

# Операторы графики

# Basic

# Урок обобщения

Учитель информатики

Джаноян Елена Владимировна



# Установите соответствие

- Оператор рисования отрезка
- Оператор рисования окружности
- Оператор рисования точки
- Оператор рисования прямоугольника
- Оператор рисования закрашенного прямоугольника
- Оператор закрашки фигуры
- Оператор установки графического режима

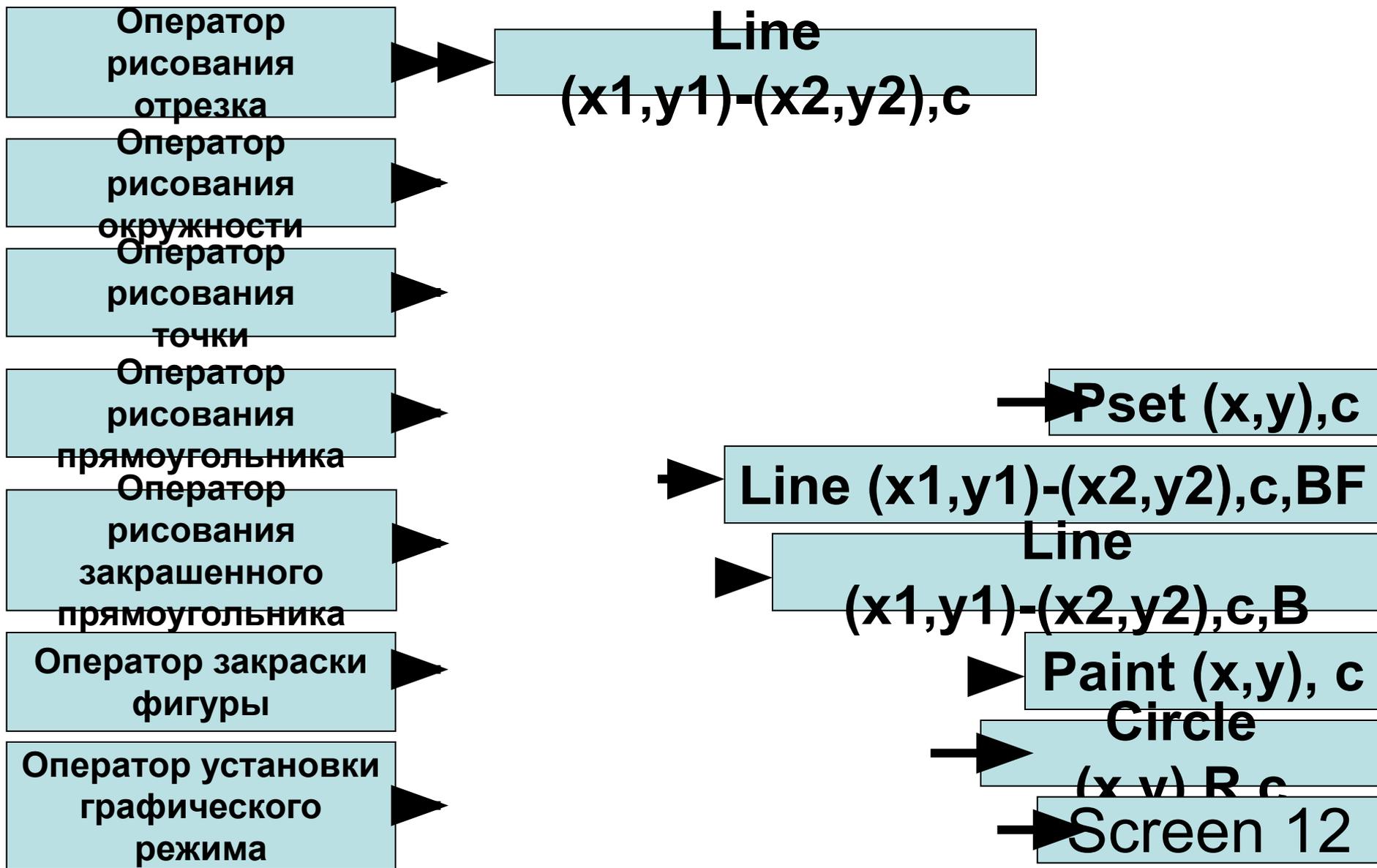
- Line (x1,y1)-(x2,y2),c  
→ Pset (x,y),c
- Line (x1,y1)-(x2,y2),c,BF
- Line (x1,y1)-(x2,y2),c,B
- Paint (x,y), c
- Circle (x,y) R,c
- Screen 12

# Установите соответствие

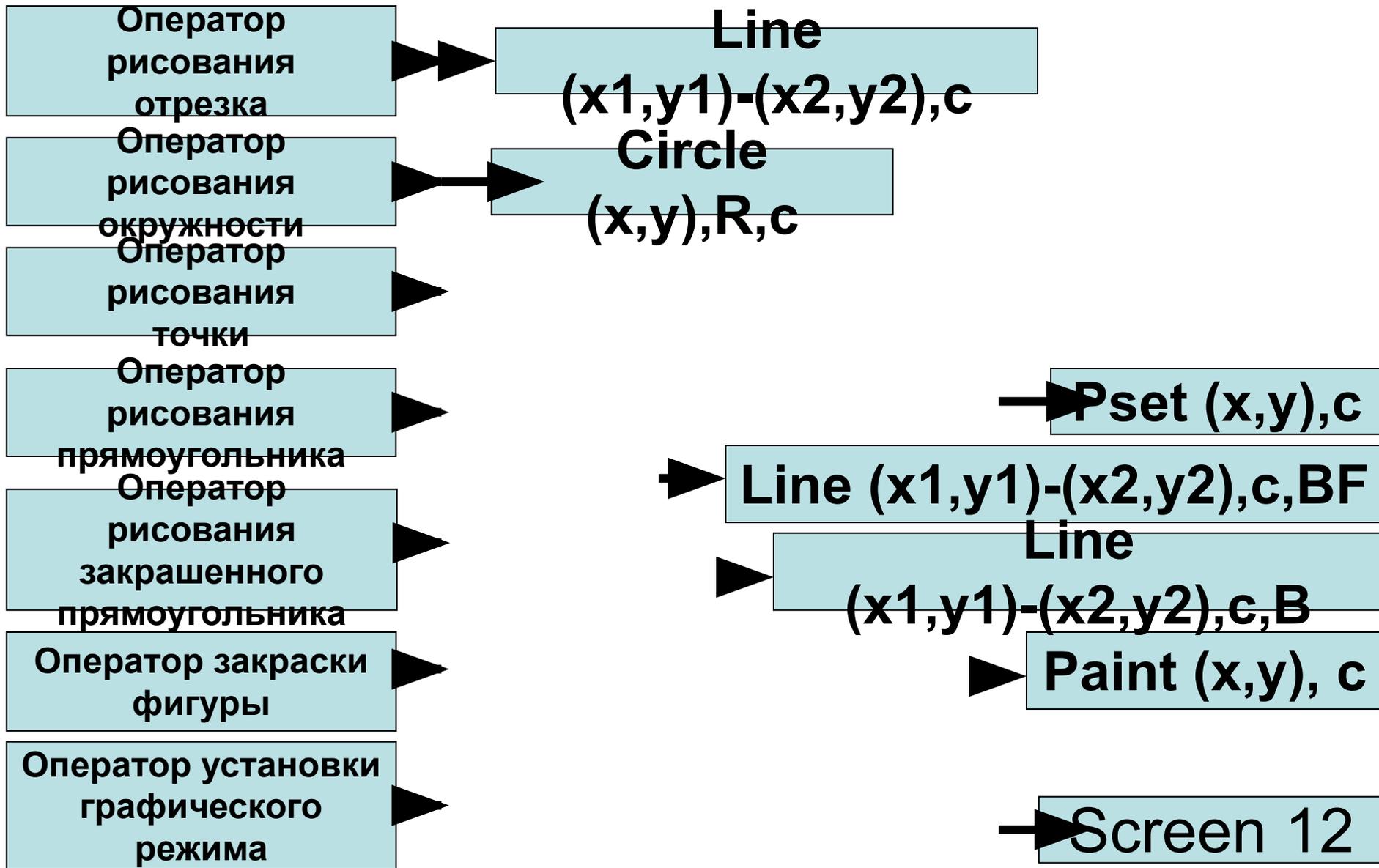
- Оператор рисования отрезка
- Оператор рисования окружности
- Оператор рисования точки
- Оператор рисования прямоугольника
- Оператор рисования закрашенного прямоугольника
- Оператор закрашки фигуры
- Оператор установки графического режима

