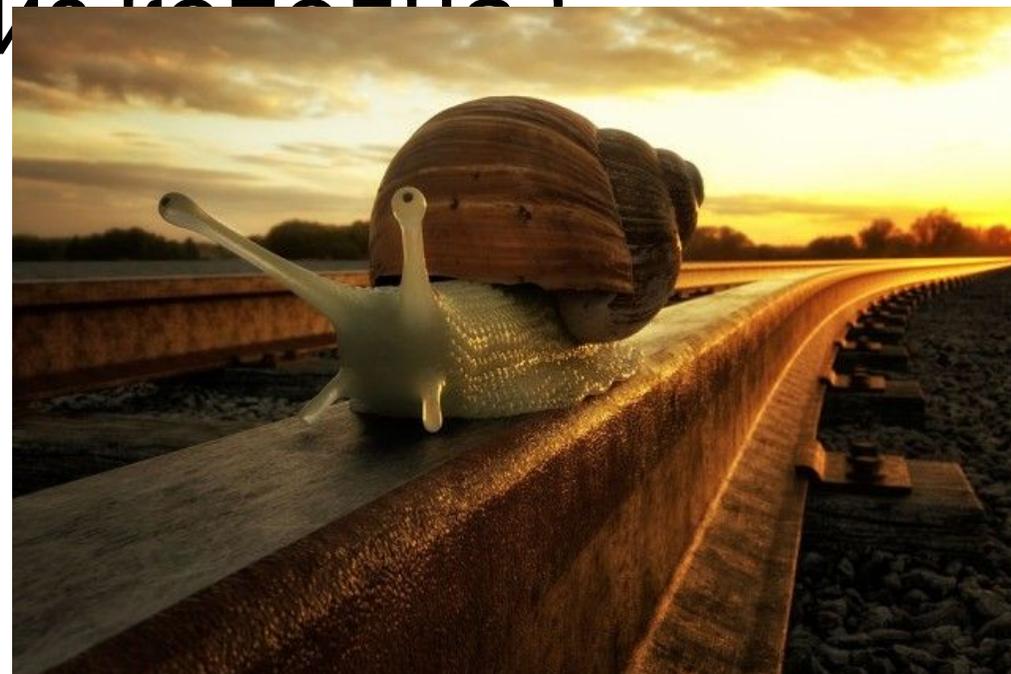
**5, 11, 23, \*, 95, 191.**



Джейн хочет сделать новые бусы по образцу на рисунке. У нее есть машинка, которая нанизывает бусинки по заданному образцу. Какую последовательность бусинок нужно задать машинке, чтобы Джейн получила именно такие бусы?

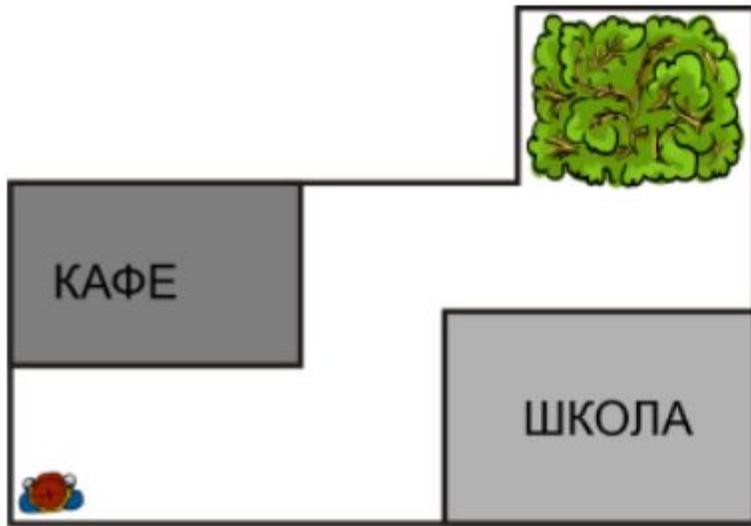


Три улитки находятся на дне колодца глубиной 30 метров. За день они поднимаются на 18 метров каждая, а затем спускаются: первая на 12 метров, вторая на 16 метров, третья на 17 метров и остаются там до следующего дня. Через сколько дней улитки смогут выбраться из колодца?



Джеремми – робот и понимает только слова «вперед», «налево», «направо». Если он слышит «вперед», он идет прямо вперед пока не наткнется на препятствие (здание, забор, кусты). Если ему говорят «налево», Джеремми поворачивает налево, но не двигается. Если ему говорят «направо», он поворачивается направо, но не двигается.

Дети играют с роботом. В начале игры Джеремми находится в левом нижнем углу игровой площадки и смотрит на кафе. Дети хотят отправить его в кусты в правом верхнем углу игровой площадки.



