

ДВИЖЕНИЯ



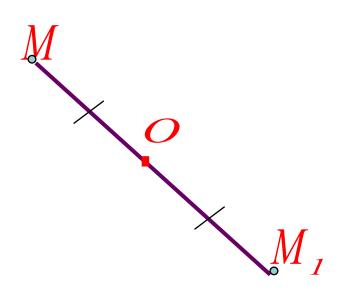
<u>ДВИЖЕНИЕ</u> – преобразование фигуры F в фигуру F1

СВОЙСТВА ДВИЖЕНИЯ:

- 1. Точки, лежащие на прямой, переходят в точки, лежащие на прямой.
- 2. Прямые переходятв прямые, полупрямые в полупрямые, отрезки - в отрезки.
- 3. Сохраняются углы между полупрямыми.
- 4. Плоскость переходитв плоскость.

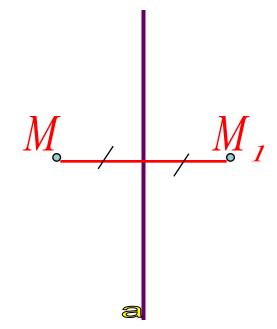
Центральная и Осевая симметрия

 Центральная (относительно точки)

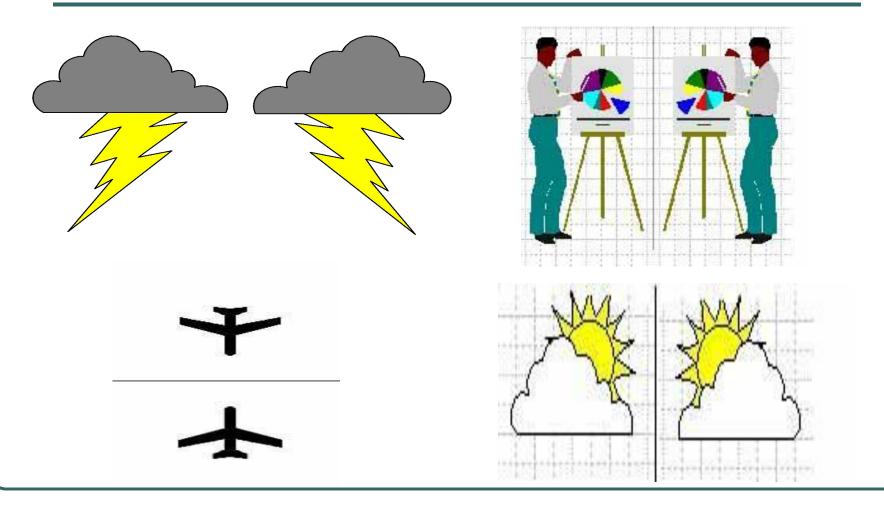


Осевая

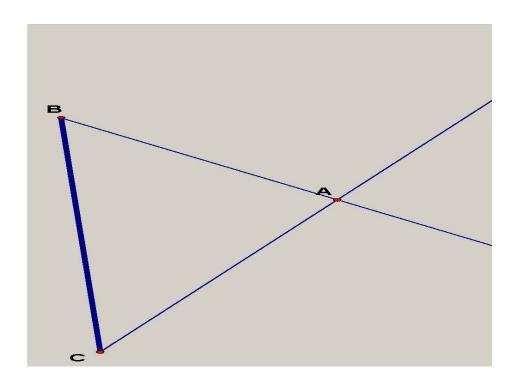
(Относительно прямой)



Осевая симметрия

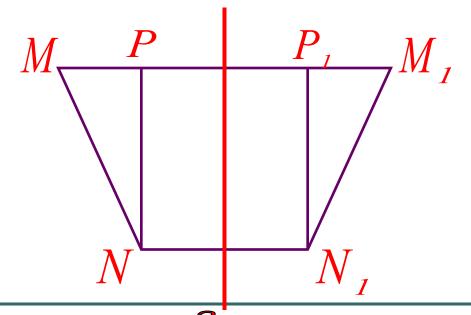


Центральная симметрия



Движение плоскости

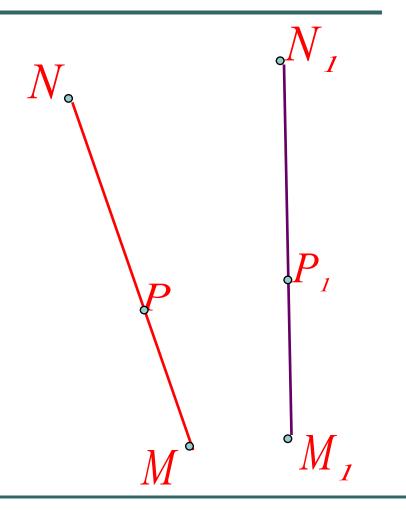
 Движение плоскости – это отображение плоскости на себя, сохраняющее расстояние.



<u>Теорема</u>. При движении отрезок отображается на отрезок. □

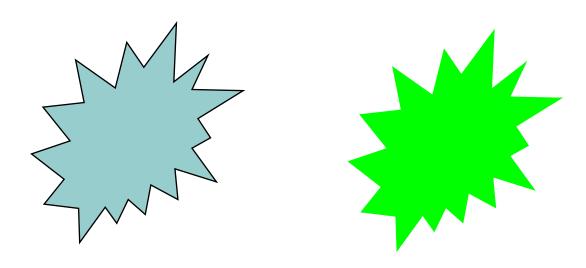
Следствие:

 При движении треугольник отображается на равный ему треугольник.



Наложение

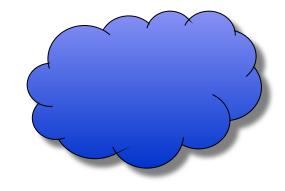
• Наложение- это отображение плоскости на себя.

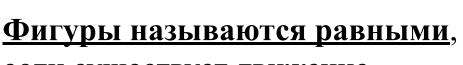


Теорема. Любое движение является наложением.

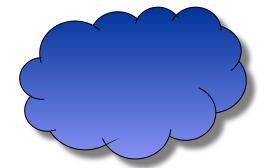
Следствие:

 При движении любая фигура отображается на равную ей фигуру.





если существует движение, отображающее одну из них на другую.

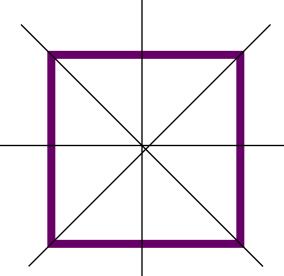


Задания

- 1. Построить точки, симметричные A и B относительно прямой l.
- 2. Построить треугольник, симметричный данному относительно прямой а
- 3. Построить квадрат, симметричный данному относительно точки М

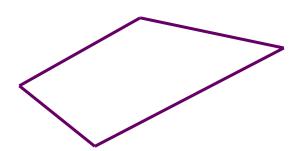
Задания

4. Начертить симметричные фигуры относительно прямой. Обозначить оси симметрии.



Задания

- 5. Дан четырехугольник *ABCD*. Построить фигуру, симметричную данной:
- а) относительно точки D
- б) относительно диагонали АС



Домашнее задание:

Дан пятиугольник *ABCDE*. Построить симметричные ему пятиугольник:

- а) относительно точки В
- б) относительно DE