- Line (x1,y1)-(x2,y2),c  
→ Pset (x,y),c
- Line (x1,y1)-(x2,y2),c,BF
- Line (x1,y1)-(x2,y2),c,B
- Paint (x,y), c
- Circle (x,y) R,c
- Screen 12

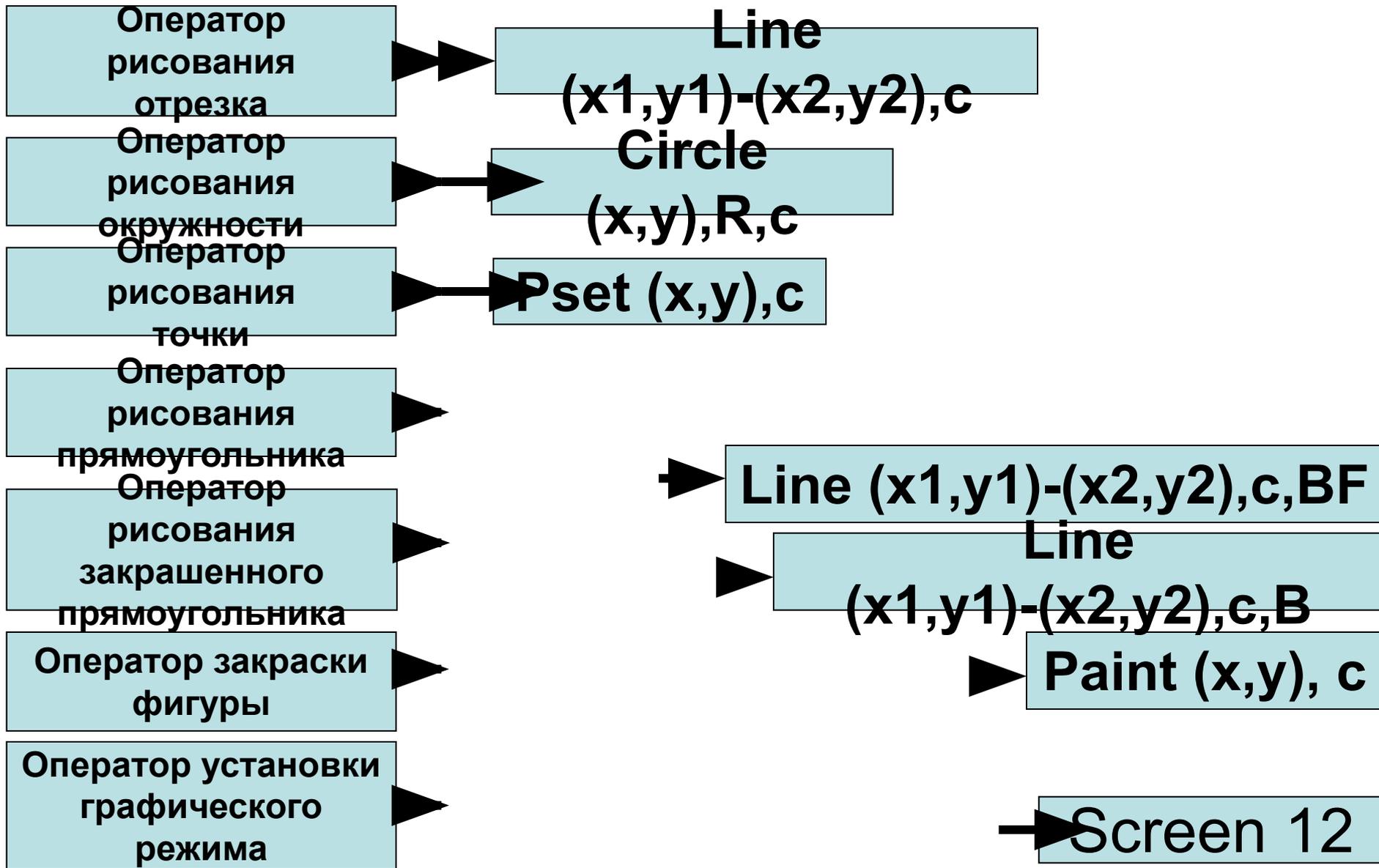
# Установите соответствие



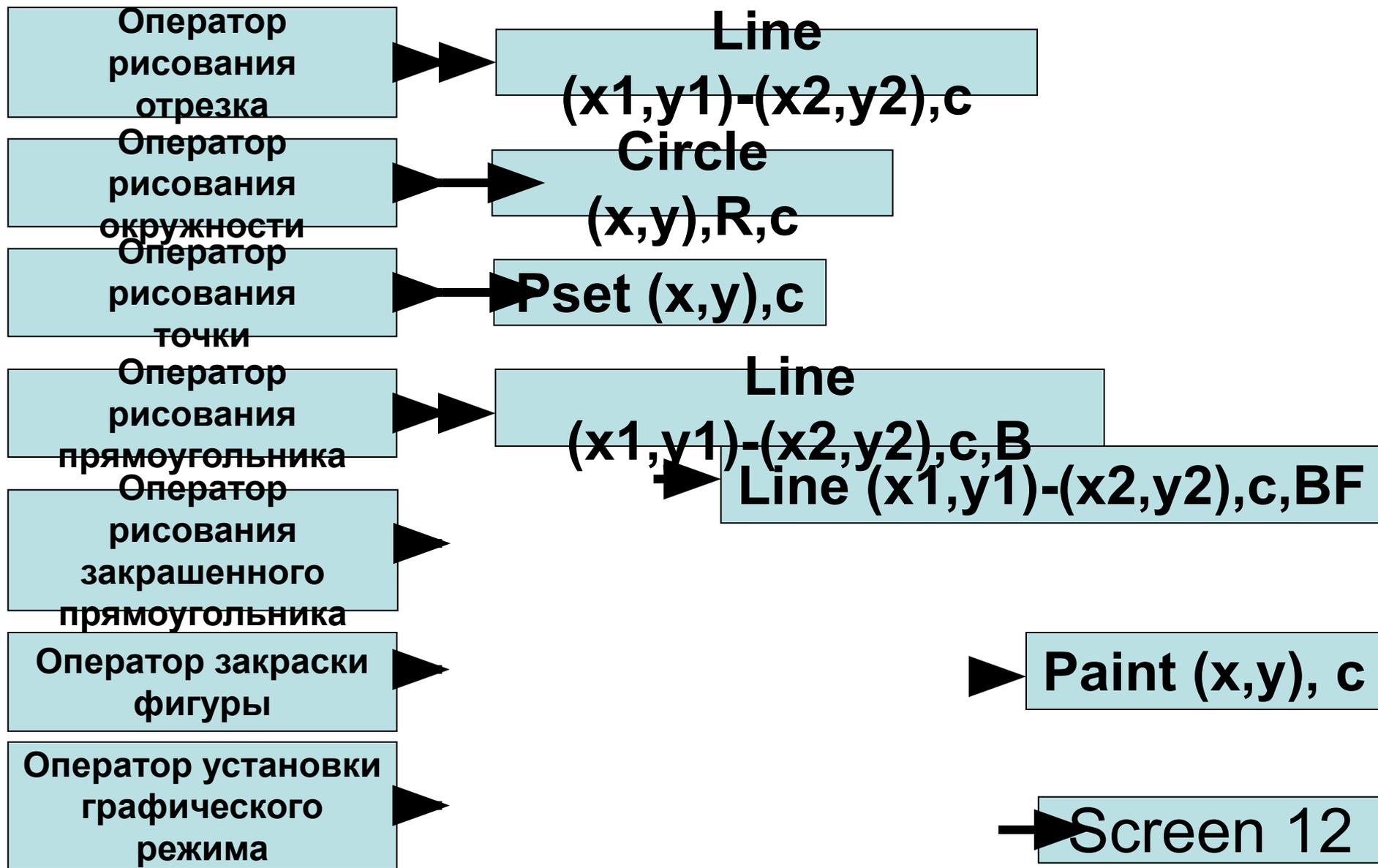
# Установите соответствие



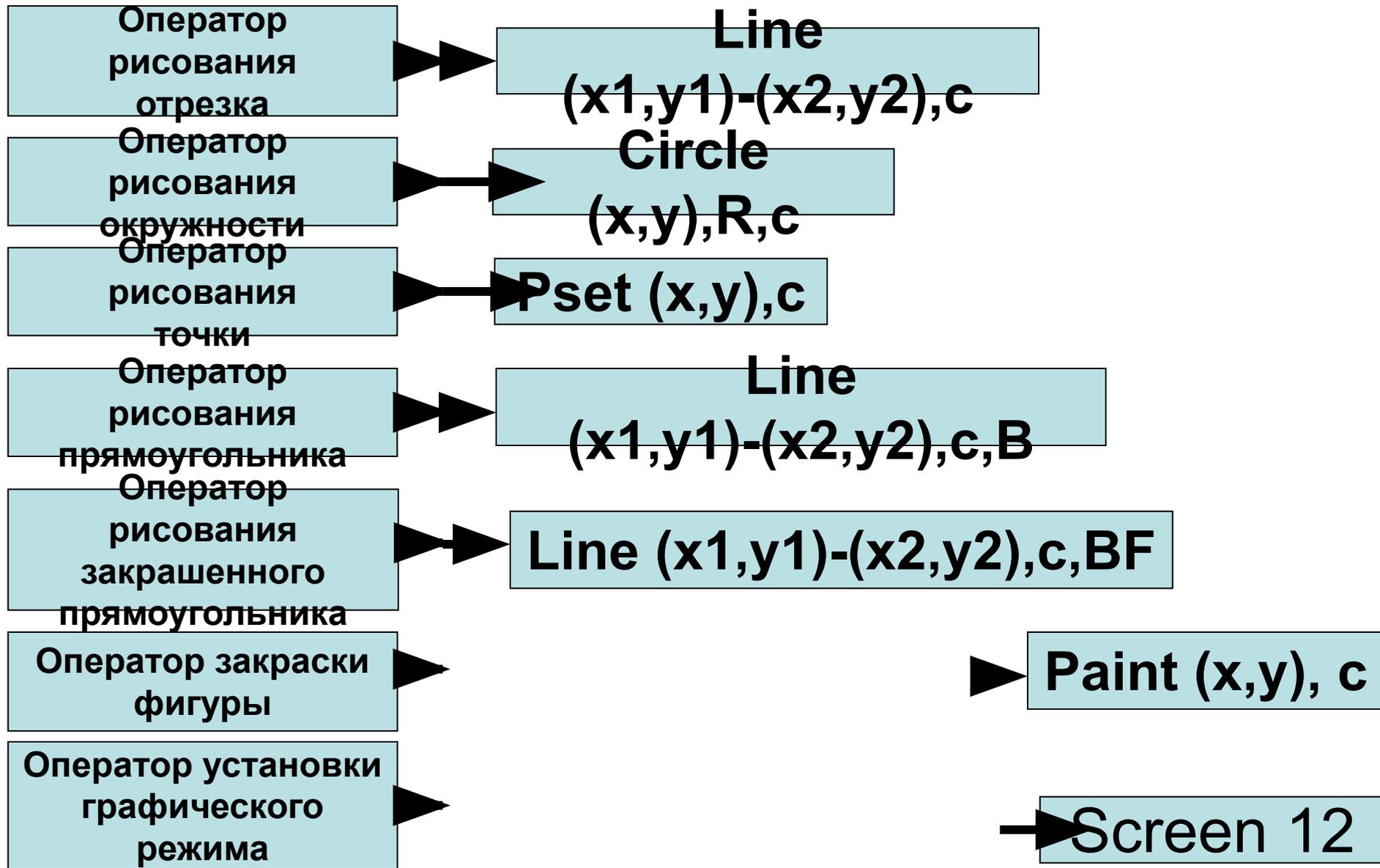