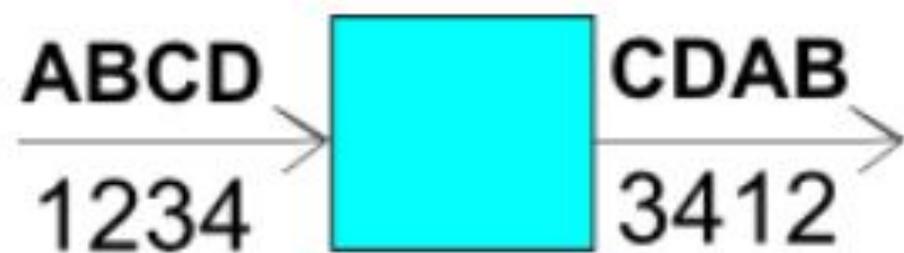
## Вопрос

В каком порядке надо давать команды, чтобы Джеремми оказался в кустах?

## Варианты ответов

- А** Направо – вперед – налево – вперед – направо – вперед – направо
- Б** Направо – вперед – налево – вперед – налево – вперед
- В** Вперед – направо – вперед – налево – вперед – налево – вперед – налево – вперед
- Г** Вперед – направо – вперед – налево – вперед – направо – вперед – налево – вперед

Боб написал программу, которая может переставлять символы.



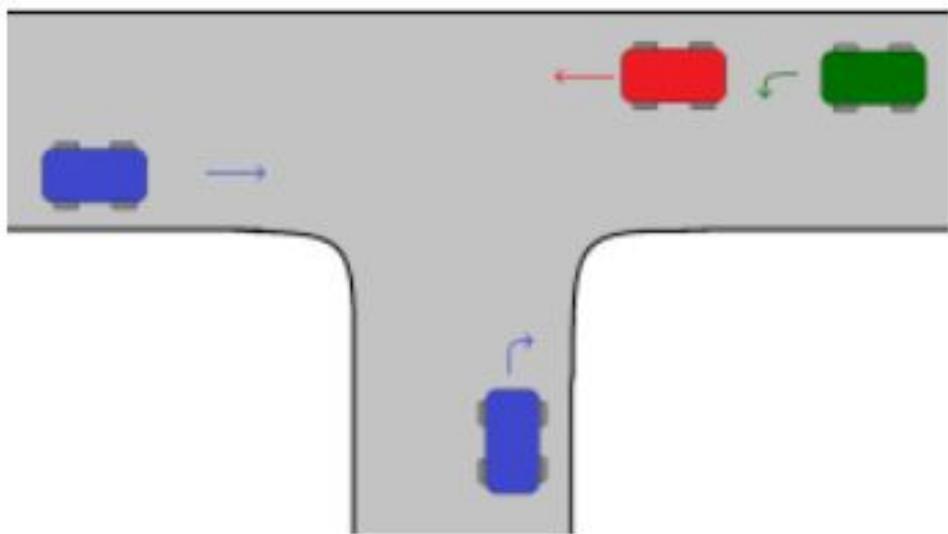
Она превращает любую последовательность  
"символ 1 символ 2 символ 3 символ 4"  
в последовательность  
"символ 3 символ 4 символ 1 символ 2".

## Вопрос

Боб вводит последовательность **Б А А Б**.  
Какая последовательность будет выведена?

## Варианты ответов

- А** А А Б А     **Б** Б А Б А     **В** А Б В Г     **Г** А Б Б А     Не знаю



Две улицы пересекаются (на одном уровне, без тоннелей и мостов). Четыре машины должны проехать этот перекресток. Каждая машина переезжает перекресток ровно за 1 минуту. Если предполагаемые траектории движения двух машин пересекаются, то эти машины не могут одновременно переезжать перекресток (чтобы не произошло ДТП). Следующая машина может выезжать на перекресток только через минуту после того, как на него выехала предыдущая. Других ограничений движения в правилах проезда перекрестка нет.

## Вопрос

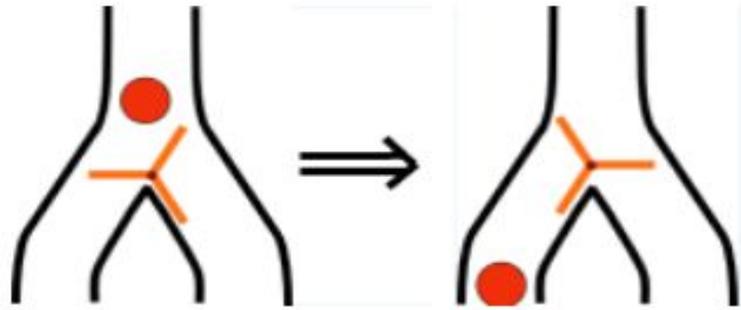
Какое наименьшее время потребуется машинам, чтобы проехать перекресток?