# Установите соответствие



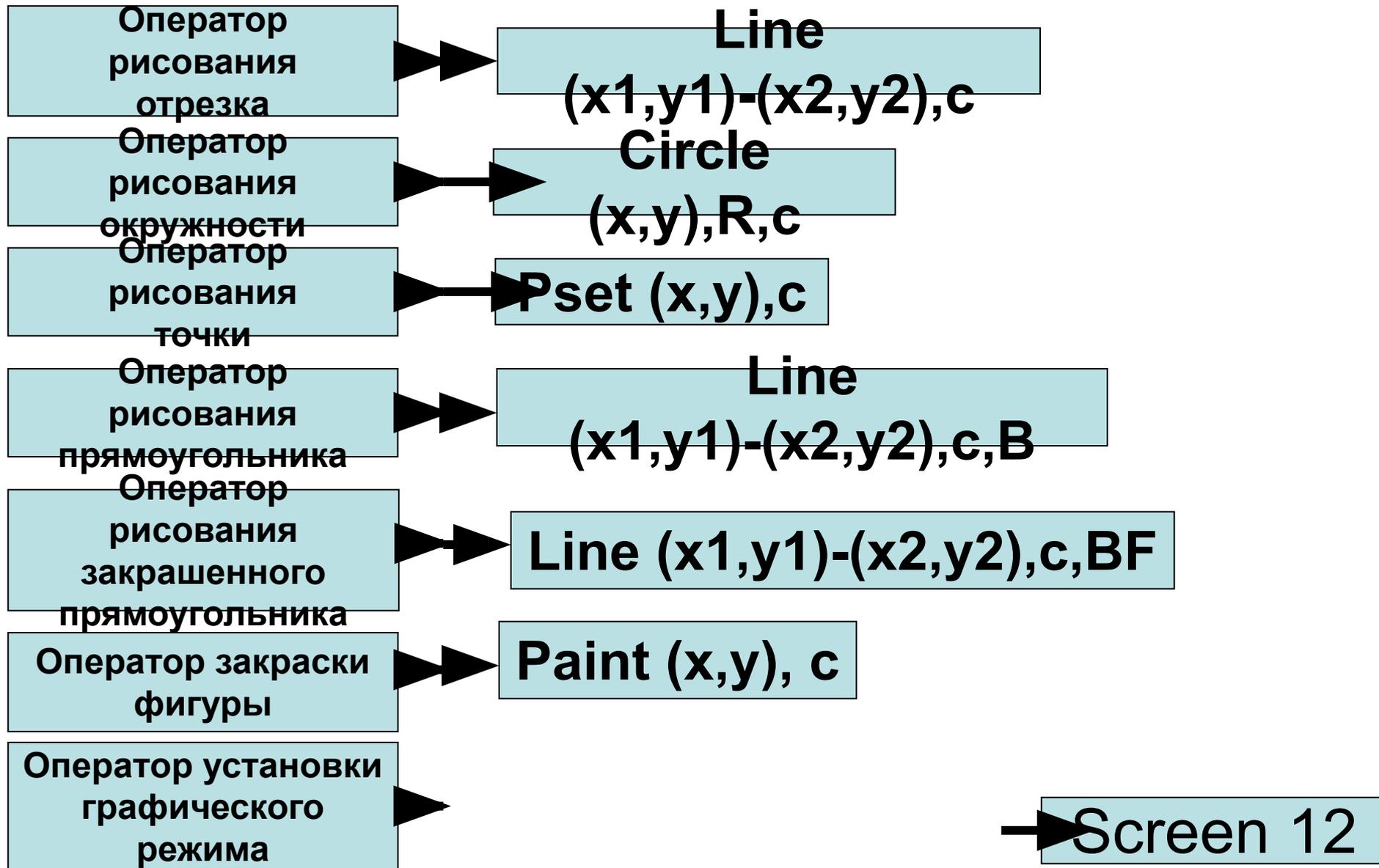
# Установите соответствие



# Установите соответствие



# Установите соответствие



# Графические режимы в Basic

Режим	Разрешение экрана	Количество цветов
1	320 x 200	4
2	640 x 200	2
7	320 x 200	16
8	640 x 200	16
9	640 x 350	16
12	640 x 480	16
13	320 x 200	256

# Цвет рисования закодирован целыми числами от 0 до 15:

0–черный

1– синий

2– темно-зеленый

3– голубой

4– красный

5– розовый

6– коричневый

7– светло-серый

8 – темно - серый

9 – ярко-синий

10-ярко-зеленый

11 – ярко-голубой

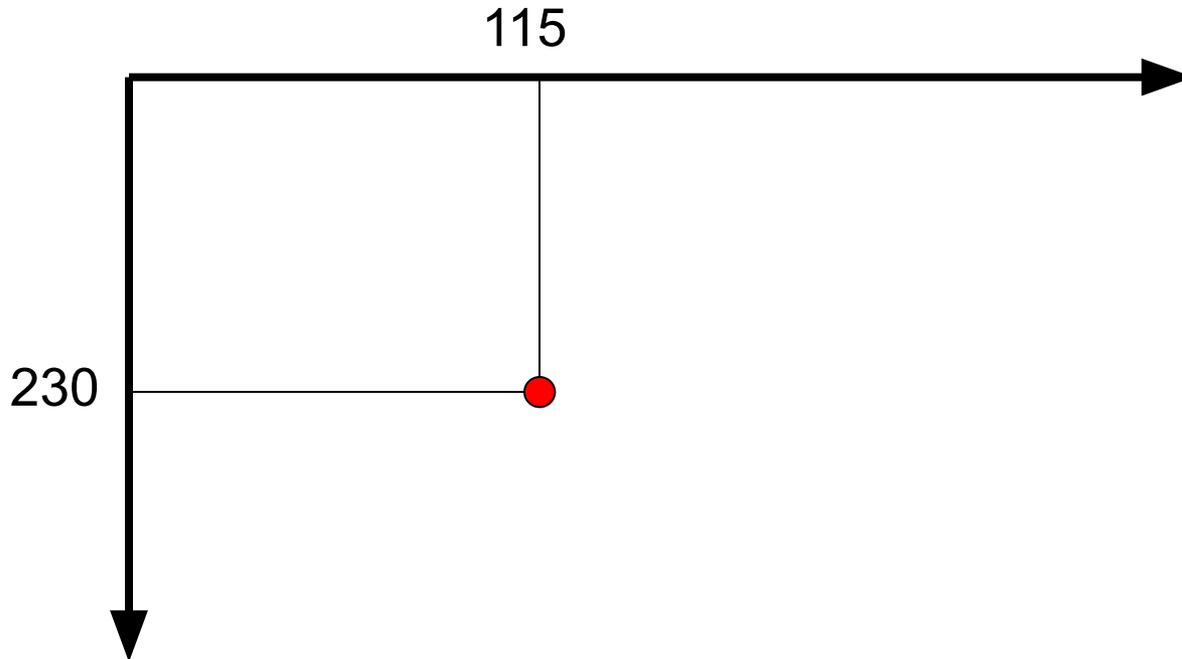
12 – ярко-красный

13 – ярко-розовый

14- желтый

15 - белый

Запишите оператор для построения этой фигуры

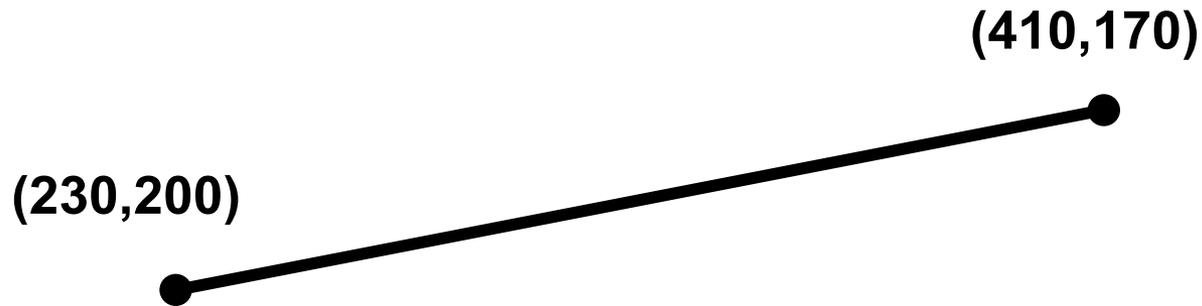


`PSET(115,230),4`



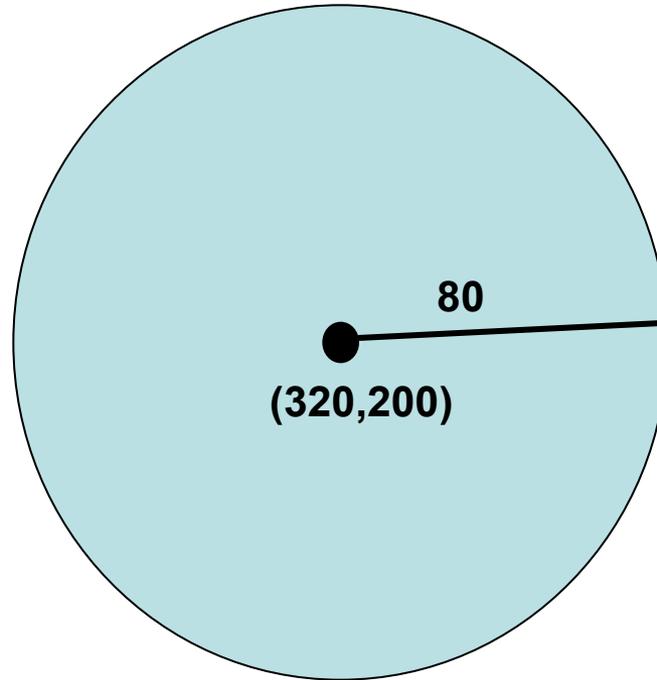


Запишите оператор для построения этой фигуры



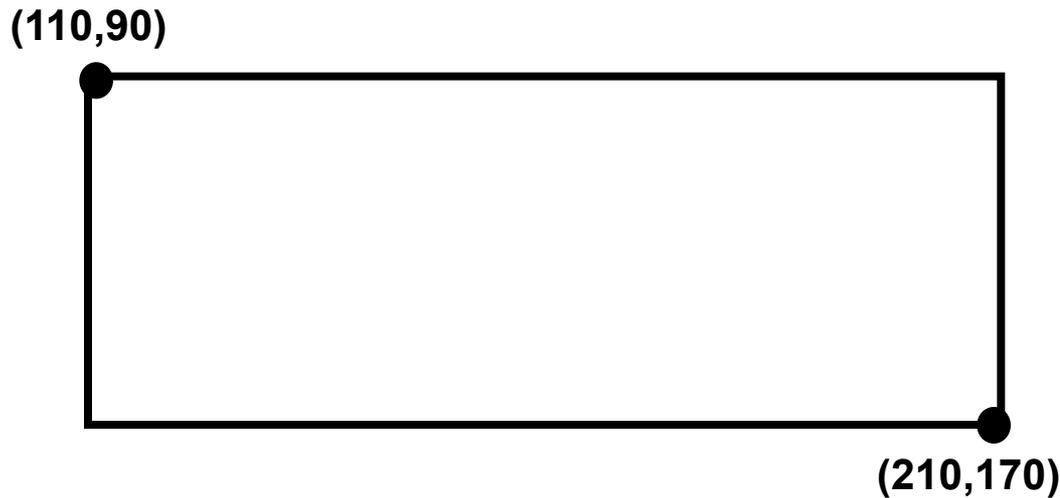
`LINE(230,200)-(410,170)`

Запишите оператор для построения этой фигуры



`CIRCLE (320,200),80,3`

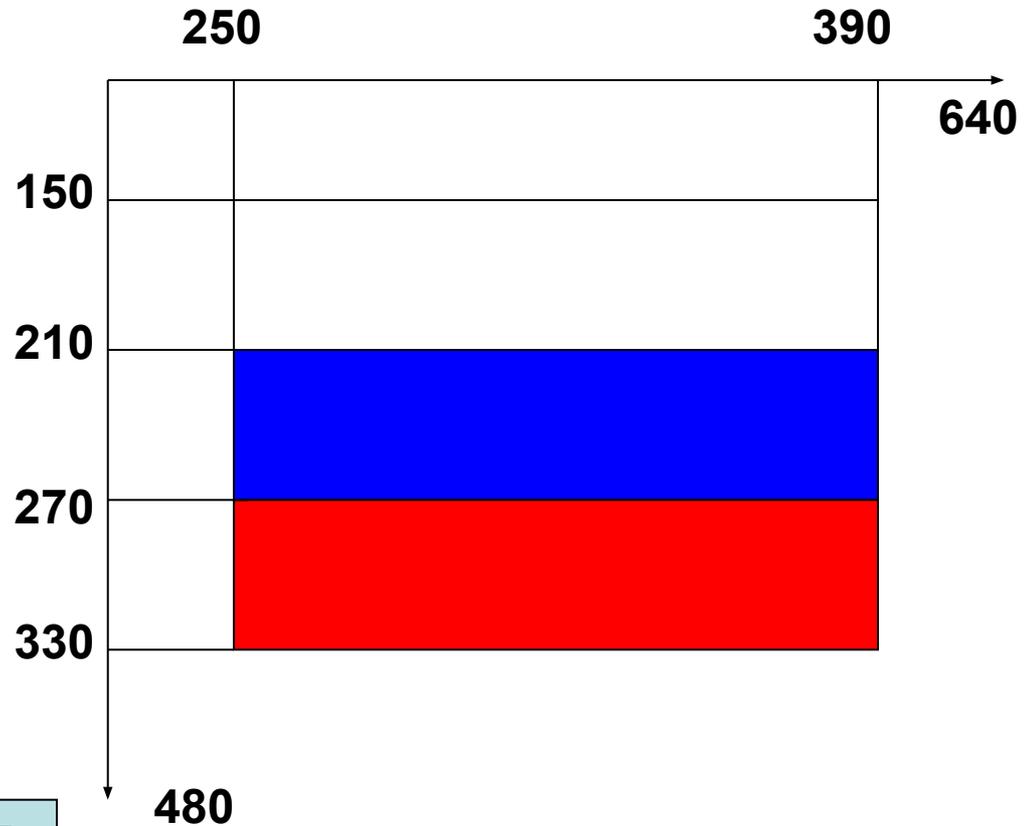
Запишите оператор для построения этой фигуры