## Варианты ответов

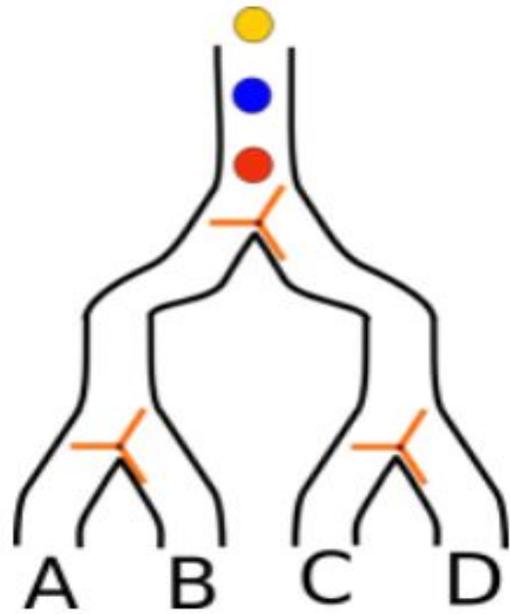
- А** 3 минуты.  **Б** 2 минуты.  **В** 4 минуты.  **Г** 1 минута.  Не знаю

Шарик, падающий сверху, продолжает свое движение налево или направо в зависимости от состояния "вертушки".

При этом каждый шарик изменяет её состояние на противоположное:



Бобер сконструировал устройство из трёх вертушек:



Вопрос

Через какой выход выкатится третий - желтый - шарик?



**дорожки налево**

4) далее **на 1 дорожку налево**

5) еще **на 4 дорожки направо**

6) и наконец **на 6 дорожек направо.**

**Вопрос**

Куда должен повернуть Павел лицом?

Павел стоял в центре

парка.  
Он посмотрел на

дерево и увидел  
белку. Белка  
спрыгнула и стала

бегать по парку.  
Павел стал  
поворачиваться,  
чтобы не упустить её  
из виду:

1) сначала он  
повернулся **на 2**  
**дорожки налево** и  
оказался лицом к  
кустам

2) затем повернулся  
**на 4 дорожки**  
**направо**

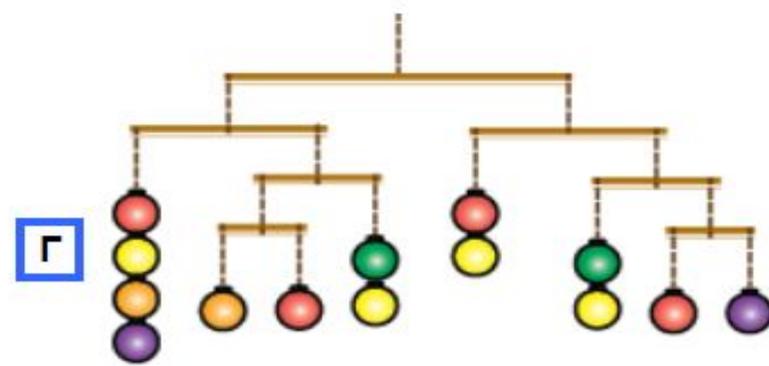
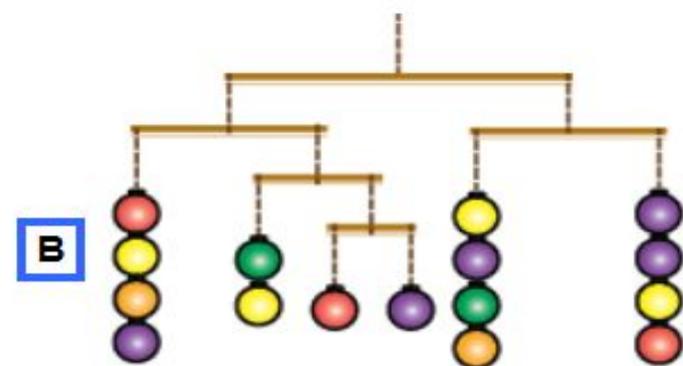
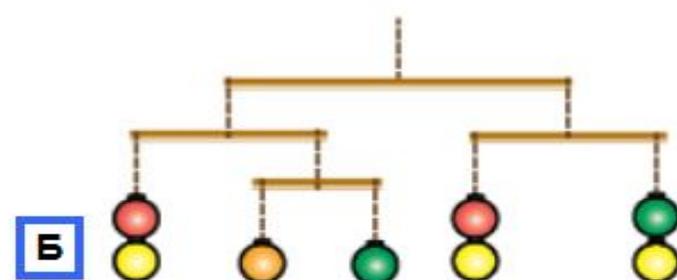
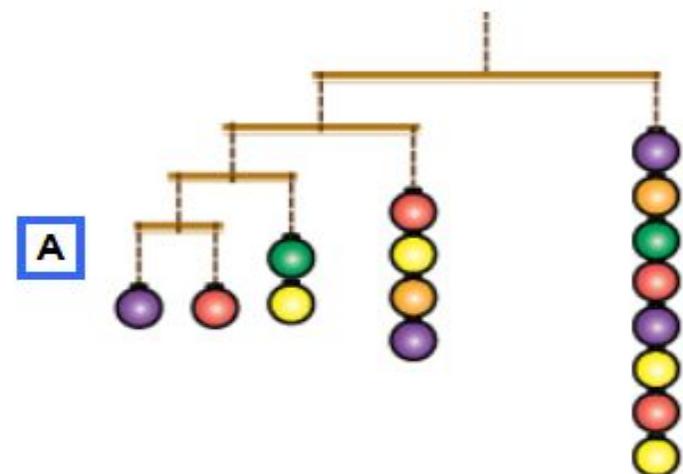
3) потом - еще **на 4**