LINE (110,90)-(210,170),3,B



# Составить правильно программу



```
LINE(250,210)-(390,270),1,BF
```

```
END
```

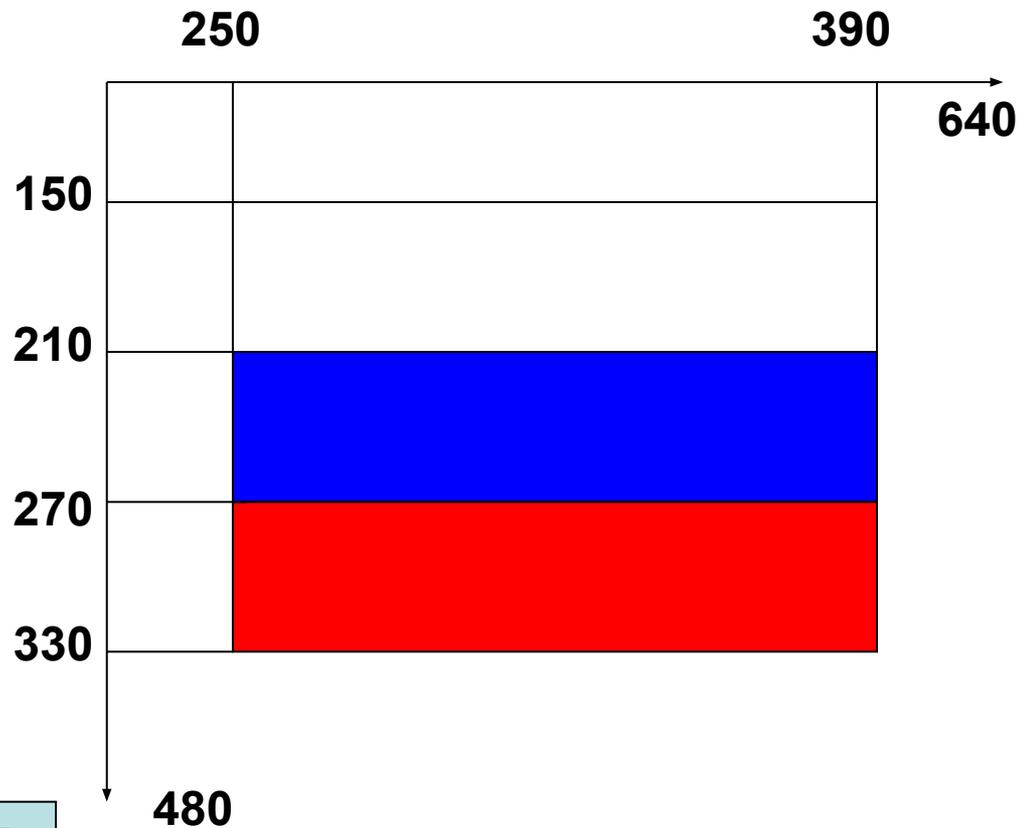
```
SCREEN 12
```

```
LINE(250,150)-(390,210),15,BF
```

```
LINE(250,270)-(390,330),4,BF
```

# Составить правильно программу

SCREEN 12



LINE(250,210)-(390,270),1,BF

END

LINE(250,150)-(390,210),15,B  
F

LINE(250,270)-(390,330),4,BF

# Составить правильно программу

SCREEN 12

LINE(250,150)-(390,210),15,B  
F

LINE(250,210)-(390,270),1,BF

END

250

390

640

150

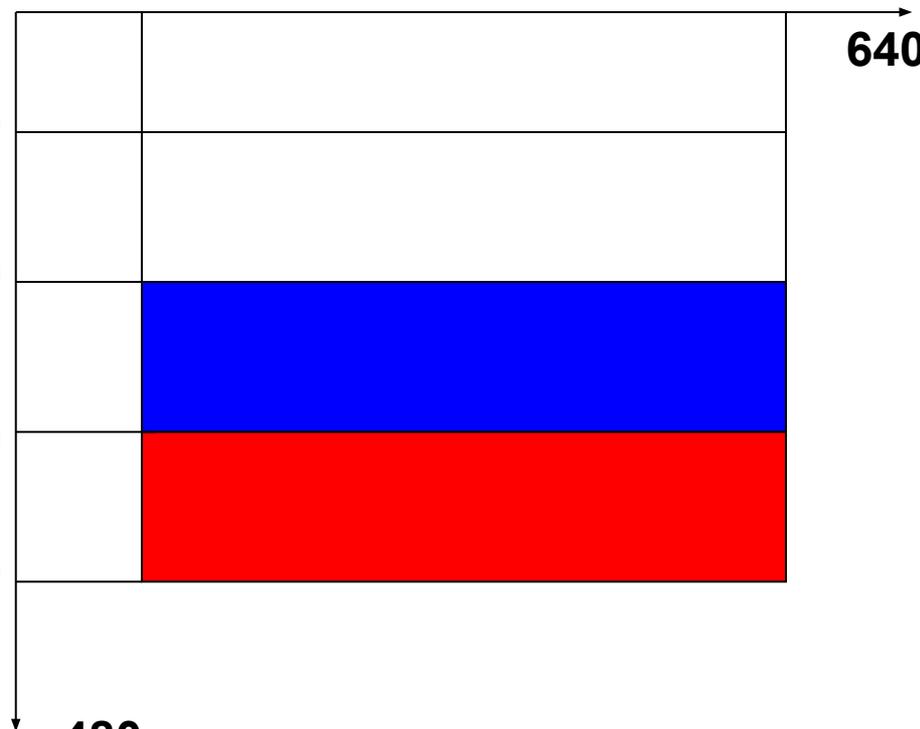
210

270

330

480

LINE(250,270)-(390,330),4,BF

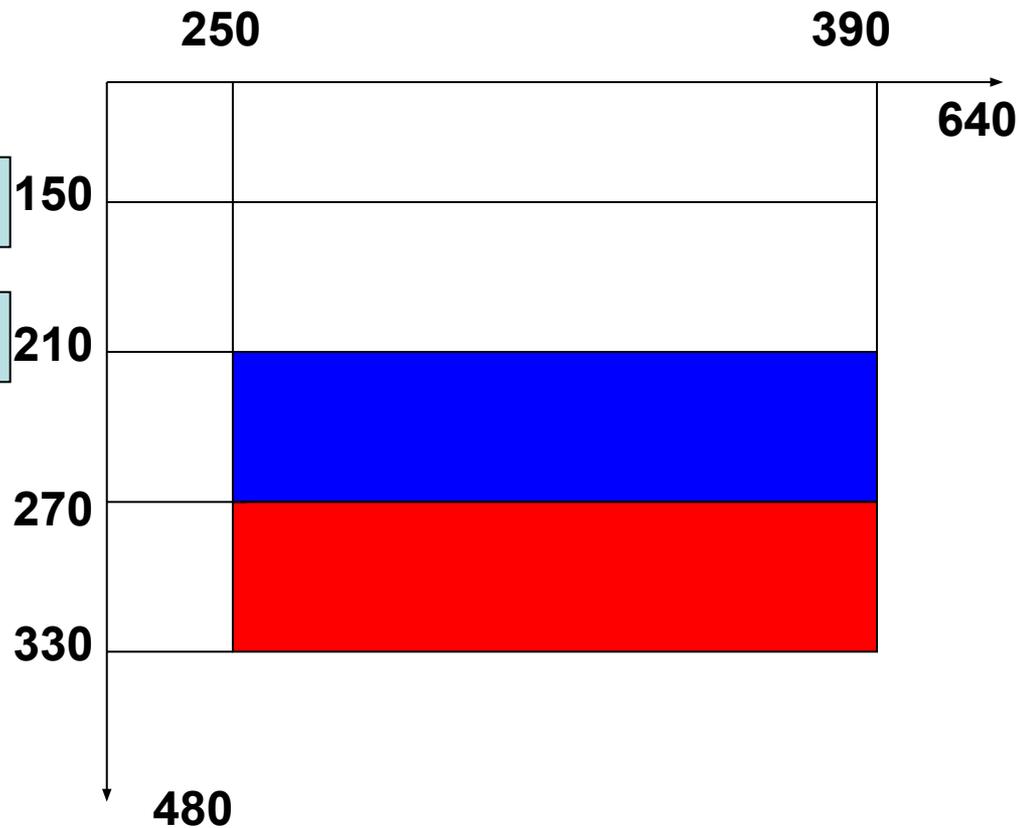


# Составить правильно программу

SCREEN 12

LINE(250,150)-(390,210),15,B  
F

LINE(250,210)-(390,270),1,BF



END

LINE(250,270)-(390,330),4,BF