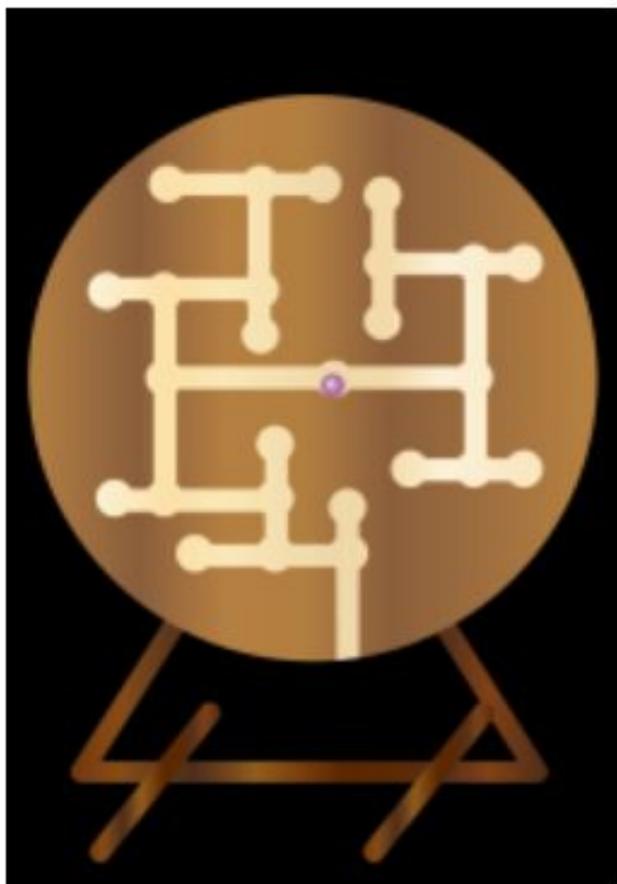
Вес палок и нитей незначителен по сравнению с шарами. Все шары имеют равный вес. Украшение уравновешено, если общее число шаров, висящих на левом и правом краю каждой палочки, одно и то же.

## Вопрос

Какое украшение не уравновешено полностью?

## Варианты ответов





Маленькие бобры обнаружили кусок дерева, в котором древесные личинки сделали систему ходов и углублений.

Отец бобрят сделал из него игрушку-колесо.

В центр колеса помещается шарик, который нужно достать, крутя колесо влево (L) и вправо (R).

Каждым поворотом шарик переводится в следующее углубление или в выходное отверстие.

## Вопрос

Какая из следующих последовательностей выводит шарик наружу?

## Варианты ответов

А LRRLRL

Б RLRL

В LRRRRL

Г LRRLR

Не знаю

В классе стоял стол с четырехугольной крышкой. Ученики отпилили один угол, что стало со столом, сколько углов осталось на крышке?

В 12-этажном доме есть лифт. На первом этаже живет всего 2 человека, от этажа к этажу количество жильцов увеличивается вдвое. Какая кнопка в лифте этого дома нажимается чаще других?

Два мальчика играли в шашки 2 часа. Сколько времени играл каждый из мальчиков?

Если в 12 часов ночи идёт дождь, то можно ли ожидать, что через 72 часа будет солнечная погода?