# Составить правильно программу

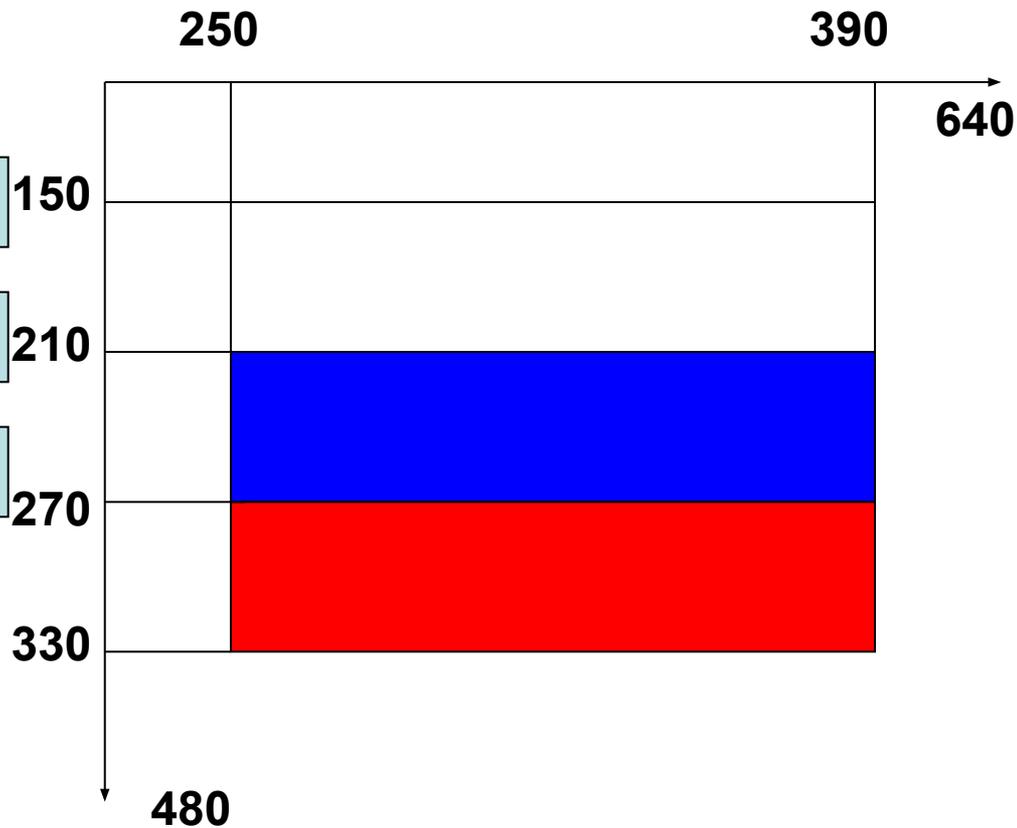
SCREEN 12

LINE(250,150)-(390,210),15,B  
F

LINE(250,210)-(390,270),1,BF

LINE(250,270)-(390,330),4,BF

END



# Составить правильно программу

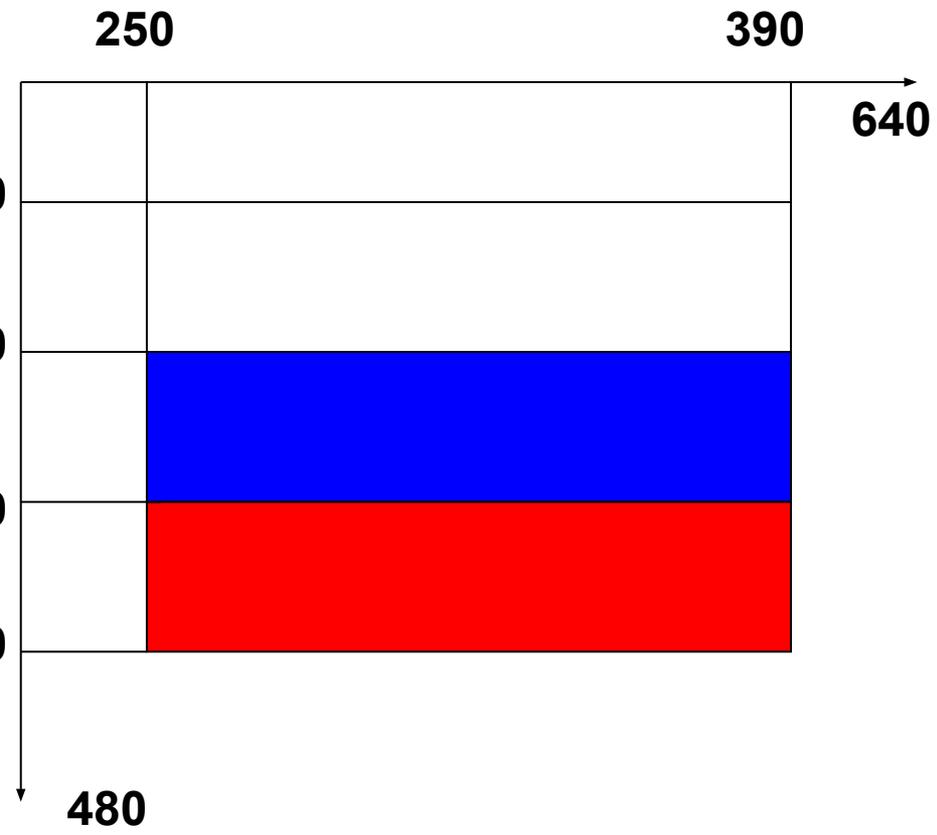
SCREEN 12

LINE(250,150)-(390,210),15,BF

LINE(250,210)-(390,270),1,BF

LINE(250,270)-(390,330),4,BF

END



# Составить правильно программу

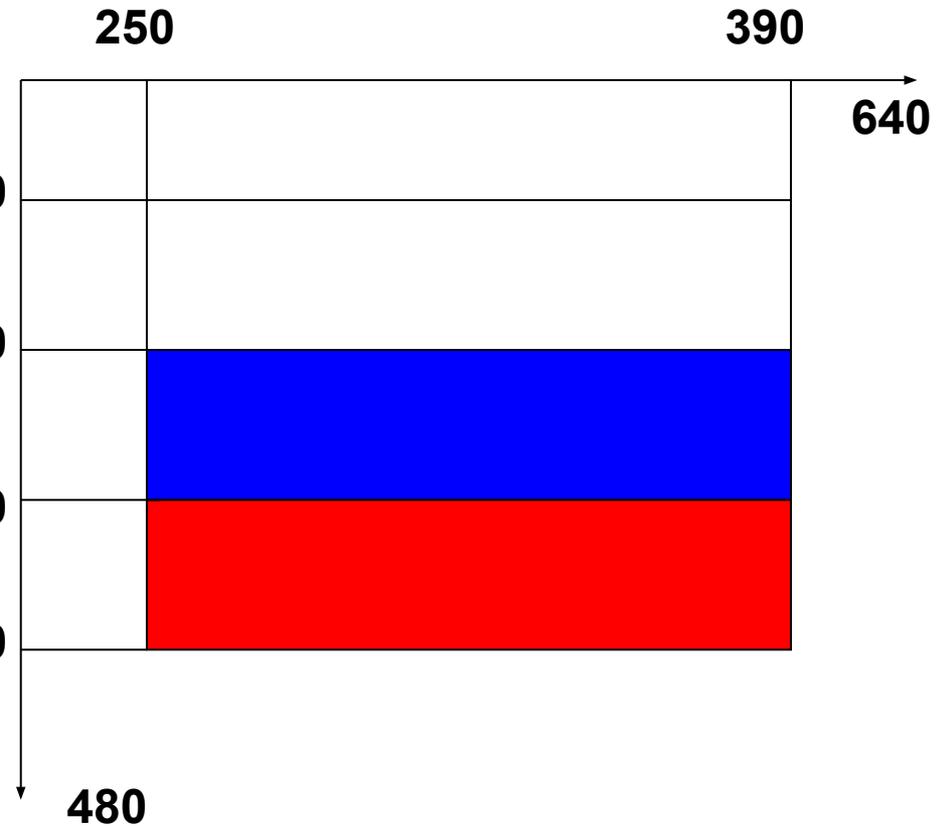
SCREEN 12

LINE(250,150)-(390,210),15,B  
F 150

LINE(250,210)-(390,270),1,BF 210

LINE(250,270)-(390,330),4,BF 270

END 330



Измените программу, так чтобы  
получился флаг РСО-А



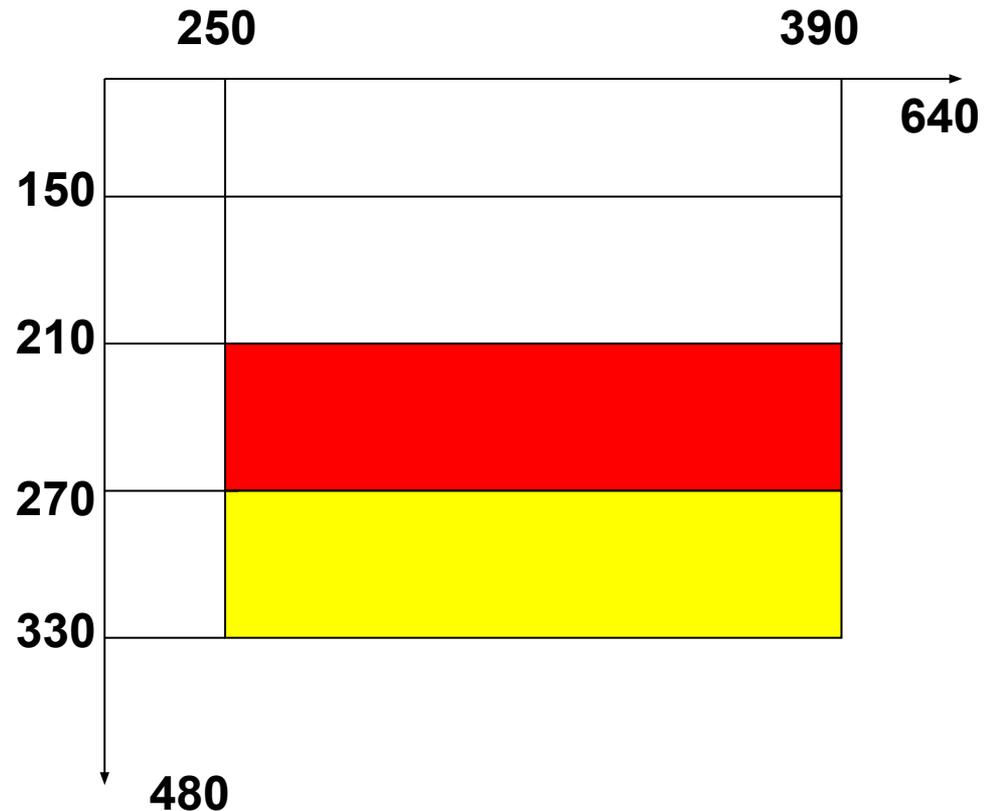
# SCREEN 12

**LINE(250,150)-(390,210),15,BF**

**LINE(250,210)-(390,270),4,BF**

**LINE(250,270)-(390,330),14,BF**

**END**



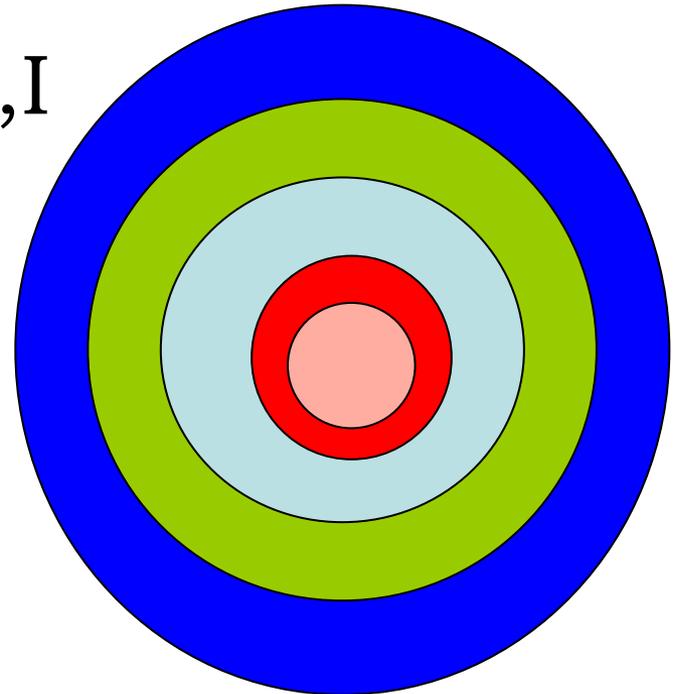
Какой мы получим рисунок,  
выполнив следующую программу?

```
SCREEN 12  
PAINT(1,1),15  
FOR I=1 TO 5  
CIRCLE(320,240),100/I,I  
PAINT(320,240),I  
NEXT I  
END
```



Какой мы получим рисунок,  
выполнив следующую программу?

```
SCREEN 12  
PAINT(1,1),15  
FOR I=1 TO 5  
CIRCLE(320,240),100/I,I  
PAINT(320,240),I  
NEXT I  
END
```



# Составить программу по рисунку

